

# Feuille de Personnage



## Personnage

Nom : \_\_\_\_\_ Nom du Joueur : \_\_\_\_\_  
 Race : \_\_\_\_\_ Allégeance : \_\_\_\_\_  
 Age : \_\_\_\_\_ Sexe : \_\_\_\_\_ Taille : \_\_\_\_\_ Poids : \_\_\_\_\_  
 Classes : \_\_\_\_\_  
 Niveau : \_\_\_\_\_ PX : \_\_\_\_\_



## Caractéristiques

	VALEUR	MODIF.	VALEUR TEMPORAIRE	MODIF. TEMPORAIRE
<b>FOR</b> Force	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>DEX</b> Dextérité	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>CON</b> Constitution	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>INT</b> Intelligence	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>SAG</b> Sagesse	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>CHA</b> Charisme	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

## Endurance

Max   
 Actuelle

## Volonté

Max   
 Actuelle

## Jets de Sauvegarde

**Vigueur**  =  + **CON** +  +   
**Réflexes**  =  + **DEX** +  +   
**Volonté**  =  + **SAG** +  +

Notes: \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Défense

**CA**  IO +  +  + **DEX** +



Type d'Armure : \_\_\_\_\_  
 Pénalité d'Armure : \_\_\_\_\_  
 Echec aux Sorts : \_\_\_\_\_ %

## CA Psychique

= **INT** + **VOL**

- Port Autorisé
- Amure Légère
  - Armure Intermédiaire
  - Armure Lourde
  - Bouclier
  - Grand Bouclier

## Combat

**Corps à Corps**  =  + **FOR** +  +   
**Tir**  =  + **DEX** +  +   
**Magique**  =  + **INT** +  +   
\*Dégât magique de base

**Psychique**  =  + **CHA** **Initiative**  = **DEX** +

## Armes

ARME	BONUS D'ATTAQUE	DÉGÂTS	CRITIQUE	PORTÉE	TYPE	TAILLE
_____	/ / /	_____	_____	_____	_____	_____
_____	/ / /	_____	_____	_____	_____	_____
_____	/ / /	_____	_____	_____	_____	_____

## Munitions

○○○○○○○○○○ ○○○○○○○○○  
 ○○○○○○○○○ ○○○○○○○○○



## Compétences

NOM DE LA COMPÉTENCE	TOTAL	RANG	MODIF. DE CARAC.	MODIF. DIVERS
• Acrobaties	○ _____	=	+ DEX	+ _____
• Art de la magie	○ _____	=	+ INT	+ _____
• Artisanat (_____)	○ _____	=	+ INT	+ _____
• Artisanat (_____)	○ _____	=	+ INT	+ _____
• Athlétisme	○ _____	=	+ FOR	+ *
• Bluff	○ _____	=	+ CHA	+ _____
• Concentration	○ _____	=	+ CON	+ _____
• Connaissances (_____)	○ _____	=	+ INT	+ _____
• Connaissances (_____)	○ _____	=	+ INT	+ _____
• Connaissances (_____)	○ _____	=	+ INT	+ _____
• Connaissances (_____)	○ _____	=	+ INT	+ _____
• Contrefaçon	○ _____	=	+ INT	+ _____
• Crochetage	○ _____	=	+ INT	+ _____
• Déguisement	○ _____	=	+ CHA	+ _____
• Diplomatie	○ _____	=	+ CHA	+ _____
• Discretion	○ _____	=	+ DEX	+ *
• Dressage	○ _____	=	+ CHA	+ _____
• Equitation	○ _____	=	+ DEX	+ _____
• Escalade	○ _____	=	+ FOR	+ *
• Escamotage	○ _____	=	+ DEX	+ *
• Estimation	○ _____	=	+ INT	+ _____
• Evasion	○ _____	=	+ DEX	+ *
• Intimidation	○ _____	=	+ CHA	+ _____
• Perception	○ _____	=	+ SAG	+ _____
• Profession (_____)	○ _____	=	+ SAG	+ _____
• Profession (_____)	○ _____	=	+ SAG	+ _____
• Psychologie	○ _____	=	+ SAG	+ _____
• Renseignements	○ _____	=	+ CHA	+ _____
• Représentation (_____)	○ _____	=	+ CHA	+ _____
• Représentation (_____)	○ _____	=	+ CHA	+ _____
• Soins	○ _____	=	+ SAG	+ _____
• Survie	○ _____	=	+ SAG	+ _____
• Utilisation d'objets mag.	○ _____	=	+ CHA	+ _____
_____	○ _____	=	+ _____	+ _____
_____	○ _____	=	+ _____	+ _____
_____	○ _____	=	+ _____	+ _____

Rang Max: \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_  
 ○ Compétence de Classe • Compétence Innée  
 \* Pénalité d'Armure

