



LES ANCIENS

Alex Raven :



Origine : Alex Raven est née dans la tribu des Carvetii, à l'est de la Bretagne celtique, en 48 ap. J.-C.. Son père était un grand guerrier et sa mère une prêtresse très respectée. Elle apprit le métier des armes avec son père pour devenir une redoutable guerrière et, en 75 ap. J.-C., elle meurt dans une bataille contre les Romains. Devenue Immortelle, elle rencontra Ceirdwyn qui lui enseigna ce qu'elle était vraiment.

1771 : Alex Raven vivait avec l'Immortel Gérard LeBlanc. Quand ce dernier découvrit qu'elle ne l'aimait plus, il l'attaqua pour prendre sa tête par dépit et vengeance mais il fut battu par Alex qui l'épargna.

1796 : Alex vécut en Angleterre. Pour la première fois depuis des décennies, elle pouvait vraiment aimer. Elle était en effet tombée sous le charme de Cameron Lester. Quand le 16 juin 1796, Alex voulut lui dire la vérité, le jeune aristocrate est tué par Gérard Leblanc. Folle de rage, elle vengea Cameron en décapitant son assassin et ex-amant. Après avoir reçu son quickening, Alex rencontra Duncan Mc Leod qui ne l'affronta pas.

1942 : pendant la Seconde Guerre mondiale, Alex était espionne et se trouvait dans le Ghetto de Varsovie, alors envahi par les nazis. Elle était amoureuse de David Leiner, un banquier juif qui n'avait plus comme unique famille que son jeune fils Max. Ce dernier découvrit qu'Alex était Immortelle après qu'elle et son père furent tués par des soldats nazis le 25 juillet 1942. Avant de mourir, David avait recopié soigneusement les noms des juifs qui avaient laissé leur argent dans des banques étrangères, et Max fera tout ce qu'il peut pour que la vérité sur la spoliation des juifs éclate au grand jour. Après cet incident, Alex et Max s'enfuient de Pologne pour se rendre en sûreté à Londres.

1998 : elle vit à Paris et toujours auprès de Max Leiner qui est devenu un vieil homme. Usant de ses talents d'Immortelle, elle tente de récupérer les millions de dollars que le banquier George Thomas avait volé aux victimes de l'Holocauste, il y a plus de 50 ans. Cependant, Max essaie de convaincre l'ami de Mac Leod, Georges Thomas, le directeur d'une banque française, de rendre aux familles des juifs déportés ce qui leur appartient. Mais Grant, le petit fils de George, qui ne veut pas perdre des fonds de la banque, pose une bombe dans la voiture de son grand-père, et fait croire qu'il s'agit d'un attentat de la mafia russe. Duncan, qui aperçoit Alex menacer Grant pour qu'il continue ce qu'a commencé son grand-père, pense que c'est elle qui a assassiné George, et la combat à deux reprises. Alex révèle à Duncan pourquoi elle a menacé Grant, et ils découvrent tous deux qu'il a assassiné son grand-père pour ne pas qu'il rende l'argent à leurs véritables propriétaires. Quand Duncan et Alex lui demandent des explications, Grant saute dans le vide et se tue. Duncan retrouve alors une confession, avec la même liste des déportés que possède Max, dans l'exemplaire de *Faust* que possédait George, et Max peut ainsi faire reconnaître les droits des juifs spoliés. Duncan et Alex deviennent amis, et jouent une partie de pétanque ensemble. Libre, la jeune femme peut mener enfin une existence de bohème en volant de sa moto.

Aganesthes de Tyrinthe



Très vieil immortel au moins âgé de 10 000 ans. On ignore tout de lui si ce n'est qu'il fut le professeur de Graham Ashed vers 1150 av. J.-C. et de Rebecca Horn vers 1165 av. J.-C.. D'après une légende ancienne, il fut l'élève de Matusalem qui lui confia sa célèbre pierre d'invulnérabilité dont il offrit plus tard un morceau à chacun de ses élèves

Le Roi Oryx

Le Roi Oryx est né à Nekhen en Haute-Egypte, pendant la période prédynastique (-3550), il était un roi légendaire, le premier roi de la dynastie 00. Le Roi Oryx a régné vingt-cinq ans. Il était reconnu comme un roi juste et très brave, son peuple l'aimait beaucoup. Il mourut par une infection à sa cheville, mal soignée, après avoir chassé. Le jour de son enterrement, un immortal était pesant, celui qui deviendra son futur maître Menahem. Le soir venu Le Roi Oryx, se trouvait en dehors de sa tombe royale et avait ouvert les yeux, en disant, se un miracle, le dieu Khépri m'a fait revenir des morts. Le Pharaon Oryx avait tourné les yeux et vu un homme. Cette personne se nomma Menahem, qui lui dit, mon seigneur Oryx, vous êtes un immortal

