

Insectopia – Aide de Jeu - Manœuvres de combat

Rang de la Compétence = nombre d'utilisations de manœuvres par combat

Blocage	
Immobilisation	Parade
<i>Prédateur vs Défense. Divise la Défense adverse par 2 tant que maintenu. Occupe 2 pattes. Mandibule vs Mandibule pour se libérer.</i>	<i>Au coût d'une action, diminue la couleur d'une attaque reçue.</i>

Coup Vicieux	
Attaque sournoise	Diversion
<i>Quand l'adversaire est attaqué par surprise, la couleur des dégâts est augmentée.</i>	<i>Au coût d'une action, augmente la couleur pour la prochaine attaque qui cible l'adversaire choisi.</i>

Escrime	
Coup précis	Parade
<i>Mêlée : Malus de 1 à 3 aux dégâts contre autant de bonus à l'attaque.</i>	<i>Au coût d'une action, diminue la couleur d'une attaque reçue.</i>

Fureur	
Coup brutal	Brise-parade
<i>Prédateur : Malus de 1 à 3 à l'attaque contre autant de bonus aux dégâts.</i>	<i>Au coût d'une action, ignore une diminution de couleur sur l'attaque en cours.</i>

Tireur d'Elite	
Tir précis	Tir rapide
<i>Tir : Malus de 1 à 3 aux dégâts contre autant de bonus à l'attaque.</i>	<i>Malus de 2 à l'attaque pour ignorer les rechargements.</i>

Vivacité	
Célérité	Esquive
<i>Lance 2 fois l'initiative, garde l'un des deux. Diminue la couleur de la prochaine initiative.</i>	<i>Au coût d'une action, diminue la couleur d'une attaque reçue.</i>