

# STAR WARS Legacy

## - Saison 1-

*- Contexte initial : 50 ans après le retour du Jedi.*

Il y a de cela **20 ans maintenant (25 ans ap la chute du 1er empire)**, un conflit d'une ampleur et d'une violence inégalée dans toute l'histoire de la galaxie, hormis peut-être à l'époque de l'empire millénaire des Rakatas bien avant la fondation de l'ancienne république, s'engageait contre un peuple d'origine extra-galactique : les Yuuzhan vongs. Les conséquences terribles de cette guerre pour la survie, rien de moins, bien qu'achevée voilà maintenant **15 ans** se font encore sentir. De profondes stigmates demeurent à travers toutes la galaxie.

Le bilan de la Guerre des Yuuzhan Vong fut extrêmement lourd pour la Galaxie. Les extragalactiques étaient parvenus à prendre possession de milliers de systèmes, la plupart du temps après de longues batailles ce qui ravagea nombre des mondes impliqués dans les combats. Ainsi, une quantité incroyable de planètes furent « simplement » touchées au niveau des infrastructures ou alors vong-formées mais les Yuuzhan Vong en rendirent bien d'autres inhabitables telles que :

- Helska IV (déjà inhabitable et détruite par les Républicains).
- Serpidal, anéantie par sa propre lune.
- Ithor, incinérée.
- Barab I, transformée en champ de lave.
- N'zoth, qui subit le même sort que Barab I.
- Duro, qui redevint en réalité une planète luxuriante.
- Nal Hutta, rongée par une attaque bactériologique.
- Nar Shadda, rongée par une attaque bactériologique.
- Kalarba, anéantie par sa propre lune.
- Nouvelle Plympto, dévastée par une attaque bactériologique.
- Senali.
- Firrerre.
- Belderone.

Quant à Coruscant choisie pour devenir la nouvelle Yuuzhan t'aar, elle a été déviée de son orbite initiale et son satellite réduit en poussière formant désormais un anneau autour de la planète. La majorité des bâtiments subirent de lourds dégâts mais le climat devint plus clément. Une végétation luxuriante prenant l'ascendant sur la cité planétaire.

Ces destructions, plus nombreuses que lors de n'importe quel conflit ayant précédé cette guerre-ci, causèrent également la mort d'innombrables individus. Le nombre des pertes au sein de la population des Yuuzhan Vong demeura inconnue – des millions très probablement – ainsi que celle de la Galaxie. Le gros des dégâts fut sans aucun doute subi par la Nouvelle République, puis par l'Alliance Galactique, et la plus grande partie des victimes furent des civils et des réfugiés, cibles privilégiées des envahisseurs. Le chiffre le plus probable annoncé s'élevait à 375 000 000 000 de morts. Quant au nombre de blessés et de réfugiés, il était tout bonnement incalculable. Ces pertes sans équivalent dans l'histoire de la Galaxie comprenaient des espèces entières parmi lesquelles les Nosauriens, les Barabels, les Yevethas (qui furent les seuls à être exterminés à 100%), les Sénaliens, les Firrerreos et les Belderoniens sont les cultures qui ont payé le plus lourd tribut avec les Ithoriens dont la planète, à l'écosystème unique, fut ravagée par les flammes.

Mais toutes les espèces ne furent pas éliminées. En revanche bien d'autres, plus nombreuses, souffrirent énormément du conflit en voyant leur population sérieusement diminuée, leur économie effondrée ou leur planète dévastée qui fut évacuée à temps. Soit la plupart des peuples présents sur le chemin des Yuuzhan Vong. Parmi ces populations, on comptait : les Bimm, les Kuatis, les Corelliens, les Hutts, les Rodiens, les Whipid, les Klatooiniens, les Weequay, les Vodran, les Iodran, les Niktos, globalement tous ceux qui dépendaient des Hutts et les peuples qui soutenaient ouvertement la Brigade de la Paix.

Les Jedi, toujours à la pointe du combat, furent si souvent exposés au danger que beaucoup d'entre eux périrent au cours du conflit et/ou sombrèrent du Côté Obscur de la Force. Cependant, la Guerre des Yuuzhan Vong ne fut pas un désastre pour tout le monde et certains gouvernements se virent accorder

une place plus importante dans la Galaxie, économiquement, militairement ou politiquement. Ces peuples s'étaient en général illustrés par leur participation à l'effort de guerre, leur courage et leur rôle dans la victoire finale. Les grands gagnants du conflit étaient donc : Bothawui, Sullust, Mon Calamari, le Consortium de Hapès, les Vestiges de l'Empire, le Secteur Corporatif, l'Hégémonie de Tion et les Ryns.

La Guerre des Yuuzhan Vong s'acheva lorsque Nas Choka, dernier membre libre de l'Elite, confirma la reddition de son peuple. Les troupes du Maître de Guerre furent mises à contribution pour éliminer les forces qui avaient refusé d'obéir à l'ordre de revenir sur Coruscant pour se rendre. Les Modeleurs survivants collaborèrent avec l'Alliance Galactique pour rebâtir la capitale galactique avec l'aide du Dhuryam. Le Cerveau-Monde demeura par ailleurs installé sur la planète, symbole d'un compromis inédit.

Les Yuuzhan Vong évacuèrent leurs navires et les planètes conquises à bord des croiseurs de l'Alliance et la totalité de leur armada fut envoyée dans le soleil de Coruscant. Ils allèrent ensuite sur Zonama Sekot, parente de leur planète-mère, qui allait devenir leur nouveau foyer. La société des extragalactiques allait changer profondément car ils devaient se débarrasser de leurs traditions guerrières. Les Humiliés, les premiers à avoir ouvert les yeux sur ce destin plein de promesses pour eux, devinrent les Affranchis au sein d'une nouvelle société sans castes. Ils furent accompagnés dans leur exil par Tahiri Veila, Tekli, Danni Quee et Harrar, sous la surveillance attentive de Sekot la conscience planétaire de Zonama.

La Galaxie reste encore à reconstruire, tout autant que les gouvernements. Sien Sovv démissionna de ses fonctions et Traest Kre'fey devint le nouveau Suprême Commandeur des Forces de l'Alliance, héros pour les Bothans et bien d'autres peuples. Dif Scaur fut contraint de quitter son poste au profit de Belindi Kalenda et toute trace d'Alpha Rouge fut officiellement détruite. Le gouvernement de l'Alliance Galactique s'établit sur Denon en attendant que Coruscant soit réhabilitée. Un nouveau Temple Jedi y fut construit dans les années qui suivirent, ainsi que sur Ossus, pour ceux qui avaient été tant décriés au cours du conflit et qui étaient restés les alliés les plus fidèles de l'Alliance. Le Nouvel Ordre Jedi changea sa philosophie de la Force au profit de celle de Vergere, plus proche de la Force Unifiée.

