

*Les ARMES
BLANCHES*

HIGHLANDER



CREDITS

Auteur : Oniros

Illustrations : Photos des films, des séries TV, photos issues de plusieurs sites internet spécialisés dans la reproduction d'armes blanches historiques ou fantastiques.

(tels que par exemple : Armae.com, heavenly swords, entre autres...)

Couverture du supplément : Comic book Highlander.

REMARQUES PRELIMINAIRES :

Tout comme le livret principal « Highlander jdra », ce supplément sur les armes blanches a été conçu et écrit pour compléter le matériel fourni dans le jeu précité. Ceci dans une optique ludique sans aucun but lucratif afin de faire évoluer des personnages fictifs créés par les rôlistes intéressés, dans le cadre d'aventures rédigées par leurs soins. Par ailleurs, afin de respecter les droits d'auteur portant sur la franchise, il est utile de rappeler ici qu'à l'instar du jeu lui-même (non-officiel), ce supplément ne l'est pas non plus, et aucunement lié de quelque façon que ce soit aux détenteurs actuels et exclusifs des droits de ces oeuvres et encore moins un ouvrage édité à titre professionnel. Il s'agit juste d'une production amateur dont l'intention n'est nullement de porter préjudice à quiconque, amateurs, professionnels ou artisans... Il convient donc mieux de considérer tout cela comme un hommage respectueux envers la qualité du travail de chacun de ceux-ci.

Dans Highlander, les épées qui apparaissent dans les films ou la série TV, sont des personnages à part entière. Souvent, elles ont une histoire singulière. Elles sont toujours la quintessence de ceux qui les portent, si bien qu'elles sont indissociables de ces derniers. Les épées des immortels sont un prolongement d'eux mêmes. Ce sont de véritables reliques ou encore des oeuvres d'art incroyables... Elles sont tour à tour convoitées, choyées par les immortels. De ce constat, il apparaît indispensable de leur consacrer cette aide de jeu en livrant les caractéristiques techniques des lames les plus emblématiques de la saga, mais aussi des épées des héros humains ayant laissé une trace dans l'histoire aux côtés de leur propriétaire ou encore des armes inédites que j'ai associé à des personnages immortels issus des fanfictions ou secondaires de la saga.

Les épées légendaires des Hommes :

Dénomination : Joyeuse.



Porteur : l'empereur Charlemagne.

Catégorie : épée

Type d'arme : 1 main

Origine : forgée par le maître forgeron de la cour impériale en l'an 805.

Diff de maniement : - 4 Dégâts : 16 Solidité : 10 PS équilibrage : + 3

fil de la lame : +2 aux dégâts Esthétique : + 4 en spé sociale.

Dénomination : Durandal



Catégorie : épée

Type d'arme : 2 mains

Porteur : Roland Carolinus dit « de Roncevaux », duc de la marche de Bretagne, neveu de Charlemagne.

Dégâts : 20 maniement : - 6 Solidité : 30 PS équilibrage : + 1 au maniement

fil de la lame : + 5 aux dégâts Esthétique : + 3 en spé sociale.

Dénomination : Excalibur



Catégorie : épée

Type d'arme : 1 main

Diff de maniement : - 4

Dégâts : 16

Solidité : 20 PS

Porteur : Les Rois Uther puis Arthur Pendragon, l'unificateur de L'île de Bretagne.

Origine : On ne sait pas qui l'a forgée, mais les humains lui prêtent une origine surnaturelle.

Du côté des guetteurs, on pense qu'elle a été forgée par Myrddhin (Owen de Calédonie) puis offerte à Arthur afin d'asseoir son autorité.

Equilibrage : +5 au maniement

Fil de la lame : +3 aux dégâts

Esthétique : +5 en spé sociales.

