

## Équipement à la disposition des PJs

**Le chasseur *Flamme du Vide***, capable de voyages à l'intérieur d'un système solaire et dans l'atmosphère ; ne dispose pas de moteurs pour entrer dans le warp.

Longueur : 75 mètres.

Envergure : 45 mètres

Armement :

- canon-laser de proue
- mitrailleuses
  - de proue
  - babord : jumelée
  - tribord : jumelée
  - de ventre
- champs de force (100 dommages)
- blindage (armure) :
  - 250 de proue
  - 200 sur les flancs
  - 150 de poupe

### Infrastructures à bord [niveau]

- salle des machines [1]
- soute [1]
- une techno-forge réduite [1]
- une armurerie [1]
- cinq cellules d'isolement [1]
- dix cellules individuelles (4x8m) [2]
- salle de repos, modulable en pugilarium [2]
- salle d'eau [2]
- chapelle avec sarcophage de pénitence [2]
- bibliothèque et salle de travail [2]
- apothicaire [2]
- poste de commandement (pilote, copilote, postes de tir) [3]

### Contenu de la bibliothèque [2]

- cartes et index des coordonnées carto-imperialis
  - du secteur Calixis
  - des étendues Golgenna et du sous-secteur Malfian
- autorisations administratives courantes (voyages, perquisition de matériel...)
- manuscrits de théologie impériale du Ministorium parmi lesquels *Vie de Sebastian Thor* de Mustrum Ridcull, *Les Psaumes de Terra*, *L'Empereur Rayonnant* du père Lénar Hoyt
- ouvrages d'anthropologie culturelle du sector Calixis et de ses différents sous-secteurs
- ouvrages d'histoire de l'Imperium et plus particulièrement du secteur Calixis
- ouvrages sur le *régicide* et deux jeux complets

### Équipage

- un astropathe : Theodor Gershen
- deux serviteurs-forgerons
- un serviteur-manœuvre
- un serviteur d'entretien
- un servo-crâne de confession
- un servo-crâne de pilotage (Ag 20)
- un servo-crâne guérisseur (Int 30, Medicae)
- un servo-crâne scribe

### Matériel disponible (occupe l'équivalent du volume d'une semi-remorque dans la soute)

- un land-speeder à six places
- cinq fusils laser
- cinq pistolets laser
- vingt recharges lasers
- dix grenades à fragmentations
- cinq épées
- cinq gilets pare-balles
- 5 000 repas auto-chauffants
- une caisse d'amasec
- un auspex
- un magnoscope
- cinq lampes-torches
- un capteur d'images pix
- trois respirateurs
- un pack d'escalade
- dix hurleurs
- dix plaques cyber-data
- dix communicateurs vox
- un porte-vox
- trois tenues pour le vide
- un excrucicator
- de l'encens et un aquila

**Argent** : en quantité quasi-illimitée, mais son utilisation doit pouvoir être justifiée.

# Plan du chasseur Flamme du Vide

Niveaux 2 & 3  
Magos Gerschenkrön  
1873/2303/85-Z  
Mars 985M39