Quelques temps après la déclaration de la reddition des Yuuzhan Vong, l'Amiral Ackbar eut droit à des funérailles galactiques. Le réseau HoloNet fut restauré, des corps gouvernementaux furent créés pour gérer la reconstruction et la lutte contre les pirates et autres criminels profiteurs de misère. Des peuples entiers se mirent en quête de planètes pour s'y installer, leurs mondes étant détruits. L'Alliance des Contrebandiers fut dissoute, ces membres prirent – officiellement – leur retraite et certaines entreprises montèrent rapidement au niveau économique telle que la Tendrando Arms qui poursuit ses contrats avec les Forces de l'Alliance Galactique.

Chacun put alors retourner parmi les siens, fêter la victoire. Wedge Antilles et Tycho Celchu quittèrent l'armée – encore une fois pour rester tranquille avec leurs amis. Jagged Fel devint agent de liaison entre les Chiss et l'Alliance Galactique et put vivre son amour avec Jaina Solo. Jacen décida de partir auprès des différents groupes utilisateurs de la Force afin de retrouver l'harmonie qu'il avait ressentie en affrontant Onimi. Gilad Pellaeon, en tant qu'ami, offrit à Leia et Han Solo la célèbre toile Le Crépuscule des Killiks. Enfin, Han se rendit sur Kashyyyk et planta le sabre laser d'Anakin, son fils défunt, devant le mémorial de Chewbacca où un jour celui qui en aurait besoin pourrait le récupérer. Et tous, à travers la Galaxie, purent connaître une paix méritée.

Cependant, l'accalmie fut de courte durée : la résurgence du peuple Killik mit fin à une paix bien fragile. (cycle du nid obscur) **de +35 à +36 après Endor.**

Ce n'est qu'une fois, UnuThul détruit, leurs planètes traitées avec le nano-agent de la nébuleuse d'Utegetu, que la paix put revenir, les Killik étant retournés à leur ancienne organisation de Nids indépendants. L'Alliance Galactique parvint à négocier la paix avec les Chiss, même si ceux-ci demeuraient aussi chaleureux que la planète Hoth. Il restait à Luke à veiller à la reconstruction de son Ordre, et à Leia, promue Chevalier Jedi, à se refaire un nouveau sabre-laser, Saba ayant brisé l'ancien qu'elle jugeait indigne de l'excellent travail que Leia avait accompli.

Les corelliens toujours prompts à la contestation refusèrent de se désarmer au profit de l'alliance entraînant ainsi une crise politique qui dégénéra en conflit ouvert entre ce qu'il convient d'appeler la confédération corellienne et l'alliance Galactique. Cette seconde insurrection nouvelle source de chaos mit une fois de plus en difficulté l'Alliance galactique et en **37 ap Endor**, la guerre éclata entre les deux parties provoquant même un schisme au sein du clan solo-skywalker. Jacen Solo basculant même du côté obscur sous l'influence insidieuse de Lumiya la dame sombre des Siths qui cherchait à se venger de Luke et de Mara.

**En 40 ap le retour du jedi**, La paix est revenue avec la chute du gouvernement corellien et la mort de Dark Cadeus allié aux vestiges de l'empire. Mais c'est là qu'intervient le procès de Luke qui est contraint à l'exil avec son fils.

**Aujourd'hui** : 10 ans ont passé et l'alliance galactique se prépare au retour de Skywalker et de son fils Ben.

### **Flashback n°1 : Flash info Holonews 1. (37 ans ap le Rdj)**

Mesdames, milles, Messieurs, nous sommes contraints d'interrompre nos programmes habituels pour vous communiquer une nouvelle de la plus haute importance, ce matin très tôt en temporalité standard, l'ultime bataille opposant les forces coalisées contre les troupes loyalistes de Jacen Solo et des vestiges de l'empire a eu lieu et s'est soldée par une défaite cinglante, le conseil des moffs a remis à Luke Skywalker la reddition de l'empire et les forces dissidente de l'alliance ont fait de même dès qu'ils ont appris la mort de leur chef charismatique : Jacen Solo qui, si l'on en croit la rumeur qui se propage dans l'armée, aurait péri au cours d'un duel singulier l'opposant à sa soeur jumelle et chevalier jedi : Jaïna, surnommée le sabre des jedi. Si cela s'avérait exact ce serait un nouveau drame, pour la famille solo-skywalker déjà durement éprouvée depuis quatre décennies.

Selon nos sources, l'armistice et les négociation seront conduites par le nouvel ordre Jedi et en particulier par leurs deux représentants les plus emblématiques Luke Skywalker et sa jumelle Leïa Solo. Les termes de l'accord ne sont bien évidemment pas encore connus, mais le processus de paix est déjà engagé.

### **Flashback n°2 : bulletin d'information du soir de Holonews one.**

L'information est tombée dans le courant de l'après midi ; après trois jours de négociation, un traité de paix a été signé par l'ordre Jedi, le système corellien, le consortium de Hapès et les vestiges de l'empire ainsi que par l'Alliance Galactique.

L'accord prévoit la dissolution de la GAG, le retour des corelliens et de ses alliés au sein de l'alliance qui en contrepartie doit assouplir les règles d'armement de ses membres.

Il est également question de nommer de nouveaux dirigeants à la tête des vestiges et de l'Alliance.

Maître Skywalker est parvenu à imposer le choix de Jagged Fel pour présider le conseil des moffs qui en retour accepte la présidente intérimaire de l'AG en la personne de l'ancienne amirale du premier empire : Nastasie Daala.

### **Flashback N°3 : Holonews one, l'info à chaud. (43 ap le Rdj)**

Bienvenus sur notre antenne, "Aujourd'hui, fait sans précédent, s'est tenue la dernière journée du procès d'une légende vivante : Luke Skywalker, le grand maître du nouvel ordre Jedi qui répondait au principal chef d'accusation : de manquement à ses obligations de guide spirituel et de dirigeant de l'ordre et de négligence pour avoir laisser jacen devenir le nouveau maître Sith. La sentence est sans appel : il est destitué de son titre et condamné à 10 ans d'exil. Un retour plus rapide est néanmoins possible, s'il parvient à découvrir les causes de la chute de son neveu. Kenth Hamner a été désigné par le conseil jedi pour lui succéder".

### **Flashback N°4 : 3 ans ap la fin de la seconde insurrection corellienne (+40 ap Endor) Le**

Le gouvernement provisoire de l'AG représenté par Nastasie Daala vient d'annoncer de concert avec l'ambassadeur des vestiges de l'empire qu'une ère nouvelle s'ouvrirait pour eux. En effet, ils ont annoncé que le président du conseil des Moffs vient d'être investi Empereur du second empire à l'issue d'un vote au sein de l'empire, par référendum, procédure tout à fait inhabituelle pour ce régime. Les Moffs ont validé ce voeux citoyen. C'est un changement radical et historique dans la sphère d'influence impériale, même si par tradition, les moffs conserveront une large autonomie. Jagged incarnant l'antithèse de Palpatine ou même d'un Jacen Solo à la défaite duquel il a contribué aux côtés de la coalition Jedi. Une première allocution officielle du second empereur Fel 1er est attendue dans quelques heures. Nous reprendrons l'antenne et la retransmettrons en direct depuis le palais impérial de Ravelin, la capitale de Bastion.

