



# Fantasy

Nom du personnage : Simplet

Activité : Guerrier

Race : Nain

Sexe : Mâle

Avantages : Célèbre

Désavantages : Naïf



Agilité	4D	Intellect	2D
Acrobaties		Cultures	
Armes Blanches	5D	Érudition	
Bagarre	5D	Ingénierie	
Discrétion		Langages	
Équitation		Lire/Écrire	
Escalade		Marchandage	
Esquive	6D	Orientation	
Évasion		Pièges	
Saut		Soins	

Coordination	4D	Perspicacité	2D
Armes de jet	6D	Artisanat	
Armes de tir	5D	Camouflage	
Attelage		Connaissance de la rue	
Crochetage		Débrouillardise	
Navigation		Déguisement	
Pickpocket		Fouille	
		Investigation	
		Jeu	

Physique	4D		
Course		Pistage	
Levage		Survie	
Natation		Talent artistique	
Résistance			

Charisme	2D	Magie	0
Bluff			
Charme			
Commandement			
Dressage			
Intimidation			
Persuasion			
Volonté			

Points de Destin	1
Points de Personnage	5
Argent	

## Histoire :

La seule utilité que les autres nains ont trouvée à Simplet dans le groupe, c'est de l'affubler d'une épée, d'un bouclier et d'une arbalète pour en faire un guerrier crédible. Simplet s'y croit vraiment, et à force de faire semblant de taper sur tout ce qui bouge, il a même développé quelques capacités. Mais ça reste quand même à la fronde qu'il est le meilleur, comme ce David dont lui parle sans cesse Grincheux.

## Capacités spéciales :

Petite taille

Vision dans le noir

## Bonus de dommages

Déplacement

7

## Niveau de blessure

☐ Assommé (-1D ce tour et le suivant)

☐ ☐ ☐ ☐ Blessé (-1D à toutes les actions)

☐ Gravement blessé (-2D à toutes les actions)

☐ Neutralisé (inconscient)

☐ Mortellement blessé (inconscient)

☐ Mort