

**POUR LES BUSINESSMEN QUI VEULENT S'ENRICHIR OU FAIRE
FRUCTIFIER LEUR ARGENT MAL GAGNÉ (OU BIEN GAGNÉ , ÇA MARCHE
AUSSI, MOI J'MEN FOUS, HEIN)**

Les prix indiqués sont les prix moyens sur le marché, ils peuvent grandement varier grandement. Le potiron dans le Sud profond vaudra plus cher que si on l'achète dans une ferme du Fer'gand.

Sinon, il est possible d'infliger des malus de moral aux aventuriers se nourrissant seulement de sandwich ou de choses pas chères pour faire des économies. Et peut-être un bonus à ceux qui se nourrissent de faisan cuisiné et de vin grand cru...

NOURRITURE

à la portion : une portion=250gr
prix cuisiné/cru

Porc 1pa/3pc	Poisson, mer 4pc/2pc	Pain, noir 4pc
Volaille 6pc/1pc	Poisson, grand, mer 1pa/5pc	Pain, blanc 6pc
Mouton 1,5pa/5pc	Poisson, douce 3pc/2pc	Pain, complet 1pc
Boeuf 1.3pa/ 6pc	Poisson, grand, douce 1pa/ 3pc	Pain, mie 4pc
Fromage, vache 5pc	Lait, vache 2pc, demi-litre	Cervidé 1po/6pa 12oeufs,
poule 4pc		
Fromage, chèvre 5pc	Lait, chèvre 3pc, demi-litre	Faisan 1.5po/8pa 12oeufs,
caille 3pc		
Fromage, brebis 4pc	Lait, brebis 1pc, demi-litre	Sanglier 1.2po/6pa
Oeuf, autruche 5pc		

Vendu au kilo :

Tubercule (patate...) 4pc/2pc	Fruit tropical (banane, ananas,
kiwi...) 7pc	
Racine (carotte, navet...) 4pc/1pc	Fruit fragile (tomate, poivron...)
1pa	
Légume vert (Haricot, épinard, salade...) 7pc/3pc	Gros fruit (Melon, pastèque...)
1.2pa	
Cucurbitacée (potiron, courge...) 5pc/4pc	Fruit courant (orange, pomme...)
5pc	

Vendu au kilo ou au litre :

Farine, blanche 3pc 2pc	Blé 2pc	Eau de source 7pc	Vin de table
Farine, noire 2pc	Sarrasin 1pc	Bière 2pc	Vin 4pc
Farine, complète 1pc 1pa	Céréale autre 3pc	Bonne bière 5pc	Vin de qualité
Vin grand cru 1po	Vin très grand cru 1pp	Alcool fort 5pc	Alcool fort et bon 3po

On peut aussi acheter des troupes ou des animaux morts. Vivant/mort

Cochon 15pa/8pa	Bélier 2po/2pa	Dinde 3pa/1pa	Chèvre 16pa/5pa
Porcelet 1po/1pa	Brebis 3po/5pa	Dindon 2pa/5pc	Bouc 10pa/2pa
Truie 16pa/8pa	Agneau 1po/2pa	Oie 4pa/2pa	Chevreau 12pa/4pa
Taureau 4po/15pa	Poulet 1pa/4pc	Jais 3pa/1pa	Chien 15po/2pa
Boeuf 4po/25pa	Coq 2pa/4pc	Pigeon	12pc/2pc Chien de selle 40po/4pa
Vache 6po/15pa	Chapon 3pa/7pc	Rat 4pc/1pc	Poney 30po/5po
Veau 3po/1po	Poule 4pa/4pc	Caille 8pc/2pc	Poney de guerre 100po/5po
Cheval léger 75po/5po	Destrier léger 200po/5po	Cheval Lourd 115po/15po	
Destrier Lourd 300po/15po			
Faucon 25po/1pa	Singe 20po	Loup 100po	Tigre 220po
Aigle 80po/3pa	Chat 10po	Lion 200po	

Jusque là ça fait rêver... imaginez avec 1000po récupérées dans un donjon et du talent en commerce, on peut gagner beaucoup.

