



NOM DU PERSONNAGE :		CONCEPT:		YOIE:	
NOM DU JOUEUR :		YERTUE:		ORDRE:	
CHRONIQUE:		VICE :		CABALE:	
		Attrib	uts		
	Attributs mentaux	Attrik	outs physiques	Attrib	uts sociaux
Pouvoir INT	TELLIGENCE 🗸 🗌 🗎 🗀	FORCE		PRÉSENCE	
11110000		DEXTERITÉ		MANIPULATIO	
Résistance RÉ	SOLUTION 🗸 🗌 🗎 🗀	VIGUEUR		CALME	
		Compéte	ences		
<b>Menta</b> (-3 si non comp		Physiqu (-1 si non comp			ocial compétent)
ERUDITION			1	MAUX	
INFORMATIQUE	BAGA	RRE		PATHIE	
ARTISANATS	COND			PRESSION	
INVESTIGATION MÉDECINE	ARMI	:S À FEU		IMIDATION PSUASION	
OCCULTE		RÉTION		REGENT	
POLITIQUE	SURV	TE	EXI	P. DE LA RUE	
SCIENCE	L L L L L ARMI	S BLANCHES		TERFUGE	
PSYCHÉ COMPANIÈRE	PACE ESPRIT		ntages	Vol Vol 0 0 0 0	
TEMPS	VIE		6 5 4		
MORT	DESTIN	Taille	éristiques 2		
		Défense			
Gnos	ee	Modificateur d'	initiative	Arr	nure
• 0 0 0 0 0		Vitesse		Enrie do	protection
Man:	<b>a</b> ]	Expérience tota	ale	Sorts de	protection
	Trana p	Expérience res	tanto		