

TROTTOIR VS CROTTOIR

Un scénario Magna Veritas

Scénario simpliste avec un MJ imaginaire. Un ange de Jordi permet de mettre une probable bataille. Faites enrager vos angelots.

3C

Luc Séchant est un jeune retraité de l'armée (corps militaire à votre convenance). Il profite de sa maison dans un quartier calme. Il vient de choir dans les escaliers sur une petite balle. Zahama supérieur Caym, a pris une place toute chaude. Il découvre donc sa nouvelle incarnation et son animal Charko, un boxer lui aussi jeune, qui laisse facilement ses balles dans les escaliers...

Bien installé dans le canapé, Zahama en profite maintenant, en mangeant devant télé, du popcorn. Regardant un film « *Comme Chien et Chat* » avant de prendre ses fonctions. En sirotant un mojito et des amuses gueules « *Charko* ».

Il profite donc pour créer une guerre administrative dans le voisinage. Depuis le quartier est propre, - plus de chats errants, - plus de chiens mal lunés, et des sacs à crotte dans chaque parc. Luc Séchant est bien vu dans le quartier et peut évoluer tranquillement dans les niveaux après chacune de ses missions.

Repas Thaï sont de taille.

Zahama s'est accoquiné avec un restaurant asiatique dans le quartier et profite de la cave du restaurant pour découper les chats de gouttière ou autres pédigrées. Le restaurant fait une marge et reverse une coquette somme à Zahama. Mais c'est loin d'être fini...

Les chiens, il les vend pour faire d'autres choses bien pires mais c'est trop hard pour les âmes sensibles et les jeunes lecteurs. MJ fait que le PJ soit dégoûté dans l'improvisation de l'horreur animale. Regarder, écouter, l'imaginaire des PJs est augmenté la cadence du déraisonnable.

Luc Séchant, depuis qu'il est Zahama sous ordre de Caym, a gonflé ses fins de mois et aussi mis un peu d'argent pour avoir quelques relations. Il est trop bien installé et maintenant reste tranquille pour éviter d'être dans les zones d'influences angéliques.

Tierce-lieu et faux caca

Angélique

EHPAD Résidence Saint Georges, le Juif errant {voir *AdJ officiel XXIe ciel*} ; SPA

Démoniaque

L'entreprise de motocrotte patron au service de Nox et amie de l'association « *Trottoir vs crottoir* »,

3^{ème} force

Jungle des tentes quechua (Il n'y a aucun cannibalisme - éventuellement des rituels Vaudou mais au plaisir des MJ -),

Administration à la française

Urbanisation de rues du quartier de la ville (au choix). Une plainte mise dans les placards sur Jean Thillois ; affaire classée pour problème psychiatrique donné sans suite, il y a déjà un moment (A l'incarnation de Zahama, coïncidence ou pas c'est jouable).

Autres

Idée de mettre un corbeau (pour le renard), dans un arbre perché (au pied la lettre un activiste écolo) ? Et Dog Sandwich ? Dog vs Cat Sitter ? Vous avez de quoi ajouter du lourd !

Syndrome de Noé

Jean Thillois est lui un humain. Il vient de mourir et oui, il est bien mort. Mais il a une horde de chat dans sa maison. Jean Thillois a eu des doutes, et, a remarqué l'éradication (ou plutôt la disparition). Sa passion pour les félins lui fait prendre en charge une partie de leurs soins. Sa maison est un paradis pour chat. Depuis la mort de Mr Thillois, personne n'est dans la course sauf les PJs qui seront convoqués par la SPA pour faire une enquête sur le pourquoi ?... Pourquoi Quoi ? C'est la difficulté le quartier est bien noté par la police, la mairie, etc.

Le passage de vie à trépas est traumatisant ; c'est pour cela que Jean Thillois est peut-être au paradis pour un repos éternel. Mais cela permet de mettre les PJs sur la piste d'un scénario de haute voltige avec des bons et des méchants. Jean Thillois n'a rien vu des agissements de Luc Séchant c'est juste un doute général mon général !

Chez Jean Thillois ! Là aussi, le spectacle est assez fort de café. Les chats pris par la faim, ont commencé à manger le corps physique de leur maître décédé avant de trouver des issus pour sortir et bientôt pour certain disparaître dans la casserole du Thaï. Cet humain veut faire une bonne action mais il est vite tombé dans la folie du syndrome de Noé (*ici les chats*). Cela permet de mettre en place une enquête dans un quartier résidentiel plutôt tranquille.

