

NOM DU PERSONNAGE

JOUEUR

CLASSE ET NIVEAU

RACE

ALIGNEMENT

DIVINITÉ

CATÉGORIE
DE TAILLE

AGE

SEXE

TAILLE

POIDS

YEUX

CHEVEUX

PEAU



FEUILLE DE PERSONNAGE

CARACTÉRISTIQUES	SCORE	MODIF.	SCORE TEMPORAIRE	MOD. TEMPORAIRE	TOTAL	BLESSURES/PV ACTUELS	DÉGÂTS NON-LÉTAUX	DÉPLACEMENT
FOR FORCE					PV POINTS DE VIE			
DEX DEXTÉRITÉ					CA CLASSE D'ARMURE	= 10 +		RÉDUCTION DES DÉGÂTS
CON CONSTITUTION					TOTAL	ARMURE	BONUS DE BOUCLIER	MOD. DE DEX
INT INTELLIGENCE					CLASSE D'ARMURE ATTAQUES DE CONTACT	CLASSE D'ARMURE PRIS AU DÉPOURVU	MOD. DE TAILLE	ARMURE NATURELLE
SAG SAGESSE					MODIFICATEUR À L'INITIATIVE	TOTAL	MOD. DE DEX	MOD. DE PARADE
CHA CHARISME							MOD. DIVERS	

JETS DE SAUVEGARDE	TOTAL	BONUS DE BASE	MOD. DE CARAC.	MOD. MAGIQUE	MOD. DIVERS	MOD. TEMPORAIRES	MODIFICATEURS PARTICULIERS
REFLEXES (DEXTERITÉ)							
VIGUEUR (CONSTITUTION)							
VOLONTÉ (SAGESSE)							

BONUS DE BASE À L'ATTAQUE		RÉSISTANCE À LA MAGIE	
MODIFICATEUR AU JET DE LUTTE		TOTAL	BONUS DE BASE À L'ATTAQUE
		MOD. DE FORCE	MOD. DE TAILLE
		MOD. DIVERS	

ATTAQUE	BONUS AU TOUCHER	DÉGÂTS	CRITIQUE
PORTÉE	TYPE	NOTES	

MUNITIONS

ATTAQUE	BONUS AU TOUCHER	DÉGÂTS	CRITIQUE
PORTÉE	TYPE	NOTES	

MUNITIONS

ATTAQUE	BONUS AU TOUCHER	DÉGÂTS	CRITIQUE
PORTÉE	TYPE	NOTES	

MUNITIONS

ATTAQUE	BONUS AU TOUCHER	DÉGÂTS	CRITIQUE
PORTÉE	TYPE	NOTES	

MUNITIONS

ATTAQUE	BONUS AU TOUCHER	DÉGÂTS	CRITIQUE
PORTÉE	TYPE	NOTES	

MUNITIONS

COMPÉTENCES		DEGRÉ DE MAÎTRISE MAX.	
NOM DE LA COMPÉTENCE	KEY ABILITY	SKILL MODIFIER	ABILITY MODIFIER
<input type="checkbox"/> ACROBATIES	DEX*		
<input type="checkbox"/> ART DE LA MAGIE	INT		
<input type="checkbox"/> ARTISANAT ■ ()	INT		
<input type="checkbox"/> ARTISANAT ■ ()	INT		
<input type="checkbox"/> ARTISANAT ■ ()	INT		
<input type="checkbox"/> BLUFF ■	CHA		
<input type="checkbox"/> CONCENTRATION ■	CON		
<input type="checkbox"/> CONNAISSANCES ()	INT		
<input type="checkbox"/> CONNAISSANCES ()	INT		
<input type="checkbox"/> CONNAISSANCES ()	INT		
<input type="checkbox"/> CONNAISSANCES ()	INT		
<input type="checkbox"/> CONNAISSANCES ()	INT		
<input type="checkbox"/> CONTREFAÇON ■	INT		
<input type="checkbox"/> CROCHETAGE	DEX		
<input type="checkbox"/> DÉCRYPTAGE	INT		
<input type="checkbox"/> DÉGUISEMENT ■	CHA		
<input type="checkbox"/> DÉPLACEMENT SILENCIEUX ■	DEX*		
<input type="checkbox"/> DÉSAMORÇAGE/SABOTAGE	INT		
<input type="checkbox"/> DÉTECTION ■	SAG		
<input type="checkbox"/> DIPLOMATIE ■	CHA		
<input type="checkbox"/> DISCRÉTION ■	DEX*		
<input type="checkbox"/> DRESSAGE	CHA		
<input type="checkbox"/> ÉQUILIBRE ■	DEX*		
<input type="checkbox"/> ÉQUITATION ■	DEX		
<input type="checkbox"/> ESCALADE ■	FOR*		
<input type="checkbox"/> ESCAMOTAGE	DEX*		
<input type="checkbox"/> ESTIMATION ■	INT		
<input type="checkbox"/> ÉVASION ■	DEX*		
<input type="checkbox"/> FOUILLE ■	INT		
<input type="checkbox"/> INTIMIDATION ■	CHA		
<input type="checkbox"/> MAÎTRISE DES CORDES ■	DEX		
<input type="checkbox"/> NATATION ■	FOR*		
<input type="checkbox"/> PERCEPTION AUDITIVE ■	SAG		
<input type="checkbox"/> PREMIERS SECOURS ■	SAG		
<input type="checkbox"/> PROFESSION ()	SAG		
<input type="checkbox"/> PROFESSION ()	SAG		
<input type="checkbox"/> PSYCHOLOGIE ■	SAG		
<input type="checkbox"/> RENSEIGNEMENTS ■	CHA		
<input type="checkbox"/> REPRÉSENTATION ()	CHA		
<input type="checkbox"/> REPRÉSENTATION ()	CHA		
<input type="checkbox"/> REPRÉSENTATION ()	CHA		
<input type="checkbox"/> SAUT ■	FOR*		
<input type="checkbox"/> SURVIE ■	SAG		
<input type="checkbox"/> UTILISATION D'OBJETS MAGIQUES	CHA		
<input type="checkbox"/> _____	_____		
<input type="checkbox"/> _____	_____		
<input type="checkbox"/> _____	_____		

