

## Règles maison : sentir la force chez un être ou un lieu

Chaque personne ou lieu a une **empreinte** dans la force.

Pour une personne, la valeur de cette **empreinte** est égale à son nombre de points de force (0 pour une personne normale, 4 pour un pratiquant accompli)

Pour un lieu, l'**empreinte** est variable entre 1 (endroit étonnamment paisible ou sauvage) et 6 (endroit réputé, temple jedi ou sith connu de tous les initiés)

Chaque fois qu'on acquière le talent "**cacher sa présence**", on diminue de 1 son empreinte (cet effet est désactivable à la demande).

**Plus une personne est puissante dans la force, plus elle peut sentir loin l'empreinte.**

Additionnez [**nombre de points de force du chercheur**] + [**empreinte de la cible**] et consultez le tableau pour savoir à quel distance quelqu'un peut-être repéré

Nombre de points de force du chercheur + empreinte de la cible	Distance maximale de détection
2	quelques mètres
3	village
4	Ville immense, petite planète
5	Grande planète, champ d'astéroïde
6	système
7	Secteur (environ une case de carte)
8	Part de carte de 3x3 cases
9	Part de carte de 5x5 cases
10	Part de carte de 7x7 cases

### **Exemples :**

*Un inquisiteur (valeur de force 2) peut repérer une personne sensible à la force (1) dans un village*

*Palpatine (valeur de force 5 – cacher sa présence (5)) a une empreinte de 0. Même Yoda ne peut le détecter en discutant avec lui !*

*Zirith'sha, ancien chevalier jedi (valeur de force 3) peut éventuellement sentir la présence d'un ancien temple jedi (valeur de force 3) s'il se trouve dans le même système.*

Ce tableau indique seulement s'il est **POSSIBLE** de repérer une personne ou un lieu. Il faut ensuite faire un **test de perception** dont la difficulté dépend du contexte (temps disponible, affinité avec la personne cherchée, etc.)