

Nom : _____

Clan : _____ Daimyo : _____

Ecole : _____

Rang de Maîtrise : _____ Réputation : (/)

Honneur : _____ Gloire : _____ Statut : _____

Souillure : _____ Infamie : _____

Points d'exp. 40+gagnés / à dépenser : /



| | |
|-------------------------------------|---|
| Initiative (Réf+Réputation / Réf) : | g |
|-------------------------------------|---|

| | | | |
|------------------------------|----|------|--|
| ND d'armure | | | |
| • De base (5 + 5 x Réflexes) | | | |
| • Armure. Bonus au ND : | | | |
| Type | RD | Prix | |

| | | | |
|--|----------------------|----------|-------------------|
| Vitesse de déplacement par action (p.85) | | | |
| Gratuite (1,5m x Eau) | Simple (3m x Eau) | Complexe | Max (6m x Eau) |
| | | X | |

| | |
|---|---|
| Combat de masse (p.240) : | g |
| 1-Déclaration (+ jet ?). 2-Evolution. 3-Occ. héroïques (1 : Art g. (combat m.) / Per. 2 : 1d10 + Eau + Art g.) | |

| Compétence | Rang | Trait | Jet | Spécialisation et capacité de maîtrise |
|------------|------|-------|-----|--|
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |

| | | | |
|---------------------|---|--|--|
| Arme | | | |
| Dégâts totaux | | | |
| VD de l'arme | | | |
| Mots-clefs | | | |
| Prix | | | |
| Notes | | | |
| Combat à deux armes | <ul style="list-style-type: none"> • Main directrice () : -5 à l'attaque. • Main non-directrice (). Petite arme : -5 à l'attaque. Arme moyenne : -10 à l'attaque. Grande arme : -15 à l'attaque. • Bonus ND d'armure = Rang de réputation. | | |

| Blessures | Rang | Actuel |
|---|------|--------|
| Indemne : Terre x 5. Rang suivant : Terre x | | |
| Indemne (+0) | | |
| Egratigné (+3) | | |
| Légrmt blessé (+5) | | |
| Blessé (+10) | | |
| Gravmt blessé (+15) | | |
| Impotent (+20) (action mvt 1 cran + dur) | | |
| Epuisé (+40) (1 pt de Vide pour agir) | | |
| Hors de combat (ne peut plus agir) | | |
| Mort | | |

