

FICHE DE PERSONNAGE



PORTRAIT

Caractéristique (Spécialité)	Pts	Joueur:
Intelligence (.....)	Alliance:
Perception (.....)	Saga:
Présence (.....)	Tribunal:
Communication (.....)	Année de l'accroche:
Force (.....)	Année en cours:
Energie (.....)	Age:
Dextérité (.....)	Sexe:
Vivacité (.....)	Statut Social:

Equipement

Objet	Charge
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

Charge totale Force Encombrement Si force < ou = 0 : Charge Totale = Encombrement

VERTUS

..... (Page du LdB: ...)
Type: **Catégorie:**
Description:

..... (Page du LdB: ...)
Type: **Catégorie:**
Description:

..... (Page du LdB: ...)
Type: **Catégorie:**
Description:

..... (Page du LdB: ...)
Type: **Catégorie:**
Description:

..... (Page du LdB: ...)
Type: **Catégorie:**
Description:

VICES

..... (Page du LdB: ...)
Type: **Catégorie:**
Description:

..... (Page du LdB: ...)
Type: **Catégorie:**
Description:

..... (Page du LdB: ...)
Type: **Catégorie:**
Description:

..... (Page du LdB: ...)
Type: **Catégorie:**
Description:

..... (Page du LdB: ...)
Type: **Catégorie:**
Description:

COMPETENCES

Compétence	Spécialité	Pts	XP
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

Combat

Attaque par projectile = Protection + Enc + Taille (+6Action) Fatigue = Energie - Enc

Arme	Init	Atq	Dgt

Attaque par projectile = Bonus d'attaque + Perception + Aptitude.
 Init = Vit + Aptitude + Viv - Enc
 Apt = Bonus d'attaque + Aptitude + Dex
 Dgt = Bonus de dégâts + Aptitude + For

Armure

Type	Total de Fatigue
Protection	... <input type="text"/> Marge
Défense	Action <input type="text"/> Duel <input type="text"/>
Parade avec	<input type="text"/>
Parade avec	<input type="text"/>
Esquive	<input type="text"/>

Parade = Aptitude + bonus de parade-taille (+6Action)
 Esquive = Talent + Viv - Enc - Taille (+6Action)

Niveaux de Santé

Total d'Ecs (Duel) Total d'Ecs (Action)

Indemne	/	<input type="text"/>
Touché		0
Blessures légères		-1
Blessures moyennes		-3
Blessures Graves		-5
Incapacité		<input type="text"/>

Niveaux de Fatigue

Total de Fatigue

/	Dispos
0	Essoufflé
-1	Las
-3	Fatigué
-5	Epuisé
	Inconscient

