

TENEBRAE

Création de Personnage

1. Création générale *p4*

- * Quelle est l'ethnie du Docteur?
- * Qui était ses parents?
- * Quelle est son origine sociale?
- * Où est-il né?
- * Comment a-t-il commencé son existence?
- * Quel était son métier avant de devenir un Docteur?
- * Dans quelles circonstances a-t-il rencontré un mentor de la Multitude de Makpéla?
- * Pourquoi est-il devenu un Docteur? Par vengeance? Pour trouver la rédemption?

2. Choix du mentor *p27*, Lois des Docteurs *p5*

3. Animus Blanc et Noir *6pts p8*

4. Attributs *p6*

Charnels *9pts* (Aptitudes physiques)

- * Actifs, ex: Agilité, Compétence, Energie, Force, Fougue, Rapidité
- * Réactifs, ex: Endurance, Robustesse, Ténacité, Vigilance
- * Sociaux, ex: Bagout, Charme, Charisme, Intelligence

Blancs *6pts* (qualités humaines, spirituelles ou intellectuelles positives)

- * Actifs, ex: Assurance, Instinct
- * Réactifs, ex: Equilibre, Intelligence
- * Sociaux, ex: Diplomatie, Honnêteté

Noirs *3pts* (mauvais penchants)

- * Actifs, ex: Roublardise, Ruse, Violence
- * Réactifs, ex: Colère, Paranoïa
- * Sociaux, ex: Machiavélisme, Séduction

5. Talents *p6*

- * Adamique *p7*
- * Arme de prédilection *p7*
- * Langue de mentor *p7*
- * Talent du mentor *p6*
- * +2 au choix

Talents, ex: Acrobatie, Arme, Course, Discrétion, Endurance, Empathie animale, Esquive, Langue (Oc), Lire et écrire, Mécanique, Mémoire, Parade, Pilier de bar, Saut, Soins, Stratégie

6. Equipement

- * Arme de prédilection *p15*
- * Armes *p14*
- * Armures *p15*
- * Masque de Docteur *p24*
- * Possessions *p8*

Bouclier et Main gauche +1 dé de Défense