

THE GOD-MACHINE CHRONICLE

Nom : Concept : Âge :
Joueur : Vertu : Faction :
Chronique : Vice : Groupe :

ATTRIBUTS

POUVOIR	Intelligence ●0000	Force ●0000	Présence ●0000
FINESSE	Astuce ●0000	Dextérité ●0000	Manipulation ●0000
RÉSISTANCE	Résolution ●0000	Vigueur ●0000	Calme ●0000

COMPÉTENCES

Mentales

(-3 sans entraînement)

Artisanat	00000
Érudition	00000
Informatique	00000
Investigation	00000
Médecine	00000
Occultisme	00000
Politique	00000
Science	00000

Physiques

(-3 sans entraînement)

Armes à feu	00000
Armes blanches	00000
Bagarre	00000
Conduite	00000
Furtivité	00000
Larcin	00000
Sports	00000
Survie	00000

Sociales

(-3 sans entraînement)

Animaux	00000
Empathie	00000
Enthousiasme	00000
Expérience de la rue	00000
Expression	00000
Intimidation	00000
Persuasion	00000
Subterfuge	00000

AUTRES ATOUTS

Atouts

_____	00000
_____	00000
_____	00000
_____	00000
_____	00000
_____	00000
_____	00000
_____	00000

États

_____	10	0
_____	9	0
_____	8	0
_____	7	0
_____	6	0
_____	5	0
_____	4	0
_____	3	0
_____	2	0
_____	1	0

Aspirations

_____	10	0
_____	9	0
_____	8	0
_____	7	0
_____	6	0
_____	5	0
_____	4	0
_____	3	0
_____	2	0
_____	1	0

Taille _____ Vitesse _____

Mod. d'Initiative _____ Défense _____

Protection _____

Armes _____ Modificateur _____

Équipement _____ Modificateur _____

Santé

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Volonté

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Battements

□ □ □ □ □

Expériences

Intégrité

_____	10	0
_____	9	0
_____	8	0
_____	7	0
_____	6	0
_____	5	0
_____	4	0
_____	3	0
_____	2	0
_____	1	0