Ahasuerus le Parthe



Origines :

Personnage mystérieux qui apparaît seulement dans la base des données des guetteurs. Il fut le premier professeur de Darius. La patrie d'Ahasuerus était la Parthie qui faisait partie de l'ancien empire perse, situé dans ce qui est aujourd'hui le nord-est de l'Iran. Le nom d'Ahasuerus apparaît dans la Bible, mais pour tout ce que nous savons c'est qu'il s'agit peut-être d'un nom commun dans l'ancien Moyen-Orient et ne se référant pas nécessairement à une personne célèbre. Mais dans un contexte mythique et historique, Ahasuerus était le roi de Perse qui a fait d'Esther sa reine (ces événements sont relatés dans le célèbre livre d'Esther, et les historiens l'assimilent aisément à Xerxès Ier, héritier de Darius le Grand des Achéménides de Perse. Xerxès et son héritier (également nommé Darius) ont tous deux été assassinés en 465 av. J.-C. à la suite d'un complot ourdi par Artaban, le commandant de la garde du palais. Il est possible de spéculer que Xerxès Ier aurait pu être un immortal et aurait changé son nom et dissimulé son passé chez les Parthes. Il devint finalement le professeur de Mryd de 55 après J.-C. à 64 après J.-C., à qui il donna le nom de son fils défunt. Alors que nous ne savons rien de leur relation maître-élève, Ahasuerus a dû enseigner à Darius les règles et les compétences qui lui ont permis de survivre dans le Jeu. L'historien grec Hérodote décrit Xerxès Ier comme un homme têtu, capricieux, régi par la passion, et sujet à l'exécution de personnes (même de ses parents) sur un coup de tête. Si il était en effet le premier professeur de Darius, il a peut-être transmis certaines de ses attitudes autocratiques à son élève.

Darius :



Origines :

Darius de son vrai nom Mryd et né en l'an 10 après Jésus-Christ, dans une tente de nomades, membre d'une tribu obscure, quelque part dans l'Oural au nord de la Pologne. En l'an 13 de notre ère, Darius (Mryd) est un enfant abandonné qui fut trouvé aux Vistules en Pologne par la tribu des Goths, qui l'ont adopté.

De l'an 16 ap JC à l'an 26 : Darius, suit tous les rites de formation pour être un guerrier Goth, et se distingue parmi les plus hauts qualifiés. Son but est d'être le premier en tout.

En 28 ap J.-C. : Darius (Mryd) part pour la première fois en guerre, à l'âge de 18 ans avec son père et les guerriers Goths, les femmes et les enfants restent au camp. La bataille fut terrible contre une tribu, il eut beaucoup de pertes dans les deux camps. En l'an 30 après Jésus-Christ, Darius (Mryd) demanda l'autorisation au père de prendre leur fille comme épouse à une famille et se maria avec une femme Goth, la fête dura une semaine. Le temps passe et toujours pas d'enfant, la

sorcier fait un sort pour qu'il et un bébé ,m es rien ni fait . En l'ans 37 après Jésus-Christ ,Darius (Mryd) a 27 ans quand ,il a perdu son père contre une tribu nomades ,de très bel funéraires ,son faite en son honneur .Il veut être plus fort et il devient de plus en plus cruel .

En l'an 55 après Jésus-Christ ,Darius (Mryd) a 45 ans ,lorsque les Allemands (germain) ,attaque sa tribu Goths et voie la mort de sa femme et sa maison brûlé ,se fait tue dans cette bataille d'un coup d'épée dans le ventre ,a la fin de la journée ,en revenant a la vie en devenant immortel ,sens se rendre compte et trouve plus trop grand chose des Goths et entent l'héritier Le Prince Goths vivant ,quelque femme des vieux des vielles et un peux des enfants et des adolescent et quelque guerriers gravement blesses .Une colère folle une rage dévorante et une grande cruauté . Darius (Mryd) fait ensuite sa première rencontre avec un immortel : Ahasuerus le Parthe alias Xerxès Ier roi des Perses. Ce dernier devient son maître et lui explique les règles.

De 55 apr. J.-C. à l'an 64 apr. J.-C., Il vit parmi les Perses. Dans une tribu, Darius tente de prendre la tête de Xerxès.Des années plus tard, il a toujours une soif de domination sur le monde et désire être le seul immortel. Mais il échoue et son maître le laisse partir sain et sauf à cheval.

