

TRAITS

ADRESSE

2

COMBAT

4

ÉRUDITION

1

INFLUENCE

1

ROBUSTESSE

2

SURVIE

3

DONS

CHANCEUX : 2 f/partie, peut relancer 1 jet

et garder le meilleur résultat

DISTRIBUTION GRATUITE : peut répartir

les dégâts entre plusieurs adversaires

RÉFLEXE

Évalue son adversaire

AVANTAGES

Tir visé

1

NOTES

DESTIN : RETOUR AU PAYS : retourne parmi les siens

Une fois par partie, chaque **avantage** donne un bonus égal à son rang à une action.

Une fois par partie, une **arme** ou un **équipement** donne un bonus de +2 à une action.

Une fois par partie, une **faiblesse** donne un malus de -4 à une action.

Les **points de vie** sont égaux à 5 + robustesse + destin

STARWARS

TAUNTAUN & TIE-FIGHTER

CROSS

NOM

Humain

PEUPLE

Soldat sniper

CLASSE

DÉGÂTS

2

POINTS DE VIE

7

DESTIN

ARMURE

CEINTURE & ARMES

Fusil blaster à lunette

(portée 1km+)

Tenue camouflage

"caméléon" (tous types

terrains)

TRAITS

ADRESSE

3

COMBAT

2

ÉRUDITION

2

INFLUENCE

4

ROBUSTESSE

1

SURVIE

2

DONS

CRIME DANS LE SANG : 1 f/partie

jet réussite auto (lié affaires louches)

BARATIN : +2 en jets mensonges,

escroqueries, marchandages

RÉFLEXE

Fausse excuses

AVANTAGES

Contact Père

2

Sabacc

2

NOTES

DESTIN : APPEL DES ÉTOILES : rattrapé par son passé,

(assassins, chasseurs de primes, concurrent...)

Une fois par partie, chaque avantage donne un bonus égal à son rang à une action.

Une fois par partie, une arme ou un équipement donne un bonus de +2 à une action.

Une fois par partie, une faiblesse donne un malus de -4 à une action.

Les points de vie sont égaux à 5 + robustesse + destin

STARWARS

TAUNTAUN & TIE-FIGHTER

NOM

DARDO BAREK

Rodien

PEUPLE

Contrebandier

CLASSE

DÉGÂTS

1

POINTS DE VIE

6

DESTIN

ARMURE

CEINTURE & ARMES

Pistolet fléchettes

(somnifère, poisons...)

Projecteur image holo

(change apparence)

TRAITS

ADRESSE

2

COMBAT

3

ÉRUDITION

1

INFLUENCE

2

ROBUSTESSE

4

SURVIE

1

DONS

REPROGRAMMABLE : 1 f/partie, peut

intervenir plusieurs scores de Traits ou

1 don de sa classe contre 1 autre

RÉPUTATION : +2 jets d'Influence un peu

musclés (intimidation, torture, etc.)

RÉFLEXE

Dégaine le premier

AVANTAGES

Rapide

Primes connues

1

1

FAIBLESSES

Méthodes expéditives :

va à l'essentiel

CEINTURE & ARMES

Fusil blaster à répétition

(+1pt DMG/att réussie)

Paire menottes

énergisées

NOTES

DESTIN : RECYCLAGE : Capturé par ferrailleurs qui le

démontent pour le vendre en pièces détachées

Une fois par partie, chaque avantage donne un bonus égal à son rang à une action.

Une fois par partie, une arme ou un équipement donne un bonus de +2 à une action.

Une fois par partie, une faiblesse donne un malus de -4 à une action.

Les points de vie sont égaux à 5 + robustesse + destin

STARWARS

TAUNTAUN & TIE-FIGHTER

NOM

IG-13

PEUPLE

Droïde IG

CLASSE

Chasseur de primes

ARMURE

DÉGÂTS

2

POINTS DE VIE

9

DESTIN

STARWARS

TAUNTAUN & TIE-FIGHTER

DONS

☐ SENSIBLE FORCE : Ressens la Force

☐ autour de lui. 1 f/partie : 1 jet réussi

☐ MAÎTRISE DU SABRE : +1pt Armure et

☐ renvoi tir blaster "Attaque à distance"

☐☐

RÉFLEXE

Cruauté

TRAITS

ADRESSE

4

COMBAT

3

ÉRUDITION

1

INFLUENCE

2

ROBUSTESSE

2

SURVIE

1

NOM NIVEN

Duros

Apprenti Sith

PEUPLE

CLASSE

ARMURE

DÉGÂTS

2

POINTS
DE VIE

7

DESTIN

AVANTAGES

☐ Dégainer sabre laser 2

☐

☐

☐

☐

FAIBLESSES

☐ Aveuglement : tendance

☐ ignorer conseils/idées

☐ hors lui et ses pairs

☐

☐

CEINTURE & ARMES

☐ Sabre laser lame rose

☐ Artefact Sith

☐

☐

☐

NOTES

DESTIN : FUNESTE : à trop tromper la mort, se condamne

Une fois par partie, chaque **avantage** donne un bonus égal à son rang à une action.

Une fois par partie, une **arme** ou un **équipement** donne un bonus de +2 à une action.

Une fois par partie, une **faiblesse** donne un malus de -4 à une action.

Les **points de vie** sont égaux à 5 + robustesse + destin

- ☐ PASSEUR : Transpondeur fantôme, soutes cachées,
- ☐ leurres contre-sondes...
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐

PASSEUR : Transpondeur fantôme, soutes cachées,

leurres contre-sondes...

VANTAGES	FAIBLESSES
☐ Apparence neutre	☐ FRAIS (en crédits)

Apparence neutre

NOTES

Canons laser x3

Canons laser x3

A decorative graphic consisting of five vertical lines of equal height. Each line is composed of a thin grey line. At the base of each line, there is a small square. The squares are arranged in a row, with the first square on the left and the last square on the right. The squares are filled with a light grey color. The lines extend upwards from the squares, with the top of each line being slightly above the top of the square it sits on. The lines are evenly spaced.

STARWARS

TAUNTAUN & TIE-FIGHTER

VAISSEAU L'ARCHONTE

TAUNTAUN & TIE-FIGHTER

L'ARCHONTE

DESTIN

Cargo classe Sheathipede

Longueur : 14,40m

Fret: 150 t

Passagers : 4

11

SOUTE

Moteur hyperdrive