



*La Sainte Cité de Westton*

*Édition réservée aux Joueurs*

## *Introduction, avertissement*

Bienvenue dans la Sainte Cité de Westton!

Avant toute chose, permettez moi de vous mettre en garde: ce document n'est pas la version complète de la Sainte Cité de Westton. Il est basé sur le document du même nom et est en vérité une édition réduite de celui-ci. La Sainte Cité de Westton regorge en effet de secrets et il n'est pas bon que les joueurs en sachent trop.

Si vous êtes MJ, je vous conseille donc de vous reporter à la version complète, sinon, je vous prie de tenir compte du fait que les apparentes incohérences rencontrées dans le texte sont généralement voulues: elles servent à égarer et reflètent ce que votre personnage pourra savoir de la danse macabre de Westton et les éventuelles questions qu'il pourra se poser.

J'ai apporté le plus de soin possible à l'adaptation à partir du véritable document, mais il est possible que malgré mes efforts, il y ait des erreurs comme des phrases coupées en leur milieu ou des paragraphes apparemment manquant sans compensation. Cela est dû au fait que l'adaptation consista principalement à expurger du texte les secrets, j'ai essayé de systématiquement boucher les trous en tournant différemment les phrases alentours mais peut être une ou deux ont-elles échappé à ma vigilance. Je vous prie de me pardonner si cela devait être le cas.

Si la version complète vous intéresse, elle est probablement au même endroit où vous avez trouvé cette édition réduite. Aux dernières nouvelles elle est toujours disponible sur le SDEN et la scénariothèque. Dans tous les cas, google la trouve rapidement.

Pour les nouveaux venus, le but de cette modeste création personnelle est de fournir une cité vampirique clés en main, utilisable sur l'instant et sans préparation supplémentaire pour vos chroniques. Westton est une grande et ancienne cité de Nouvelle-Angleterre, comportant une importante communauté de non-vivants.

Ainsi vous trouverez dans ces pages une centaine de vampires, répartis en Clans, Liges et factions. Je fournis aussi les arbres généalogiques de tout ce beau monde afin que toute la population vampirique ait une origine et que, pour une fois, ce ne soit pas un « by night » peuplé de tout un tas de vampires sans Sires, dont on ne sait pas vraiment d'où ils viennent. Sur cette centaine de damnés, un historique complet est disponible pour plus d'une trentaine d'entre eux.

Pour tirer parti au mieux de cette humble contribution au monde des ténèbres, les suppléments relatifs aux Liges seront vraisemblablement nécessaires, étant donné que j'emploie ici de nombreux termes issus desdits suppléments.

Il reste soixante dix damnés sans historique et sans liens particuliers, pour que vous puissiez construire ce que vous désirez sans être entravé par trop de déterminisme. Chaque Ligue, chaque faction, chaque Clan, dispose d'opportunités et attend son heure. Vous pouvez explorer chaque facette de Westton avec le même potentiel de jeu.

Westton est conçue, originellement, pour les années 1920, l'intérêt est d'y êtreindre les PJs en 1920 puis de baser la chronique sur l'évolution de leurs non-vies au seins des diverses factions de la ville, avant une apothéose dans les années 2000 où les joueurs seront au centre des graves événements qui ne manqueront pas d'arriver. Néanmoins, je fournis la plupart des dates importantes et tout fonctionne tout aussi bien avec un petit glissement de 90 ans vers le futur. Bien entendu, si vous avez la moindre remarque, le moindre retour ou la moindre question, je suis preneur! N'hésitez pas à me contacter à cette adresse: [Basileus.Autocrator@gmail.com](mailto:Basileus.Autocrator@gmail.com)

## *Sommaire*

*Histoire de Westton* p 4

*La Danse Macabre à Westton* p 8

*Les Territoires de Westton* p 52

# L'histoire de Westton

*Westton est l'une des plus grandes et plus anciennes Cités de Nouvelle-Angleterre. Il est des villes d'Europe plus jeunes. Ce qui suit est un très bref historique permettant de comprendre la situation actuelle. C'est un peu léger mais c'est le but de ce supplément, permettre une mise en place de partie le plus rapidement possible.*

## Les Premières Années

Westton fut fondée par des colons anglais puritains fuyant les persécutions religieuses. Ils touchèrent terre en 1632. Peu avant leur arrivée, les indiens de la tribu Wanpanoag, issus du peuple Algonquin étaient les principaux habitants de la région.

L'arrivée des blancs inaugura une courte période de fraternité entre les deux peuples. Fraternité qui permit l'existence même de la colonie naissante. En effet, sur les deux cent colons venus d'Angleterre, seuls une maigre centaine passa le premier hiver. Sans l'aide des indiens, il est probable que personne n'aurait survécu si loin de la civilisation.

Probable que nombre des indiens massacrés cyniquement dans le siècle à venir auront alors eut matière à réfléchir sur l'ironie de l'histoire.

Les damnés des nuits du XXème siècle savent assez peu de choses sur la présence de créatures surnaturelles avant l'arrivée des blancs. Il est généralement considéré que les vampires sont arrivés avec les anglais.

Il n'en est rien. Avant l'homme blanc, la damnation était présente dans le peuple natif américain. Dans le Massachusetts, nombre de villages indiens possédaient leur « esprit gardien ». Ces esprits gardiens étaient généralement des coteries de vampires défendant les villages. Chaque forêt abritait un vampire ermite conseillant ceux qui venaient à eux. Sur le modèle des *Rex Nemorensis* du Cercle de la Sorcière.

Ces vampires étaient cependant peu nombreux, tout au plus une centaine répartis sur toute la Nouvelle Angleterre.

Ces damnés entretenaient des rapports entre eux

et semblaient partager une vision du monde et de son devenir entretenue par de nombreux rituels de prédiction. L'arrivée des blancs changea radicalement tout cela. Au début les vampires natifs restèrent attentistes, puis, devant les progrès des colonies étrangères, ils décidèrent de se retirer en laissant quelques infants munis d'objectifs sibyllins sur place.

Ils avaient visiblement un plan, ou en tout cas, des intentions. Mais il reste mystérieux à l'heure actuelle. Il est possible qu'il ne se soit tout simplement pas réalisé, car plus de trois cents ans plus tard, rien ne semble être arrivé.

Les Premiers vampires européens à arriver sur place furent la coterie de « Mack » Morgan. Dans les années 1630.

Mack Morgan était un ancilla violent et agressif qui s'était fait beaucoup d'ennemis dans sa cité d'origine. Lui et sa coterie avaient donc émigré. Ils furent cinq à tenter la traversée, quatre à toucher terre et trois à survivre à la première année. Non sans prétention, à l'issue de cette année, Morgan s'auto proclama « Prince » de la colonie de Westton et chef de l'Invictus local. Il resta prince d'opérette jusque vers les années 1730. A cette époque les diverses arrivées de vampires, l'assagissement de Morgan avec le temps et le développement de la colonie humaine firent que la société des damnés parvint à une certaine maturité. Les non-vivants, arrivant au compte goutte, reconnaissent généralement Morgan comme Prince. Et celui qui n'était qu'un aventurier, dont le seul titre de gloire avait été d'être le premier, devint finalement un authentique seigneur des damnés.

## *L'âge d'or*

Dans les années suivantes, et ce jusqu'à la guerre civile de l'Invictus, la société des damnés ne fit que se renforcer, gagner en opulence, en puissance, en influence et en sécurité pour ses membres. Tous les anciens actuellement en vie arrivèrent à cette époque. Le règne de Mack Morgan se consolidait et se déroulait sans à coup, sans heurts et sans contestation. Lui même avait beaucoup appris et contrôlait sa cité de manière très efficace. Mais un règne si aisé, un Praxis si facile à tenir ne pouvait pas durer plus longtemps et Morgan avait négligé une menace: l'arrivée du Baron Gregor Fitzpatrick.

Celui-ci était un assoiffé de pouvoir, il passa des années à amener à ses vues d'importants membres de l'Invictus. A retourner contre Morgan son propre instrument de pouvoir. Tôt ou tard, cela ne pouvait qu'exploser.

## *La Guerre Civile de l'Invictus*

1875, c'était un mardi, le mardi avait toujours été le jour préféré de Mack Morgan. Il tenait son conseil restreint. Les anciens les plus proches de lui. Au moment où il allait énoncer l'ordre du jour, la porte vola en éclat. Et les conjurés menés par Fitzpatrick entrèrent en action. Ils assassinèrent tout le conseil promptement. Personne ne s'attendait à une telle action et il y eut un flottement de quelques mois après cela. Quelques mois durant lesquelles, les Liges, habituées à une certaine léthargie politique, restèrent attentistes. Pendant ces mois l'Invictus, de loin la faction la plus nombreuse, s'entre déchirait. Nombre d'anciens moururent, les rebelles de Fitzpatrick étaient près de la victoire. Une seule force avait la puissance nécessaire pour intervenir dans la guerre, et c'était la Lancea Sanctum, mais elle était décapitée. Son chef, l'évêque Phillips avait été dans la salle du conseil lors de la « tuerie du mardi » et, durant les premiers mois de la guerre, son héritier, Randolph Carter, le vampire enfant, était occupé à faire taire les dissidences internes pour imposer son pouvoir.

Lorsque Carter qui, malgré son apparence, était déjà à l'époque une créature incroyablement ancienne, eut pris le contrôle de la Lancea Sanctum, le Cercle de la Sorcière commença à

attaquer les bastions du Premier État dans le centre ville. Carter décida d'attendre plus longtemps, pour voir comment évoluerait la situation.

A cette époque arriva Mark Harrigan en ville, il se rallia à Carter et parvint à le convaincre d'utiliser toute la puissance de la Lancea Sanctum pour mettre un terme à cette guerre qui menaçait de rompre la mascarade et pour établir la loi de Dieu dans la Sainte Cité de Westton.

Carter se laissa convaincre, dans les deux mois qui suivirent les Sanctifiés partirent en croisade contre l'Invictus, le Cercle de la Sorcière décida de s'écarter sur le chemin du rouleau compresseur des soldats de la lance.

Mieux, la Hiérophante, Hannah Highwinds, décida de fournir aux Sanctifiés des informations sur les bastions des deux factions de l'Invictus. Lors de l'assaut final, le Baron Fitzpatrick décida, constatant que sa situation était désespérée de s'allier à l'évêque Carter, renonçant au Praxis pour sauvegarder sa faction. Les survivants du coeur historique de l'Invictus furent massacrés.

C'est alors que les Cartiens et les Dragons, en une alliance imprévue, frappèrent, et durement. Alors que la guerre semblait terminée, la Lancea Sanctum fut prise par surprise et nombre de sanctifiés furent détruits. Carter dû faire appel aux forces de Fitzpatrick et à la neutralité de Highwinds.

Mais les Cartiens furent battus et rapidement abandonnés par les Dragons une fois que ceux-ci eurent obtenu des garanties de Carter sur leur droit à continuer leurs expérimentations mystiques.

Quelques combats eurent encore lieu après cela. Mais, globalement, tous les damnés, épuisés, stoppèrent le combat, pour panser leurs blessures.

## *L'après guerre, l'ère de la Colonne de Marbre*

Une fois que le sang eut fini de couler. La Lancea Sanctum se retrouva en une position dominante. Les Sanctifiés étaient plus nombreux et tenaient les meilleurs territoires. Commença l'ère de la Colonne de Marbre. Randolph Carter prit le titre de Cardinal et réclama et obtint le Praxis au nom de dieu. Sa politique, qu'il appela la Colonne de Marbre, en référence à une grande colonne qu'il fit pendre au bout d'une chaîne dans sa cathédrale et sur laquelle il fait graver toutes ses décisions à

l'issue d'un rituel complexe. Fut de déclarer le statu quo. D'instaurer des tenures pour toutes les Ligues et d'ordonner un gel total de la situation. Les damnés entraient dans le temps de la loi du Centurion. Il y eut peu d'évènements depuis la guerre civile de l'Invictus, à part l'interdiction du Mouvement Cartien. En effet, le dernier préfet d'un Mouvement Cartien puissant ordonna l'assassinat d'un évêque Sanctifié. Lorsque la vérité éclata, Randolph Carter décida qu'une chasse au sang perpétuelle serait lancée en rétribution contre les Cartiens. Depuis la chape de plomb de la Loi de Longinus régit la vie des Damnés de Westton.

