

# Skagre

---

lundi 11 juillet 2022 17:33

Le Skagre est un hybride de reptile, de félin et d'insecte.

La légende dit qu'ils auraient été créés par les rois sorciers de l'ère précédente pour "nettoyer" les territoires nouvellement conquis des indésirables restants.

Il est connu que les Skagres n'ont

absolument aucun odorat.

Au vu de leur rareté, les érudits s'interrogent au sujet de leur stérilité plus que probable.

Il mesure en général entre 5 et 8 mètres de long (taille Très Grande) et atteint 2 mètres au garrot.

ils peuvent se dresser sur leurs deux pattes postérieures pour attaquer avec les quatres autres.

Leur peau est composée d'écailles, comme celles d'un serpent et est capable de se camoufler en s'adaptant à son environnement au bout d'1d6 minute(s).

Sur le sommet de la tête, 8 yeux noirs disposés comme ceux d'une araignée semblent voir dans toute les directions sauf a l'arrière.

Sa gueule béante s'ouvre en 4 comme celle d'un serpent, et est bien assez grande pour gober la tête d'un homme, épaules incluses.

Sa langue projectible et rétractable comme celle des caméléons, est garnie sur la pointe de petits barbillons empoisonnés qui restent enfoncés dans la peau avec une poche a venin, a la manière d'un dard d'abeille.

Sa queue hérissée de dards empoisonnés, ressemble à une masse d'armes. Les dards de la queue reste enfoncés et délivrent du venin tout comme ceux de la langue.

Pour finir la présentation de ce joli bébé, un Skagre possède 6 pattes aux griffes effilées comme des rasoirs en formes de dagues courbes, capables de déchiqueter n'importe quelle proie.

## Skagre

Environnement : partout (mais très rare)

- Vitalité : 35 / Vigueur 6 / Agilité 2 /0/0
- Initiative +3 / Att +4 (x2) / Dg d6Bx2
- Défense 3
- Armure 1d6-2

Venin : test vigueur à -2. Dégâts 1d3+1 pendant 3 rounds.

Avantages :

- Attaque venimeuse
- Camouflage : dé B pour se cacher
- Attaques multiples (morsure, langue griffes et queue) 2 attaques par round

Désavantages :

Déficiance : les Skagres n'ont pas d'odorat.