Les épées mythiques d'immortels :

Dénomination : Wildstorm



Catégorie : Claymore

Type d'arme : 2 mains

Diff de maniement : - 6

Dégâts : 20

Solidité : 20 PS

Equilibrage : + 3

Fil de la lame : + 4

Esthétique : + 2

porteur : le Kurgan

Origine : probablement forgée par le Kurgan lui-même

Dénomination : L'épée clanique



A gauche: Epée batarde

Type d'arme : 1 ou 2 mains

Diff de maniement : - 5

Equilibrage : + 4

Dégâts : 18

Solidité : 15 PS

Fil de la lame : + 3

Esthétique : + 2

A droite : Claymore

Type d'arme : 2 mains

Diff de maniement : - 6 Dégâts : 20

Solidité : 20 PS

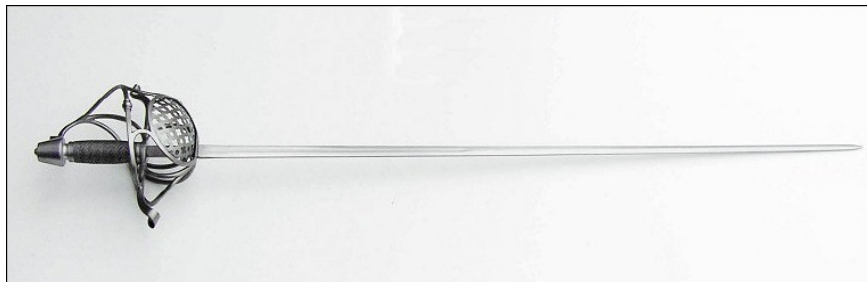
Porteurs : Duncan pour la première et Connor pour la seconde.

Origine : L'épée batarde a été forgée au début du XVIIème siècle par le forgeron du clan, c'était l'arme du père de Duncan. Pour La claymore : il s'agissait de l'épée de Connor forgée pour lui par son père adoptif.

Equilibrage : + 2 Fil de la lame : + 3

Esthétique : + 2

Dénomination : Constance



Catégorie : Rapière

Type d'arme : 1 main

Diff de maniement : - 4

Dégâts : 14

Solidité : 15 PS

porteur : Richie Ryan

Origine : Forcée Au XVIIème siècle, par le maître ferronnier du roi Louis XIII pour son ami Duncan McLeod. Au XXème siècle, celui-ci en a fait don à Richie.

Equilibrage : +4

Fil de la lame : +2

Esthétique : +2

Dénomination : Céleste



Catégorie : Katana

Type d'arme : 1 ou 2 mains

Porteur : Colin McLeod

Origine : Forgé par Masamune comme le Katana de Ramirez, mais à une époque postérieure.

Dégâts : 18 Diff maniement : -5 solidité : 20 PS

équilibrage : +2 fil de la lame : +3 Esthétique : +1

Dénomination : tête de dragon



Catégorie : Katana

Type d'arme : 1 ou 2 mains

Porteur : Duncan McLeod

Origine : forgé par un humain ferronnier de la maison Koto, il s'agissait de l'arme du seul humain à avoir jamais été un mentor pour Duncan. C'est lui qui lui a appris la culture nippone après l'avoir recueilli chez lui après le naufrage de son navire. C'est d'ailleurs pour ce crime envers son Daïmyo que Ideo Koto dut se plier au rituel du seppuku, avec Duncan pour assesseur. Ideo lui légua son sabre à cette occasion solennelle.

Diff maniement : -5 solidité : 20 PS équilibrage : +4

fil de la lame : +2 Esthétique : +4 Dégâts : 18

Dénomination : le sabre noir



Catégorie : Wakizachi

Type d'arme : 1 main

Porteur : Kane

Origine : inconnue

Diff maniement : -4

fil de la lame : +3

solidité : 15 PS

Esthétique : +4

équilibrage : +2

Dégâts : 14

Dénomination : Balmung



Catégorie : Epée

Type d'arme : 1 main

Porteur : Calahan

Origine : Forcée par son porteur, il y a plusieurs centaines de milliers d'années.