## *La Colonne de Marbre*

- Seule la loi de Longinus est vraie. Tous doivent s'y plier. Toutes les tenures ne peuvent, dans leurs lois locales, outrepasser les lois de la Lancea Sanctum pour la cité, ou lois de la Colonne de Marbre..
- Les Cartiens ont trahi leurs vœux devant le très haut. Ils seront donc perpétuellement chassés au sang. Les nouveaux arrivants à Boston appartenant au Mouvement Cartien se verront offrir une chance de conversion dans la Lancea Sanctum.
- Le Cercle de la Sorcière est déclaré Apostat. Cependant, en remerciement de son appuis à la Lancea Sanctum durant la guerre civile, il est autorisé à exister. Les Acolytes de la cité devront porter le masque de l'apostasie en dehors de leurs territoires et nul office de la cité ne pourra leur échoir. Ils ne seront pas autorisés à tenir leurs cérémonies en public. Mais une tolérance sera accordée regardant la pratique privée du culte païen. Que les Acolytes sachent qu'il ne s'agit que de partie remise. Tous, un jour, devront se convertir à la foi de la Lance.
- Chaque Ligue autorisée recevra une tenure, leurs dirigeants reconnus par la Colonne de Marbre en seront seigneurs féodaux. Sur ces tenures leurs lois s'appliqueront sans réserve. Tant qu'elles ne contredisent pas celles de la Colonne de Marbre.
- Il y a quatre Elysées car il y a quatre Ligues reconnues. Toutes les deux semaines, la cour se tiendra dans l'Elysée d'une autre Ligue que la Lancea Sanctum. Les Elysées sont la crypte de la cathédrale St George pour la Lancea Sanctum, la Frampton Tower de Blue Oak pour l'Invictus, le théâtre Mariner de Hilton Boulevard pour l'Ordo Dracul et l'hôtel Caledonian dans Westton City South pour le Cercle de La Sorcière.
- Nulle étreinte n'aura lieu sans bénédiction du Cardinal. Nulle destruction non entérinée par les lois non plus. Le temps de la guerre est révolu. Une étreinte non autorisée est un meurtre. Le Cardinal a un pouvoir discrétionnaire sur les sanctions.
- Le but de tous les vampires de la cité est de se rapprocher de Longinus et du Dieu créateur. Pour cela tous devront participer au moins une fois par mois à la messe de minuit. Les Acolytes ne seront pas autorisés à communier.
- Nul damné n'est inconnu du Cardinal. Celui qui aperçoit un nouveau doit l'amener ou le dénoncer aux autorités de la Lancea Sanctum. Tout nouvel arrivant sera présenté au Cardinal. Tout damné doit clairement annoncer dans quelle tenure se trouve son refuge. Il peut garder son emplacement exact secret. Mais il doit avoir un seigneur.

*Ceux qui s'opposeront à ces lois seront impitoyablement punis*

## *La Danse Macabre à Westton*

Attention! Bien se souvenir que la situation décrite ici est valable en 1920. Les choses changent au cours des décennies, même chez les statiques créatures de la nuit. Autre point: des informations sont volontairement manquantes. Vos personnages n'ont pas de raison en général de connaître tous les vampires non-alignés, en cavale, ou simplement vivant cachés à l'écart des autres ni les groupes révolutionnaire ou les sociétés secrètes. Voilà pourquoi certains chiffres vont sembler incohérents entre eux.

## *La Colonne de Marbre*

Pour ce qui est de L'organisation politique de la cité, le cardinal a mis en place un système complexe dans le but de maintenir la situation, pour l'éternité si il le faut.

Il n'apparait que peu aux Elysées, préférant laisser ce rôle à son « sacristain » (équivalent de sénéchal) Eustache Weaver, et à sa « ministre » (équivalent de héraut) Fernanda Cinti.

Là où cela se complique, c'est que Weaver n'appartient pas à la même faction que lui dans la Lancea Sanctum et que Cinti est, elle, membre de l'Invictus.

Ainsi il a placé aux deux plus grandes positions de pouvoir deux de ses adversaires politiques naturels. Cependant, comme ils sont très occupés à se surveiller l'un l'autre et à sauvegarder leurs positions, au final la cité reste remarquablement stable. Le Cardinal ayant dirigé les forces destructrices qu'il connaissait les unes contre les autres. Néanmoins, c'est comme s'asseoir sur un chaudron bouillant et prétendre maintenir le couvercle...

Les cours sont tenues tous les jours, dans toutes les Elysées. Cela signifie que les régents de tenures tiennent leur propre cours en leurs domaines. Le Dimanche se tient une grande Elysée, où le Cardinal apparait lui même, une semaine sur deux cette cour se tient sur les terres de la Lancea Sanctum, dans la crypte de la Cathédrale Saint George, le reste du temps dans l'Elysée d'une autre Ligue.

Outre son Sacristain et sa Ministre, le Cardinal exerce le pouvoir en prenant le conseil des Doyens des Vampires, qui sont appelés Diacres à Westton. Il y a un représentant pour chaque clan et le hasard a fait que chaque Ligue fut représentée dans ce conseil. Le cas le plus étonnant est celui de Hannah Highwinds, la

doyenne Daeva Hiérophante du Cercle de la Sorcière, qui est la seule et unique Daeva de sa Ligue mais se retrouve à représenter tous les Daevas de la Cité.

Pour maintenir la Lancea Sanctum et les autres Ligues sous contrôle, Carter emploie ses évêques, il a ordonné que tous les damnés de la Cité respectent la Loi de Longinus et les Saintes Écritures. Voilà pourquoi il a dépêché un évêque dans chaque autre Ligue dont les membres ont de fréquentes obligations religieuses, le but avoué des évêques est la conversion de tous les non-vivants de Westton.

Les dernières dispositions du Cardinal concernent le domaine de la Loi.

Il dispose d'un inquisiteur, Howard Dalton, chargé d'enquêter sur les hérésies, les trahisons et toute violation de la Colonne de Marbre. Il lui a adjoint les services d'un Archonte, Dexter, qui, dans les faits, enquête sur la plupart des violations de la loi et laisse à Dalton les enquêtes plus subtile et le désamorçage des complots pour jouer le rôle de police ordinaire n'ayant d'ordinaire que le nom, quand on connaît la brutalité de Dexter.

Dalton et Dexter, aidés de leurs coteries sont puissants et constituent une sérieuse menace à ceux qui voudraient troubler l'ordre de la Colonne de Marbre.

Enfin, il utilise aussi les services d'un Ostiaire, sa propre infante, Evangelia, dont le rôle est de trouver, avec sa coterie, les vampires arrivant dans Westton et de les lui amener afin qu'ils lui soient présentés. Peu lui ont échappé jusqu'à présent.



En résumé:

### *Conseil des Diacres*

**Randolph Carter**, Lancea Sanctum, Gangrel  
**Ikuur Malik**, Ordo Dracul, Nosferatu  
**Ank Carmichael**, Lancea Sanctum, Mekhet  
**Gregor Fitzpatrick**, Invictus, Ventrue  
**Hannah Highwinds**, Cercle de la Sorcière, Daeva

### *Evêques*

**Ank Carmichael**, Mekhet, pour l'Ordo Dracul  
**Heldon Rosen**, Ventrue, pour le Cercle de la Sorcière  
**Mark Harrigan**, Ventrue, pour l'Invictus

### *Officiers de la Colonne de Marbre*

**Sacristain:** Eustache Weaver, Ventrue, Lancea Sanctum  
**Inquisiteur:** Howard Dalton, Mekhet, Lancea Sanctum  
**Ministre:** Fernanda Cinti, Daeva, Invictus  
**Archonte:** Dexter, Nosferatu, Lancea Sanctum  
**Ostiaire:** Evangelia, Gangrel, Lancea Sanctum

A noter: Chaque tenure a aussi mis en place un système de gouvernement, l'Invictus utilise son cercle intérieur, l'Ordo Dracul son académie et le Cercle de la Sorcière son organisation religieuse.

## *Généalogie Vampirique*

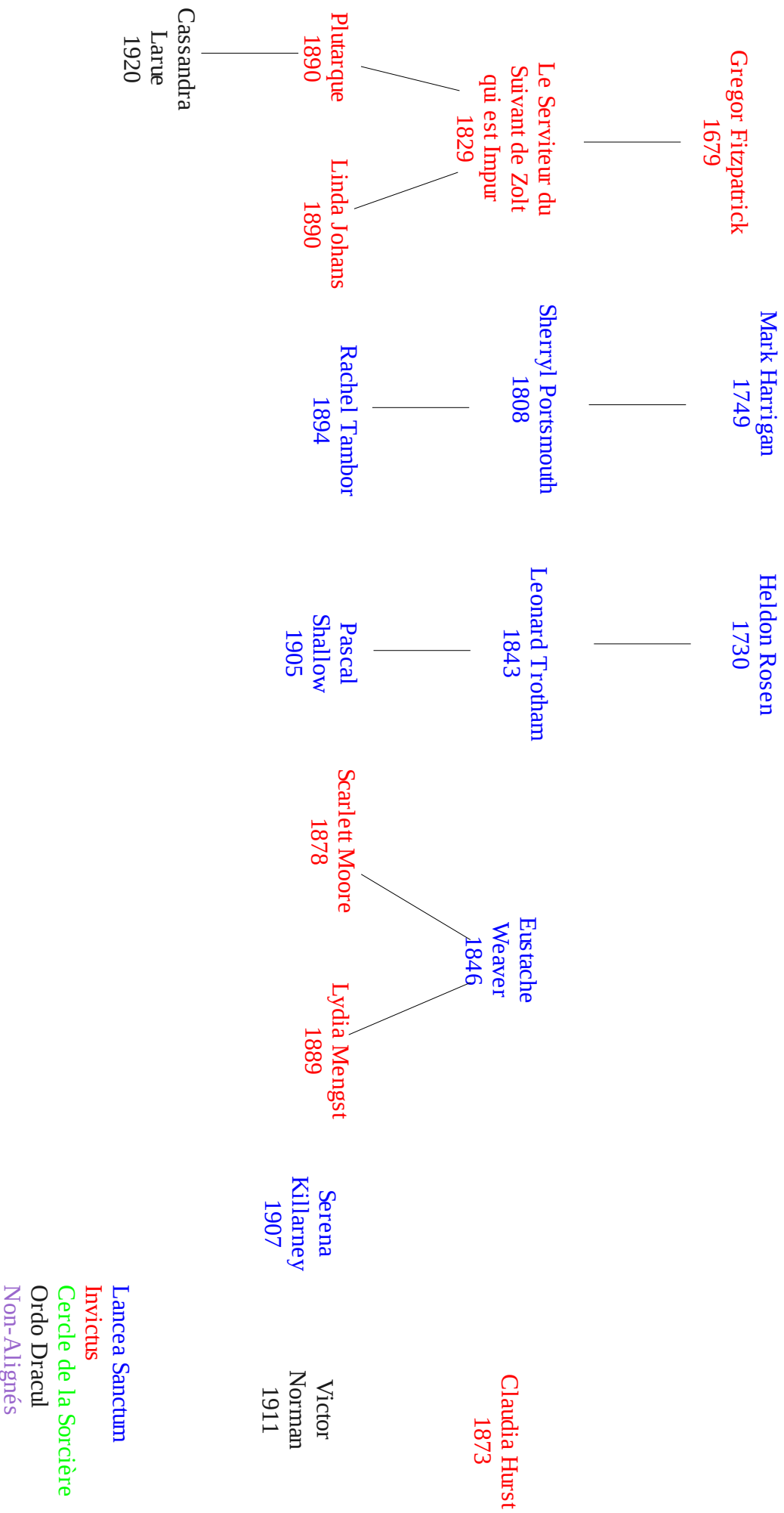
Les informations des pages suivantes constituent les liens de parenté vampiriques non secrets dans la Sainte Cité de Westton, ce qui explique que tous les damnés n'y soient pas présents.

Souvenez-vous cependant que « non secret » ne signifie pas « répandu sur la place publique ». Il n'y a pas de registre d'Etat Civil accessible au public à Westton et l'un des avantages qu'ont les harpies et les anciens est, justement, d'être la mémoire non-vivante de la danse macabre. Ils se rappellent bien de la nuit où tel ancilla est venu présenter son enfant ou de la nuit où tel autre ancilla fut humilié lorsqu'on apprit l'existence de son enfant secret.

Le damné moyen n'étant pas un rat d'Elysée n'a pas vraiment de raison de connaître tous les liens de parenté de tout le monde et peut très bien commettre une erreur en insultant un nouveau-né qu'il ne connaît pas mais se trouve être l'enfant d'un ancilla influent...

Pensez aux grandes réunions de famille: généralement vous ne connaissez pas la moitié des gens présents mais vos grands parents savent très bien qui est le fils de qui ou le cousin de qui...

