COMPETENCES

CONFRONTATION
(FORCE + DEXTERITE)

Acrobatie
Armes d'épaule
Armes de poing
Arts martiaux
Athlétisme
Bagarre
Couteau
Equitation
Escalade
Escrime
Esquive
Jet
Mêlée
Nager
Tir

SAVOIR
(INTELLIGENCE x 2)

Architecture
Astronomie
Droit
Géographie
Histoire
Humanités
Informatique
Mathématiques
Médecine
Mythes & Légendes
Navigation
Physique/Chimie
S'informer
Sciences de l'homme
Sciences naturelles

ADAPTATION
(CONSTIT. + INTELLIGENCE)

Découvrir
Orientation
Pister
Survie
Vigilance

SOCIETE
(INTELL. + CHARISME)

Baratin
Corruption
Débrouillardise
Eloquence
Empathie
Négoce
Politique
Usages

ARTS
(INTELL. + CHARISME)

Chant
Comédie
Instruments : .....
· .....
· .....
· .....
Littérature
Musique
Peinture
Sculpture

TECHNIQUES
(INTELL. + DEXTERITE)

Artisanats: .....
· .....
· .....
· .....
Audiovisuel
Bricolage
Conduire: .....
· .....
· .....
· .....
Déguisement
Electronique
Falsification
Gestion
Mecanique
Premiers secours
Sécurité

DISCRETION
(DEXTERITE x 2)

Filature
Pickpocket
Se cacher
Silencieux

TRADITION
(0)

Alchimie
Analogie
Bohémiens
Cryptographie
Esotérisme
Histoire invisible
Kabbale
Magie
Mystères
Parapsychologie
Religions : .....
· .....
· .....
· .....
Rituels
Rose + Croix
Selenim
Synarchie
Tarologie
Templiers
Théologie

LANGUES
(0)

· .....
· .....
· .....
· .....
· .....
· .....
· .....
· .....
· .....
· .....