SCHEMING

MEMBRE	FACTION	IMPRESSIONNE PAR	AIME	DETESTE	+/-

JOUEUR

EXPÉRIENCE / NON DÉPENSÉE

NOM

RACE AGE TAILLE POIDS

CARRIÈRE

OMBRE

PHRASE TYPE

HISTORIQUE

DESCRIPTION

OBJECTIF

GROUPE

NOM DU GROUPE

OBJECTIF DE GROUPE

NOM	RACE	OCCUPATION	JOUEUR	INITIATIVE
NOM	RACE	OCCUPATION	JOUEUR	INITIATIVE
NOM	RACE	OCCUPATION	JOUEUR	INITIATIVE
NOM	RACE	OCCUPATION	JOUEUR	INITIATIVE
NOM	RACE	OCCUPATION	JOUEUR	INITIATIVE
NOM	RACE	OCCUPATION	JOUEUR	INITIATIVE
NOM	RACE	OCCUPATION	JOUEUR	INITIATIVE
NOM	RACE	OCCUPATION	JOUEUR	INITIATIVE

ÉQUIPEMENT

THALER SHILLING ORTEG

AUTRES BIENS

Agilité	Astuce	Discrétion	Force	Persuasion	Précision	Vigilance	Volonté

Endurance

Seuil — Maximum

Corruption

Seuil — Permanente

Élixirs & munitions

Initiative — Attaque — Défense

Armure

Qualité

Protection

Arme	Dégâts	Qualité	Attribut

Artefacts

Nom	Pouvoirs	Corruption

Carquois — Carquois

Companions

Nom — Race — Nom — Race

Agi — Ast — Dis — For — Per — Pré — Vig — Vol

Pouvoirs — Pouvoirs

Arme — Armure — Arme — Armure

Initiative — Attaque — Dégâts — Défense — Protection — Initiative — Attaque — Dégâts — Défense — Protection

Endurance

Corruption

Endurance

Corruption

Talents

Nom Effet Type	Nom Effet Type	Nom Effet Type
Nom Effet Type	Nom Effet Type	Nom Effet Type
Nom Effet Type	Nom Effet Type	Nom Effet Type
Nom Effet Type	Nom Effet Type	Nom Effet Type
Nom Effet Type	Nom Effet Type	Nom Effet Type
Nom Effet Type	Nom Effet Type	Nom Effet Type

Atouts & fardeaux