■ Indique qu'une compétence peut-être utilisée de façon innée, c'est à dire sans degré de maîtrise
□ Cochez cette case s'il s'agit d'une compétence de classe pour votre personnage.
* La pénalité d'armure s'applique le cas échéant. (Doublez-la lors des tests de natation.)

--

ÉQUIPEMENT

ARMURE/PROTECTION		TYPE	BONUS À LA CA		DEX MAX
PÉNALITÉ	ÉCHEC DE SORTS	DÉPLACEMENT	POIDS	PROPRIÉTÉS SPÉCIALES	

BOUCLIER/PROTECTION	BONUS À LA CA	POIDS	PÉNALITÉ
ÉCHEC DE SORTS	PROPRIÉTÉS SPÉCIALES		

PROTECTION	BONUS CA	POIDS	PROPRIÉTÉS SPÉCIALES

PROTECTION	BONUS CA	POIDS	PROPRIÉTÉS SPÉCIALES

AUTRES POSSESSIONS					
OBJET	PG.	POIDS	OBJET	PG.	POIDS
			POIDS TOTAL TRANSPORTÉ		

CHARGE
LÉGÈRE

**CHARGE
INTERMÉDIAIRE**

**CHARGE
LOURDE**

PORTER AU
DESSUS
DE LA TÊTE

CHARGE MAX.

**DÉCOLLER
DU SOL**
2 x
CHARGE MAX.

**POUSSER
OU TIRER**
5 x
CHARGE MAX

ARGENT	
PC —	
PA —	
PO —	
PP —	

PG.

PG.

Langues de départ = Commun + langue raciale + un par point de bonus d'Int

DOMAINES/SPECIALISATION:

0: _____

1^{er}: _____

2^e: _____

3^e: _____

4^e: _____

5^e: _____

6^e: _____

7^e: _____

8^e: _____

9^e: _____

--	--

ÉCHEC DES SORTS

☐ %

MODIFICATEURS PARTICULIERS

SORTS CONNUS	DD DES SORTS	NIVEAU	SORTS/ JOUR	SORTS EN BONUS
<input type="text"/>	<input type="text"/>	0	<input type="text"/>	0
<input type="text"/>	<input type="text"/>	1 ^{ER}	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	2 ^E	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	3 ^E	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	4 ^E	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	5 ^E	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	6 ^E	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	7 ^E	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	8 ^E	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	9 ^E	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Power save:

Power points:

Primary discipline:

[illegible]

Who the fuck are you?

Ou comment bâtir un personnage de légende ?

Historique	
<u>Où est-il né ?</u>	<u>Education, profession actuelle ?</u>
<u>Qui étaient ses parents ?</u>	<u>Quelle est la pire chose qui lui soit arrivée ? Et la meilleure ?</u>
<u>De quel milieu social est-il issu ?</u>	
<u>A-t-il des frères/sœurs, une femme, des enfants ?</u>	<u>A-t-il des amis proches ? Des ennemis jurés ?</u>
<u>Quelles relations a-t-il avec sa famille ?</u>	

Personnalité	
Côté cour	Côté jardin
<p><u>Quelle est son apparence ?</u> (corpulence, taille, habits, cheveux, tatouages, piercing, bijoux)</p>	<p><u>Rayez la mention inutile :</u> <i>Corps ou Esprit ?</i> <i>Extraverti ou Introverti ?</i> <i>Pieds sur terre ou tête dans les nuages</i> <i>Tête ou Cœur ?</i></p>
	<p><u>Quelles sont ses motivations ? Pourquoi veut-il partir à l'aventure ?</u></p>
<p><u>Quelles sont ses « phrases chocs » ?</u></p>	
	<p><u>Qu'est-ce qu'il aime ?</u></p>
<p><u>Quels sont ses loisirs/passions ?</u></p>	
	<p><u>Qu'est-ce qui lui fait peur ?</u></p>
	<p><u>Qu'est-ce qu'il attend de la vie ?</u></p>
<p><u>Quelle est sa religion ? Est-il pratiquant ?</u></p>	