De 64 apr. J.-C. à 70 apr. J.-C., Darius vit chez les Romains à Rome pour apprendre leurs coutumes, leurs manières de se battre.

En l'an 71 apr. J.-C. Darius part en bateau en direction de l'Afrique. Il débarque en Égypte puis part pour vivre en Ethiopie. Darius vit en Chine vers 80 ap J-C ,ou il apprend le Bouddhisme et la philosophie de Confucius .

De 102 apr. J-C a 177 apr . J-C ,Darius est de plus en plus cruel et un redoutable Seigneur de Guerre ,duquel même l'Empire Romain a peur.

En 197 apr. J.-C., Darius est élu Grand Seigneur de la Guerre des Goths par son peuple et son meilleur ami Grayson. Il construit l'Empire des Goths sur les bords de la mer morte.

258 apr. J.-C., les Goths se scindent en deux : les Ostrogoths et les Wisigoths. Darius et Grayson restent avec ces derniers.

En 332 apr. J.-C., les Romains de l'empereur Constantin 1^{er} battent l'armée goth de Darius sur le Bas-Danube et le repoussent jusqu'à la mer noire.

En 350 apr. J.-C., Darius avec son élève Grayson remontent dans le nord avec presque la moitié de son armée et fonde Kiev la capitale de l'empire Goths.

En 376 apr. J.-C., les Wisigoths choisissent la famille la plus loyale et guerrière pour les diriger : leur choix se porte sur la famille de Alaric I^{er}. En 382 apr. J.-C., Rome accorde aux Wisigoths des terres dans les Balkans en échange de services militaires. Darius doit se plier à cette loi, qu'il a lui-même instaurée, avant que Grayson n'arrive à la mer Noire.

En 410 apr. J.-C., Alaric est à Ravenne pour négocier avec l'Empereur d'occident Flavius Honorius. Honorius, rejette la demande d'Alaric. Celui-ci, furieux, met à sac Ravenne avant de marcher sur Rome. Mais en attendant, son rival Darius, le chef Alaric, Sarus, attaque le camp, à Rimini.

490 apr. J.-C : Observé par les guetteurs et enregistré à Paris, ils constatent qu'il n'est plus le barbare sanguinaire après son quickening blanc.

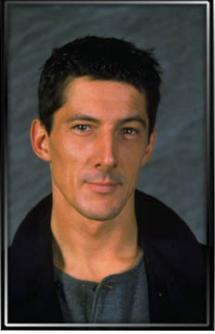
1541, Darius revoit en terre-sainte et à Madrid, son vieil ami, Tak Ne alias Juan Sanchez Villa-Lobos Ramirez, serviteur du roi Charles quint.

En 1815 en Belgique, lors de la bataille de Waterloo, il rencontre Duncan MacLeod et tente de le convaincre de ne plus combattre.

En 1991, Darius fait la rencontre de l'immortel, *Merlin le sage* qui est âgé de 1545 ans dans son église. Tous deux deviennent très amis, il explique à Darius qu'il est revenu à la vie à 105 ans en 551 apr. J.-C.

En 1993, il tient l'office de l'Église Saint-Julien-le-Pauvre1 à Paris, lieu sacré, le mettant à l'abri d'immortels belliqueux, en retrait du Jeu. Bien que pacifique, il sera décapité dans son église par le meneur des guetteurs renégats, James Horton, qui sera en retour tué par Duncan. En 1999, Duncan Macleod avec Joe, Methos et Amanda, découvrent la vérité sur Darius de son vrai nom Mryd dans un très vieux livre des guetteurs.