Surveillance de voisinage

Les relations entre Jean Thillois et Luc Séchant sont cordiales, l'un sauve les chats du quartier. L'autre, les

éradique pour faire un civet de lapin. Sans vraiment se connaître l'un et l'autre.

C'est brut de pomme mais personne ne remarque ça car personne n'en parle.

Les rues sont devenues propres aucune crotte sur les trottoirs et disparition des chats errants, vous pouvez pour les D111 mettre un Juif errant de l'Adj ou EHPAD Résidence Saint Georges.

Une belle improvisation première scène de cinéma et une mise en bouche, avant les actes plus démoniaques. C'est partir d'une bonne volonté mais Jean Thillois a été dépassé par les événements. Mais les PJs vont prendre en main une piste creuse.

Soit les PJs trouvent le quartier trop propre et trop calme.

Soit le MJ fait déjà courir des rumeurs par le corbeau, la jungle et pourquoi leur Néméris ne se trouve pas dans leur patte d'ange.

Les services municipaux, les services gouvernementaux de l'hygiène sont débordés par d'autres quartiers plus difficiles. Il faut au PJs un charisme pour faire avancer les demandes courantes, où passer par une association qui a pignon sur rue, style « Trottoir vs crottoir » ou la SPA.

Pour les fausses pistes, vous pouvez les transformer en pépite d'or... Les tribus installées avec leur tentes Quechua sont peut-être des vaudous ou autres mais ils sont dans une zone franche proche du quartier et c'est intouchable pour Zahama...

Vous pouvez donc mettre la vieille plainte fait au début de l'incarnation de Zahama (Luc Séchant) par Jean Thillois mais il parle du quartier sans désigner Zahama (trop facile).

Il y a toujours un petit caillou dans l'engrenage.

Le premier, il n'y a plus de chats de gouttière dans le quartier depuis un bon moment. La proportion entre les autres zones est étrangement faible... C'est l'un des PJs, et non la SPA, qui va mettre le doigt dessus.

Les chiens, ils sont peu nombreux à disparaître. Mais on peut remarquer qu'ils appartiennent à des propriétaires sans scrupules de mettre de la merde sur les trottoirs.

Les achats de lapin sont falsifiés pour le restaurant asiatique.

Autre petit détail que vont trouver les PJs dans leur cerveau en coopération et qui vous permet de faire avancer d'un grand pas sur le bon chemin de la rédemption.

Humoristique, la chienne Bella amoureuse de Charko grogne uniquement sur Zahama en présence des PJs uniquement... La chienne d'une voisine. Ça peut être le corbeau. Charko aurait disparu, puis écrasé, s'il doit justifier des sommes d'argent, c'est de l'argent pour la mort de son chien, d'une pierre deux coups. Si les PJs sont poussifs dans cette enquête Bella intervient pendant une balade. La réaction de la chienne Bella entraîne sa disparition. La maîtresse de Bella est une ancienne mannequin toujours avec une relation angélique. Elle peut demander de l'aide, le retour des PJs, ils reviennent au point zéro dans le même quartier. [Attention les détections sont en rayon d'action, il peut y avoir du mal mais aussi beaucoup de mensonge dans le quartier Trop calme !] – [compétence de mentaliste de Zahama plutôt que Baratin et Séduction].

Une fouille (légal ou non) de la maison de Luc Séchant : depuis le temps, c'est un peu spartiate pour un militaire. Mais les relevés de compte sont bien fournis pour un retraité de l'armée. Mais pourquoi aller chez un honnête citoyen, président d'une association « Trottoir vs crottoir » ? quelques pots-de-vins dans la comptabilité mais bien ficelés (malus en RU).

Vous constaterez qu'il est peu fourni mais c'est un scénario qui peut être positionné rapidement entre deux campagnes et dans une improvisation assez facile. A testé.



*

Le personnage de Zahama, MJ à votre convenance ; une préférence pour un profil « la rumeur » de niveau 5, en savoir criminel « magouille politicienne » et un savoir espion remplacé par savoir occulte « mentaliste », Transformation et Rage car à l'ordre du prince Caym. Le niveau bascule à 3 si les joueurs sont débutant mais vous pouvez aussi mettre des forces protectrices pour vous angelots.