Diff maniement : aucune

solidité : 30 PS

Esthétique : +2

équilibrage : +3

Dégâts : 16

fil de la lame : +4

Dénomination : la katana fantôme



Catégorie : Katana

Type d'arme : 1 ou 2 mains

Porteur : Nakano

Origine : forgé par Nakano lui même dans les temps les plus reculés de la préhistoire alors que les hommes maîtrisaient à peine le feu, il conçut cette arme d'exception. Il la dota de capacités étonnantes précisées dans le livre de base.

Diff maniement : aucune solidité : 35 PS équilibrage : +5 fil de la lame : +4

Esthétique : +1 Dégâts : 18

Dénomination : Infinité



Catégorie : 1 ou 2 mains

Type d'arme : épée chinoise

Porteur : Svetlana

Origine : arme liée à l'élément eau, forgée par Chiyou.

Diff maniement : -6 solidité : 30 PS équilibrage : +4

fil de la lame : +5 (aiguillée comme un rasoir) Dégâts : 16

Esthétique : +2

Dénomination : l'épée draconique



Catégorie : Epée batarde

Type d'arme : 1 ou 2 mains

Porteur : Sitalva

Origine : liée à l'élément du feu, Forcée par sa porteuse, il y a plusieurs milliers d'années en remplacement de la salamandre qui a disparue, mais dont elle reprend les facultés.

Diff maniement : aucune

solidité : 35 PS

équilibrage : +3

fil de la lame : +4

Esthétique : +5

Dégâts : 18

Dénomination : Dragon chinois



Catégorie : Katana

Type d'arme : 1 ou 2 mains

Porteur : Tak Ne Aka (Ramirez) et Connor McLeod

Origine : Forgé par un humain du nom de Masamune, un armurier visionnaire, à tel point en avance sur son temps, que de simples fragments de la lame firent dire à Brenda (HL I) : « c'est comme si on découvrait un boeing 747 datant de plusieurs siècles avant l'invention de l'aviation ».

Diff maniement : -5

solidité : 35 PS

équilibrage : +4

fil de la lame : +5

Dégâts : 18

Esthétique : +4

Dénomination : Metalica



Catégorie : Katana

Type d'arme : 1 ou 2 mains

Porteur : Jin Ke

Origine : inconnue

Diff maniement : -5

solidité : 25 PS

équilibrage : +2

fil de la lame : +3 Dégâts : 18

Esthétique : +3

Dénomination : blackdragon



Catégorie : Katana chinois

Type d'arme : 1 ou 2 mains

Porteur : May Lin Shen

Origine : Inconnue

Diff maniement : -5

fil de la lame : +2

solidité : 25 PS

Esthétique : +2

équilibrage : +3

Dégâts : 18

Dénomination : Salomé



Catégorie : Epée

Type d'arme : 1 main

Porteur : Owen McLeod

Origine : inconnue

Diff maniement : -4

solidité : 20 PS

équilibrage : +2

fil de la lame : +1

Esthétique : +3

Dégâts : 16

Dénomination : Thémis (ou l'épée de justice)



Catégorie : Epée

Type d'arme : 1 main époque Charles V

Porteur : Methos

Origine : Inconnue

Diff maniement : -4

solidité : 15 PS

équilibrage : + 4

fil de la lame : +3

Esthétique : +2

Dégâts : 16

Dénomination : Nikè (la victoire)



Catégorie : Epée

Type d'arme : 1 main

Porteur : Démeos, le fondateur des questeurs de vérité.

Origine : Forcée par Dédale.

Diff maniement : -4

solidité : 15 PS

équilibrage : + 4

fil de la lame : +3

Esthétique : +3

Dégâts : 16

Dénomination : deathstar



Catégorie : « claymore »

Type d'arme : 2 mains

Porteur : Le Némésis dit « le gardien »

Origine : inconnue

Diff maniement : aucune

solidité : 40 PS

équilibrage : +4

fil de la lame : +5

Dégâts : 20

Esthétique : +3