

VAMPIRE

LA MASCARADE

Nom : Karim Abellakh
Joueur : Tisseurs de Rêves
Chronique : _____ 2003 _____

Nature : Perfectionniste
Attitude : Fanatique
Concept : Jeune des cités marseillaise
Clan : Assamite
Génération : 12ème
Refuge : Mosquée de Corfou

Attributs

Physique	Social	Mental
Force ●●●○○	Charisme ●●○○○	Perception ●●●○○
Dextérité..... ●●●○○	Manipulation ●●○○○	Intelligence ●●○○○
Vigueur ●●●○○	Apparence..... ●●○○○	Astuce ●●●○○

Capacités

Talents	Compétences	Connaissances
Vigilance ●●●○○	Animaux ○○○○○	Erudition ○○○○○
Athlétisme ●○○○○	Artisanats..... ○○○○○	Informatique ○○○○○
Bagarre ●●●○○	Conduite ●○○○○	Finances ○○○○○
Esquive..... ●●●○○	Etiquette ○○○○○	Investigation ●●○○○
Empathie ○○○○○	Armes à feu ●○○○○	Droit..... ○○○○○
Expression..... ○○○○○	Mêlée..... ●●●○○	Linguistique ●●○○○
Intimidation..... ○○○○○	Représentation..... ○○○○○	Médecine ○○○○○
Commandement ○○○○○	Sécurité..... ●●○○○	Occultisme..... ●○○○○
Expérience de la rue... ●●○○○	Furtivité ●●○○○	Politique..... ○○○○○
Subterfuge ●○○○○	Survie ○○○○○	Sciences ○○○○○

Avantages

Historiques	Disciplines	Vertus
Génération ●○○○○	Quietus ●●●○○	Conscience/..... ●○○○○
Ressource ●●●○○	Célérité ●●○○○	Conviction ○○○○○
Contact ●○○○○		
		Maîtrise de soi/ ●●●○○
		Instinct ○○○○○
		Courage..... ●●●○○

Atout & Handicaps
Incapacité à traverser l'eau vive
Ambidextrie
Sens aiguïté (odorat)
Concentration

Humanité /Voie
○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Volonté
○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
Réserve de Sang
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
□ 1 par tour

Santé	
Contusion	□
Blessure légère	-1 □
Blessure moyenne	-1 □
Blessure Grave	-2 □
Handicap	-2 □
Infirmité	-5 □
Invalidité	□