

## **Episode 9 : A La poursuite du dragon bleu**

Les aventuriers sont donc avec un moribond sur les bras en la personne de Zohar le magicien Elian. Avant de sombrer dans un coma qui s'avèrerait fatal à terme, il leur a demandé d'aller quérir un certain Aastiron sur le continent de Sarlonie.

De plus, il y des événements troublants :

- Dolf s'avère être le véritable cerveau de l'histoire il a assassiné le cardinal Valin Urth
- Ils sont parvenu à récupérer un Dracolithe de khyber particulièrement pur que l'on appelle un Cœur de Khyber pour un but non encore élucidé
- Plus que jamais les seigneurs de la poussière manipulent leurs pions pour apparemment libérer le démon emprisonné dans la flamme d'argent lors d'une grande cérémonie qui aura lieu dans 3 jours

Il s'avère qu'en moins de trois jours il faut aller sur le continent de Sarlonie.  
Ce qui semble être totalement impossible.

### ***LES VISIONS DE LEENA***

Cette dernière suggèrera à l'équipe d'aller se réfugier au château de GardeRhône le manoir de son père qui se trouve non loin d'ici à quelque heures de marche.

Arrivé au manoir, Ils pourront se reposer tous les employés obéissant à « Dame Leena ».

Elle sera avertis par ses serviteurs qu'une délégation de la flamme d'argent, arrivée il y a trois jours, désirerait la voir avec ses amis.

Bien que les aventuriers puissent se méfier, ce n'est en rien un traquenard car l'accession au trône de Valin Urth a littéralement plongé le conseil des cardinaux dans une crise séparatiste sans précédents. La délégation qui souhaite voir Leena est constitué de représentants fidèles au dogme de la flamme (sauf l'un d'eux cf après) qui est en total désaccord avec ce qui s'est passé à Castelflamme et qui soupçonne (à juste titre) une intervention des forces malfaisantes. La délégation est composé de 4 fidèles :

- Malik Otherro: (Paladin niv 8 LB) ce puissant paladin peut rassembler la quasi totalité des chevaliers sacré du pays derrière lui tant sa renommée d'héroïsme et de vaillance est grande Il a émis des réserves contre Valin Urth et sa clique dès le départ.
- Le cardinal Krozen : (Prêtre niv 12 LM) est un arriviste de la même veine que Valin Urth à ceci près qu'il est beaucoup plus rusé que son homologue l'a été il joue double jeu espérant rejoindre le camp des vainqueurs quel qu'il soit il a déjà donné les informations à Dolf (par 2 personnes interposées) sur le rendez-vous secret de ses collègues
- La vicaire Cavakri : (Psion (créateur) niv 9 NB) dédié à l'argentum faction qui récoltes de puissants objets magiques pour Thrane, Cette Kalashtar reconnaîtra en Leena une membre de son peuple mais gardera pour elle ses remarques durant les tractation histoire de pouvoir en parler plus librement après Elle a des informations sur ce que Dolf mijote avec la dracolithe de Khyber (voir l'artefact le cœur de Khyber)
- L'évêque Davienne Dastresceaux : (Prêtre niv 5 Exorciste de la flamme d'argent niv 5 LB) cette halfeline en connaît fort long sur les seigneurs de la poussière et surtout leurs points faibles (une flèche spécialement consacrée les tue net)

Les pourparlers seront rapides en gros voilà ce qui se dira (C'est Malik Otherro qui parlera)

« Nous représentons le conseil des cardinaux qui condamne résolument les actes perpétrés par la garde pourpre et Valin Urth et bien que ce dernier ait été assassiné, c'est à présent Dolf qui assure l'intérim du pouvoir le temps que notre sainte élue Jaela Daran se remette de sa tentative de meurtre perpétré selon eux par des amis à nous fidèles parmi les fidèles et dont je me porte garant, ils ont également accusé les maisons à dracogramme d'avoir orchestré en coulisse cette tentative d'homicide ... Ridicule !!! »

Il est vraisemblable de penser que la mention de Jaela Daran fasse tilter mes aventurier vu que la véritable élue de la flamme d'argent est toujours en compagnie de Leena Dumbar ainsi que son animal personnel : Skaravojen.

Si les personnages ne le font pas, celle-ci dissimulée lancera une détection du mal et voyant qu'il n'y a pas de corrompus parmi eux (Krozen dissimule un talisman de détection faussée) elle se présentera en compagnie de Skaravojen devant la délégation.