*Genealogie du Clan Venture*



*Genealogie du Clan Noferatu*

Ikuur Malik  
1593



Miranda Harper  
1777

La  
Chose  
1832

Celui qui Ecoute  
1785



Dexter  
1860

Kirsten House  
1890

Jack Parson  
1847

Natacha Raven  
1900

Karen Ellis  
1866

Wladimir Vostok  
1894

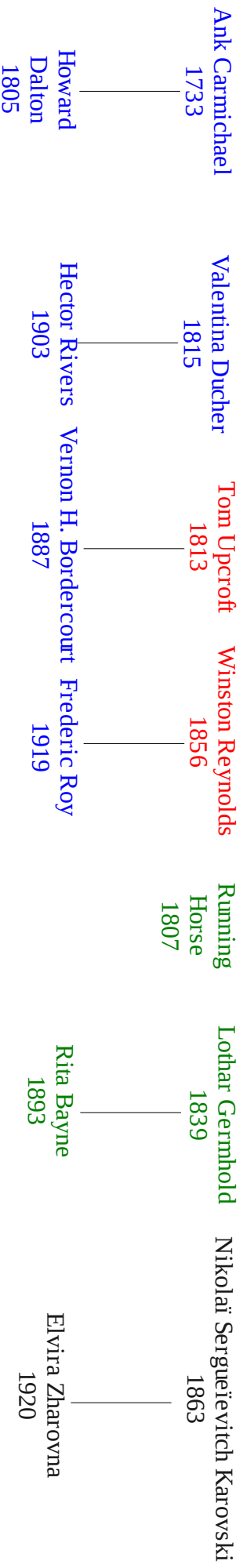
Arcturus  
1857

Herbert Gleam  
1829

Thomas Moonlight  
1917

Lancea Sanctum  
Invictus  
Cercle de la Sorcière  
Ordo Dracul  
Non-Alignés

Genealogie du Clan Meher



Camilla Iopmod 1876  
Charles Reeds 1885

Lancea Sanctum  
Invictus  
Cercle de la Sorcière  
Ordo Dracul  
Non-Alignés

Hannah Highwinds Raimundo Della Claza  
1713 1717

Val  
1815

Philip Strat  
1897

Sephora Rainton  
1850

Fernanda Cinti  
1801

Lewin Smithson  
1812

Johana Chong  
1825

Whimney Spring  
1836

Elisabeth Webb  
1849

Samantha Falk  
1817

Francisco de Rubio  
1915

La Vipère  
1880

Hewitt Scharn  
1895

Norton O'Kramer  
1890

Ruppert Vohr  
1880

Francis Ford  
1895

Willhelm Commaster  
1910

Lola Enver-Thorne  
1858

Lancea Sanctum

Invictus

Cercle de la Sorcière

Ordo Dracul

Non-Alignés

*Genealogie du Clan Sangrel*

Randolph Carter 1528  
Yusuf Moktelik 1698

Evangelia 1867  
Ash Arcourt 1805

Steve Pherson 1867  
Frank McCoy 1822  
The Scar 1911  
Wynona McBride 1914

Christiana Rice 1828

Douglas Hutchinson 1836

Jonathan Wonder 1800  
Jimmy Larson 1895  
Emma Silling 1903

- Lancea Sanctum
- Invictus
- Cercle de la Sorcière
- Ordo Dracul
- Non-Alignés

## Les Factions de Westton

Westton est divisée en plusieurs factions au delà de celles « reconnues » dont plusieurs sont inconnues de la plus large frange de la population vampirique et ignorent elles mêmes l'existence des autres. Ces factions sont présentes au sein même des Ligues. Ce qui suit en est un bref résumé, se reporter aux descriptions des PNJs pour de plus amples informations. Bien entendu les informations présentées ici sont parcellaires et parfois même fausses! Mais elles représentent ce qu'un non initié peut connaître.

*Les Unionistes:* Au sein de la Lancea Sanctum, ce sont les plus nombreux. C'est la faction du Cardinal Randolph Carter. Ils souhaitent unir les factions de la Lancea Sanctum pour la rendre forte et maintenir à jamais la paix de Dieu sur la Sainte Cité de Westton. Leur vision idéalisant le Statu Quo et la stagnation les rapproche de l'Invictus, même si celui-ci envisage plutôt les choses avec un Praxis entre ses mains!

*Les Néo-Réformistes:* Faction mineure de la Lancea Sanctum ils sont dirigés par Heldon Rosen et alliés au Cardinal. Eustache Weaver, le sacristain, y exerce une très forte influence. Ils souhaitent assouplir le dogme Sanctifié pour rendre les conversions des autres vampires plus aisées.

Carmichael, Dalton et leurs proches ne cachent pas leur désapprobation de ce qu'ils voient comme une possible voie vers l'hérésie.

*Les Tenants de la Ligne Dure:* Un courant de pensée animé par Ank Carmichael et incarnant la pensée religieuse la plus pieuse et la plus dure. Considèrent la politique de tolérance relative du Cardinal comme manquant de fermeté. Inutile de préciser qu'ils ne sont pas appréciés du Cercle de la Sorcière et de l'Ordo Dracul.

*Les Suivants du Baron:* Le Baron Fitzpatrick est l'adversaire « naturel » de Carter. Il a uni l'Invictus et l'a mis en ordre de bataille pour conquérir le Praxis. Fitzpatrick est un adversaire redoutable. Mais il a jusqu'à présent été contré par le Cardinal.

*Les Néo-Rebelles:* On peut supposer parfois que certains membres de l'Invictus n'apprécient pas la direction que lui donne le Baron et ne lui

pardonnent pas d'avoir, à leurs yeux, fait perdre le Praxis au Premier Etat. Une nouvelle Guerre Civile de l'Invictus est-elle en marche?

*Les Acolytes:* Hannah Highwinds et ses païens jouent un jeu subtil. Ils semblent alliés à tous mais jamais à vous, s'engagent, mais jamais complètement. C'est un jeu de dupes permanent qui fait d'eux un pivot incontournable de la politique à l'échelle de la ville. Aucune victoire n'est possible sans leur soutien.

Leur neutralité actuelle semble un acte bienveillant envers le Cardinal et la stabilité de son régime.

Mais qui peut affirmer croire sérieusement que nul acolyte ne rêve de transformer Westton la Sainte en un Eldorado païen?

*Les Dragons:* Les dragons se sont retiré de la politique. Ils ont soutiré au cardinal l'autorisation de poursuivre leur petite existence seuls et sans dérangement dans leur tenure. C'est d'ailleurs la pierre d'achoppement entre Carter et Carmichael.

Ils défendront probablement le Cardinal en cas de crise afin que la stabilité de Westton continue à leur profiter.

*Les Cartiens:* Chassés au sang de façon permanente et exterminés par une croisade, on dit les Cartiens absents de Westton.

Se pourrait-il que certains aient survécu?

*Les Anvaris:* Deux Daevas non alignés, Raimundo Della Claza et Sephora Rainton, sont arrivés dans les dernières décennies. Ils sont différents des autres non-alignés, éduqués, élégants, anciens. Personne ne connaît leurs intentions. Ils se font appeler « Anvaris » et l'on dit qu'ils sont en train de structurer les non alignés en une véritable Ligue.

# Vampires Présents à Westton

Ceci est une liste des vampires dont la présence en la Sainte Cité de Westton n'est pas tenue secrète. Comme toujours, les incohérences de ce document ne doivent pas faire croire à son manque de sérieux mais plutôt pointer les mystères de la Sainte Cité...

Veillez noter que les titres et fonctions évoqués plus bas sont issus des lexiques et suppléments de leurs ligues respectives.

## *La Lancea Sanctum*

### Anciens:

- \*Randolph Carter, Cardinal, Diacre Gangrel
- \*Ank Carmichael, évêque, Diacre Mekhet
- \*Heldon Rosen, évêque, Ventruë
- \*Mark Harrigan, évêque, Ventruë

### Ancillae:

- \*Howard Dalton, inquisiteur, Mekhet
- \*Evangelia, Ostiaire, Gangrel
- \*Dexter, Archonte, Paladin, Nosferatu
- \*Jack Parson, Paladin, Nosferatu
- \*Elisabeth Webb, Paladin, Prêtre Laïc, Daeva
- \*Steve Pherson, Paladin, Gangrel
- \*Frank McCoy, Paladin, Gangrel
- \*Eustache Weaver, Sacristain, Ventruë
- \*Leonard Trotham, Ventruë
- \*Sherryl Portsmouth, Ventruë
- \*Karen Ellis, Nosferatu
- \*Valentine Ducher, Mekhet

### Nouveaux-Nés:

- \*The Scar, Gangrel
- \*Wynona McBride, Gangrel
- \*Kirsten House, Nosferatu
- \*Natacha Raven, Nosferatu
- \*Wladimir Vostok, Nosferatu
- \*Pascal Shallow, Ventruë
- \*Rachel Tambor, Ventruë
- \*Hector Rivers, Archiviste, Mekhet
- \*Vernon H. Bordercourt, Mekhet
- \*La Vipère, Daeva
- \*Frederic Roy, Mekhet
- \*Serena Killarney, Ventruë
- \*Francis Ford, Daeva
- \*Phillip Strat, Daeva

## *L'Inoictus*

### Anciens:

- \*Baron Gregor Fitzpatrick, Chef du Cercle Intérieur, Diacre Ventruë

### Ancillae:

- \*Fernanda Cinti, membre du Cercle Intérieur, conseillère, ministre, interprète, Daeva
- \*Val, membre du Cercle Intérieur, Meister de la Guilde des Orateurs, plénipotentiaire Daeva
- \*Winston Reynolds, Mekhet
- \*Le Serviteur du Suivant de Zolt qui est Impur, valet, librettiste, Ventruë
- \*Christiana Rice, chevalier, Gangrel
- \*Tom Upcroft, chevalier, capitaine, prévôt, Mekhet
- \*Lewin Smithson, chevalier, Daeva
- \*Johana Chong, notaire, sénéchal, Daeva
- \*Arcturus, technologiste, au pair, aumonier, Nosferatu
- \*Whitney Spring, Daeva
- \*Herbert Gleam, Nosferatu

### Nouveaux Nés:

- \*Plutarque, secrétaire, commissaire, délégué, Ventruë
- \*Linda Johans, Ventruë
- \*Hewitt Scharn, Daeva
- \*Scarlett Moore, Ventruë
- \*Norton O'Kramer, Daeva
- \*Lydia Mengst, Ventruë
- \*Francisco de Rubio, Daeva
- \*Ruppert Vohr, Daeva

## *L'Ordo Dracul*

### Anciens:

- \*Ikuur Malik, Kogaïon, châtelaine, Grand Serpent du serment de la hache, Diacre Nosferatu, Adepté de la Rare Malédiction

- \*Yusuf Mokterlik, gardien, serment de la hache, Gangrel, Initié de la Brûlante Terreur

### Ancillae:

- \*Douglas Hutchinson, gardien, serment de la hache, Gangrel, Erudit dédié à la malédiction
- \*Miranda Harper, serment des mystères,



Nosferatu, Invisible Adepte de la Sanguine Douleur

\*La Chose, serment des mystères, Gardien, Nosferatu, Erudit de l'Equilibre

\*Nikolaï Sergueïevitch Karovski, serment des mystères, Mekhet, Maître de la Faim Brûlante

\*Ash Arcourt, serment de la lumière mourante, Gangrel, Philosophe de la Sanguine Terreur

\*Samantha Falk, serment de la lumière mourante, Daeva, Initiée de la Douleur Flamboyante

\*Lola Enver-Thorn, serment de la lumière mourante, Daeva, Initiée de la Faim Vitale

#### Nouveaux-Nés:

\*Whillelm Conmaster, Daeva, Suppliant de la Terreur

\*Cassandra Larue, Ventrue, esclave

\*Victor Norman, Ventrue, Suppliant de la Chair

\*Elvira Zharovna, Mekhet, Esclave

\*Charles Reeds, conventionnaire, Mekhet, Erudit Questeur Dédié à la Terreur Régénérée

\*Camilla Iopmod, Mekhet, Scribe de la Faim

### *W Le Cercle de la Sorcière*

#### Anciens:

\*Hannah Highwinds, Hiérophante, diacre Daeva

#### Ancillae:

\*Celui qui Ecoute, haruspice, Nosferatu

\*Conteur Running Horse, Mekhet

\*Lothar Germhold, Mekhet

\*Jonathan Wonder, Gangrel

#### Nouveaux-Nés:

\*Jimmy Larson, Gangrel

\*Emma Silling, Gangrel

\*Rita Bayne, Mekhet

\*Ann Erwithers, Nosferatu

\*Thomas Moonlight, Nosferatu

### *W Les Non-Alignés*

#### Ancien:

\*Raimundo Della Claza, Daeva

#### Ancilla:

\*Sephora Rainton, Daeva

#### Nouveaux-Nés:

sans doute plusieurs....

## *Démographie Vampire*

Effectifs Clans	
Clan	Total
Daeva	19
Ventruie	17
Mekhet	17
Gangrel	19
Nosferatu	18

Effectifs Ligues	
Ligue	Total
Lancea Sanctum	30
Invictus	21
Cercle de la Sorcière	10
Ordo Dracul	15
Non-Alignés	une dizaine?

