

## Chronologie des Terres de Légende

\*Les Jours de Lumière : les elfes Sithi Danu d'Elleslande combattent les Kuo-Toa. Les deux peuples sont à leur apogée. Aucune archive écrite ou légende ne subsistent de cette époque.

\*Les Ages Sombres :

\*- 3800 : fondation de la forteresse de Khazâd Brottor par le Parangon nain Drulingen 'Malefosse' Hachepierre dans les montagnes de l'île d'Elleslande. Alliance avec les survivants des elfes de Sithi Danu dans les guerres gobelines.

\* - 3500: Les tribus Madhirs venues du continent accostent sur l'Île d'Elleslande et commencent à se tailler un territoire en massacrant les gobelinoïdes des terres qui deviendront par la suite les royaumes d'Albonie et de Cornombrie. Leur avance se heurte cependant au peuple elfe de Sithi Danu qui habite les forêts et aux nains de la citadelle de Malefosse dans les Monts Pagan

\* -3200 : La civilisation de Kaïkuhuru est à son apogée

\*- 3000 : Le Dieu maléfique Balor se fait enfermer dans sa prison de glace des monts Pagan par les dieux élémentaires. Les Pics des Aigles et la cité de Nem deviennent le symbole du pouvoir obscur. Les élémentalistes s'emparent du pouvoir et fondent le royaume de Glisson. La Flamme de Feu Sacrée arrive à la capitale et continue de brûler depuis ce jour.

\*-2998 : Kerval et ses quatre vingt dix fils sont bannis de leurs terres, ils s'établissent au nord de la future Albonie. Après de nombreux siècles, sa citadelle est assiégée par les gobelins et détruite. Le roi tombe dans un profond sommeil.

\*-2995 : Fondation du culte de Balor, puissante secte d'adorateurs du dieu déchu. Des tribus Mercanienne accostent au nord de l'Elleslande et sur l'île volcanique de Katorheim, elles fondent le royaume de Thulane après avoir signé un pacte de non agression avec le peuple nain des Monts Pagan. Les deux peuples luttent de concert contre les géants des montagnes, ennemis jurés des nains.

\*-2870 : Fondation du royaume d'Emphidor

\*L'Age de la Renaissance :

\*-2800 : Fin des guerres contre les géants des Monts Pagan. Ces derniers décimés se retirent vers les sommets les plus inaccessibles. Fondation de la Muraille de Trickster. Le Seigneur de la Guerre Helgrim devient roi de Thulane. La majorité des grands royaumes de l'île d'Elleslande sont formés.

\*-2794 : Les cinq Archimages de Krarth se transforment en liches au cours d'un vaste rituel de magie noire. Des milliers de gobelinoïdes sont rabattus vers la Citadelle de Spyte où ils sont sacrifiés. Par la suite, les Archimages s'enferment dans la citadelle et entament des recherches magiques pour atteindre un autre niveau d'existence. Les affaires courantes du royaume sont désormais gérées par leur descendance.

\*-2750 : Les nains de Malefosse cessent brusquement tout contact avec le royaume de Thulane et ferment les portes de leur Royaume Souterrain sans aucune explication. La Muraille de Trickster tombe dans l'oubli.

\*-2740 : Le grand dragon rouge Ashardalon établit son antre à Katorheim. Face à la destruction que fait subir le 'Vers' aux Terres du Nord, l'Archimage elfe Elvaron entoure le royaume d'Erevorn d'une barrière enchantée afin de protéger son peuple.

\*-2738 : Guerre des Assassins au Khitaï. Au cours d'une même nuit, les clans d'assassins du royaume éliminent tous les grands maîtres du clan des Arbigeois. Les survivants fuient vers les royaumes du couchant, bien au delà des Monts Harogarn où ils établissent des monastères dans plusieurs royaumes.

\*-2600 : Cantos, Grand Prêtre de Balor, rencontre Ashardalon, se dernier lui coupe la main et s'empare de son anneau sigillaire pour l'ajouter à son trésor.

\*-2300 : Prophétie d'Edducie, les livres sacrés déclarent que les prophètes reviendront hanter le pays si les infidèles sont autorisés à pénétrer dans la ville de Poncantor.