## Flashback n°5 (+44 ap le Rdj)

Depuis l'annonce officielle du premier mariage impérial de l'histoire récente entre Jaina Solo et Jagged Fel, les passions se déchaînent, témoignant dans le même temps du profond changement du visage politique de la galaxie. L'histoire est en marche : héritiers de l'alliance rebelle et de la nouvelle république allaient s'unir à leurs adversaires idéologiques depuis bientôt 70 ans. La cérémonie a eu lieu aujourd'hui sur Bastion dans une ambiance solennelle, digne, sans faste tapageur. Cette union, symbole d'espoir pour toute la civilisation galactique qui veut croire en l'établissement d'une paix durable, a été célébrée en plein air sur la place du clair-obscur de la capitale, inaugurée, quelques jours plus tôt par le couple impérial. Jaina et Jagged y ont échangé leurs vœux suivant les rites Jedi et Chiss sous le regard bienveillant des statues à l'effigie de ceux qui ont façonné la galaxie que nous connaissons, ces légendes ont pour noms :

Ulic Qel Droma, le repent

Anakin Skywalker, l'écu

Luke Skywalker, l'éclaireur

Leïa Skywalker Organa-Solo, la bienfaitrice

Anakin Solo, le martyr des Vongs

Mara Jade-Skywalker, la main des jedi

Zekk, le loyaliste

Kyp Durrion, le Solitaire

Kyle Katarn, le compagnon d'armes

Kam Solusar, l'architecte du renouveau

Tenel Ka, la reine Jedi

Mon Mothma, la résistante

Boba Fett, le Manda'Lor

Gilad Pellaeon, le soldat diplomate

Wedge Antilles, le pilote d'élite

Soontir Fel, le baron exilé

Han Solo, "le gentil vaurien"

Chewbacca, le protecteur

## Âge des principaux héros de la saga 50 ans ap le retour du Jedi :

Léïa = 73 ans

Han Solo = 84 ans

Jaina Solo-Fel = 45 ans (Impératrice, ex-chevalier jedi-chevalier impérial.)

Jagged Fel = 46 ans (Empereur-ex pilote-ex chasseur de prime)

Luke Skywalker = 73 ans

Ben Skywalker = 23 ans (chevalier Jedi fils de Luke)

Tenel Ka Dj'oa = 42 ans (Reine-mère du consortium ex-chevalier jedi)

Allana Dj'oa-Solo = 12 ans (fille de Tenel Ka et de Jacen Solo, jeune jedi)

Coran Horn = 60 ans (ex officier de la Corsec, petit fils de Neeja Alcyon Maître jedi Corellien, Maître Jedi)

Valyn Horn = 27 ans (fils de Corran et de Mirax, chevalier Jedi)

Jysella Horn = 25 ans (soeur du précédent et chevalier impérial paladin)

Wedge Antilles = 80 ans (ex-pilote rebelle puis nouvelle république, ex premier ministre des 5 mondes)

Zekk = 44 ans (ex chevalier jedi- chevalier impérial prétorien)

Kyp Durrion = 50 ans (ex-chevalier jedi -chevalier impérial commandeur)

Kyle Katarn = 70 ans (ex-Maître jedi, chevalier impérial Licteur)

Kam Solusar = 72 ans (nouveau grand Maître du nouvel ordre jedi)

Lando et Tendra Calrissian = Morts

Boba Fett = Mort

Myrta Gev = 37 ans (Ex commando Mandalorienne et chasseresse de prime- chevalier impérial fantassin)

Les rapports de mission qui suivent écrit par mes joueurs. Ils constituent les 6 synopsis que je vous propose afin de faire entrer les vôtres dans l'époque de Legacy.

## **Scénario n°1 : Ouverture**

*Il y a très longtemps dans une galaxie lointaine très lointaine... Dark Caedus est mort depuis bientôt 13 ans, les exactions du maître sith solitaire et de son mentor Lumiya (sombre dame des siths) appartiennent désormais à l'histoire ainsi que la seconde insurrection corellienne qu'ils ont attisé. L'AG panse ses plaies, aplanit ses dissensions internes, surtout après le mandat de Nastasie Daala qui a faillit la faire implorer à cause de sa politique coercitive envers les jedi.*

*Après avoir élucidé les raisons de la chute de son neveu, Luke Skywalker et son fils Ben sont repartis vers les régions inconnues en un exil volontaire, mais leur retour approche. Le Nouvel Ordre Jedi s'y prépare. Le second empire désormais dirigé par Jagged Fel et Jaïna Solo reprend la main géopolitique sur une AG en perte de crédibilité. "La victoire sans la guerre" prônée par ce nouveau régime contribue à ses succès diplomatiques et les chevaliers impériaux de l'ordre de la garde écarlate forment un atout majeur pour la promotion de l'image de stabilité qu'affiche l'empire tandis qu'en ces temps troublés de reconstruction difficile, le crime organisé revient en force.*

*Alors que dans l'ombre d'un monde déliquescents, oublié de tous, un spectre du passé resurgit, se préparant à fondre sur une galaxie exangue pour la reconstruire dans l'unité de la grandeur originelle d'un peuple mythique, l'AG s'apprête à découvrir avec effroi un événement tragique alors qu'une immense tristesse se répand à travers la Force...*

### **Sombre Destin, Sc n°1:**

Lors du retour de notre mission de capture sur la personne de Vangar, nous avons subi une malencontreuse erreur d'astrogation et nous nous sommes retrouvés à la frontière de l'espace Sith historique.

Après nous être repéré dans l'espace, un signal de détresse se fit entendre, nous nous mirent en route dans la direction du signal afin de porter secours à l'auteur du SOS.

Les senseurs purent repérer bien vite la présence d'une capsule de sauvetage. Nous la prîmes alors à notre bord (*corvette de classe maraudeur II*)

la dite capsule avait l'air d'avoir été bien malmenée, elle était perforée et cabossée en certains points, les systèmes de survie étaient à leurs limites et de la petite vermine spatiale grignotaient les câblages. Nous entreprîmes de visiter la capsule ... l'intérieur était sombre, et l'odeur de la mort et de la tristesse l'atmosphère.

La première impression passée, nous nous sommes précipités vers les couchettes, l'un d'eux était occupé par un vieil homme, celui-ci avait l'air mort ... et il me disait quelque chose, son visage rappelait en moi d'anciennes histoires ... cet homme était Luke Skywalker, Héros de la galaxie, un des plus grands hommes de l'univers connu ... et il était étalé là, inerte, mort face à moi, lui qui brillait si fort dans les étoiles et marchait si haut dans le ciel, que chacun respectaient, aimaient, craignaient ... cet homme si puissant était venu mourir dans mes bras ... La tristesse monta d'un cran, mais pour penser à autre chose je regardais l'autre couchette, celle-ci contenait un jeune homme... Ben Skywalker, le digne fils de son père Luke. Il était faible ... La mort le guettait, elle était prête à le saisir de ses froides griffes, Mais nous l'avions trouvé .... et je déteste que quelque chose me soit repris, je pris alors le jeune homme dans mes bras et je l'apportais à l'infirmerie.