Effectifs Clans par Ligue					
Clan	Lancea Sanctum	Invictus	Cercle de la Sorcière	Ordo Dracul	Non-Alignés
Daeva	4	9	1	3	2+?
Ventruie	8	7	0	2	?
Mekhet	6	2	3	4	?
Gangrel	6	1	3	3	?
Nosferatu	6	2	3	3	?

Âges par Ligue			
Ligue	Nouveaux-Nés	Ancillae	Anciens
Lancea Sanctum	14	12	4
Invictus	9	11	1
Cercle de la Sorcière	5	4	1
Ordo Dracul	6	7	2
Non-Alignés	une dizaine?	1	1

Âges par Clan			
Ligue	Nouveaux-Nés	Ancillae	Anciens
Daeva	8	9	2
Ventruie	10	4	3
Mekhet	9	7	1
Gangrel	10	7	2
Nosferatu	9	8	1

## *La Lancea Sanctum*

La Lancea Sanctum est dans une incroyable position de force à Westton. Elle est unie, dispose des meilleurs territoires de chasse et d'une supériorité numérique sur toutes les autres Ligues. Ladite supériorité est encore accrue par le fait que la Lancea Sanctum concentre la plupart des anciens ayant survécu à la guerre civile de l'Invictus. Les suivants du Centurion contrôlent la Cité d'une main de fer et nulle opposition n'apparaît au grand jour.

Son pouvoir n'a que peu de limites, la police, les transports, la mairie et les hôpitaux sont tombés dans son escarcelle. Cependant même les plus belles façades peuvent cacher de profondes lézardes. On dit parfois que les relais du pouvoir de la Lancea Sanctum s'essouffent. Les pions et les esclaves des vieux damnés de la faction de la lance sont moins efficaces, le monde et la cité changent. Les administrations se renouvellent et ces nuits, le pouvoir des sanctifiés est bien moins établi qu'il ne le fut. Peut-être par négligence, assurance ou pourrissement?

La Lancea Sanctum est unie certes, mais à quel point le restera-t-elle face aux pressions de ses factions internes? Mais peut-être la pire menace est-elle la poussée extérieure. En effet les Sanctifiés sont nombreux, mais deux Ligues unies contre leur pouvoir pourraient les faire tomber et l'Invictus du Baron Fitzpatrick reprend doucement du poil de la bête. La foi sera-t-elle un rempart suffisant devant la soif de pouvoir de certains?

### *N) Les Anciens*

#### *Randolph Carter*

Randolph Carter est une abomination, un vampire enfant. Son âge physique n'est que de huit ans. On dit qu'il est né en Ecosse durant la première moitié du seizième siècle.

Créature incroyablement ancienne, le Cardinal est resté discret sur ses premiers siècles de non-vie. Tout juste sait-on qu'il arriva avec son Sire Adoptif à Westton en 1750. Du véritable Sire de Carter, l'on ne sait rien, mais du reste, son Sire adoptif semblait le remplacer sur tous les plans et une véritable affection semblait exister entre les deux vampires.

Arrivés dans la cité pour y établir le Credo Monacal, ils y réussirent au bout de 50 de rivalités incessantes avec le Cercle de la Sorcière et le credo de Westminster. Le Credo Monacal était devenu puissant et conseillait le Prince Morgan.

C'est alors, entre 1875 et 1876, que l'Invictus s'entre-déchira, les rebelles, menés par le Baron Fitzpatrick vainquirent le Prince Morgan et son conseil (tuant au passage le Sire adoptif de Carter, qui pardonna officiellement le Baron plus tard au nom de la paix malgré la perte immense que celui-ci lui avait causé). Randolph devint alors évêque et lança la Lancea Sanctum dans la bataille pour le Praxis, qu'il réclama et obtint au nom de Dieu.

Il imposa alors une politique de statu quo où tout le monde restait sur ses positions de la fin de la guerre civile (« la colonne de marbre ») et de réconciliation où les identités de chacun en ses domaines seraient tolérées pourvu que tous

assistent à la messe de minuit.

Carter souhaite unir les factions de la Lancea Sanctum pour maintenir la loi de Dieu, la Mascarade et la stabilité politique de Westton. Il y est arrivé jusqu'à présent pour deux raisons: son succès et une poigne de fer, malgré sa bonté naturelle. Il est en effet sans pitié quand ce qui compte pour lui est en jeu et son humanité a faibli ces dernières années suite aux actions qu'il a dû prendre pour combattre les scissionnistes. Mais aucune réelle entrave à son pouvoir ne s'est manifestée jusqu'à présent, si opposition il y a, autant dire qu'elle est plutôt feutrée.

Il a étreint son infante, Evangelia, après qu'elle eut chassé et tué l'un de ses meilleurs amis.

Son sang lui offre le contrôle de plusieurs bureaucrates importants de la mairie mais il règne principalement par le contrôle des autres vampires. Le refuge connu du Cardinal (il en existe probablement d'autres) est l'aile abandonnée de l'orphelinat Good Field, où il est protégé par de nombreuses goules et rituels Thébains et où nul vampire ne peut entrer au delà des quelques premières pièces, à part Evangelia.

#### *Ank Carmichael*

Ank Carmichael a été étreint alors qu'il était déjà un vieillard. Cela s'est passé à New York, sur son lit de mort aime-t-il à dire, insistant sur le fait que peu importe la situation, il faut toujours être prêt à appliquer la volonté de Dieu. Dans la non-vie il fut élevé dans les préceptes de la Lancea Sanctum et en acquit une interprétation littérale du testament de Longinus.

Il quitta New York très tôt dans son Requiem pour venir prêcher la bonne parole à Westton. Opposant historique du cardinal, un désaccord doctrinal les oppose en effet, il est l'âme des tenants de la ligne dure mais s'est rallié à Carter au nom de l'unité du Sanctum et parce qu'il n'avait ni le charisme ni les talents d'orateur pour le défier.

Il fut l'inquisiteur de la ville, avant d'être remplacé par son propre infant, Howard Dalton. Il ne cache pas sa rancoeur à ce sujet et tente souvent de le briser en public. Il est aujourd'hui évêque et forme de nombreux nouveaux nés aux rites du credo monacal.

Il rassemble autour de lui les bigots et fanatiques, notamment la harpie Sherryl Portsmouth, le paladin Steve Pherson et la Vipère.

Carmichael s'est assuré au fil des siècles une emprise formidable sur la police, qui s'est encore renforcée avec l'arrivée parmi ses rangs de Portsmouth, qui disposait, elle aussi, de sérieux contacts dans ce milieu. Son refuge connu est au sein même des locaux de l'académie de police locale. Ce qui lui assure une certaine tranquillité.

Ank souffre toujours de rhumatismes dans sa non vie du fait de son âge avancé au moment de sa mort.

C'est un remarquable érudit et le seul rival de Randolph Carter en matière de Sorcellerie Thébaine.

### *Heldon Rosen*

Heldon Rosen est un individu extrêmement discret. L'essentiel de son pouvoir lui vient de son âge et l'essentiel de son âge vient de sa discrétion plutôt que de son talent.

Heldon est un ritualiste, il perd un temps incroyable en petits rituels permanents, en petites obsessions. Même la mort n'a pas changé cela, il rejoignit la Lancea Sanctum, institution rassurante par son ritualisme, et fut accueilli par Carter qui lui enseigna beaucoup de choses sur la liturgie.

Il rejoignit néanmoins les néoréformistes pour tenter de rendre plus aisée la non-vie au service du seigneur. Mais il affiche l'attitude d'un vrai croyant, car il a peur de Dieu et de l'enfer qui l'attends si il subit la mort finale avant le

jugement dernier.

Rosen est prématurément vieilli malgré ses quarante ans à l'époque de sa mort. Il est maigre et chauve.

Il s'épanouit dans sa faction cependant et dirige son groupe avec un charisme débordant. Eustache Weaver lui est très dévoué et The Scar aussi.

Rosen est l'évêque chargé des relations avec les acolytes, qui respectent cet homme qui brave leur territoire, sans la moindre peur apparente.

Rosen a étreint Leonard Trotham afin d'avoir un garde du corps fidèle et parce qu'il voyait en lui un fils spirituel. Les deux vampires sont très proches.

### *Mark Harrigan*

Mark Harrigan est un ancien d'un type particulier: volontairement jovial, il est généralement agréable et accessible aux nouveaux-nés.

C'est néanmoins un évêque apparaissant comme réellement dévoué au culte.

Alors qu'il se trouvait à Philadelphie pour du prosélytisme auprès du temple des Dragons, il entendit parler de la guerre civile de Westton, il se rendit à la cité avec la ferme intention d'y établir le pouvoir de la Ligue de la Lance. La rencontre de Randolph Carter le marqua à jamais. Il devint son plus fidèle allié et le poussa à la conquête du praxis.

Son physique solide et sa face barbue semblent indiquer une vie mortelle d'aventurier. C'est un homme à la peau tannée et ridée par la mer et le soleil qui ressemble toujours beaucoup au mortel qu'il fut, musclé, hirsute et prompt à parler avec gouaille malgré son âge avancé.

On le dit cependant peu atteint par les remords ou la pitié quand vient le temps de l'action.

Il a son refuge actuellement dans un bâtiment municipal non utilisé, comme tant d'autres, et il utilise son pouvoir sur les services immobiliers de la mairie pour que ledit bâtiment le reste, et qu'il disparaisse des registres et soit oublié.

Il a étreint Sherryl Portsmouth, une prostituée abusée de Norfolk. Elle fut son ombre longtemps durant mais s'est depuis ralliée à Carmichael. Harrigan ne le prend pas comme une trahison.

## *Les Ancillae*

### *Howard Dalton*

Howard Dalton est un saint homme. Il fut étreint par Ank Carmichael en 1803, à Westton. Il était alors curé de paroisse, Carmichael était impressionné par l'approche passionnée de Dalton pour les anciens rites et son attachement aux valeurs conservatrices de l'Église Catholique, alors remises en cause.

Dalton était passionné de dieu, et, tout beau jeune homme qu'il fut, il n'avait d'amour et de passion que pour le tout puissant.

Après l'étreinte, Dalton progressa très rapidement dans l'apprentissage de la sorcellerie thébaine, jusqu'au tragique jour de la mort de l'évêque Sanctifié Therence Roverett, en pleine guerre civile, du fait d'un complot Cartien ayant fait accuser Dalton.

Il fut dès lors un paria. Mais il parvint à apporter la preuve de son innocence après une brillante contre enquête. Il fut alors innocenté et les Cartiens chassés au sang dans la cité. Le Cardinal lui confia alors le poste d'inquisiteur en lieu et place de son propre Sire, Ank Carmichael, qui avait été incapable de découvrir le vrai coupable.

Dalton reste un naïf amoureux de Dieu, mais au 20 fond il est rusé, efficace... et impitoyable.

Il a battit un puissant réseau d'informateurs(quoiqu'en légère décadence après cinquante années de totale domination de la Lancea Sanctum) qui lui permet de mener sa mission avec efficacité. C'est un pilier du pouvoir des Sanctifiés.

Il est un pragmatique, à ce titre, il trouve déplorable que Carmichael s'enferme systématiquement dans de grandes réflexions doctrinales et jamais dans l'action concrète pour éliminer les hérétiques. C'est ainsi qu'il a rallié Carter, celui-ci agissant et ayant effectivement conquis le praxis à Westton. Dalton se soucie peu d'influence et de politique, il veut juste continuer à pourchasser les ennemis de la foi. Néanmoins, il garde un certain secret sur son refuge, vu ses attributions d'inquisiteur.

### *Evangelia*

Evangelia au coeur de pierre...

Evangelia amazone chasserresse...

Elle chassait les vampires de son vivant après que son époux et son enfant eussent été tués par l'un d'entre eux: le meilleur ami du Cardinal Randolph Carter.

Après que lui-même l'eusse étreinte elle se mit à chasser encore et toujours. Toute émotion, tout amour est à jamais mort dans son coeur. Elle chasse les humains pour boire et elle chasse les vampires nouveaux arrivants dans Westton. Elle est Ostiaire, elle trouve presque tous ceux qui parviennent en ville et les amène de grès ou de force devant le Cardinal pour qu'ils y soient présentés.

Parfois quand la Colonne de Marbre a besoin d'encre plus de force brute pour faire respecter la loi que Dalton et Dexter réunis, Evangelia arrive et chasse le coupable. Peu de gens ont réussi à lui échapper. Elle utilise tous les moyens disponibles pour la chasse, goules, pièges, rien n'est trop bas pour parvenir à ses fins.

