

Nom :
Joueur :
Concept :
Nation :
Religion :
Réputation :

Arcanes

Vertu :

Travers :

Histoire

Objectif:

Récompense:

Etape / :



Caractéristiques

Force ●●○○○
Finesse ●●○○○
Résolution ●●○○○
Astuce ●●○○○
Panache ●●○○○

Langues

Ancien Théan

-
-
-
-

Compétences

Armes blanches	○○○○○	Intimidation	○○○○○
Art militaire	○○○○○	Navigation	○○○○○
Athlétisme	○○○○○	Persuasion	○○○○○
Bagarre	○○○○○	Représentation	○○○○○
Dissimulation	○○○○○	Subornation	○○○○○
Empathie	○○○○○	Tir	○○○○○
Equitation	○○○○○	Vigilance	○○○○○
Erudition	○○○○○	Vol	○○○○○

Rang 3 = relancer 1 D Rang 4 = 2 mises / tranche de 15 Rang 5 = les 10 explosent

Historiques

Avantages

Spirale de la mort



1 = 1D supplémentaire à tout risque
 2 = 2 D supplémentaire pour les sclérats
 3 = les 10 explosent

