

Communautés alliées

- La Loutre (contact perdu depuis longtemps)
- Le Bison | un peu en froid à cause de
- Le Lion | l'alliance avec La Lune D'Ivoire
- La Douce Brume (allié avec le Cygne Blanc mais peu de contact avec le Cygne Noir)

Communautés hostiles

- Les Clans Du Corbeau
- La Tribu des Roseaux Chanteurs

- Alliance contre nature avec la Tribu de la Lune d'Ivoire, en particulier avec le clan de la Souche

Tabous

Anthropophagie ☒

Inceste ☒

Meurtre ☒

Totémique ☒

Sauf rituel :

- Mammouth
- Cygne
- Totems des Forces

Pacte de chasse : avant de chasser une nouvelle espèce animale inconnue, un pacte de chasse doit être contracté avec l'esprit tutélaire de cette espèce, à défaut de quoi les chasseurs se verront maudit par cet esprit (malédiction de type Tupilak ou autre...)

Traditions, pratiques funéraires & initiatiques

Prédominance : *féminine* ☒ *masculine* ☐ *aucune* ☐

Patrilocalité ☒

Matrilocalité ☐

Les clans du Cygne sont deux communautés d'Hommes longs appartenant à la grande tribu des Totems. Cette tribu compte de très nombreux clans, liés par une même culture technique (la culture aurignacienne), les mêmes croyances et des coutumes relativement proches. Pour les gens de la tribu des Totems, chaque clan a été créé à l'aube des temps lorsque le Grand Mammouth, après avoir façonné les premiers humains, a demandé aux grands esprits animaux de les protéger et de les guider dans leur longue errance à travers le monde.

Au sein de cette tribu, les grands esprits animaux sont réputés avoir donné naissance à deux clans chacun. L'esprit du Cygne a ainsi aidé les premières femmes à fonder le clan du Cygne Noir et celui du Cygne Blanc, avant de se séparer en deux esprits distincts, le Cygne Blanc et le Cygne Noir, protégeant chacun l'une des deux communautés. Ces clans frères vivent à peu de distance l'un de l'autre et partagent les mêmes valeurs et les mêmes traditions. Toutefois, ils sont bien distincts et ont développé l'un comme l'autre, au fil des millénaires, des spécificités.

Les coutumes des clans du Cygne sont typiques de la tribu des Totems. La culture est aurignacienne, et les tabous respectés sont classiques : il est interdit de se marier avec un membre de son propre clan ou de son clan frère, il est interdit de tuer un membre de son propre clan ou clan frère et très mal vu de causer la mort d'un membre de la tribu des Totems en général. Il est interdit de manger de la chair humaine ainsi que de la chair de l'animal-totem du clan, sauf dans des circonstances très particulières et ritualisées. Il est également interdit de tuer l'un de ces animaux, sauf cas particulier là encore, et en blesser un porte malheur.

Il n'y a de véritable chef ni dans le clan du Cygne Noir ni dans celui du Cygne Blanc. Dans chaque clan, la Voix des ancêtres (peuvent être plusieurs), très souvent un chamane expérimenté, possède néanmoins une autorité morale indéniable. De même, un meneur de chasse commande aux autres chasseurs sans pour autant disposer sur eux d'un réel pouvoir. Au sein du clan du Cygne Noir, la prédominance sexuelle est plutôt féminine, et plutôt masculine au sein du clan du Cygne Blanc.

Campements habituels



- Ch : Camp d'Hiver, grotte de Païr Non Païr
- Ce : Camp d'Été

- 3a : Site d'Embarquement
- Ile Aux Cygnes