### *Dexter*

Dexter est un hideux Nosferatu. Le corps massif tel un tonnelet, la tête ronde et boursoufflée avec de petits yeux et de grandes dents jaunies, quelques minces touffes de poils garnissant au hasard sa peau. Il est borgne et porte un cache oeil en métal riveté sur son crane et sur lequel est gravé un symbole de lance.

Il a été étreint dans les Bas-Fonds de Westton en 1860 dans des circonstances troubles.

Une fois son mystérieux Sire disparu, Dexter rallia la Lancea Sanctum en se convertissant sur les cendres de l'ancien ordre Invictus. Il s'avéra que le nouveau-né avait une grande compétence et un grand enthousiasme pour punir ceux qui s'opposaient à l'ordre établi. Le cardinal en fit donc son archonte et le subordonna à Dalton.

Avec Evangelia et leurs coteries respectives ces trois là sont une menace terrifiante pour tous ceux qui s'opposeraient à la Colonne de Marbre. Dexter a demandé le droit d'étreindre, et ce lui fut accordé, son infante, Kirsten House, patrouille la nuit à ses côtés.

Il n'est pas un parangon de foi ni un fanatique.

Mais il pense qu'un certain travail doit être accompli et il est fier de le faire. Il est très attaché à Randolph Carter et à sa politique d'union. Probablement car il ne comprend pas toutes les folies liturgiques des factions de la Lancea Sanctum. Il préfère l'action.

### *Elisabeth Webb*

La soeur-capitaine Webb est la meilleure guerrière de la Lancea Sanctum. Peut être certains vampires plus anciens la surpassent-ils de par l'âge de leur sang, mais nul du même âge ne peut atteindre ses impressionnantes compétences martiales.

On ignore sa situation avant 1889 où elle arriva à Westton pour se mettre directement au service du cardinal. Elle a formé toute l'actuelle génération de paladins en sélectionnant les meilleurs combattants pour leur apprendre ses techniques de combat et en faire l'unité d'élite qu'ils sont aujourd'hui. Les égaux des chevaliers de l'Invictus.

Son infant, Francis Ford est déjà un puissant combattant, elle compte en faire un paladin bientôt.

### *Eustache Weaver*

Choix étrange de sacristain, l'équivalent de sénéchal, que fit le cardinal ce jour là. En effet, Eustache Weaver n'est pas membre des unionistes mais des néo-réformistes.

Carter le maintient très proche de lui et fait de son propre succès une condition du succès de Weaver... Car avec toutes les forces qui tentent de le déposséder de la couronne, Weaver ne trouvera pas sa place en tant qu'agent de l'ancien régime. Alors il met toute son énergie à défendre le système de la colonne de marbre.

C'est un génie de la politique, l'équivalent du Baron Fitzpatrick. Un atout totalement nécessaire de la Lancea Sanctum dans la danse macabre de Westton.

Weaver fait très attention à déférer devant Rosen malgré sa position dans la cité.

Il possède de nombreuses goules et esclaves, dans des domaines variés, la finance, la mairie, diverses sociétés.

Son intense rivalité avec Cinti le focalise encore plus au service du cardinal.

C'est un homme grand et mince avec des cheveux blonds presque gris maintenus en brosse. Les traits de son visage allongé sont très anguleux et ses yeux très enfoncés.

Il ne fait que peu d'efforts pour paraître humain, il est mort et heureux de l'être. Il possède un manoir luxueux dans les beaux quartiers, protégé avec tout ce qu'il est possible de trouver en matière de sécurité, et toutes les faveurs de Randolph Carter et sa maîtrise de la sorcellerie thébaine (revers de la médaille: il est fort possible que le cardinal puisse défaire ce qu'il a fait si son sacristain se révolte).

Weaver fut étreint au milieu du dix-neuvième siècle, il était alors capitaine d'Industrie. Il se rendit à Westton en 1877, en tant que Légat de la Lancea Sanctum de Providence avant de décider d'y rester.

Avec un tel Sire, ses deux infantes, choisies pour leurs qualités de manipulatrices, se tournèrent rapidement vers l'Invictus, il en conçut une grande honte. Et quand la deuxième lui eut tourné le dos à son tour, il décida de ne plus étreindre, d'autant plus que le cardinal n'était pas fou de joie à l'idée d'un tel accroissement de la puissance de l'Invictus.

### *Valentina Ducher*

Une momie desséchée. Grande et maigre au point d'avoir sa peau parcheminée collée aux os. Valentina montre au monde l'étrangeté de sa lignée à chaque instant où l'on pose le regard sur elle. Même sa bouche est desséchée et étirée au point qu'elle ne peut plus la fermer et que son rictus permanent glace les nouveaux nés d'effroi.

Elle déteste le désordre et est complètement dépassionnée et froide...

...comme la mort.

Elle veut que tout soit immuable et tranquille...

...comme la mort.

Elle était une femme médecin, première étrangeté, qui cherchait à comprendre le fondement de la vie en disséquant des cadavres, deuxième étrangeté. Une nuit des membres de la famille d'un de ses sujets excavés clandestinement d'un cimetière voisin l'attaqua à son domicile où elle menait ses expériences occulto-scientifiques. Elle fut alors sauvée par son Sire, qui s'intéressait depuis longtemps à



elle. Elle fut élevée dans la société des damnés avec la vision du monde de la Lancea Sanctum, et comme elle n'aime pas le changement, elle y est restée fanatiquement rivetée.

Son Sire mourut durant la guerre civile de l'Invictus aux mains du Baron, elle n'a jamais pardonné cet inadmissible désordre et est une farouche ennemie du Premier État.

Elle est depuis devenue la Dame des Morts, régissant la Morgue et le cimetière principal de Westton avec la plus grande et la plus rigoureuse autorité.

Elle est régulièrement en contact avec l'Ordo Dracul, car l'un de ces érudits est toujours intéressé dans ses talents et demande accès à sa collection de corps pour ses propres expériences.

Au début du siècle elle a étreint un jeune docteur de la morgue afin qu'il lui fournisse l'aide que seul un de ses semblables peut lui procurer.

Elle réside dans une crypte du cimetière, mais laquelle? C'est un immense cimetière et de nombreuses constructions sont enfouies et impossibles d'accès. Elle dispose de nombreuses goules dans ce secteur et est une cheville ouvrière de la société vampirique quand il faut faire « disparaître » un cadavre ou maquiller la cause de la mort.

## *SSS) Les Nouveaux-Nés*

### *The Scar*

The Scar était une goule de Steve Pherson, l'assistant dans son travail de contrôle des nouveaux vampires arrivant par le port, au service d'Evangelia. En 1911 un combat contre un damné caché dans une cale tourna en sa faveur. Son Sire le récompensa de ce haut fait en lui donnant l'étreinte et en lui permettant de voler de ses propres ailes.

Mauvaise idée... The Scar était mal préparé à ce qui allait lui arriver dans la société des damnés et la danse macabre ne fut pas tendre avec lui. D'autant plus que Pherson préféra prendre ses distances de cet enfant posant finalement trop de problèmes. The Scar accumulait les gaffes et les

erreurs et il se retrouva dans une situation très tendue face à un Ancilla de l'Ordo Dracul.

Eustache Weaver vint alors à son secours et le tira de ce mauvais pas.... En échange de son obédience.

The Scar est désormais l'exécuteur des basses oeuvres des néo-réformistes de Westton. Weaver envoie son « chien balafré » quand il a besoin de mettre la pression sur quelqu'un ou de faire « disparaître » un opposant.

The Scar excelle dans ces rôles, il a toujours fait cela. Enfant il se battait, goule il chassait des damnés, vampire il sera un assassin.

### *La Vipère*

La Vipère est l'infante secrète d'un vampire de la Cité.

Elle n'a pas rendu ce lien du sang public et sa Ligue a conservé le secret.

Elle semble se moquer de son statut au sein de la Lancea Sanctum, s'intéressant encore beaucoup à ses affaires et son influence parmi les mortels. Elle contrôle la vie nocturne dans le territoire de la Lance. Les bars, les revues, les théâtres. Il est étonnant qu'un nouveau-né se soit approprié un tel pouvoir, mais la Vipère a de l'ambition et est douée. De plus les anciens de la Lancea Sanctum n'ont pas son gout du pouvoir dans la société mortelle et elle a rencontré de ce fait, bien moins d'opposition que ce qu'elle aurait dû affronter au sein du Premier État.

Elle joue néanmoins les filles sages au sein de la Lancea Sanctum en n'utilisant comme refuge que sa cellule du Hall de la Lance.

## *L'Invictus*

Le Premier État a subi un choc formidable il y a quelques décennies. Toute autre Ligue aurait été balayée, comme le Mouvement Cartien par exemple.

Mais pas les membres de l'Invictus. Pas le Baron Fitzpatrick. Que ce soit une ambition folle ou un appétit démesuré, l'hubris d'un homme, l'hubris d'un *Damné* peut ébranler le monde. Et Fitzpatrick a restauré l'Invictus, rebâtit l'ancienne demeure. Pour le Premier État de Westton, ce n'est que partie remise. Les Sanctifiés ont vaincu par trahison et opportunisme, soit, mais bientôt les seigneurs de la nuit seront les maîtres de la Cité à nouveau. L'Invictus de Westton est une force unie et tendue vers un seul but: conquérir le Praxis. L'Invictus est une épée faite d'un seul bloc, et la main qui la tient, c'est celle de Fitzpatrick. Si il n'est pas devenu Prince, au moins a-t-il totalement pris le contrôle de sa Ligue. Là où les Sanctifiés perdent du terrain et perdent peu à peu leur influence sur les mortels, le Premier État, lui, a su récupérer une grande partie de l'héritage de son ancienne incarnation et les Damnés qui le composent contrôlent de vastes pans de la finance et de l'industrie de la cité. Là où ils sont les plus puissants cependant, c'est dans leur contrôle de la pègre. Peu de gangs et peu de familles criminelles de Westton ne sont pas inféodées d'une manière où d'une autre à Fitzpatrick.

### *A) Les Anciens*

#### *Gregor Fitzpatrick*

Gregor Fitzpatrick était un noble irlandais pendant la seconde moitié du XVIIIème siècle. Cette période de sa non-vie est peu connue, mais il prit apparemment part à de nombreuses batailles entre diverses factions des Damnés de l'Île verte.

On ignore pourquoi il décida de rejoindre Westton où il devint un membre respecté du Premier Etat local.

Mais son ambition et son amour de l'affrontement, et possiblement aussi, murmure-t-on, la folie agitant le sang de son clan, le poussèrent à se révolter contre l'Invictus en place. Une grande guerre civile commença alors que le cercle intérieur et ses proches étaient détruits. Mais Fitzpatrick avait trop affaibli l'Invictus et les autres Ligues se lancèrent dans la bataille. Finalement ce fut la Lancea Sanctum par l'entremise de Randolph Carter qui saisit le Praxis. Fitzpatrick pensa que Carter le tuerait pour avoir détruit son Sire adoptif bien aimé... et qu'alors ce serait un nouveau signal de révolte pour ses troupes. Mais il n'en fut rien et Carter calma le jeu.

Depuis Fitzpatrick a accepté les règles mais il a restructuré l'Invictus autour de sa personne pour en faire une force efficace. La seule faiblesse, c'est qu'il n'y a plus d'autres anciens que lui car il les a tous détruits. Mais il attend l'heure pour frapper et rassemble ses forces. Il a refusé d'accepter tout autre titre que le simple «baron». Cette décision fut considérée par une partie des

membres de l'Invictus comme une marque d'humilité, et par d'autres comme la promesse qu'eux même ne pourraient pas monter au delà du stade de baron, ce qui les agace profondément, déjà que le nombre de postes a décliné car l'Invictus a perdu le Praxis...

Nul ne parle ouvertement du ressentiment du Premier Etat envers le baron. Celui est-il fantasmé ou bien réel?

Fitzpatrick est néanmoins extrêmement bien implanté, ayant récupéré une grande partie de la puissance, des goules et des esclaves du sang de l'ancien Prince et son quartier général de la Frampton Tower est quasi inviolable.

Peu avant son départ pour Westton il étreignit un jeune psychiatre, peut-être dans l'espoir de combattre ce grain de folie naissante? Mais le sang maudit monta à la tête du jeune homme, qui se fait désormais appeler « le serviteur du suivant de Zolt qui est impur ».

Fitzpatrick, à cause de la fièvre de ses descendants est aujourd'hui à la tête de la plus grande famille de la cité. Et probablement aussi de la plus unie car tous lui obéissent avec la plus grande loyauté.

C'est un génie de la politique, et un leader impitoyable qui écrasera tout sur son passage pour prendre le pouvoir.