Méthos

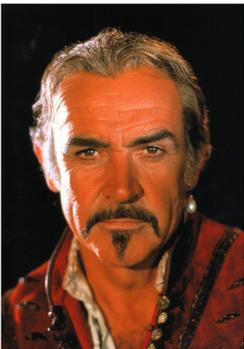


Mythe ou réalité, Méthos est connu pour être l'immortel le plus vieux, toujours en vie. Methos est un immortel âgé de plus de 5000 ans du moins le présente-t-il ainsi. Lui même se souvient très peu de son passé lointain. Considéré comme un mythe parmi les immortels et les guetteurs, au même titre que la sorcière Cassandra et les cavaliers de l'Apocalypse il est découvert par Duncan MacLeod lorsque l'immortel Kalas tente de prendre sa tête. Sous le nom d'Adam Pierson, il est parvenu à infiltrer les guetteurs. Sa mission : étudier un mythe connu sous le nom de Méthos ... Il est donc son propre guetteur ! Cynique et désabusé, quoique sympathique, il cache sa véritable identité depuis des millénaires et évite les combats le plus possible. Moins chevaleresque que Duncan MacLeod, il n'hésite pas à prendre la tête d'une femme immortelle néanmoins dangereuse. On découvre par la suite que durant une partie de l'âge du bronze, Methos a fait partie des terribles « cavaliers de l'apocalypse », un groupe de 4 immortels semant la terreur à tel point que la Bible fait mention d'eux. Il était alors connu sous le nom de Mort, il a néanmoins quitté ce groupe, las de tout ce sang versé. Il regrette aujourd'hui ses erreurs et finit par combattre ses anciens amis avec Duncan MacLeod lorsque ceux-ci tentent de reformer leur groupe. Amateur de bière, dont il a peut être assisté à l'invention, Methos tient une librairie ancienne à Paris et est devenu un ami de Duncan MacLeod.

Né au Paléolithique supérieur dans un village mésopotamien, Methos est devenu immortel à l'âge de 34 ans, conséquence d'une morsure de serpent. Après avoir perdu la mémoire à la suite d'un combat, il développe un instinct de survie surdimensionné qui le pousse à fuir en cas de combat délicat ou à s'allier à d'autres Immortels plus forts. Ainsi devient-il le bras droit de Kronos, chef des Cavaliers de l'Apocalypse, groupe de 4 Immortels (incluant aussi Caspian et Silas) qui ravage l'Afrique du Nord autour de l'an 2000 puis 1000 avant Jésus Christ. Il tombe amoureux d'une de leurs esclaves, Cassandra, elle-même Immortelle, sans parvenir à la protéger des instincts violents de Kronos. Las du sang versé, il quitte le groupe, se cachant sans mal de ses anciens condisciples.

Les siècles suivants le voient côtoyer Hélène de Troie, Socrate, Jules César, Cléopâtre ou encore Jésus dont il voit la crucifixion, rédiger un journal depuis l'invention égyptienne de l'écriture, épouser 68 femmes, devenir pharaon ou mentor du poète Byron et devenir essentiellement un mythe pour les autres Immortels, lui permettant de se tenir à l'écart du Jeu. Ayant redécouvert l'existence des Guetteurs au 16^e siècle, il finit par les rejoindre, en 1984, sous l'identité d'Adam Pierson, devenant un de leurs historiens, se spécialisant sur l'Immortel Methos.

Tak Ne Aka :



Origines :

Né dans l'Égypte ancienne sous le nom de **Tak Ne**, la première vie de Ramírez reste entourée de mystère. Il s'est marié deux fois au cours de ses 400 premières années de vie, perdant ses deux épouses à un âge avancé. Vers l'an 590 av.J.-C., Tak Ne rencontra, courtisa et épousa Shakiko, fille du maître forgeron Masamune. En cadeau de mariage, le maître d'armes a forgé à Tak Ne un magnifique katana avec une poignée en ivoire. Tak Ne garderait l'arme avec lui jusqu'à son dernier jour. Finalement, le jour est arrivé où Tak Ne a perdu pour la première fois son beau-père, puis sa troisième femme. Dans le chagrin, il a juré de toute autre relation engagée avec des femmes mortelles et ne s'est jamais remarié. En l'an 476 avant JC, Tak Ne était devenu un citoyen et un soldat de Sparte. Lorsque l'armée perse envahit la Grèce, il affrontera sa première bataille contre son futur ennemi, le Kurgan, lors de la bataille de Plataea. Le katana de Tak Ne s'est avéré plus qu'un match pour la lame brute du Kurgan de l'époque, et ce n'est qu'une chute sur une falaise qui a sauvé le

diabolique Immortel. Tak Ne rencontrera Kurgan deux fois par la suite, une fois en Mésopotamie et de nouveau dans la Chine ancienne, avant leur confrontation finale en Écosse.

En 1541, à l'âge de 2 437 ans, Tak Ne vivait en Espagne, travaillant comme métallurgiste en chef du roi Charles V sous son nouveau nom de «Ramirez». Il avait étudié la maîtrise de l'épée auprès des immortels les plus talentueux du monde, dont le sorcier Nakano et Graham Ashed . À ce moment-là, il avait également une forte querelle avec les Kurgan et avait suivi les mouvements de son dangereux adversaire pendant un certain temps. Ainsi, lorsque Ramirez eut connaissance de la tentative du Kurgan sur la vie d'un jeune guerrier écossais, l'ancien immortel décida d'enquêter. C'est ainsi que Ramirez s'est introduit dans la vie de Connor et de Heather. Connor et Ramirez ont entretenu une bonne amitié, passant d'une relation enseignant / élève à celle de frères et égaux assez rapidement. Ramirez a pris le Highlander comme son élève, enseignant à Connor les subtilités du jeu, de la rencontre et de la vie en tant qu'immortel. C'était un enseignant strict et exigeant, n'hésitant jamais à humilier MacLeod au moment où il avait commis une erreur. Bien que leur formation ait duré très peu de temps, Ramirez a laissé une impression indélébile sur le jeune Highlander - la valeur de l'habileté fine sur la force brute, un avant-goût du théâtre, la merveille du monde au-delà de l'Écosse, et surtout, la connexion. entre «tous les êtres vivants».