\*-2200 : Naissance de Ranulf le Nécromant

\*-2000 : Le Dieu Nkel-Nar se crève les yeux à la vue des horreurs que les hommes commettent en son nom. Apparition des babioles de Kao.

\*- 1950 : Les prêtres de Shefru Chahaf s'exilent de Kaikuhuru suite à des divergences d'opinion théologique, ils s'établissent dans les jungles d'un continent inconnu.

\*-1750 : Les nains de Malefosse rouvrent les portes d'airain de leurs cités sous la montagne, après 1000 ans de silence. Ils réclament de l'aide aux humains et aux gnomes de la région, pour les aider dans leur guerre contre les hordes de Durzavons, des demi fiélons duergar. Les nouveaux alliés parviennent à repousser les démons grâce à une magie supérieure, cependant la guerre continue toujours de faire rage dans les plus profonds tunnels.

\*-1800 : L'Empire d'Emphidor crée les premiers automates à partir des grimoires secrets de la civilisation de Kaikuhuru qui commence son lent déclin.

\*-1500 : Construction des châteaux de l'air et de la terre au royaume de Glisson. Un dieu oublié connu sous le nom du 'Facétieux' lie les deux bâtiments par une chaîne aux maillons titanesques. Peu de temps après, les géants des tempêtes et ceux de la pierre se lancent à l'assaut les uns des autres accompagnés de leurs cohortes de méphits. Les plus féroces batailles se jouent sur les maillons de la chaîne, entre le château flottant dans les cieux et celui accroché au flanc de la montagne.

\*-1200 : Guillaume III unifie la Kurlande grâce à la couronne des vainqueurs.

\*-800 : Le cercle druidique de Dydd expédie l'âme d'Ashardalon dans le plan des ombres. Sahaknathur s'installe au Roc des Ombres.

\*-780 : Construction de la Pointe du Dragon en Cornombrie, le cœur d'Ashardalon y est enfermé. Le culte rouge est fondé par le vampire Gulthias qui tente de rappeler l'âme de son maître du plan des ombres.

\*-500 : Le célèbre chasseur de vampire Ecgric de Cornombrie transperce le cœur de Gulthias d'un pieu de bois et met fin à son délire pour un temps !!!

\*-496 : Le duc Coronach, ivre, disparaît dans les marais d'Albonie, ces derniers sont rebaptisés de son nom.

\*- 450 : Ecgric écrit son fameux 'Pandémonium' qui répertorie les morts vivants connus et la façon de les combattre.

\*-450 : Rexulus, l'ogre vampire, prend le contrôle des landes noires en Molasarie. Mort présumée de Sahaknathur du fait d'Hunguk le roi pirate demi orque.

\*-440 : Dame Samanda crée son calice d'argent et commence à capturer les âmes dans un but inavouable.

\*-435 à - 425 : Les Volcrates entrent en guerre contre les Hommes lézards en Mungoda.

\*-260 : Ranulf le nécromant devenu liche s'empare du pouvoir grâce à ses hordes de morts vivants dans les royaumes de Molasarie, d'Analikie et d'Urdristan.

\*-250 : Fondation de l'Empire de Sélentine

\*-240 : Le Jarl Felgor fait forger son heaume magique, il s'attaque ensuite au dragon blanc connu sous le nom de Glace-neige et le tue après un duel épique. Il devient roi de Mercanie.