La surprise passé la délégation arrivera rapidement à un accord ainsi qu'un échange d'informations rapide

Voici ce qu'ils savent :

- La fausse Jaela Daran est pâle et malade aucunes décoctions ne parvient à la soigner mais son état demeure stable
- Dolf reste discret et effacé laissant en suspens d'importantes décisions
- Lisba de Wynarn a récemment fait une déclaration fracassante sur le fait que sa cousine Diani –celle qui devrait être reine- complotte avec l'Audaire dans le but de renverser la théocratie et de la rétablir sur le trône
- Par conséquent, les troupes qui devaient protéger la ville de Castelflamme et la procession qui va avoir lieu a été envoyé le long de la frontière ne laissant que les réservistes

une fois l'échange d'informations effectué, et le problème de voyage mentionné, un rendez-vous sera fixé au sein du château de la Falaise d'argent la résidence d'été ou se trouve actuellement la reine Diani en compagnie de ses hommes.

Si les personnages se demandent ce qu'elle a avoir avec cela c'est Cavakri qui dira :

« C'est elle qui est accusée de la tentative de meurtre ».

Au passage cette dernière donnera à Leena un anneau issu d'Adar, ce qui aura pour effet de déclencher son pouvoir de lecture d'objet.

Leena verra alors son pays Natal et le village de Dovarr qu'à mentionné Zohar avant de perdre conscience.

#### **LEENA DUMBAR**

**Cette jeune fille n'est pas la vraie fille de Magnus Dumbar mais uniquement sa fille adoptive.**

**Elle n'est pas humaine mais Kalashtar. Ayant développé des facultés psioniques de prophète (spécialiste dans la voyance) elle ne les utilise qu'instinctivement pour obtenir des « flash » prémonitoires. Adoptée alors qu'elle était seule et abandonnée dans les terres du deuil elle ignore tout de son héritage qui va ressurgir au grand jour à partir de maintenant.**

Elle ne se réveillera qu'une heure plus tard et aura alors une longue conversation avec Cavakri (et éventuellement les personnages intéressés) .

Il en résultera la découverte qu'elle est kalashtar doté du don de voyance. Leena expliquera alors qu'elle est la fille adoptive de Magnus Dumber et que ce dernier l'a sauvé alors qu'elle errait amnésique à la frontière des terres du deuil peu de temps après la catastrophe.

Elle expliquera aussi sa vision :

« C'est un village au bord de la mer il y a des cristaux phosphorescents suspendus partout et une étrange sculpture cristalline bleue évoquant un dragon ».

A ces mots Cavakri criera de surprise : elle connaît ce village il s'agit de son village: Dovarr L'endroit que Zohar a mentionné !

Si les personnage lui posent la question elle affirmera connaître le nom de Zohar car ce dernier est un des rares élian à avoir échappé aux forces du sombre rêve.

### **LES ELIANS**

**Cette race psionique est issus d'humains dotés de facultés psioniques naturelles et qui semble ne jamais vieillir. En réalité les Elians sont des aberrations des Quoris enfermés de force dans des corps humains totalement incapables de communiquer là où les ancêtres kalashtars prenaient consciences prisonniers mais actif au sein du plan primaire, les Elians sont des prisons où le Quori reste en stase et où il cesse peu à peu de penser. L'un des pire châtiments pour cette espèce qui n'existe que par l'esprit**

Après un échange de précieuses informations Cavakri leur dira :

« J'ai une solution à votre problème. Parmi nos alliés du château de la falaise d'argent , il y a Le chef de délégation de la maison Orien , Vestil d'Orien est un illustre membre de sa maison qui maîtrise la téléportation grâce à l'image précise de mon village natal que je peux insuffler dans son esprit il pourrait être en mesure de vous emmener là-bas rapidement ! »

Un rendez-vous rapide peut donc s'arranger. Direction : Le château de la falaise d'argent.

### ***GUET-APENS.***

Les aventuriers l'ignorent mais leurs ennemis ont été avertis de leur positions par le retour de Lisba. De plus, Krozen les a trahis en indiquant subtilement aux chevaliers pourpres l'itinéraire qu'ils vont prendre.

Accompagné de Leena, (Jaela Daran et le corps de Zohar seront escortés par Malik Otherro et la délégation de la flamme d'argent), les personnages sous le couverts de pèlerins voyageront donc vers le Nord en empruntant le fulgurant jusqu'à Châteauflamme puis de là ils pourront emprunter un esquif jusqu'au château de la falaise en suivant le chemin tracé sur le plan (cf ci-après). L'homme chargé de le faire traverser portera un étendard du château de Fort – Trône.



Le voyage en fulgurant se passera sans encombres, tout comme la traversée de Castelflamme. A l'arrivée au débarcadère, les personnages pourront voir un pêcheur arborer l'étendard de Fort-Trône. Il s'agit de Yorn un agent de la reine Diani (Expert 2 Roublard 4 LB). Il les invitera à prendre place sur son bateau de pêche.