Et on peut aussi acheter des bâtiments pour y habiter, ou des mines, des terrains...Notez que le prix des logements va de 10po à 120000po, et que vous pouvez octroyer des bonus/malus de moral dus au confort. Il est vrai qu'on vit mieux dans un château en marbre que dans une tente, même si c'est plus difficile à chauffer.

IMMOBILIER

Terrains vendus à l'hectare

Terrain, boisé (mauvais bois)	120po
Terrain boisé (bon bois)	400po
Terrain boisé (bois précieux)	1500po
Terrain herbeux plat	150po
Terrain herbeux irrégulier	50po
Terrain rocailleux	20po
Terrain herbeux irrigué	300po
Marais	30po
Terrain, verger	800po
Terrain, champ de blé	400po
Terrain, champ de sarrasin	300po
Terrain, champ autre	250po
Terrain, vignobles	300-5000po

Hutte chaume-torchis	20po
Hutte bois-chaume	16po
Tente	10po
Yourte	25po
Maison chaume-torchis	100po
Chalet, rondins	80po
Maison brique-tuiles	400po
Maison bois-torchis-ardoise	250po
Maison granite-ardoise	650po
Grande maison granite-ardoise	1400po
Maison marbre-ardoise	1200po
Grande maison marbre-ardoise	3000po
Grande Maison bois-torchis-ardoise	500po
Grande maison chaume-torchis	220po
Grande maison brique-tuile	1000po
Grand chalet, bois	200po
Tour granite-ardoise	1000po
Grande tour granite-ardoise	2000po
Tour fortifiée granite-ardoise	3500po
Tour, renforcé-ardoise	2400po
Grande tour renforcé-ardoise	3000po
Tour fortifiée renforcée	6000po

Tour bois-pierre 600po
 Grande tour bois-pierre 1000po
 Tour fortifiée bois-pierre 1400po
 Donjon, granite 8000po
 Donjon, fortifié 12000po
 Donjon, bois et pierre 5000po
 Château, granite-ardoise 30000, 50000 ou 70000
 Château, bois et pierre ardoise 15000, 23000 ou 34000
 Château, marbre-ardoise 50000, 84000 ou 100000
 Forteresse 40000, 80000 ou 120000
 Murs d'enceinte granite-meulière 4000
 Murs renforcés 9000
 Doutes+pont-levis 3000

MINES

Les mines, selon leur taille, nécessitent du personnel. On peut tirer de la mine 2d100% du prix indiqué ci-dessous (par exemple, pour une mine de sel, 40 à 4000po). Ceci est évidemment modifié si la mine a déjà été exploitée, ou autres arnaques, etc. Une équipe de mineurs (prix par semaine indiqué ci-dessous) peut tirer 1d4% du max par semaine. Si on les dote d'un meilleur équipement (prix x1.5), ils pourront parvenir à 1d6% du max par semaine. On peut, après que la mine ait été théoriquement épuisée, parvenir à extraire 1% du max par semaine pendant 2d100 semaines.

Une mine rapporte en résumé de 80 à 400000po selon la chance et le type de mine. Parfois une grande mine peut compter pour plusieurs, pour ce qui est du prix et du nombre d'équipes, ainsi que pour le rendement bien sûr.

Sel 2000po	25po
Carrière 4000po	50po
Fer 1000po	12po
Cuivre 3000po	35po
Métal autre 2000po	22po
Argent 6000po	70po
Or 12000po	120po
Platine 20000po	215po
Métal précieux autre 10000po	140po
Pierres fines 15000po	150po

Gemmes 22000po	220po	
Gemmes précieuses 40000po		320po
Gemmes très rares 100000po		500po