Ramirez a également rapidement annoncé un avenir sombre dans la relation de Connor avec Heather. Il conseilla solennellement à Connor de quitter sa femme, rappelant au jeune MacLeod l'incapacité immortelle à avoir des enfants et la douleur inévitable de la perte de la vieillesse. À titre d'exemple, Ramirez a raconté son passé avec Shakiko et le prix émotionnel qu'il a payé. Malgré sa désapprobation lorsque Connor a refusé, Ramirez a quand même choisi de respecter la décision de son élève.

En 1542, Juan Sánchez Villa-Lobos Ramírez en voyage en Ecosse, a trouvé Connor Mac Leod et l'a pris sous son aile quand il a découvert que son ennemi le Kurgan en avait après le jeune immortel. Il lui apprit les règles du jeu. Plus important encore, il a mis en garde Connor à propos du Kurgan, qui lui avait donné sa première mort, et a préparé Connor à lui faire face, croyant que Connor serait celui qui mettrait fin à son règne de terreur, mais alors que Connor était à la chasse, le Kurgan est revenu. Ramirez, a relevé le défi, katana à la main. Dans une bataille titanesque, les deux Immortels ont échangé coup après coup, abattant la tour de pierre de Connor et Heather. Le tournant est venu lorsque Ramirez, bien que laissant une cicatrice permanente dans le cou de Kurgan, s'est retrouvé piégé par la puissance physique pure de son adversaire. Connor a enterré Ramirez à côté de sa maison en ruine à Glencoe et, après la mort de Heather, il l'a enterrée à ses côtés. Il a utilisé sa propre épée comme pierre tombale de Heather, gardant le katana de son mentor en souvenir de son vieil ami.

Ramirez était vraiment l'homme sophistiqué de cette époque. Il appréciait beaucoup l'art et la culture du «monde moderne», rejetant souvent les coutumes écossaises de Connor comme grossières et barbares. C'était un homme à dames; et régalerait Heather avec ses nombreux exploits, y compris l'histoire de la façon dont il se balançait dans une chambre de balcon pour courtiser la dame de ses affections, seulement pour se retrouver avec une autre dame qui restait là à l'époque. Son charme et son esprit ont été contrepoinés, cependant, par sa moitié sombre, ce qui l'a incité à éviter le mariage et les relations engagées. Ramirez résumerait son style à Connor en un seul mot: «équilibre». Sa forme préférée de combat à l'épée était orientale, reflétant sa relation avec Shakiko et Masamune et son utilisation du katana à manche d'ivoire. Ramirez était adepte des formes à une main et à deux mains.

Méthos (Bis) :

Origine :



Son passé est nimbé de mystère, il a toujours réussi à passer sous les radars des guetteurs, sa véritable identité est inconnue puisqu'il a usurpé celle de Méthos en prétendant être le plus vieil immortel. Son cas a ceci de particulier qu'il ne sortait jamais armé, il était capable de désarmer tous les immortels qui le défiait, il les décapitait alors avec leur propre lame, non sans les avoir averti du sort funeste qui les attendait s'ils insistaient pour le défier après son sermon sur le fait que les immortels n'étaient pas obligés de se battre, il tentait de convaincre les immortels de se désarmer pour que les duels s'écoulaient sans lui et qu'à la fin il n'aurait qu'un seul adversaire à sa mesure. Il est donc certainement plus ancien que l'on ne pourrait l'imaginer vu ses capacités martiales. Cependant, il a été pris à son propre piège à la fin du XXe siècle, lorsqu'il est tombé sur un immortel sans aucun scrupule qui l'a décapité alors qu'il était sans défense volontairement en espérant qu'il n'oserait pas. Pari perdu.

Le Kurgan :



Origines :

C'est le guerrier ultime, le cauchemar incarné des immortels. Il tient son nom de la tribu de Russie où il a été élevé en 1000 ans avant JC. Cette tribu avait des moeurs un peu barbare puisqu'elle avait pour coutume de jeter les enfants dans une fosse remplie de chiens avec qui ils devaient se battre pour manger... Il meurt vers 970 assassiné par son père ivre. Bien sûr à sa résurrection, il rendra la politesse à son paternel. Il rencontrera un immortel connu comme le Bédouin, qui lui enseignera les règles de l'immortalité et du prix. Pour le remercier, Kurgan s'emparera de sa tête.

