**Apparence**

**Nom**

**Assignez ces scores à vos statistiques : 16(+2), 15(+1), 13(+1), 12(+0), 9 (+0), 8(-1)**

**Constitution**

Race1: Noms

Race2: Noms

Race3: Noms

Race4: Noms

Race5: Noms

Race6: Noms

**Force**

**FOR**

 **Affaibli(e)-1**

**Dexterité**

**DEX**

 **Secoué(e)-1**

 **Malade -1**

**CON**

**Intelligence**

**INT**

 **Etourdi(e)-1**

**Sagesse**

**SAG**

 **Confus(e) -1**

**Charisme**

**CHA**

 **Effrayé(e)-1**

Yeux

Cheveux

Vêtements

Corps

Max PV = X + Constitution

**PV**

**Armure**

**Dommage**

**Max**

**Actuels**

Classe

*Remplissez au moins un espace vide avec le nom d’un de vos compagnons :*

Relation1

Relation2

Relation3

Relation4

**Dx**

Niveau

XP

**Relations**

□ Race1

texte

□ Race2

texte

□ Race3

texte

**Race**

● Action de départ

Texte

● Action de départ

Texte

● Action de départ

Texte

● Action de départ

Texte

● Action de départ

Texte

**Actions de départ**

□ Alignement 1

Action d’alignement

□ Alignement 2

Action d’alignement

□ Alignement 3

Action d’alignement

**Alignement**

*Quand vous arrivez au niveau 6-10, choisissez une des actions des niveaux 2-5, ou une des actions suivantes suivantes :*

○ Action avancée

texte

○ Action avancée

texte

○ Action avancée

texte

○ Action avancée

texte

○ Action avancée

texte

Traduction de la feuille proposée par Evenglare sur http://apocalypse-world.com/forums/

**Equipement** Charge max = X + FOR **Charge actuelle**

*Choisissez votre équipement de départ :*

*Quand vous arrivez au niveau 2-5, choisissez une des actions suivantes :*

○ Action avancée

texte

○ Action avancée

texte

○ Action avancée

texte

○ Action avancée

texte

○ Action avancée

texte

**Actions avancées**