Il a un âge apparent de 35 ans et est très élégant, mais ne parvient plus un seul instant à cacher sa nature de monstre. Il ne cille jamais et reste constamment froid et cirieux. Sa voix est monocorde et le reflet glacial de la lumière dans ses yeux vitreux et sur son visage au crâne lisse orné d'une barbe sévère frappe d'effroi les plus jeunes vampires.



## *FA Les Ancillae*

### *Fernanda Cinti*

Symbole de la femme fatale. Sensuelle, féminine et distinguée quand il faut séduire mais agressive et masculine quand il s'agit du pouvoir. C'est une Daeva, une vraie prédatrice.

Elle fut étreinte après avoir eut l'extrême force de volonté de résister au baiser du vampire romain qui l'avait séduite. Elle lui planta un couteau dans le cou. Impressionné par sa ténacité il lui donna l'étreinte, après avoir dû la *convaincre* d'accepter.

Elle entra immédiatement dans l'Invictus et comprit alors qu'elle n'avait aucun avenir dans une ancienne cité comme Rome. Elle suivit donc le flot des immigrants italiens et arriva à Westton dans les années 1840, elle devint l'un des piliers du pouvoir du Baron. Elle implanta ses propres relais de pouvoir financier en volant les réseaux des anciens dont la révolte de Fitzpatrick avait scellé le sort.

Sa réussite fut totale lorsqu'elle devint ministre, assurant à sa Ligue et à elle-même un grand pouvoir sur la Cité.

Elle vit dans une maison de très grand luxe, extrêmement bien protégée par ses fidèles goules, notablement son propre père.

### *Val*

Val a été étreint au début du dix neuvième siècle.

Véritable dandy, il fut l'égérie des cercles mondains du vieux continent avant de partir pour le nouveau monde lorsque la passion qui l'animait envers un autre Daeva refroidit, comme bien souvent chez ce clan.

C'est ainsi qu'il rejoignit l'Invictus de Westton après avoir rendu service à Randolph Carter. Les faveurs qu'il avait accumulé auprès de la Lancea Sanctum furent particulièrement utiles au Premier État.

C'est un jeune homme superbe, il est caractérisé par son cynisme et son continuel jeu de dupes ainsi que son hypocrisie permanente lui ont attirés l'ire irrévocable d'Ank Carmichael qui fera tout pour que Val cesse de perturber la divine mission des Damnés.

Val ne s'intéresse pas aux affaires des mortels, il s'occupe de naviguer parmi les puissants du requiem pour survivre. Il est l'une des plus importantes figures publiques de la ville, il connaît bien tous les damnés et sait bien user de ses accointances en jouant les entremetteurs.

Il est le meister de la guilde des Orateurs. Le seul meister de guilde autre que l'ordre chevaleresque.

### *Le Serviteur du Suivant de Zolt, qui est impur*

Complètement dement, le serviteur était auparavant un psychiatre de renom que Fitzpatrick étreignit pour son savoir, dans l'espoir qu'il le guérirait. Peine Perdue!

Las, le bon docteur devint totalement fou à lier, de manière bien plus soudaine qu'il n'était pensable qu'il le deviendrait. Au bout de quelques mois il devint évident pour le baron qu'il ne pouvait garder avec lui un tel rejeton.

Le serviteur erra donc des décennies. Il est très peu clair sur ce qui se passa durant ce temps. Mais il prétend avoir rencontré « le suivant de Zolt qui est impur » et s'être mis à son service. Il semblerait que Zolt l'impur soit une puissante entité mentale que révère le Serviteur.

Le Suivant de Zolt semble quant à lui avoir d'étranges buts et desseins qui font avoir au serviteur une attitude parfois erratique.

Il n'empêche que le serviteur est le plus grand spécialiste des sciences mentales et des disciplines de l'esprit de tout Westton. Il effectue régulièrement de très étranges expériences sur des patients plus ou moins consentants pour augmenter encore plus son savoir.

Il est assez âgé et en partie chauve, le visage sévère et couvert de rides. Tel une allégorie du professeur d'université du XIXème siècle que, par ailleurs, il est!

Il est fou à lier, et terriblement dangereux, mais relativement fidèle au Baron, car visiblement cela sert les desseins du « suivant de Zolt qui est Impur ».

Il est par ailleurs le librettiste de l'Invictus, celui qui organise les arts et les fêtes. Il est tellement doué que les autres Ligues l'empruntent régulièrement au Baron pour mettre sa folie au service de leur magnificence.

### *Tom Upcroft*

Tom Upcroft est le capitaine des chevaliers de l'Ordre du Dernier Souffle. Les troupes d'élites de l'Invictus de Westton. Son âge apparent est la quarantaine et il est très grand et maigre.

C'est un escrimeur de renom qui ne se sépare jamais de sa canne épée. Il est néanmoins un parangon de politesse et d'étiquette, quoi qu'un peu sinistre avec son allure étirée et son éternel chapeau haut-de-forme accompagné d'un long manteau sombre lui donnant un faux air de Jack l'éventreur.

Il fut étreint au début du dix-neuvième siècle mais provoque systématiquement en duel ceux qui cherchent à en savoir davantage sur ses jeunes années.

Il s'est depuis mis au service de son protecteur, le Baron, dès son arrivée à Westton et fait respecter sa loi et commande ses troupes.

C'est le meilleur escrimeur de la Sainte Cité et de loin. Il est cependant dépassé par les tactiques peu conventionnelles et la force brute d'Elisabeth Webb.

Il demeure dans son « chapitre » une confortable suite de la Frampton Tower.

### *Johana Chong*

Maitresse Johana Chong est le notaire de l'Invictus. C'est une petite dame noire avec de petites lunettes noires. Elle était sage femme et mambo Vaudou de son vivant. Esclave dans les plantations du sud elle fut « libérée » par un vampire noir qui allait de plantation en plantation afin d'aider les esclaves et de punir les blancs coupables d'abus.

Ensemble ils parcoururent le pays durant vingt ans. Puis elle décida de voler de ses propres ailes et de renoncer à la vie de nomade qui avait été la sienne jusqu'à présent. Elle se rendit à Chicago, où son Sire avait quelques relations et y apprit tout de l'art du notaire dans une guilde. Cela lui prit encore du temps et elle resta à Chicago quelques autres décennies avant de finalement partir pour Westton en 1880.

Elle fut accueillie avec joie par Fitzpatrick, pour qui le manque de serments du sang avait été un problème. Elle a donc trouvé une place de choix dans la structure politique de la Cité et en est heureuse.

Son refuge est situé dans la Frampton Tower de l'Invictus.

### *Arcturus*

Arcturus est un monstre. Sa seule présence glace d'effroi la plupart des nouveaux nés. Il porte régulièrement une sorte de robe qui cache le fait qu'il possède une troisième jambe, ses bras ont changé de forme et il dispose désormais d'un amas de tentacules et pseudopodes à la place. Sa peau a pris une teinte violâtre et son visage et un amas de pustules entre lesquelles on peut, parfois, apercevoir deux petits yeux porcins vous fixant avec une intensité malsaine. Cette invraisemblable chose est l'un des spécialistes en disciplines vampiriques de Westton. Il en est peu qu'il ignore, même si elles sont loin d'être toutes autant développées que ses disciplines claniques.

Arcturus dispose d'un vaste réseau d'influence car il a formé de nombreuses goules et nouveaux nés avec une grande efficacité, non dénuée d'un certain sadisme il est vrai. Il a acquis un certain degré de contrôle sur les gangs siciliens de la Cité.

Il est proche de Cinti, pour l'instant, il est conscient de ses « limitations » dans le domaine social, et sait que Cinti est remarquablement compétente.

Arcturus prétend avoir été étreint au XVIIIème siècle et descendre d'un noble du pays de Galles. Cette histoire n'explique malheureusement son apparence répugnante, bien au delà de la traditionnelle malédiction Nosferatu.

## *SSA Les Nouveaux-Nés*

### *Plutarque*

Un hommage à la persévérance du Sang des Ventrues, Plutarque est le nouveau-né le plus puissant de la ville! Il fut étreint par le serviteur du suivant de Zolt qui est impur. A peu près au hasard, ou plutôt selon les desseins particulièrement incompréhensibles du « suivant de Zolt qui est impur ».

Là où Plutarque fit preuve d'ingéniosité, c'est qu'il sut créer des postes n'existant pas à Westton en ces nuits, les rendre incontournables

et les occuper.

L'Invictus de Westton, à la fin du XIX<sup>ème</sup> siècle, ne comptait pas de commissaire, ni de délégué ni de secrétaire. Plutarque avait appris très vite les us et coutumes de la société des damnés. Après un an de requiem il en savait déjà plus que certains vampires ayant vingt années de non-vie derrière eux. Il pétitionna donc le Baron pour l'obtention de ces postes. Le baron trouva l'idée amusante, est force fut de constater qu'après quelques mois Plutarque était devenu incontournable.

Il commença donc à activer certaines faveurs qu'on lui devait et tira les ficelles, tant et si bien qu'il obtint un domaine au sein de la tenure de l'Invictus. Plutarque est l'étoile montante du Premier État de Westton. C'est un élégant jeune homme d'environ vingt ans, portant de petites lunettes rondes, un bouc et les cheveux en catogan. Son refuge est sur sa tenure, une réunion de plusieurs appartements joints afin de créer un palais.

### *Francisco de Rubio*

Francisco de Rubio est l'infant de Sephora Rainton, l'une des deux Anvaris. Celle-ci comptait sans doute sur les contacts de Rubio, alors trafiquant de drogues, pour augmenter l'influence des non alignés sur les exclus de la Cité.

Lorsque Francisco de Rubio comprit ce que cela signifiait qu'être dans les non alignés alors que l'Invictus s'offrait à lui, il n'hésita pas à abandonner sa Dame et son Grand Sire à leurs ridicules rêves de grandeur.

Il manquait d'entraînement cependant et savait qu'il ne ferait pas long feu dans la danse macabre sans un peu plus de ressources. Il chercha donc la faveur d'Arcturus. Une fois la peur viscérale éveillée en lui par le terrifiant Nosferatu dépassée, Arcturus se révéla un excellent mentor..

Il continue de vivre à son domicile et de fréquenter ses relations, il vivait déjà la nuit avant sa mort... Il a aussi continué ses activités illégales. Mais cette fois ci relayées par les pouvoirs du Sang. Cela commence à porter préjudice aux Anvaris qui risquent de prendre des mesures pour éliminer ce traître dangereux.

## *Le Cercle de la Sorcière*

Les Acolytes sont dans une mauvaise situation. Mais elle pourrait être bien pire. La plupart des cités sanctifiées auraient déjà exterminé le Cercle. Mais pas Westton. Car Hannah Highwinds sût, quand il le fallut, et à un prix immense, assurer sa survie.

Pour les Acolytes, la survie et la perpétuation de leurs croyances est la seule chose qui compte. « Ta foi est la seule chose que l'on ne peut te retirer, et quand il ne te reste rien, elle est toujours là, si tu ne l'as jamais cédée » tels sont les mots de Celui qui Ecoute lorsqu'il est interrogé à ce sujet.

Highwinds a fait établir un temple secret, le Temple des Noires Épines pour perpétuer le culte. Le Cercle de la Sorcière fait donc face à de terribles difficultés. Mais il possède des atouts dont le moindre n'est pas sa géniale dirigeante...

### *1) Les Anciens*

#### *Hannah Highwinds*

Sensuelle et lascive... Elle est le murmure dans la forêt et la mousse sur l'arbre. Native américaine elle prétend être née au début du dix huitième siècle, mais son assurance tranquille même face à des damnés au sang réputé plus ancien appose un doute sur ce fait. Simple force de volonté ou âge plus avancé? On dit parfois qu'à l'arrivée des blancs en Nouvelle Angleterre, elle était déjà vieille. Mais alors, le cardinal lui-

même ne pourrait se contenir face à elle! LA vérité est sans doute entre ces deux extrêmes.

Au delà des mystères qui l'entourent, il est clair qu'à l'époque, déjà, les esprits étaient proches d'elle et lui parlaient.

Nombre de légendes et noires rumeurs courent sur ses actes durant sa jeunesse vampirique, en ces temps si reculés qu'ils en sont mythiques pour les damnés de Westton. On parle d'atroces cérémonies païennes et de rituels abominables accompagnés de crimes hideux.

Mais Hannah dissipe toujours les racontars d'un sourire, tout en refusant fermement de livrer ses secrets.

Elle rallia à Westton et intégra la société vampirique, déjà interloquée par le mystère de l'ancienne indienne, au milieu du dix neuvième siècle. Rapidement sa passion et son zèle alliés à une subtile intelligence et à un grand sens de la dissimulation de ses vraies intentions lui permirent de prendre le contrôle du cercle peu avant la guerre civile de l'Invictus.