En ce moment dramatique, la galaxie devait être prévenue de la mort d'un de ses héros. Toutefois nous avons d'abord averti l'ordre Jedi qui s'est chargé de l'annoncer officiellement.

La dépouille fut déposée, et les funérailles allaient être organisées... une invitation nous fut d'ailleurs transmise par la soeur du défunt, Leïa Skywalker-Solo... Lors du jour J Tout les invités affluaient vers la planète Ossus où aurait lieu la cérémonie funèbre, nous avons eu du mal à nous poser mais nous y sommes parvenus. La salle était gigantesque, et nos places étaient étonnamment au premier rang, peut-être une marque de gratitude.

Les invités de marque défilaient : des membres du conseil Jedi, les plus hauts dignitaires des systèmes les plus puissants de la galaxie, l'impératrice Jaïna Solo-Fel elle-même était présente, de même que la reine mère de Hapès, Tenel Ka. Tout ce beau monde, ainsi que leurs escortes prirent place dans la salle. La cérémonie débuta, des discours furent prononcés et le passé fit irruption dans la salle, des images, des histoires et toute autre forme de récit vinrent nous rappeler que cette mort n'était rien, elle n'était

que la fin de quelque chose de plus grand ... la vie d'un héros .

A la fin de la cérémonie, je pris le temps de me pencher sur le cercueil de Luke ... j'ôtai mon casque et fit couler une larme ... ce qui ne m'était pas arrivé depuis longtemps ... mais bon je m'égarai ...

La nuit s'annonçait tranquille, mais un événement survint, un crime fut commis lors de cette soirée, un vol, un meurtre ... on dirait que la faucheuse n'était pas encore satisfaite et avait décidé de prélever un extra. Mais revenons à cette affaire, un groupe de cambrioleurs professionnels s'est infiltré dans une annexe des archives de la grande bibliothèque jedi et subtilisé deux objets Liée à la force : des holocrons. Parmi les criminels , un homme emmitoufflé de noir, ce qu'on appelle un sith, c'était lui qui avait ôté la vie d'un des garde en faction cette nuit là. L'ordre jedi nous confia l'affaire par l'intermédiaire des deux utilisateurs de la force du groupe et même si celle-ci ne me concernait en rien, j'acceptais de les aider à retrouver les malfaiteurs. La chasse ça me connaît. Grâce à nos connaissances nous les identifîâmes. Ils faisaient partie d'un groupe de cambrioleurs experts : les griffs et je connaissais un de leurs receleurs.

Nous fîmes un court voyage pour aller consulter cet homme et lui soutirer quelques informations.

Celui-ci tenait un bazar, je lui fit comprendre la raison de notre venue et lui fit admettre qu'il n'avait d'autre choix que de nous aider, mais cela n'avait pas l'air d'être la bonne procédure et Pi-R me reprit bien vite avec la formule appropriée.

Après toute cette diplomatie ennuyeuse les Griffes nous donnèrent rendez-vous, dans l'espace, Ce rendez-vous n'était qu'une étape pour enfin les rencontrer. Lors de la rencontre, on nous confia des coordonnées, une fois arrivé à l'endroit indiqué notre vaisseau fut capturé par un rayon tracteur provenant d'un autre appareil, Les griffs n'avait pris aucun risque et nous ne pouvions qu'attendre d'arriver à destination.

Cela pris quelque temps mais nous arrivâmes enfin sur la station spatiale qui faisait office de base pour les Griffes. L'accueil était rude mais ça allait, des quartiers nous furent assignés, la réunion avec le chef était pour bientôt. Lors de l'entretien avec le chef de l'organisation, nous essayâmes de le convaincre de reprendre les Holocrons des mains de leur client mais en vain, il se cabra et nous congédia afin de réfléchir. Je profitai de cette pause afin de visiter la cantine ... mais surtout je repérai un homme qui était enclin à parler. C'était un jeune homme qui pestait contre un Sith, le possesseur de ces fameux holocrons .

Lors de son départ je l'abordai, je voulais le convaincre de nous donner les coordonnées du Sith afin que nous allions l'appréhender, le jeune homme était plutôt d'accord, il nous assura de son aide si son chef rechignait à nous aider, lui le ferai. Le second entretien avec le chef dut plus .... physique, l'entretien n'était qu'un test, une trappe s'ouvrit sous moi, me projetant dans une sorte d'arène ... et un gigantesque adversaire m'y attendait. Cette créature avait l'air assez forte pour tuer un buffle à main nue, mais la mort de Luke m'avait fait comprendre quelque chose ... on peut être très fort et mourir. Après ma victoire... et celle de mes compagnons, le chef nous dévoila la cachette du Sith, ni une, ni deux nous fîmes route vers la planète.

un grand manoir était posé là, il semblait rempli d'énergie et de sentiments obscurs.

Sur la route du manoir, toute mes espérances furent dépasser .... notre vaisseau fut saboté et explosa et une créature féroce vint nous attaquer .... c'était une bonne journée .

alors que nous pénétrions dans la bâtisse, une voie maléfique s'insinua dans notre esprit, distillant doute et peur, mais notre équipe resta sourde à ses mots et fit route comme un seul homme. Sur place nous attendait le fameux Sith, avec les deux holocron ... son discours devait être très intéressant mais je n'y faisais pas attention car je déteste les discours de vieux méchant sur le retour. L'homme nous jeta l'holocron de Luke en guise de diversion et pût mais s'enfuirent avec l'holocron sith. Nous laissant en compagnie d'une étrange femme ... celle-ci essaya vainement de combattre Isis, mais celle-ci était trop forte pour elle. Dans une salle annexe dissimulée derrière un pan de mur amovible, nous avons découvert le bureau-studio privé de Palpatine, il contenait deux blocs de carbonite où reposait deux maîtres jedi de l'ancienne république : Maître Kr'uuk et Maître Traa'sa. Dans les vitrines étaient exposés des sabres lasers mais aussi deux holocrons dont un Sith très singulier. Puis notre vaisseau arriva enfin répondant à notre SOS. Nous partîmes alors et donnèrent les coordonnées de la base des griffs à l'alliance galactique après les avoir récupéré grâce au mouchard-droïd que nous y avons déposé.

## **Contexte second scénario :**

PNJs en 60 ans après la chute de Palpatine.

Léïa = Décédée

Han Solo = idem

Jaina Solo-Fel = 55 ans (Impératrice, chevalier impérial.)

