

Tableau de résolution des prouesses

(d'après les pages 182-184 et 186-187)

d/a	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
2	SP	ST	SM																
3	éch	SP	SP	ST	SM														
4	éch	éch	SP	SP	ST	ST	SM												
5	mal	éch	éch	SP	SP	SP	ST	ST	SM										
6	mal	éch	éch	éch	SP	SP	SP	ST	ST	ST	SM								
7	mal	mal	éch	éch	éch	SP	SP	SP	SP	ST	ST	ST	SM						
8	mal	mal	éch	éch	éch	éch	SP	SP	SP	SP	ST	ST	ST	ST	SM	SM	SM	SM	SM
9	mal	mal	mal	éch	éch	éch	éch	SP	SP	SP	SP	SP	ST	ST	ST	ST	SM	SM	SM
10	mal	mal	mal	éch	éch	éch	éch	éch	SP	SP	SP	SP	SP	ST	ST	ST	ST	ST	SM
11	mal	mal	mal	mal	éch	éch	éch	éch	éch	SP	SP	SP	SP	SP	SP	ST	ST	ST	ST
12	mal	mal	mal	mal	éch	éch	éch	éch	éch	éch	SP	SP	SP	SP	SP	SP	ST	ST	ST
13	mal	mal	mal	mal	mal	éch	éch	éch	éch	éch	éch	SP	ST						
14	mal	mal	mal	mal	mal	éch	SP												
15	mal	mal	mal	mal	mal	mal	éch	SP	SP	SP	SP	SP	SP						
16	mal	mal	mal	mal	mal	mal	éch	SP	SP	SP	SP	SP							
17	mal	éch	SP	SP	SP	SP													
18	mal	éch	SP	SP															
19	mal	éch	SP																
20	mal	éch																	

a = attaquant (combat) ou personnage (prouesse)

d = défenseur (combat) ou total exigé (prouesse)

mal = maladresse

éch = échec

SP = succès partiel

ST = succès total

SM = succès magistral