Elle lança le cercle dans la bataille mais toujours mollement et pour se débarrasser de ceux qui la gênaient, car elle savait que le combat était perdu d'avance. Puis elle accepta toujours aussi passivement les terribles conditions de non vie imposées par le Cardinal. De même elle sembla souvent ensuite, au conseil des diacres, s'aligner sur les positions du Baron.

Tout le monde pense qu'elle entretient des relations secrètes avec tous les puissants de la Cité. Ainsi, malgré les persécutions, personne n'ose trop taquiner les acolytes qui conservent le droit de pratiquer leur religion. Elle insiste aussi pour maintenir une réunion du clan Daeva par mois car elle en est la matriarche... mais aucun vampire acolyte n'est Daeva!

Elle a manipulé l'Invictus et sa notion de lignage pour pousser ces réunions dans lesquelles elle ne dit quasiment rien... mais écoute beaucoup. Nul plan des puissants de la cité n'inclut pas la Hiérophante du Cercle de la Sorcière en tant que grande inconnue.

Vu la tension, presque toutes les factions pourraient s'allier à elle, sauf les disciples de Carmichael. Même Carter pourrait la considérer d'un oeil bienveillant si elle était nécessaire à la survie de la colonne de marbre.

On dit qu'elle réside au coeur de son temple secret, entourée d'abominations Crùac si terribles, qu'elles en feraient perdre la raison à tout intrus avant même de le détruire.

## *TD Les Ancillae*

### *Celui qui Ecoute*

Celui qui Ecoute est un ancien devin indien. On ne sait rien de son Sire, visiblement un des mystérieux anciens vampires natifs, tel celui de Highwinds, mis à part le fait qu'il était un des

plus grands maîtres du Crùac. Son enseignement permit à Celui qui Ecoute d'en devenir lui-même un des plus puissants pratiquants.

Il arriva à Westton au milieu du dix neuvième siècle et mit immédiatement ses pouvoirs au service de la Hiérophante.

Depuis il ne l'a pas quittée et joue un rôle immense dans le Cercle de la Sorcière, réalisant de nombreuses prédictions. Bien que n'étant pas le plus vieux, il possède une immense sagesse, même Highwinds, du haut de son statut d'ancienne lui demande régulièrement conseil.

Celui qui Ecoute n'a que faire de la politique il se contente des implications religieuses de sa charge et de servir Hannah Highwinds.

C'est un Nosferatu dont la peau est noirâtre, rigide et craquelée, comme un grand brûlé.

Il a décidé, en 1882, que sa tache était trop importante pour qu'il puisse permettre son éventuelle destruction. Il étreignit alors Ann Erwithers afin de lui apprendre ses secrets. Cela prendra encore longtemps. Mais Celui qui Ecoute est très patient.

Il a refusé d'avoir son refuge dans le temple des noires épines, prétextant que seule la Hiérophante y avait sa place.

### *Running Horse*

Running Horse est le dernier indien du trio dirigeant le Cercle de la Sorcière. Il est très typé « peau rouge » et est très érudit dans les croyances et les coutumes de son peuple.

Running Horse est le conseiller barde de la Hiérophante et est un grand connaisseur des légendes. Il guide les nouveaux nés en les faisant profiter de sa sagesse.

Peu expansif, il ne fait pas un grand étalage de sa maîtrise du Crùac.

Il est parfaitement charmant et agréable, que ce soit avec les nouveaux nés ou avec les anciens.

Il est donc utilisé comme ambassadeur par Highwinds, vu son aisance sociale en toutes circonstances.

Son refuge est un hôtel miteux sur la tenure de l'Ordo Dracul étrangement. Il le contrôle complètement et en fait sa principale source de revenus. Il a réaménagé le dernier étage intégralement pour son usage personnel.

## *L'Ordo Dracul*

Les Dragons de Westton sont peu nombreux mais efficaces. Les nids du dragon de la Cité sont puissants et les érudits de l'académie secrète sont parmi les plus brillants esprits de la Ligue. Leurs accomplissements et leur maîtrise des anneaux du Dragon et des arts occultes sont incroyables. Leurs deux anciens sont d'une redoutable puissance, issus des nuits de la gloire de l'Empire Ottoman ils sont un terrible obstacle à ceux qui tenteraient de menacer l'Ordo Dracul de Westton. Si ceux-ci devaient exister... car c'est bien là le principal atout des Dragons, si ils sont indifférents à la danse macabre, celle-ci le leur rend bien! Ils ont su renoncer au pouvoir temporel en échange de la tranquillité, et en ceci, sont probablement la Ligue la moins menacée de Westton et la plus stable. Néanmoins leur académie reste secrète. Malik craint toujours une attaque alors elle maintient une stricte opacité sur le lieu de réunion des Dragons.

### *A) Les Anciens*

#### *Ikuur Malik*

Ikuur est une femme magnifique, mais sa beauté est froide et inhumaine, elle rend terriblement mal à l'aise tous ceux qui s'approchent d'elle. Sans compter l'odeur d'outre-tombe qui accompagne chacun de ses mouvements et les vents froids qui soufflent dans la pièce quand elle apparait.

Elle est issue de l'Empire Ottoman et fut étreinte quelque part au dix-huitième siècle. Ses premières années sont baignées de mystères mais l'on suppose qu'elle eut accès à des techniques et à un entraînement extrêmement rares, car elle est une guerrière tout simplement insurpassable pour son âge. Ses talents de combattante outrepassent la norme, même pour son âge déjà avancé. Elle constitue à elle seule la principale ligne de défense des Dragons et nombre de vampires sont glacés d'effroi à l'idée de devoir l'affronter. Sa neutralité dans la Guerre Civile de l'Invictus fut un âprement négociée par les diverses parties.

On ne peut la résumer cependant à une simple guerrière, elle a pris à coeur les rites du dragon et est passée par les mêmes stades que Dracula: Guerrière, Erudite et Prophétesse. Si elle est restée une combattante, c'est aussi une sage et un grand leader.

On sait qu'elle fit un séjour chez les érudits dragons de France à partir d'une date située avant la révolution et, en 1793, avec la chute de l'ordre ancien, quand elle fut suffisamment instruite, elle décida d'aller fonder sa propre académie dans le nouveau monde avec son ami et amant, Yusuf Mokterlik, rencontré à Paris ces années là. C'est aussi à cette époque qu'elle

donna l'étreinte à Miranda Harper, une noble Anglaise passant par la Sorbonne. C'est apparemment celle-ci qui lui apprit l'anglais et la poussa à s'exiler aux Amériques.

Elle réside dans l'académie secrète avec les autres dragons de haut rang et dort chaque jour aux côtés de Yusuf.

#### *Yusuf Mokterlik*

Yusuf Mokterlik est un beau et grand turc. Agile et gracieux comme un félin. Il fut étreint par un membre de L'Ordo Dracul qui souhaitait l'utiliser comme infiltrateur au sein de la cour du Sultan. Yusuf refusa et parcourut l'Europe avant d'arriver à Paris pour y apprendre.

Il y rencontra Ikuur Malik, et ils devinrent amants puis partirent pour Westton. Les débuts furent difficiles et Yusuf devint alors un guerrier. Progressant à rebours d'Ikuur il assura la survie de sa Ligue en écrasant ceux qui tentaient de l'étouffer dans l'oeuf.

Il a l'image du muscle là où Ikuur serait le cerveau. Rien n'est plus ironique quand on connaît la puissance de l'intellect du vieil érudit....

Il est le Sire de Ash Arcourt, si les talents de celui-ci l'emplissent de joie, l'étrange caractère de son enfant inquiète parfois le vieux vampire.

### *B) Les Ancillae*

#### *Miranda Harper*

La noble érudite anglaise n'a guère changé après son étreinte par Ikuur Malik, elle est restée une érudite.

Elle est l'ainée du serment des mystères à Westton. En tant que tel elle est amenée à prendre la plupart des décisions importantes



pour l'Ordo Dracul... tant qu'Ikuur est d'accord. En effet l'influence d'Ikuur est immense et le respect de Miranda pour sa Dame implique que généralement, la Kogaïon prend les décisions. Miranda était l'archétype de la jeune étudiante anglaise, réservée et patiente.

Depuis son étreinte, son corps s'est recouvert d'yeux, donc seuls les originaux sont fonctionnels. Il n'existe plus un centimètre carré de peau qui ne soit pas occupé par un oeil. Ces yeux sont malades et leur blanc est plutôt jaunâtre avec un iris injecté de sang.

Miss Harper réside à l'académie secrète de l'Ordre.

### *La Chose*

La Chose est, dans l'Ordo Dracul de Westton, la spécialiste des nids du dragon. Elle est experte un géomancie et sait calculer avec une grande précision le positionnement du prochain nid. Elle dispose aussi d'un vaste champ d'expérience dans leur exploration, leur caractérisation et leur utilisation.

La Chose, dont le sexe est indéfinissable, est un amas putride et obèse de chairs décomposées, ses yeux sont globuleux et sa bouche garnie de dents de requin. La Chose est visiblement peu mobile, voire même impotente.

Avant qu'elle ne devienne la Chose il/elle était un spécialiste chinois du *Feng Shui* venu accompagner les premiers chinois immigrants. Sa connaissance du Feng Shui lui permis de faire en sorte d'éloigner un esprit particulièrement pervers qui attaquait sa communauté. L'exploit fut remarqué par un Dragon qui avait eut de nombreuses pertes parmi ses goules du fait de l'esprit sans pouvoir rien y faire. Il étreignit donc la future Chose.

La Chose vit à l'académie secrète.

### *Nikolaiï Sergueïevitch Karovski*

Le savant fou de l'Ordre. Il est étrange que Karovski soit au sein du serment des mystères mais c'est ainsi. Il effectue un important travail de liaison et de diplomatie avec les autres Ligues, cela explique sa présence. Mais ses compétences dans les anneaux du Dragon ne peuvent être négligées.

C'est un homme qui pense que tout problème a

une solution scientifique. L'état de non-vie est un état scientifiquement descriptible, les phénomènes surnaturels peuvent être expliqués et l'on peut agir sur eux. Nikolaiï apprécie particulièrement les bobines Tesla et les solutions de chimie extrême pour ses expériences.

Tout cela fonctionne, il a obtenu d'incroyables résultats en appliquant sa vision troublée de la science à sa condition et a profité de nombreuses chrysalides de ce fait. Il est néanmoins insupportable pour les étudiants et peu d'entre eux apprécient réellement sa tutelle, tant il est arrogant et tyrannique.

Karovski était un savant Ukrainien pionnier dans certains domaines. Il tenta un jour de ranimer des corps à la vie et eut un certain succès, mais ses créations étaient instables, heureusement pour lui car elles avaient décidé de le tuer. Après que tous ses membres eussent été brisés et qu'il n'eut été sauvé que parce que les corps le bourrant de coups avaient décidés d'exploser en une gerbe de sang pourri sous l'effet d'une erreur de calcul dans le dosage.

Brisé et gémissant il fut contacté par un vampire de l'Ordo Dracul qui était impressionné par ses réalisations. Karovski aurait fait n'importe quoi pour être libéré de sa souffrance. Il accepta la non-vie. Il ne l'a jamais regretté. Cela lui permet à chaque instant de repousser ses propres capacités et les frontières de la science.

Il continua de résider dans l'Empire des Tsars durant trois décennies, le temps d'apprendre le minimum de connaissances qui lui serait nécessaire. Mais il finit par trouver pesante la tradition de son académie de préserver le secret sur l'Ordre à tout prix. Il entendu dire qu'aux États-Unis, il pourrait appartenir à l'Ordo au grand jour sans autres complications pour ses chères recherches.

Il émigra alors non sans mal pour Westton. Il cherchait une infante, en vérité il cherchait une *assistante*, depuis un certain temps, lorsqu'il trouva en 1918 une jeune scientifique russe émigrée, Elvira Zharovna, qui semblait convenir. En vérité elle était exactement ce qu'il cherchait, connaissant parfaitement les domaines dont une certaine maitrise lui manquait et pouvant être à même de comprendre ses propres connaissances. Il décida

donc de l'étreindre.

Ses relations avec Elvira vont du respect mutuel pour les connaissances de l'autre à l'aigreur. En effet leurs caractères sont assez différents et Elvira a parfois du mal à supporter la tyrannie de Karovski.

Il réside dans un manoir abandonné à la situation légale douteuse et tombant en ruines. Il a aménagé les sous sols spécialement pour ses besoins. Bien entendu il dispose de nombreuses goules pour l'aider à se protéger. Il dispose même de quelque chose que tous les vampires négligent mais devraient craindre: la technologie.

