

Création de PNJ

race	Vigueur	Agilité	Intelligence	Ruse	Volonté	Présence
Bothan	1			3		
Ceréen		1	3			
Duros	1		3			
Gand					3	1
Gran				1		3
Humain	2	2	2	2	2	2
Iktotchi					3	1
Ithorien		1			3	
Kel'dor	1				3	
Mirialan		3		1		
Mon Calamari			3	1		
Nautolan	3				1	
Sullustéen		3		1		
Togruta	1			1		
Trandosien	3	1				
Twi'lek	1					3
Rodien		3			1	
Zabrak					3	1

Agilité
adresse, coordination, précision

Vigueur
force, robustesse

Ruse
ingéniosité, créativité, perspicacité, fourberie

Intelligence
raisonnement, compréhension, éducation

Présence
cran, charisme, force de caractère

Volonté
discipline, sang-froid, force d'âme

Valeur de caractéristique

1 : faible
2 : moyenne
3 : supérieure à la moyenne
4 : très bonne
5 et 6 : exceptionnelle

Compétence de rang 1 ou 2

Bonnes connaissances théoriques mais manque d'expérience pratique. Assume les tâches rudimentaires

Compétence de rang 3 ou 4

Grand professionnel, peut vivre de cette compétence. Assume la plupart des tâches

Compétence de rang 5

Expert rare. Réputé au-delà de sa communauté.

Vigueur	Agilité	Intelligence	Ruse	Volonté	Présence
Athlétisme	Coordination	Astrogation	Magouilles	Coercition	Calme
Résistance	Discrétion	Informatique	Perception	Sang-froid	Charme
Pugilat	Pilotage - Espace	Mécanique	Survie	Vigilance	Commandement
Corps à corps	Pilotage – Planétaire	Médecine	Système D	Tromperie	Négociation
	Artillerie	Bordure extérieure			
	Arme à distance (légères)	Culture			
	Arme à distance (lourdes)	Éducation			
		Mondes noyau			
		Pègre			
		Xénologie			

Un rival a ...

quelques caractéristiques à 3, peut-être une à 4
0 à 3 points de talents

quelques compétences à 2, parfois une à 3

encaissement 2-4 voire 5, pas de défense

blessures 10-15 (pas de seuil de stress)