Jagged Fel = 56 ans (Empereur)

Luke Skywalker = Mort

Ben Skywalker = 33 ans (chevalier Jedi fils de Luke)

Tenel Ka Dj'ò = 52 ans (Reine-mère du consortium ex-chevalier jedi)

Allana Dj'ò-Solo = 22 ans (fille de Tenel Ka et de Jacen Solo, jeune jedi)

Coran Horn = 70 ans (ex officier de la Corsec, petit fils de Neeja Alcyon Maître jedi Corellien, Maître Jedi)

Valyn Horn = 37 ans (fils de Corran et de Mirax, Maître Jedi)

Jysella Horn = 35 ans (soeur du précédent et chevalier impérial prétorienne)

Wedge Antilles = Décédé

Zekk = 54 ans (ex chevalier jedi- chevalier impérial commandeur)

Kyp Durron = 60 ans (ex-chevalier jedi -chevalier impérial commandeur)

Kyle Katarn = Mort

Kam Solusar = Mort

Lando et Tendra Calrissian = Morts

Boba Fett = Mort

Myrta Gev = 47 ans (Ex commando Mandalorienne - chevalier impérial paladin)

## Evolution Politique :

10 autres années sont passées depuis l'affaire de l'holocron, Jagged et Jaina règnent sur le second empire, ils ont eu deux enfants : Amidala et Anton Fel. Toujours membre de l'alliance à part entière, tout comme le consortium de Hapès, l'empire entretient des relations, certes régulières, mais plus distantes qu'auparavant, avec les jedi et avec les autres gouvernements membres dans le cadre de l'activité de la mission impériale. Leur territoire représente désormais, environ 30% de la galaxie, leur territoire se développant dans sa partie Nord-Ouest. L'alliance galactique a de plus en plus de mal à faire face à la résurgence du crime organisé et à la recrudescence de la piraterie. Le soleil noir revient en force depuis quelques mois. L'alliance est encore fragile, suite à la guerre contre les vongs et à la seconde insurrection corellienne dont les stigmates sont très présentes sur de nombreux mondes de sa sphère d'influence.

## **Scénario n°2 : Ouverture**

*C'était il y a bien longtemps, dans une galaxie lointaine, très lointaine...*

*La galaxie est désormais orpheline de ses plus grands héros. L'alliance ressent encore cruellement leur absence. Pourtant leurs héritiers ne démeritent pas et font honneur à leurs aïeux, mettant en échec régulièrement pirates et criminels de tout bord qui tirent profit du chaos ambiant toujours bien présent.*

*La tâche de l'AG est colossale après tant de tragédies et devient toujours plus difficile d'années en années, surtout après la résurgence du crime organisé dont celle du soleil noir, renaissant une nouvelle fois de ses cendres, tel un phoenix obscur.*

*La sécurisation des routes hyperspatiales est primordiale, car le coût d'acheminement des marchandises de première nécessité destinées aux réfugiés explose. Pour endiguer la piraterie, l'Alliance est une nouvelle fois contrainte de se faire plus coercitive. Les dommages collatéraux de cette politique sont la pomme de discorde entre ses membres, d'où l'émergence de dissensions internes à cette confédération liées aux fantômes du passé qui hypothèquent son avenir...*

### **-L'écume de l'espace - Sc n°2 :** (60 ans ap Endor)

Suite à la disparition d'un vaisseau de liaison entre l'autorité de reconstruction et la mission impériale une enquête "discrète" nous est confiée. Nous reprenons donc tous du service.

Après une première enquête ,sur la dernière destination connue du transport , et suite à un piratage de la sécurité des satellites du secteur corporatiste - le vaisseau de liaison Impérial ou du moins ce qu'il en reste est découvert un cuirassé de classe carack détruit - Une enquête sur la destruction de ce vaisseau a partir de ses débris s'impose. Une enquête sur la planète natale d'un des officiers nous a permis de découvrir dans la toundra - le cratère laissé par le transport ainsi que les cadavres des officiers a l'exception de 2 - ainsi que des informations sur un pirate connu sous le pseudo l'Ecumeur s'étant fait engagé dans la sécurité sous l'identité d'un ex-chasseur de primes.

Nous nous sommes rendus sur une planète isolée de l'espace Hutt. Joy a commencé une enquête rapide , et à découvert le point de chute de l'Ecumeur , tout comme le fait qu'il engageait des hommes de main.

Après un contact avec celui-ci nous avons été menés sur un vaisseau de transport transformé en chambre a gaz improvisé suite à une discussion entre criminels au sujet du partage du butin .La scène et le fait que l'Ecumeur me tournait le dos m'ont poussé a ne prendre aucun risque avec un un tueur et j'ai donc procédé à sa neutralisation sans somation afin d'éviter toute perte.

La cargaison a été rendue après sa découverte dans cette semi épave.

### **Scénario n°3 : Ouverture**

*Il y a longtemps, dans une galaxie lointaine très lointaine...*

*Pour l'alliance galactique, la survie politique pointe à l'horizon, l'empire de la dynastie Fel connaît une ascension sans précédent depuis l'euphorie post-guerre des clones qui avait porté au pouvoir le sénateur de Naboo Palpatine de sinistre mémoire. La mission Impériale démontre sa compétence, l'ordre de la garde écarlate, son courage et son abnégation, ne ménageant pas sa peine sur différents théâtre d'opération contre les seigneurs de guerre isolés, des Moffs nostalgiques de Dark Sidious et autres criminels de plus ou moins grande envergure, damant le pion régulièrement le pion à une alliance galactique coincée entre ses idéaux et la cruelle réalité du terrain.*

*Seuls les Jedi, conservent une certaine aura auprès des citoyens pour qui le gouvernement confédéral a tendance à retomber dans les travers du passé. Pourtant, celui-ci ne ralentit pas ses efforts pour lutter contre le crime organisé qui gangrène sa sphère d'influence. Ainsi, le Soleil Noir commence à opérer au grand jour sur de nombreux mondes de la bordure extérieure, occupant le terrain au détriment de l'Alliance Galactique. Celle-ci vient d'ailleurs de perdre à leur profit un réseau de comptoirs humanitaires de l'autorité de reconstruction, une équipe est alors chargée d'enquêter sur les raisons de ce désastre.*

### **Les démons de feu - Sc n°3 :** (62 ans ap le retour du jedi).

Suite à notre entretien à Corellia City avec le Commandant Tlan, le Colonel Essorel et le DG de la KIR S.A., entretien au cours duquel on nous apprend la perte de 28 comptoirs de l'Alliance Galactique, gérés par la KIR S.A. , au bénéfice du Soleil Noir en une même journée.