### *Bienvenue à Chateauflamme*

Les personnages pourront donc parvenir au château de la falaise argentée.

Pour s'apercevoir qu'ils est attaqué est en proie aux flammes une petite délégation composé de Malik Otherro, de Cavakri, de Davienne, de Jaela, de Diani de Wynam, ainsi qu'Alexandre de Médanni, et un humain entre deux âges portant les armoiries de la maison Orienne sont entourés d'un halo argenté (un cercle de protection contre le mal) en dehors de la propriété tandis que des cadavres de paladins des squelettes carbonisés et de serviteurs gisent çà et là un peu partout. L'un des chevaliers survivants se fera promptement dévorer par un vampire surgis de nulle part pour se relever un peu plus tard comme vampirien.

Le maître vampire observant cela du haut d'un toit, le visage dissimulé par un capuchon noir, ordonnera à ses vampiriens de charger sur eux ils ne seront toutefois pas seuls car ils vont subir un Guet-apens de la part de Jolan et Jarella, trois vampiriens attaqueront les aventuriers tandis que Jolan les assaillira avec son arc et ses hommes et Jarella lancera l'ultime assaut de ses gardes pourpres.

Aux personnages de se sortir de cette situation A noter que :

Les gardes pourpres ont globalement deux niveaux d'hommes d'armes et chargent en groupe  
Les snipers dirigés par Jolan sont des survivants de la bande de Zoot Garth (cf : épisode 5)  
Il y a trois vampiriens survivants de l'assaut les autres ont été détruits par Malik et Davienne.

Le maître vampire n'attaquera que lorsque tous les autres seront mort.

Il dévoilera dès lors son visage pour se révéler comme étant Valin Urth revenu d 'entre les « morts ».

Vous pouvez faire intervenir Skaravojen si les choses tournent mal

### ***QUI VEUT ALLER LOIN ...***

Le combat terminé, les aventuriers pourront s'enquérir de ce qui s'est passé :

« nous avons été trahis par qui je l'ignore ! Les soldats pourpres ont dépêchés ces vampires pour nous exterminer dire qu'il s'agissait du cardinal Valin urth Quelle déchéance ! »

Un rapide accord sera établis sur l'urgence de trouver cet Aastiron dont a parlé Zohar. Et après avoir mis au parfum tout le monde sur leurs intentions, Alexandre présentera l'homme comme Vestil D'Orien (Noble 2 Ensorceleur 4 Légataire de Dracogramme 2 LN) Et Cavakri fidèle à sa parole lui transmettra par lien spirituel l'image mentale du village de Dovarr ce qui permettra à Vestil d'utiliser son dracogramme du passage pour lancer un sort de téléportation vers Dovarr.

### ***LES CONFINS DE SARLONIE***



#### ***Les canyons d'Adar sont durs à passer***

Les aventuriers seront accueillis par une troupe de moine-guerriers dirigés par Melkis Destrian (âme acérée 6 LB) un kalashtar qui, sous des abords paisibles, est un redoutable adversaire expert dans le maniement de ses lames psychiques.

Ils seront conduits sous bonne escorte (une douzaines de soldats qui ressemblent davantage à une bandes de coupe-jarrets mais tous sont guerriers psychiques niveau 6)

Jusqu'au village de Dovarr où ils seront soumis à un interrogatoire mental de la part de Sardann (Psion (télépathe) 8 LB) le chef du village (il usera de son pouvoir de sonde mentale pour déceler les recoins de leurs esprits)

Ce dernier lorsqu'il sondera l'esprit de Leena, comprendra qu'elle est sa fille.

#### **LE VERITABLE PASSE DE LEENA**

**Leena est en réalité originaire de Dovarr mais sa mère était une exploratrice de l'ordre des silloneurs de l'inconnu originaire de Cyre, elle s'en est retourné chez elle non sans**

**avoir eût une liaison avec Sardann. Puis le jour du deuil eût lieu alors que Leena âgée de quinze ans et sa mère cherchaient à se réfugier à Thrane. Sa mère mourut ce jour là et Leena survécût et fût recueillie par Magnus Dumber Mais l'atrocité du deuil, lui fit perdre la mémoire.**

Pour le moment, il ne dira rien mais un jets de psychologie difficulté 17 permettra de voir son émoi.

Une fois leur esprit sondé, et voyant qu'ils sont bien ce qu'ils prétendent être, l'attitude des villageois passera d'hostile à amical.

Cependant, personne ne semblera connaître Aastiron.

Sardann quant à lui, en sait beaucoup plus qu'il ne le laisse croire.