- \*-200 : Guerre entre Emphidor et Kaïkuru.
- \*-150 : Le prince Volodion d'Algandie monte sur le trône. Il tente d'asservir les elfes de Shavannir. Ces derniers, pour le punir de son manque de respect le transforment en idiot du village avant de le lâcher dans les bois où il se fait dévorer par une meute de loups affamés.
- \*-95 : Fin de l'Empire de Kaïkuru, le dernier pharaon s'enfuit dans le désert.
- \*-80 : Début de la conquête de l'Elleslande par les légions du Sélentium.
- \*-76 : Le maître de guerre Saithnar de Cornombrie meurt après deux victoires majeures contre les troupes du Sélentium.
- \*-30 : Naissance de Gatanades dans l'Empire d'Emphidor.
- \*-28 : Le roi Vallandar, Mathor et les douze chevaliers Justicar affrontent les légions de Sélentine à la Bataille des Corbeaux. Le roi-guerrier se fait tuer par la trahison de son frère Morgrin. Son corps est enfermé dans une crypte secrète entouré de son fidèle conseiller et des épées de justice de ses douze paladins. Fengel le dragon d'argent veillera sur eux jusqu'à leur réveil.
- \*An 0 : Gatanades est crucifié par les hordes de Sélentine, la foi de ses suivants fait de lui un nouveau Dieu.
- \*25 : Saint Ambroise enferme le revenant Tuannon dans la passe du diable.
- \*50 : Actrium le mage se fait dérober son fameux palanquin volant par ses esclaves gobelins qui connaissent l'air de musique à jouer sur une flûte pour le diriger. Ils finiront par s'abîmer dans la mer des laments.
- \*80 : Ferromaine devient une cité état, affranchie de l'Empire de Sélentine. Elle deviendra au fil des siècles la plus importante cité portuaire du monde connue.
- \*85 : Début de la chute de l'Empire d'Emphidor.
- \*100 : Conversion de l'Empire de Sélentine à la Vraie Foi. Madrox Cosmogoran se proclame Empereur dans sa Citadelle de Tamor, il fonde le Nouvel Empire de Sélentine. La rébellion n'est pas réprimée, l'Ancien Empire ayant besoin de ses troupes pour lutter contre les barbares qui envahissent les terres de Kaikuru et les tribus Khanates qui attaquent par l'Est.
- \*102 : Fondation du Suaire de l'Épouvante, création de la créature de Skiosomar.
- \*106 : Fondation des territoires connus sous le nom de 'Bastion de la Foi' pour lutter contre les nomades de l'Est.
- \*108 : L'Empereur Josturox de l'Ancien Empire de Sélentine se convertit à la Vraie Foi pour tenter de sauver ce qui peut encore l'être de son royaume. Fondation de l'Église de Sélentine d'après les paroles du Sauveur. Ce qui reste de l'Empire se place sous la protection des Barons Asmuliens.
- \*110 : Création de la Confrérie du Septentrion, moines cloîtrés adorateurs d'Angaril, dieu de la vengeance. Ils créent de nombreux artefacts dont les sceptres nordiques.
- \*135 : Shugendo Saï affronte le mage noir Candémont. Lors de la Lutte ils rasant la cité de Dédalidos qui ne sera jamais reconstruite.
- \*350 : Le cristal magique assurant la protection du royaume d'Erevorn se brise en trois morceaux. Toutes sortes de maléfices abritent désormais les forêts. Une fièvre inconnue terrasse le roi et tous les autres nobles du royaume. Le Loup Sanguinaire Fiélon Fengris hante les bois. Le royaume sombre dans l'anarchie la plus complète en l'absence de toute autorité centrale.