Cette perte a été rendue possible suite à l'attaque simultanée de 28 croiseurs ; ces comptoirs protégés, par les Rangers Antariens et des mercenaires réputés fiables "les Démons de Feu", se sont rendus facilement. Trop peut-être. Notre contact nous apprend que les Démons de Feu auraient rejoint le Soleil Noir, de gré ou de force. Il nous a donc été confié la difficile tâche de comprendre le pourquoi et le comment cette défection en commençant par Tatooine, le lieu ou ont été aperçus plusieurs de ces mercenaires déserteurs. Nous avons donc pris contact avec la dénommée Estle Haric, ancienne responsable du comptoir de Tatooine, cette dernière nous apprend que notre gibier, les mercenaires dévaroniens seraient également mis à pris par un inconnu, suivant cette piste nous avons retrouvé les dits déserteurs quand un droïde assassin nous prend pour cible.

Un fois le droïde désactivé, nous faisons connaissance avec les déserteurs qui s'avèrent être une dévaronienne, un noghri et une falleen et voici ce que nous avons appris :

- 1- le droïde assassin a été envoyé par Estle Haric
- 2- la prime sur les déserteurs aussi
- 3- elle a infesté nos agents organiques de nano-robot dans un but indéterminé, nous avons purgé le pb sans prendre le risque de voir les effets escomptés.

4- elle nous a également exposé à un faible niveau de radioactivité afin de nous suivre

Avec le témoignage des "déserteurs" nous pouvons affirmer que les informations remontées par Estle Haric sont falsifiées, les Démons de Feu n'ont pas rejoint le Soleil mais tenus prisonniers sur Mustafar, une planète volcanique.

Nous avons essayé de l'arrêter mais elle a réussi à s'enfuir vers Rodia après avoir piégé sa maison. Aussi nous avons prévenu nos supérieurs et pris route vers la planète carcérale du Soleil Noir. Après avoir trompé la sécurité, nous avons rencontré les malheureux prisonniers et avec eux, nous avons encore une fois trompé la sécurité et pris leur vaisseau de surveillance et pris la fuite.

Il s'avère au final que le Directeur Général de la KIR S.A. soit également trempé dans l'affaire pour tromper la République. Ils auraient organisé la rédition de ces comptoirs afin de se séparer de la surveillance de l'Alliance Galactique pour un meilleur profit personnel.

Estle Haric est arrêtée sur Rodia.

Mission accomplie.

#### **Scénario n°4 : Ouverture**

*Il y a très longtemps dans une galaxie lointaine, très lointaine...*

*40 ans après l'invasion Vong, l'autorité de reconstruction, les éclaireurs de l'AG et la mission impériale travaille d'arrache-pied pour que la galaxie connaisse enfin des jours meilleurs sur des mondes nouveaux ou réhabilités. L'équipage du Persévérant a suivi des chemins différents, mais les retrouvailles d'une partie du groupe sont mises à mal par la mégalomanie d'un seul homme, d'autant plus que l'empire gagne toujours plus de partisans, suscitant l'intérêt de nombreux membres de l'AG que ce soit à titre collectif ou individuel. La concurrence politique est montée d'un cran.*

*Dans cette lutte d'influence, un groupuscule proche des Siths : la garde noire, dirigée par Dark Archéus, l'ex-mentor d'Isis semble être en mesure de s'emparer de dangereuses connaissances pouvant porter un coup fatal à l'AG. L'ordre Jedi et les renseignements de l'AG ont engagé une course contre la montre pour préserver l'équilibre précaire de la galaxie...*

**Le gros lot - Sc n°4 :** (65 ans ap mort de Palpatine)

#### **Planète Drall, Forêt Cadan, Premier jour**

Dark Archéus a été retrouvé sur Socorro, une planète de la bordure extérieure. Des utilisateurs de la Force pèsent de tout leur poids pour manipuler l'avenir. Le flou embrume la vision d'Isis.

La sonnerie de l'Holocron retentit. Isis, flottant à un mètre du sol, fronça légèrement : L'appel venait de Darklighter. Elle relâcha sa concentration et se dirigea vers l'écran pour participer à une conversation qu'elle avait déjà eue.

#### **Corellia, plus tard,**

Le marchand corellien lui avait trouvé une affaire. Le vaisseau ne payait pas de mine (d'ailleurs il était vieux, moche et arthritique) mais le prix était honnête. Le voyage durera normalement trois semaines pour rejoindre Socorro. Un temps qu'elle mettrait à profit pour revoir ses « talents de pilote ». Le marchand la quitta, content d'avoir fait une bonne action.

#### **Orbite de Socorro, baie d'observation du vaisseau, 20ème jour**

Une planète de sable. Le Coté Obscur est fort ici. Isis sent sa présence. Elle va tenter de masquer son aura avant de descendre, mais elle a la certitude que Hash est en bas et qu'il l'a aiguillé dans cette direction... lui ou le Conseil.

#### **Marché de Sorocco, 3h plus tard,**

Isis arrive à dos de dweeback. Immédiatement, elle repère deux rangers en civil près d'un autochtone. Pas un hasard. Elle les identifie : Tony et π-R. La foule murmure et s'agite : « c'est lui, c'est l'œil ». Elle a peine le temps de les retrouver que des sbires en combinaisons noires font fuir les badauds. Hash. Il se dresse sur un toit non loin d'elle et ordonne son exécution. Il devrait savoir que ses jouets ne sont rien face à elle. D'autant qu'elle n'est pas seule. Une seconde suffit pour décapiter le Jedi noir attaquant. Ses deux amis se sont débarrassés de leur adversaire aussi, mais moins discrètement. Hash est parti. Il veut quelque chose d'Isis, mais quoi.

#### **Astroport, 1h plus tard,**

Après avoir attendu le retour de Johnar, l'œil de Koda, récupéré par Tony, fut analysé. C'était bien une carte spatiale, menant vers Ilo, une planète perdue. La revente du vaisseau d'Isis s'impose pour qu'elle

voyage avec ses amis. La découverte d'un « espion » biologique a bord semble indiquer que Hash connaît tout des découvertes effectuées par le groupe.

### **Système Tarin, orbite d'Ilo, 27eme jour,**

Le groupe s'apprête à tendre une embuscade au vaisseau de Hash qui doit, logiquement, les suivre. Effectivement un vaisseau s'arrache de l'hyperespace et fonce droit sur la planète sans se préoccuper des tirs le ciblant. A peine au sol, il explose. Mais Hash a pu s'en extirper et poursuit sa route dans la jungle. Le groupe atteint une cheminée naturelle près d'un temple. Au fond des militaires impériaux sont retrouvés morts. Hash profite de ce moment pour attaquer et tue tout le monde sauf πR. Un chevalier fantomatique apparaît alors et le défait.

### **Système Tarin, orbite d'Ilo, quelques heures plus tard,**

Isis se « réveille » dans un complexe spatial, tenu par les « techno-Jedi ». Son corps est devenu une machine sans lien avec la force. Une coquille hantée par un fantôme. Le représentant des techno Jedi est étrange : il a visiblement accès à une grande technologie, mais insiste pour garder le vaisseau du groupe, par curiosité dit-il. Il précise qu'Ilo est désormais interdit au reste de la galaxie. Il prie le groupe de rentrer sur Ossus par une porte interstellaire...