En fait, Sardann a bien connu Zohar (ce qu'il ne cachera pas) et il sait que ce dernier était lié à Aastiron. Mais avant de partir Zohar lui a demandé de cacher le grand dragon afin de le protéger des assauts des serviteurs du sombre rêve car ce dernier a entamé une phase de torpeur qui se manifeste par une sorte de rêve vivant ce phénomène propre à tous les dragons permet aux dragons de régénérer leurs forces vitales. Afin d'empêcher une agression onirique de la part des quoris Zohar a lancé un sortilège qui enferme les rêves du dragon dans une dimension de poche dont l'accès a été scellé magiquement.

Seul Zohar, Sardann ou une personne de leur sang peut ouvrir la porte qui se situe à flanc de montagne.

C'est ce que Zohar a appelé la grotte des rêves.

Au moment ou leur frustrations sera optimale, un évènement surviendra :

### ***L'ASSAUT ISSUS DE THRANE***

Melsanern le rakshasa a appris de la bouche de Krozen le départ des aventuriers vers la Sarlonie. Comprenant le fin mot de l'histoire et l'intervention d'un des dragons de l'assemblée dans son projet, Il chargera plusieurs vieilles connaissances de les anéantir.

Ce sera respectivement Mohosa le geôlier fou et sans visages qui seront chargés de cette mission.

Pour ce faire, il louera les services d'un marin de la maison Lyrandar récemment désavoué afin de les mener à bon port en se servant d'un esquif magique: Sarg désireux de se venger de ceux qui lui ont causés du tort acceptera volontiers.

Le groupe dirigera une équipe de diable kyton.

Dés le premier assaut surprise, Sardann sera mortellement atteint par un dard psychique de sans visages. Ce qui déclenchera la curée.

Il y a 4 Kytons avec eux ils se battront jusqu'à la mort.

Avant rendre son dernier soupir, Sardann leur racontera tout ce qu'il sait sur la grotte des rêves (mais pas sur la nature d'Aastiron) il leurs racontera aussi que Leena est sa fille et qu'elle seule à présent est capable d'ouvrir la porte des rêves.

### ***REVES DE DRAGONS***

Grâce à Leena, les aventuriers vont entrer au cœur de l'esprit du grand ver



*Leena Dumbar*

Voici comment cela va se passer :

les aventuriers vont voyager au gré de boyaux tortueux au fur et à mesure qu'ils vont se rapprocher, ils plongeront de plus en plus profondément dans les souvenirs du dragon.

Les différentes époques sont :

- le départ de Zohar hors de Sarlonie ce dernier exécute le rituel de lien avec le dragon bleu rituel qui le symbolise comme étant un prophète dragon il accomplit ce rituel devant un individu aux yeux bleu luisant (la conscience du dragon)
- la guerre contre les rakshasas ou Aastiron accompagne les couatls sur le point de se sacrifier pour enfermer le rajah au sein de la flamme (à noter la présence du cœur de khyber et une démonstration de ses pouvoirs pour montrer le danger qu'elle représente) une fois encore l'homme aux yeux bleus est là observant d'en haut la situation
- l'invasion des quori sur le continent de Xen'Drik et la bataille contre la race des géants ou ils pourront observer les terrifiants combats qui eurent lieu une fois encore l'homme aux yeux bleus sera là à observer de loin

quoi que fassent les personnages, ils ne pourront intervenir ils seront spectateur des événements.

Leur seule alternative est de contacter l'homme aux yeux bleus quoi qu'ils fassent ils auront droit à une attaque violente de sa part mais ils pourront constater qu'il peut être affecté par leurs armes.

Une fois vaincu, ils se retrouveront dans une grotte éclairée par des stalactites lumineuses qui font briller un trésor inestimable.

Surgira de l'ombre une gigantesque forme qui se révélera être Aastiron le dragon bleu.

Ce dernier parlera en Commun : « Pourquoi m'avez-vous réveillé de mon sommeil ? »

Aux personnages de discuter avec lui. Aastiron expliquera les détails de toutes la campagne ainsi que son appartenance à l'assemblée puis les origines de Dolf de Lisba de Melsanern ainsi que leur motivations.

A l'énoncé des malheurs de Zohar, Ce dernier leur octroiera leurs aides en leur donnant trois objets magiques

- un bâton de guérison au maximum de ses charges
- trois doses de pigments merveilleux de Nolzur
- l'épée des roi perdus de Dal Quor

pour cette dernière Aastiron préviendra des danger de cette arme meurtrière il ajoutera que c'est l'unique moyen de détruire le cœur de Khyber

Puis il les invitera à passer dans son miroir de révélation pour les renvoyer d'ou ils sont venu à proximité du château de GardeRhône.

**Les personnages auront dès lors toutes les cartes en main pour affronter les démons qui souhaitent réveiller le pouvoir ancien.**



*L'épée des rois perdus de Dal Quor*