### *Ash Arcourt*

Ash Arcourt est une énigme, même pour son propre Sire, le grand Yusuf Mokterlik! Arcourt est un génie hermétique, le doyen des membres du serment de la lumière mourante. Constamment perdu dans des livres ésotériques, c'est un spécialiste de l'occulte qui se comporte très étrangement. Il porte d'étrange vêtements et

a un aspect sinistre, celui de l'homme qui connaît des vérités dont la moindre d'entre elles vous réduirait à l'état de feuille tremblante. Sa marotte de porter d'étranges masques ornements ajoute encore à son mystère.

Arcourt fut étreint par Mokterlik en 1805, prit de passion pour cet étrange érudit vivant déjà la nuit et hantant les bibliothèques de la ville.

C'est un maître hermétique et étrange. Il n'est pas aisé d'accès.

### *Les Nouveaux-Nés*

#### *Charles Reeds*

Reeds est un nouveau-né étrange, protégé de Arcourt. A l'image de son maître, il n'est pas aisé d'accès et ses travaux sont mystérieux.

Il réside à l'académie secrète et n'a pas d'autres occupations actuellement que d'étudier et effectuer des expérimentations extrêmement dangereuses et aléatoires sur lui même dans un profond dédain de sa propre condition.

### *Les Non-Alignés*

Les non alignés de Westton sont assez bien encadrés par Della Claza et Rainton, qui sont leurs porte paroles auprès des autorités non vivantes de la Cité. Ils sont tous issus de « la grande infection ». C'est à dire qu'ils furent tous créés environ à la même époque.

Les non alignés sont une misérable couche de vampires désabusés et sans croyances, ils manquent de direction, de motivation, de but, de tout. Mais l'arrivée de Della Claza et de Rainton change doucement tout cela et les non alignés seront peut être un jour une ligue par eux mêmes, suffisamment puissants pour forger des alliances et réclamer leur propre tenure.

### *Les Anciens*

#### *Raimundo Della Claza*

Raimundo Della Claza est un non-aligné atypique. Bien habillé et très à l'aise il est une énigme pour les autres vampires de la cité. Que veut-il? Il a été étreint dans l'Espagne décadente du début du XVIIIème siècle. C'était un noble qui avait été grand, qui avait été vaillant, héros de guerre.

Il arriva à Westton dans des circonstances troubles. Sans armes ni bagages, impliquant une fuite précipitée de sa Cité précédente. Une fois en place, en 1850, il commença par étreindre

une jolie jeune femme, infirmière, pour lui apprendre ce qu'il avait besoin de savoir sur la ville et la langue Anglaise, Sephora Rainton.

De nos jours, Raimundo est une énigme, nul ne connaît ses projets ou ses moyens.

On se demande en société ce que peut bien faire ce vampire élégant prétendant n'être qu'Ancilla, mais dont la puissance du sang ne bluffe personne, et semblant inactif dans la cité.

### *Les Ancillae*

#### *Sephora Rainton*

Sephora Rainton était infirmière en 1850 quand Raimundo Della Claza l'étreignit. Le moins que

l'on puisse dire est que la non vie l'a... changée. Elle a les cheveux rasés afin qu'apparaisse son crane nu. Pratiquant l'automutilation à un haut degré et s'habillant de manière excentrique. Il y a constamment une lueur de folie dans son regard. Mais une brillante et dévorante

intelligence l'habite.

Elle sait toujours où elle en est et ce qu'elle doit faire. Elle n'est jamais prise au dépourvu et tout se passe toujours comme si elle avait tout prévu. Même si ses motivations et buts restent aussi obscurs que ceux de son Sire!

## *Les Territoires de Westton*

### *La Cité*

Westton est une cité terrifiée. Elle possède une vaste population vampirique, cela suffirait à transformer n'importe quelle ville en enfer sur terre. Mais cela ne s'arrête pas aux non vivants. La guerre entre la mafia et la pègre Irlandaise en ces années de prohibition atteint des sommets de violence. La police est entièrement corrompue et incompétente. L'influence de la pègre et des damnés sur le système a fait que plus rien n'est en place pour protéger les citoyens. Lentement la cité s'enfoncé dans la terreur. C'est ainsi que le veut le Cardinal. Il accomplit l'oeuvre de Dieu en transformant la vie des mortels en un amère regret du jardin d'Eden et du péché originel.

Westton est une grande ville. Elle compte de nombreux quartiers, chacun avec sa propre personnalité. Mais, globalement, elle est divisée en 14 districts administratifs, dont chacun représente l'une des grandes tendances sociétales de la cité.

#### Westside

Westside est une proche banlieue riche qui a été absorbée par la croissance de la ville. On n'y croise pas de milliardaires ou de palaces mais plutôt des classes moyennes supérieures, des avocats, des cardiologues et autres vedettes de télévision. Si Westside est intéressant pour l'influence que l'on peut y récolter, ce n'est pas vraiment un bon territoire de chasse, les locaux sont attentifs à leur petite tranquillité et la police n'a pas encore totalement abandonné à son sort cette partie de la ville. Mais les ombres s'allongent et Westside ne pourra bien longtemps résister à la tourmente de laquelle elle a été préservée.

#### Bellevue Hill

On trouve ici le plus grand nombre de monstres de la ville. Et peu d'entre eux sont des vampires. Bellevue Hill est le quartier huppé de Westton. Ici vivent les financiers, les magnats et les potentats cyniques. Tous les monstres résidant ici sont bien humains. C'est ici que la perversion

à l'abri des murs d'enceintes des quartiers protégés se déroule sans entrave. Que la corruption de biens publics, le cynisme de l'argent et l'organisation de l'asservissement des plus pauvres se met en place. Que l'on ne s'y trompe pas, si Westton est une ville d'un Monde de Ténèbres, ses dirigeants sont à l'image de la noirceur de leur univers. Ici des cultes sataniques, des réseaux de prostitution esclave (voire de pédophilie) et les pires trafics ont le champ libre. Le tout dans l'ambiance feutrée d'une maison de maître... La chasse est dangereuse en ces lieux, les riches ont leur police privée. Cependant le terrain est propice à la constitution de troupes et certains vampires se sentent parmi les leurs ici. Car si les vampires volent du sang, c'est bien de l'espoir et des rêves qui sont pompés dans toute la ville pour nourrir Bellevue Hill et sa ploutocratie décadente.

#### Blue Oak

Blue Oak est le poumon financier de la cité. On y trouve l'essentiel des gratte-ciels de la skyline de Westton, notamment la Frampton Tower, l'orgueil de la ville, un vaste building Art-déco de 290 mètres de haut. C'est ici que se trouvent les bureaux. C'est ici que se trouve le pouvoir. Dans leurs citadelles de verre, les nouveaux seigneurs commandent aux serfs des temps modernes. Malheur à celui qui tenterait de



s'opposer à la puissance des habitants des châteaux forts d'acier et de plexiglas qui font la course vers les nuages.

### New Bank

Le grand quartier résidentiel des classes moyennes. Un temps florissant, aujourd'hui décrépi. Bien sur, mieux vaut toujours vivre ici que dans les bas-fonds. Mais depuis la guerre des gangs plus aucun endroit n'est sur. Et il est si facile de se faire enlever contre rançon.

New Bank a une caractéristique: c'est de n'en avoir aucune. Ici tout est impersonnel, on dirait n'importe quel quartier résidentiel de n'importe quelle ville. Même les gens qui vivent ici sont tellement *normaux*. La médiocrité est une maladie gravement contagieuse, et New Bank en est une niche.

### WCS

Westton City South: un nom utilitaire. Un nom qui cache mal la réalité. WCS est le quartier pauvre, enfin le principal quartier pauvre, et mal famé de Westton. C'est ici que vivent ceux qui n'ont pas eut la chance de naître 10m plus loin dans la maternité. Ceux qui travaillent pour vivre, mal, puis meurent, généralement épuisés par une vie qui n'en valait pas la peine.

### Pleasure Row

La Babylone des temps moderne. Si le peuple désire du pain et des jeux, c'est à Pleasure Row qu'il vient chercher le deuxième après n'avoir pas eut assez du premier. Pleasure Row c'est là où vous allez quand vous voulez trouver un bar illégal pour boire et oublier votre vie. C'est là où vous allez pour vous reconforter dans les bras d'une prostituée. C'est là qu'il y a les revues, les dancing et les restaurants.

Pleasure Row a plusieurs visages. Certaines parties sont terriblement huppées et regorgent de clubs privés et de restaurants de luxe tandis que d'autres sont d'infâmes bouges pour la populace. Les habitants de Westton viennent ici pour satisfaire leurs vices, seul chose que la ville offre en matière de réconfort.

Pleasure Row est au centre géographique de la ville. Tous peuvent ainsi procéder aisément à l'effritement de leur vertu et la cité entière y communique dans le stupre.

### St Georges

Le centre ville, populaire. C'est un quartier plus vieux que la plupart des autres, il fut le centre marchand avant la construction de Blue Oak. Toujours aujourd'hui c'est le lieu principal pour trouver les petits commerçants et un peu d'authenticité.

La plupart des services publics de la cité y sont implantés. Ainsi on y trouve la mairie, la police, le tribunal, l'hôpital, la morgue, le cimetière, la poste et la gare. L'ultra concentration des services publics est régulièrement critiquées, mais personne ne fera jamais rien. Car derrière cela, les vampires tirent les ficelles depuis de nombreuses décennies.

La faction du Prince a toujours possédé St Georges, auparavant c'était Mack Morgan, désormais c'est Randolph Carter et quelle importance? Ce qui compte c'est que le contrôle de la ville reste aisé.

### Salt Scent

Le quartier italien. Totalelement contrôlé par la mafia. Salt Scent s'appelle ainsi car il est situé juste derrière le port. Mieux vaut ne pas s'y promener trop souvent si vous n'êtes pas l'ami d'une des familles.

### Old Haven

Le centre historique, lieu du premier débarquement des colons anglais. C'est aujourd'hui le centre culturel de la ville. On y trouve l'université et toute une colonie d'écrivains, d'artistes peintres et autres intellectuels. Il y règne une ambiance ancienne et populaire.

### The Docks

Westton possède un vaste port industriel. Nombre de dockers et matelots trouvent régulièrement la mort dans les accidents dus au fait que les patrons économisent sur la sécurité. Ici la misère se mêle à la froideur des entrepôts et des usines.

### Hendricks Moors

C'est la grande zone industrielle de la ville. Ici la démesure de la machine ramène l'homme à la proportion de ce que la société fait de lui: un insecte.

### Cornerquarter

Les bas fonds irlandais. Où s'est entassée toute la main d'oeuvre immigrée originaire de l'île verte. On y trouve des églises catholiques, des pubs et des cadavres. Toute l'histoire de l'Irlande en une phrase...

### Preston Heights

Cornerquarter et WCS sont les antichambres de l'enfer. Salt Scent est un purgatoire. Preston Heights est l'enfer. C'est le ghetto noir, là où

ceux qui sont toujours soumis aux discriminations les plus aberrantes subissent continuellement le poids du rejet d'une civilisation entière.

### New-London

Preston Heights était le brouillon. Sur son modèle, cette petite communauté hispanique, qui commence à grandir, promet de devenir un enfer encore plus insupportable dans les décennies à venir.

## *La Féodalité à Westton*

Le Cardinal a mis en place une structure féodale complexe. Il a divisé les terres de la Cité en trois zones:

- 1) Les terres des Ligues : intégralement divisées entre des Régents, un pour chaque Ligue
- 2) Les terres princières : anciennes terres de Morgan. Divisées entre « zones libres » où tout un chacun peut circuler et se nourrir, le fief attribué à sa ministre, Cinti, sans lui accorder le titre de Régente, et la tenure attribuée à Mark Harrigan, en tant que Régent cette fois. Les deux ont d'ailleurs eux mêmes des vassaux.
- 3) Les terres de la Lancea Sanctum : divisées entre celles de St Georges, que le Cardinal administre lui même dans son « domaine personnel » et celles attribuées à Ank Carmichael dans Pleasure Row en tant que Régent.

Il existe quatre types de damnés sur l'échelle sociale de Westton:

- 1) Les Régents: Grands seigneurs véritables Princes en leurs domaines directement nommés par le Cardinal.
- 2) Les Vassaux : Seigneurs pouvant appliquer leurs lois de manière limitée et disposant d'un territoire en échange de services à un suzerain (généralement un Régent)
- 3) Les tenanciers : la majorité des damnés, sont autorisés à avoir un refuge sur le territoire d'un suzerain et disposent d'un droit de chasse dans ses environs immédiats dont ils peuvent faire profiter un invité.
- 4) Les serfs : disposent uniquement d'un refuge avec des droits très limités. Ce sont les très jeunes nouveaux nés pas encore émancipés.

Dans ce qui suit, les tenanciers sont indiqués par un T. Tous les vampires non cités sont des tenanciers ou des serfs vivant sur les terres du régent associé à leur Ligue. Les tenanciers indiqués sont donc des exceptions.