### Rapport d'analyse du professeur Tobias Jackson, Docteur en Xéno-archéologie.

Grand Maître Tra' saa, j'ai lu avec attention le rapport de mission de l'équipe de Isis Nalraan. J'ai donc l'honneur et le grand plaisir de vous communiquer ici, une partie du fruit de mes recherches et de mon étude concernant cette affaire. Tout d'abord j'ai été frappé par l'étendue des convergences entre leur témoignage et les thèses que je défends depuis de nombreuses années. Tout d'abord, il convient de remarquer les similitudes techniques troublantes entre les portes stellaires du peuple Gree et celles qu'utilisent les techno-frères. La parenté est évidente et selon les analyses, il semblerait que l'artefact célestial soit le plus ancien probablement daté d'il y a environ 30 000 ans. Le fait qu'il en existe une sur Ossus et une sur Ilo tend à démontrer que nous ne pourrions être en présence d'un ensemble de portes en réseau. Cette hypothèse pourrait expliquer l'expansion rapide de l'ordre Jedi en dehors du noyau depuis Tython pour arriver sur Ossus. Ces recherches entamées sous le haut patronage de votre institution dans le plus grand secret de manière à pouvoir comprendre le fonctionnement de ces différentes portent qui permettraient de voyager instantanément d'un bout à l'autre de la galaxie. Il va sans dire que ce genre de découverte est d'une importance stratégique cruciale. Il serait donc bon, d'éviter toute fuite.

### **Scénario n°5 : Ouverture**

*Il y a longtemps dans une galaxie lointaine, très lointaine...*

*Le duel politique entre l'alliance galactique et l'empire du couple Fel-Solo a bel et bien commencé.*

*L'influence et la popularité de cette dernière entité grandit chaque année davantage. Certains systèmes stellaires secondaires à l'époque de la nouvelle république sont parfois désormais devenus un enjeu majeur à l'exemple de Mandalore et de ses colonies dont la puissance économique et militaire attise les convoitises et alimente les jalousies les plus diverses.*

*Joy Fett qui n'a pas renoncé à châtier le commanditaire de l'assassinat de son amant et précédent Mandalore (The Boss) est l'un des centres d'intérêts de ses compatriotes influents peu désireux de voir resurgir cette sordide affaire de règlement de compte. Dans le même temps, réapparaît, sur l'échiquier politique, une pièce disparue depuis très longtemps, en la personne d'Aghnar Tollon, véritable icône de l'innovation technologique de MandalMotors que tout le monde croyait mort.*

*Le passé rencontre le présent pour façonner un avenir plus que jamais incertain, dans une galaxie au bord du gouffre, à la criminalité galopante. Ainsi, s'éloigne l'espoir du retour d'une paix durable, chimère à laquelle pourtant le nouvel ordre Jedi et la mission Impériale aspirent toujours.*

### **Traque et règlement de compte sur Tatooine – Scén N°5 : (65 ans ap Endor).**

6 mois après la mission précédente, nous sommes envoyés par Idris Mothma dans le système de Kessel pour exfiltrer un agent secret, une femelle Omwati. L'objectif exact étant de récupérer des données qu'elle a collectés sur l'entreprise MandalMotors. Nous avons rendez vous au bar d'une station orbitale neutre.

Notre « colis » arrive et nous avons à peine le temps de lui dire un mot qu'elle se fait assassiner sous nos yeux par deux Mandaloriens qui prennent aussitôt la fuite. Heureusement, nous avons les données

mais un des assassins parvient à quitter la station en forçant le passage. Son acolyte se fera tuer par le service de sécurité de la station.

L'espionne est morte d'un puissant poison injecté via une fléchette.

Les données nous apprennent que les Mandaloriens travaillent sur un projet secret nommé « Helix ». Un Kaminoen et un modèleur Vong obéissent aux ordres de leur commanditaire en dirigeant l'équipe de recherche en charge du développement du fameux projet.

De plus, un certain Agnar Tollon est en vie. Son grand-père Adar Tollon était un grand tacticien de la Rébellion. Agnar lui est un génie en ingénierie navale qui était sensé être mort depuis longtemps à cause d'une sombre histoire de corruption. Tout indique qu'il se trouve sur la brûlante Tatoïne.

Nous nous y rendons sans attendre en espérant que cette personne pourra nous en apprendre plus sur le projet Mandalorien (et au passage ce qu'il a fait pendant ces vingt dernières années).

Nous avons la mauvaise surprise de découvrir que l'info a été divulguée concernant Agnar Tollon et que de nombreux chasseurs de primes sont sur Tatoïne, alléchés par une prime généreuse. Nous nous mettons à sa recherche et nous apprenons qu'un petit indic, Lamria un Dévaronien, aurait une info crédible.

Nous le trouvons alors qu'il se fait malmené par des chasseurs de primes brutaux. Il est mis en fuite par notre arrivé (et quelques tirs de blaster ).

Reconnaissant, il nous informe que une Itorienne au nom de Slag Flats avec qui il a l'habitude de travaillé connaît Agnar. Il nous donne rendez-vous dans un entrepôt désaffecté à l'extérieur de Mos Eisley pour organiser une rencontre. Par prudence, Joy pose un mouchard sur notre indic à son insu.

À l'entrepôt nous rendons compte que quelque chose ne va pas, de nombreuses traces de passage récent nous font faire preuve d'une grande prudence. Isis est placée en observateur sur la colline en face de l'entrepôt avec un fusil blaster de précision. À l'intérieur de l'entrepôt, nous découvrons une Itorienne tuée d'une fléchette empoisonnée. Au même moment un mécanisme s'enclenche ce qui entraîne la fermeture des portes de l'entrepôt ... en vain, PI-R empêchant leurs clôtures avec ses puissants membres de droïde (cheatés).

Pendant ce temps, Isis neutralise deux Chasseur de prime qui attendaient en embuscade. Les deux chasseurs capturés nous ont appris que leur chef Squint avait préféré les laisser s'occuper de Joy tandis que lui s'occupait de traquer Tollon. Il nous disent que l'Itorienne était déjà morte et que Lamria leur a donné l'info que Joy serait à l'entrepôt. Nous nous mettons à la recherche de Lamria, que l'on retrouve facilement grâce à la balise placée par Joy à son insu.

Malheureusement, il vient de se faire refroidir Mr "X", qui nous apprend être un ami de Slag Flats. Il a appris de Lamria où se trouvent ceux qui ont tué son amie. Il accepte qu'on le suive car il sait que seul c'est suicidaire de s'attaquer à des chasseurs de primes (et pis aussi parce qu'on est super sympa aussi ).

Nous voilà en plein désert, à filé vers un lieu qui s'appelle "Truc", l'endroit où vivrait Agnar Tollon.

Sur le chemin, les signes annonciateurs d'une tempête de sable nous force à aller nous abriter vers une petite exploitation de ferme à humidité (ou un truc du genre :p ).

En arrivant nous constatons que l'endroit vient d'être attaqué et que le seul survivant est une petite fille.