1540 en Écosse où il cherchera à affronter et décapiter Connor McLeod, qui n'avait pas encore conscience de sa véritable nature. Sa tentative sera mise en échec grâce à la "famille" de Connor. Il retrouvera la trace de Connor 2 années après, mais affrontera Ramirez, le mentor du highlander, dont il prendra la tête. Ce combat laissera d'ailleurs des traces puisqu'avant de mourir, Ramirez prit soin de trancher la gorge du kurgan à l'aide de son katana. C'est donc victorieux, qu'il abusa de Heather, qu'il crut être la femme du "vieux coq espagnol", qui était en fait la femme de Connor.

1985 : à New York après avoir décapité un certain nombre de ses congénères, dont Castagir, un ami proche de McLeod, il se retrouve face à Connor. Et pour s'assurer une victoire complète face au Highlander, le Kurgan kidnappa Brenda Wyatt, sa toute nouvelle compagne, qui, au final aida Connor à vaincre le Kurgan. Et c'est le même Katana qui lui avait valu une cicatrice éternelle au cou, qui cette fois acheva son oeuvre et mis fin à la longue existence du barbare des steppes de Russie.

Nakano :



Origines :

Il est né en 10926 avant JC, et a ensuite étudié le bouddhisme avec Nichiren au XIe siècle après JC. Il est immortel depuis 10865 av.J.-C. et est finalement devenu un enseignant très recherché, instruisant les mortels et les immortels au pouvoir de l'illusion, mais cela a également eu pour effet malheureux de faire de lui une cible tentante pour ceux qui chercheraient à gagner les secrets de son pouvoir pour le Prix. Nakano est venu vivre dans une grotte sous la montagne de Niri au Japon. Il avait la réputation d'un maître de l'illusion, et nombre de ses élèves devinrent eux-mêmes de grands professeurs à part entière. Parmi ses premiers élèves figuraient les Immortels Kane et Juan Sanchez Villalobos Ramirez. Vers 1605 après JC, Nakano travaillait avec son nouvel élève, Connor MacLeod, lorsque son entraînement fut interrompu par Kane et ses acolytes, qui avaient découvert l'emplacement de la grotte cachée. Nakano s'est rendu compte que quelqu'un l'avait trouvé et a renvoyé MacLeod avant que Kane ne pénètre dans la grotte. Kane a infligé une raclée à Nakano pour savoir où le Highlander était allé, quand Connor s'est jeté sur lui, s'emplantant sur l'épée de Kane. Nakano, cependant, a empêché Kane de prendre la tête de MacLeod et s'est imposé entre les deux, permettant à Connor de s'échapper.

En fin de compte, Kane a vaincu Nakano, mais Nakano a eu le dernier mot, sous la forme de son Quickening qui fit s'écrouler une partie de la grotte sur Kane et ses hommes de main. Ses pouvoirs d'illusion passeraient à Kane en conséquence, mais dans un dernier éclat de perspicacité, cependant, Nakano a prophétisé que Kane ne deviendrait jamais le dernier Immortel restant, celui-ci étant resté prisonnier de la montagne. Nakano était bien versé dans l'escrime, le combat à mains nues et l'art de la forge. Il a également pu projeter des images psychiques dans l'esprit de ses adversaires, afin de semer la confusion. Ce pouvoir était enseigné à ses autres élèves.

Cassandra :



Née à l'âge du bronze, Cassandra était douée de remarquables compétences de guérison et a été adoptée et élevée par un guérisseur nomade. Elle a connu sa première mort lorsque les 4 cavaliers ont massacré sa tribu et que Kronos l'a traversée. Elle a ensuite été prise comme esclave par Methos, qui lui a dit qu'elle ne resterait en vie qu'aussi longtemps qu'elle lui plairait, et qu'il la tuerait autant de fois qu'il le faudrait pour l'apprivoiser. Elle est devenue sa concubine et sa servante.

Avec le temps, elle s'est attachée à Methos, mais quand il a permis à Kronos de la prendre sur demande, elle a été horrifiée. Elle s'est rebellée et a poignardé Kronos à mort, s'échappant à travers le désert. Methos la regarda partir et lui permit de s'échapper, suggérant qu'il s'était également attaché. Cassandra a passé les mille années suivantes à affiner son talent de guérison et a développé une nouvelle compétence: le pouvoir de l'hypnose et de la suggestion. En plus de cela, elle semblait avoir des visions. Elle a pu transmettre cette compétence d'hypnose, en enseignant à l'Immortel Roland Kantos, un acte qu'elle finirait par regretter.

