



Orc

| ARMEMENT                       |      |          |  |    |    |    |     |      |       |       |      |        |      |
|--------------------------------|------|----------|--|----|----|----|-----|------|-------|-------|------|--------|------|
| Nom                            | Type | Mode/Alg | PC   | PM | PL | PE | Mun | Type | Poids | Diss. | Lég. | Divers | Dég. |
|                                |      |          |  |    |    |    |     |      |       |       |      |        |      |
|                                |      |          |  |    |    |    |     |      |       |       |      |        |      |
|                                |      |          |  |    |    |    |     |      |       |       |      |        |      |
|                                |      |          |  |    |    |    |     |      |       |       |      |        |      |
| Pouvoirs d'adeptes             |      |          |  |    |    |    |     |      |       |       |      |        |      |
| Nom                            |      | Coût     | Effets   |    |    |    |     |      |       |       |      |        |      |
| Réflexes améliorés 2           |      | 3        | Réaction +4, initiative +2D6   |    |    |    |     |      |       |       |      |        |      |
| Mains tueuse                   |      | 2        | Dégâts graves à mains nues, 9G   |    |    |    |     |      |       |       |      |        |      |
| Athlétismes améliorés niveau 2 |      | 0.5      | + 2dés   |    |    |    |     |      |       |       |      |        |      |
| Furtivités améliorées niveau 2 |      | 0.5      | + 2dés   |    |    |    |     |      |       |       |      |        |      |
| Rapidité améliorée             |      | 1.5      | + 3 rapidité   |    |    |    |     |      |       |       |      |        |      |
| Grand saut niveau 3            |      | 0.75     | +3 à la rapidité pour la distance de saut, +3D en athlétisme pour sauter |    |    |    |     |      |       |       |      |        |      |
| Chute libre niveau 3           |      | 0.75     | Permet d'ignorer 6 mètres de chute pour les dégâts                       |    |    |    |     |      |       |       |      |        |      |

## **Blue Shark**

**Aspect :** Blue Shark mesure près de deux mètres, il approche visiblement de trente ans. Cet orc est très massif mais il se déplace sans bruit et avec une souplesse que ne laisse pas soupçonner sa carrure. Malgré ses traits Orc assez prononcés on peut encore voir ses yeux bridés qui doivent indiquer une origine asiatique. On peut distinguer dans ses traits une origine indienne.

**Signes particuliers :** Il porte un requin bleu tatoué sur l'intérieure de l'avant bras droit. Un tatouage d'un dragon court sur tout son avant bras gauche et son torse.

**Comportement :** Tu es un combattant d'élite, tu ne penses pas qu'il puisse exister un combattant capables de t'égaliser dans le combat au contact. Tes capacités athlétiques et magiques sont, d'après toi, exceptionnelles.

### **Ce qu'il pense des autres en se réveillant :**

**Black Arrow :** C'est le chef, il faut lui obéir sinon il se fâche, c'est un bon chef car il sait toujours quoi faire pour se sortir de mauvaises passes. Tu ne te souviens que de ça.

**Green Crow :** Cette magicienne naine est assez puissante. La seule chose que tu te rappelles vraiment d'elle, c'est que c'est une amie.

**Pink Dog :** C'est un troll doux, c'est dire. Néanmoins c'est un excellent combattant et lorsqu'il est énervé il ne faut mieux pas être dans son champ de mire.

**Grey Falcon :** Cet elfe est un excellent technicien et un conducteur hors pair, cependant ce n'est qu'un elfe et tu aimerais bien lui faire voir qui est de la « race supérieure ».