Alors que Mr X s'en occupe après que l'on lui ait soigné ses blessures, un chasseur de prime sur une moto-jet apparaît et jette une grenade sur nous.

Mr X et la fillette sont tués dans l'explosion. Et nous sommes dans l'obligation d'attendre la fin de la tempête, incapable de poursuivre notre agresseur. ( frustrant )

Une fois la tempête finie, nous trouvons la retraite d'Agnar. L'endroit est ancien mais il a été aménagé. Des murs de défense notamment ont été construits.

Nous choisissons une approche discrète.

Agnar a été fait prisonnier, il est attaché à une chaise, et ses ravisseurs sont les chasseurs de primes qui nous causent tant de soucis depuis le début. Nous les balayons assez facilement et libérons Agnar. Son attitude est assez étrange, à peine reconnaissant il exige que nous le menions de le mener à l'Empire.

Nous découvrons qu'en fait ce n'est qu'une réplique du vrai Agnar et que tout ça était en fait une tentative pour assassiner Joy. Sa demande de lui faire rejoindre l'empire était avant tout destinée à lui faire gagner du temps pour déjouer votre vigilance. Mais bon, nous l'avons eu de justesse.

## **Scénar N°6- Epilogue- saison 1 : (85ans ap retour du Jedi)**

*"Il y a bien longtemps dans une galaxie lointaine, très lointaine..."*

*Année 25 142 de l'ère galactique : Coruscant, planète capitale de la fédération des alliances libres de la galaxie (plus connue sous le nom d'alliance galactique) ; lieu de toutes les turpitudes du pouvoir, de tous les secrets, le centre autour duquel orbite la politique galactique depuis plus de 25 millénaires : une éternité.*

*Dans l'ombre, les héritiers de l'idéologie Sith s'activent plus que jamais pour servir le nouveau maître de Korriban. La garde noire semble avoir fait une découverte sans précédent et paraît l'avoir mise en pratique, selon certaines rumeurs. Peut-être que les meurtres mystérieux qui secouent la planète capitale y sont-ils liés d'une quelconque manière ?*

*L'ordre Jedi qui a pris conscience du retour imminent des néo-siths sur le devant de la scène, s'emploient secrètement à contre-carrer les plans qu'ils ourdissent à l'aide de leurs sentinelles et des néo-rangers antariens. La peur gagne les esprits enfantée par la superstition quand une légende ancestrale s'incarne et sème la mort. Les autorités Coruscanti surchargées ont prié les Jedi de bien vouloir les aider à débusquer ce prédateur et à le mettre sous les verrous du pénitencier orbital. La perspicacité et le courage qui animent les gardiens de la paix suffiront-ils à percer le mystère du testament de Dark Plagueis ?*

Suite au vol de l'holocron de Dark Plagueis par un garde noir néo-sith, nous sommes convoqués par le petit fils de Luke pour enquêter sur cette affaire.

Dark Plagueis était le maître de Dark Sidious et avait mené des recherches sur l'immortalité. Le vol de son holocron pourrait être lié avec une vague de meurtres étranges terrorisant la population de Coruscant.

James Ichikawa, un biologiste, trafiquant d'arme et Mélinda, elle aussi biologiste ont été assassinés dans leur logis. Les meurtres ont eu lieu dans des pièces fermés. Les corps ont été retrouvés exsangues avec des blessures au cou et un code , CSG26240 , écrit en lettre de sang sur le mur. Ils travaillaient tous deux pour sayanjuki medical, grosse firme spécialisé dans la congélation des malades en attentes de traitements.

Un nouveau meurtre vient d'avoir lieu : Ichigo Kazinski , cyber généticien a succombé au même operatus mundi. Un témoin a aperçu une silhouette volante, encapuchonné fuir par sa fenetre en lévitant. Des recoupements nous apprennent que les 3 victimes étaient liés, travaillaient ensemble pour un projet de la firme. Nous retrouvons chez Ichigo un composé d'extrait d'argent, censé être utilisé comme « contre mesure » que nous analysons puis reproduisons en plus grand nombre en cas d'affrontement

L'analyse de son ordinateur nous apprend que le PDG de la firme , Hector est un sympathisant du Sith Unique ( rejet des luttes intestines au profit d'un maître Unique, on préfère la manipulation à la violence ) , chef de Korriban qui tente de guérir d'une maladie. Ses recherches auraient pour but de le sauver. Travail qui, bien que grassement payé, a été abandonné par ichigo et ishikawa qui ont été pris de remords.

Une visite au siège terrestre de l'entreprise nous permet de découvrir que le code en lettre de sang laissé sur les lieux des crimes correspond à un stockage de carbonite censé contenir un patient. Celui-ci a disparu de l'hôpital de la firme.

Nous parvenons à entrer en contact avec ce patient, Goran Twin. Naguère atteint de dégénérescence du tissu cérébral, il nous révèle qu'on l'a utilisé comme cobaye. Depuis un mois, il est pris d'une envoie irréversible de sang, possède une régénération cellulaire et a développé des pouvoirs de la force. Il a voulu se venger des scientifiques qui l'on transformé en monstre et a laissé des traces ( le code sur le mur ) pour que la police puisse trouver les vrais responsables. Il faut se dépêcher : Hector a pris le médicament et deviendra lui aussi rapidement un vampire - sith immortel !!

Nous nous rendons au centre administratif de la firme avec Goran Twin pour arrêter le PDG Hector .  
Un sith nous y attendait et attaque Goran. Il est blessé au bras. Isis blesse le sith au blaster et le sonne.  
Py-R l'attaque au sabre laser mais son arme désactive au contact de celle de son assaillant, spécialisé dans l'assassinat de sith et équipé pour. Pendant que nous terminons de l'achever, Goran en profite pour se précipiter, via l'ascenseur jusqu'à la base orbitale de la firme.  
Lorsque nous le rejoignons, c'est pour le voir à nouveau en position fort délicate, pris à la gorge par Hector. Isis arrache le bras d'Hector d'un coup de blaster et To'ny le frappe au torse avec ses sabres. Le sith tombe mortellement blessé et Isis abrège ses souffrances.

### **Casting :**

Cette double trilogie de scénarii a été jouée avec les PJ suivants :

Un mercenaire trianii membre des néo-rangers antariens

Un Shard, chevalier d'acier membre du nouvel ordre Jedi (symbiote d'un droïd espion de l'alliance rebelle, ex-empire)

Une lordienne, ex-jedi noire partisane de Dark Caedus , réintégrée au nouvel ordre jedi

Une chasseresse de Prime Mandalorienne métisse Zeltron-Humaine, petite nièce de Boba Fett.

Un Clawdite espion secrètement affilié au nouvel empire sous couverture de diplomate, petit fils de Zam Wesel.

Un Hapien ex-corsaire et capitaine de frégate de l'alliance galactique

Un Verpine, ingénieur, affecté au sein de l'armée de l'AG.