Quelque temps avant la fin du Xe siècle, Cassandra prit conscience d'une prophétie: un enfant trouvé des Highlands né au solstice d'hiver qui passe des ténèbres à la lumière était destiné à «*défier la voix de la mort*». Croyant que ce serait un Immortel capable de vaincre son ennemi Roland, elle se rend en Écosse et construit un chalet dans les bois de Donan. Pendant des siècles, elle a attendu, observant les clans, pratiquant son art et bâtissant sa réputation de sorcière de Donan Woods. Cassandra, en 1606, rencontre Duncan MacLeod

En mai 1606, Duncan McLeod, 13 ans, et son cousin sont allés chasser un loup blanc à Donan Wood. Le loup bondit sur Duncan, qui s'évanouit, puis se réveilla dans son lit dans la maison de Cassandra. Il quitta le chalet et la vit se baigner dans une piscine forestière. Elle abrita le garçon, lui expliquant elle-même et lui donnant quelques indices sur son avenir, et les protégeant de Kantos, qui était arrivé à Glenfinnan à sa recherche. Une fois le danger passé, elle a embrassé Duncan au revoir et lui a tendu son épée. Quand Duncan se retourna, Cassandra et son cottage avaient disparu dans les brumes, ne laissant aucune trace. Cassandra a passé les 390 années suivantes dans la clandestinité. Après que Duncan a pris un Dark Quickening en mars 1996 et en est sorti, elle a décidé que le moment de la prophétie était proche. Enrôlant les services d'un détective privé de New York, elle a suivi MacLeod jusqu'à son dojo à Vancouver, se révélant à MacLeod au moment où le Highlander lui-même revenait de Paris (juin 1996).

Dans "Prophecy", Cassandra semblait calme et contrôlée. Cependant, dans son obsession d'accomplir la prophétie, elle a manipulé Duncan. Elle s'est comportée de manière séduisante quand il avait treize ans, lui permettant de la voir nue dans une piscine et l'embrassant au revoir. Quand ils se sont rencontrés en 1996, elle a utilisé la voix hypnotique sur lui, ce qu'il n'aimait pas, mais cela montrait à Duncan à quel point Roland était dangereux. Son obsession de l'action des cavaliers de l'apocalypse l'a rendue impatiente, impulsive et colérique. Elle croyait que Methos était un menteur et qu'il utilisait Duncan, et elle n'accepterait aucune preuve du contraire, insistant à plusieurs reprises sur le fait que Methos devait mourir. Quand elle fit plus tard ce que MacLeod voulait et laissa la tête à Methos, elle était en colère contre Duncan ainsi que contre Methos. Il semblait qu'elle n'avait aucune croyance en la possibilité de la rédemption.

Graham Ashed



Immortel légendaire âgé de 3.000 ans qui a notamment eu comme élève Ramirez. Bon vivant, il tente de former Duncan venu le solliciter ainsi que de lui apprendre à apprécier les choses simples de l'existence. Défié par Haresh Clay, il choisit alors de se sacrifier pour sauver Duncan. Battu à plates coutures par Clay, il implore pour sa vie mais ne réussit qu'à énerver Clay qui le tenait en haute estime et prend sa tête comme toute réponse.

Cronos :



Kronos est né en 30000 av. J.-C. En Grèce. Il est un des plus vieux immortels avec Methos, Caspian et Silas. À l'âge du bronze, en Afrique du nord et en Arabie, il était le chef des 4 cavaliers de l'Apocalypse. Guerres et mort, ils dévastent tout ce qui se trouve sur leurs chemins. Ils étaient si cruels que la bible parle de Kronos, le chef des 4 cavaliers, comme un être aimant faire régner la terreur, et ayant soif de pouvoir. Alors qu'il pille un village, il sent la présence d'une autre immortelle, il s'agit d'une jeune femme Cassandre, Methos décide de l'épargner. Methos tombe amoureux d'elle, mais un jour Kronos viole Cassandre sous les yeux de Methos sans qu'il intervienne. Elle poignarde Kronos et s'enfuit, après cela le groupe se sépare. En 1867, il a changé de nom, il s'appelle Melvin Koren et il est le chef d'une bande de commancheros. Il est traqué par Duncan McLeod et d'autres Texas Rangers, il est tué par l'un d'entre eux. Mais quand Duncan va sur sa tombe, il est déjà parti. En 1997, il veut reformer le quatuor guerrier, mais Methos refuse car il n'est plus l'homme qu'il était. Kronos le force à lui obéir, et à l'aider à retrouver Caspian et Silas. Kronos veut terroriser la population avec un virus n'ayant aucun vaccin, Duncan avec l'aide de Methos réussit à l'arrêter, la mort de Kronos provoquera un Quickening en spirale.

