

Ecole de shugenja :	
Technique :	
Affinité(s) :	Déficiences(s) :
Voie alternative :	
Jet d'Incantation : Anneau + Rang maîtrise shugenja / Anneau	
ND du sort : 5 + (5 x niv Sort)	
Sorts univ. (rang 1) :	Invocation, Communion, Sensation.
Effets de ma technique d'école :	

Avantages

Désavantages

Cheval de monte Licorne (Uma p. 321)

Air 2	Enorme, Vivacité 3
Terre 3 (Con 4)	Equitation / Int°: ND10 pour
Feu 1 (Agi 3)	que mon cheval attaque
Eau 2 (For 5)	(action gratuite) à son Tour.
Initiative : 4g2	
Blessures : 12 (+5), 24 (+10),	
Attaque : Sabots 4g3 (Complexe) 36 (+15), 48+ (mort)	
Dégâts : 5g2	
ND d'armure : 15	
Réduction : 3	

Notes

Sorts



Air

g



Rang 1 : _____

Rang 2 : _____

Rang 3 : _____

Rang 4 : _____

Rang 5 : _____

Rang 6 : _____



Eau

g



Rang 1 : _____

Rang 2 : _____

Rang 3 : _____

Rang 4 : _____

Rang 5 : _____

Rang 6 : _____



Feu

g



Rang 1 : _____

Rang 2 : _____

Rang 3 : _____

Rang 4 : _____

Rang 5 : _____

Rang 6 : _____



Terre

g



Rang 1 : _____

Rang 2 : _____

Rang 3 : _____

Rang 4 : _____

Rang 5 : _____

Rang 6 : _____



Vide

g



Rang 1 : _____

Rang 2 : _____

Rang 3 : _____

Rang 4 : _____

Rang 5 : _____

Rang 6 : _____



Maho

g



Rang 1 : _____

Rang 2 : _____

Rang 3 : _____

Rang 4 : _____

Rang 5 : _____

Rang 6 : _____

Equipement