- \*400 : Impéragonh, un des rejetons demi-dragon d'Ashardalon s'établit sur le cube de Kolyoral. Il commence à faire reforger la lame embrasée par les âmes des plus grands forgerons du multivers.
- \*500 : Prétorius crée son fameux monstre à partir de morceaux de cadavres plongés dans les eaux du fleuve des morts, La Tourmente.
- \*558 : Création du Codex Ta'ashim par le prophète Akkabah, cette nouvelle foi se reprend parmi les habitants du désert. Nombreuses guerres entre tribus au cours des siècles qui suivent.
- \*670 : Construction du Rathurbosk par les mages de Krarth pour faciliter les échanges commerciaux avec le reste du continent.
- \*680 : Les drows de Chael-Rekshaar, les Illithids d'Ikkool et les clans Desmodus de l'Elleslande entrent en guerre dans les profondeurs. Chael-Rekshaar sera détruite son peuple éliminé par une éruption volcanique. Les deux autres belligérants se retirent pour panser leurs plaies.
- \*700 : La créature de Prétorius revient à la vie le long des côtes de Mercanie. Il sera tué par Haefgalh d'Anori aidé par le dieu Loge.
- \*715 : Première épreuve du labyrinthe de Krarth, cette année là cinquante guerriers entrent dans le labyrinthe, aucun n'en sortira vivant.
- \*798 : Ascension divine des Archimages de Spyte, une courte guerre de succession commence entre leurs descendants pour savoir qui contrôlera le territoire.
- \*850 : Découverte du continent de Mungoda par l'explorateur Roberto Senfriti.
- \*835 : Début de la Croisade, créée conjointement par le Roi Vergang d'Algandie et par le Pontife de Gatanade. La ville sainte d'Ibrahim est envahie la même année
- \*836 : Crescentium devient la capitale des principautés de la croisade.
- \*837 : Les forces du Ta'ashim reprennent Ibrahim et la moitié des territoires envahis. Depuis lors la situation n'a guère évolué. L'Immortel Roi Sauveur fait de nombreuses apparitions au cours de ces années.
- \*854 : Clyster devient ville franche.
- \*860 : Nicolo de Wissenstein entame ses voyages au-delà des Monts Harogarn à la recherche d'une route commerciale vers les Royaumes de Minj, Khaïtai, Batubathan et Yamato. Il tombe en disgrâce en échouant dans cette tâche et finit sur l'échafaud
- \*880 : Le roi-sorcier de Wyrđ impose une dictature magique sur son île. Il fait sécession d'avec les descendants de ses anciens maîtres les Archimages de Spyte et se transforme en liche.
- \*958 : Le roi Hadric monte sur le trône d'Albonie, il se révèle incompetent contrairement à ses ancêtres. Le Duc Darian monte la même année sur le trône vacant d'Erevorn.
- \*995 : Début des dissensions entre le Baron Grisaï allié au Duc de Montombre et le Baron Aldred.
- \*997 : Trois aventuriers renommés tentent d'éliminer Impéragonh, ils échouent lamentablement. Aidé des légions démoniaques de Lydzin le Diantrefosse et de sa lame embrasée ce dernier retourne sur le plan matériel primaire et se taille un royaume dans les terres de la désolation, asservissant les elfes noirs qui se disputaient le territoire depuis des millénaires avec les Goules des Glace.

\*998 : **Année en cours.**

Agnar le loup et sa bande découvrent la tombe de Vallandar dans les bois de Fenring.

Réveil de Gulthias, ce dernier réactive le Cœur d'Ashardalon, il sera définitivement éliminé par les aventuriers de la Compagnie du Clair-Obscur. Cependant le cœur continuera d'attirer des mort-vivants et des fiélons pendant des siècles, corrompant toute la région du défilé de Rohen.

Un violent tremblement de terre ouvre un passage vers la cité souterraine des Desmodus, début des relations commerciales avec ce peuple.

Montombre tente d'assassiner le Baron Aldred.

Le Duc Darian d'Erevorn se fait tuer par un groupe d'aventuriers qui tente par la suite de réhabiliter le royaume. Confrontés au Culte de Balor, leur château est assiégé puis détruit par les adorateurs déments du Dieu Noir.

Mort du Roi Durindar de Glisson, son conseiller, un adepte secret du Culte de Balor s'empare du pouvoir en faisant croire que le Roi est toujours en vie. Par la suite il réussira à libérer Balor de sa prison de glace. Une fois libre ce dernier regagne son royaume divin dans le Séjour de Hel pour récupérer ses forces et ourdir de nouveaux plans de conquête. Le conseiller Kinded est démasqué.

Galadan le prophète, le plus puissant élémentaliste du royaume monte sur le trône.

\*999 : Une nouvelle menace se réveille dans les îles du diable, des marins aperçoivent des ombres mouvantes sur la grève.

\*1000: Les cinq Archimages de Spyte devenus des Dieux reviennent sur Lliland et reprennent le pouvoir à Krarth en réduisant en esclavage tous leurs descendants. Ceux qui se rebellent sont éliminés.

\*1005 : Le Baron Grisai et le Comte de Montombre tentent de s'emparer du pouvoir en Albonie en réveillant la liche de Morgrin, ce dernier se libère de leur emprise, les tue, et lance une guerre de conquête. Vallandar, Mathor, Fengel et les nouveaux porteurs des douze épées de justice sont rappelés au combat. Lors de la bataille finale, le Roi Hadric est tué, le Baron Aldred monte sur le trône.

\*1010 : Les élémentalistes du royaume de Glisson menés par leur Roi-Prophète Galadan commencent la conquête d'Erevorn. Les elfes qui s'étaient exilés après la destruction du cristal des elfes commencent à revenir dans les bois.

**Rédacteur: Bael Haukursson**