Rebecca Horn :



Rebecca est une immortelle qui est née en Egypte en 1200 av. J.-C. Elle découvre une jeune immortelle, Amanda, en 850 en France et deviendra son mentor. La première leçon que Rebecca apprendra à Amanda est de ne pas voler le cristal de Mathusalem. Elle lui apprend également les règles des Immortels, et lui donne aussi une éducation. Quand Amanda quitte Rebecca, elle lui offre un fragment du cristal de Mathusalem comme elle le fera pour chacun de ses trois élèves. La légende prétend que le cristal de Mathusalem rend invincible l'immortel qui le possède, et peut rendre un mortel, immortel. En 1994, Luther, un de ses anciens élèves, tue Rebecca pour lui voler son fragment de cristal, et il recherche tous ses élèves, mais il est tué par Duncan McLeod

Nefertiri



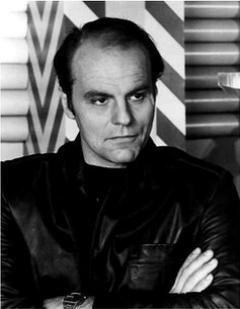
Née durant la 19^e dynastie égyptienne, elle était la concubine du pharaon Ramsès, en 1213 av. J.-C. à la mort du pharaon, elle est sacrifiée et devient une immortelle. Raan, un prêtre égyptien, devient son mentor. 1200 ans plus tard, en 30 av. J.-C., alors qu'elle est la servante de Cléopâtre, elle va se faire passer pour morte en se suicidant et se faire enterrer vivante avec la reine. Elle ne reviendra pas à la vie avant 1994 quand Duncan la découvre à Paris dans un sarcophage que Marcus Constantine a fait venir d'Égypte. Duncan va lui faire découvrir sa nouvelle époque et devenir son amant. Elle porte une grande haine contre Marcus car elle le considère comme responsable de la mort de sa reine, elle se venge en tuant sa femme Angela. Elle veut aussi tuer Marcus mais Duncan MacLeod l'en empêchera, et n'aura d'autres possibilités que de la tuer

Marcus Constantine



professeur d'histoire et un conservateur de musée. Âgé de plus de 2 000 ans, il était auparavant officier dans l'armée romaine pendant plusieurs générations. Au cours d'une campagne en Égypte, il tombe amoureux d'une des suivantes de Cleopatre, immortelle également, Nefertiri qui choisit de se faire momifier vivante avec sa souveraine non sans l'avoir tenu responsable du décès de sa souveraine. Il rencontre également l'immortelle Ceirdwyn lors d'une campagne en Calédonie et devient son mentor et son amant pendant un temps. Il connaissait également Darius. À la chute de Rome, lassé des guerres et lucide sur les raisons de la chute de sa patrie, il choisit de renoncer à se battre et d'enseigner aux générations futures l'histoire, afin d'éviter qu'elles ne commettent les mêmes erreurs que Rome. Il parvient à retrouver le sarcophage de Nefertiti et le fait venir dans son musée. Il est cependant devancé par McLeod. Après l'avoir convaincu qu'il ne voulait aucun mal, il invite Nefertiri et McLeod chez lui. Nefertiri en profite pour tuer son épouse, en guise de représailles. Elle cherche ensuite à le défier mais perd finalement sa tête contre McLeod. Dans les romans suivant la série, il est décapité par un de ses anciens élèves Avram Ben Mordecai.

Paul Karos :



Paul est né en 120 av. J.-C. dans l'Empire romain. En 73 av. J.-C., c'était un gladiateur, il participe à la rébellion des esclaves avec Spartacus. Tout au long des siècles, il participe aux révolutions et aux guerres tout simplement parce qu'il aime ça. En 1867, il participe à la révolution mexicaine en compagnie de Duncan, il va faire fusiller des soldats de l'empereur malgré l'arrêt des hostilités contre l'avis de Duncan. En 1994, il est impliqué dans la rébellion des Balkans mais il aime tellement la guerre qu'il empêche tout ce qui pourrait permettre de retrouver la paix. Il va faire tuer le père Stephan venu négocier la paix afin d'accuser Bourcheck, le dictateur contre lequel il se bat. Duncan le découvre, et le décapitera pour cette raison