

STAR WARS :

L'ERE DU CONCORDAT GALACTIQUE (50-130 ans après Endor)

Crédits :

Auteur : Oniros

Univers créé par : Georges Lucas

INCIPIT :

50 ans ont passé depuis la chute de l'ordre nouveau instauré par Sheev Palpatine (alias Dark Sidious), l'héritier de Dark Bane après 1000 ans de clandestinité et de soumission à la règle des deux. Depuis cette époque, la Nouvelle République, puis l'Alliance Galactique ont été confrontées d'abords à une guérilla des seigneurs de guerre impériaux nostalgiques et tenaces refusant de considérer l'Empire comme révolu, puis à l'invasion des Vongs. Toutes les deux malmenées, la civilisation galactique s'est dangereusement approchée du gouffre. Tandis que la défaite de l'entité obscure Abeloth marque le début d'une nouvelle ère caractérisée, pour la première fois, par un morcellement politique de la galaxie avec la coexistence de trois régimes majeurs : l'AG, les vestiges de l'empire et la 3e république qui cherche à supplanter les autres gouvernements alors qu'elle est elle-même en proie à des dissensions internes.

Cependant, dans le secret des régions inconnues, le vil Snoke Palpatine ourdit un plan implacable pour reprendre le contrôle de l'ensemble des mondes connus grâce à son premier ordre et à son fer de lance, le projet Starkiller, mais une menace plus sournoise encore ressurgit du noyau profond à l'insu de tous : Dark Sidious, l'ex-empereur présumé mort est proche d'achever son grand œuvre : sa théocratie Sith qu'il façonne pour vaincre son frère et revenir plus puissant que jamais. Alors que les complots fleurissent, l'être le plus mystérieux de la galaxie, Dark Krayt, le fondateur du Sith Unique, patient, attend son heure de gloire, en noyant le second empire naissant des cendres des vestiges du premier, dirigé par Jagged Fel et son épouse Jaina Solo-Skywalker.

L'ordre Jedi presque réduit à néant suite à la trahison de Ben Solo qui l'a vu rallier le 1er ordre à la tête des chevaliers de Ren a bien du mal à subsister et laisse un vide spirituel à combler, défi que les derniers jedi peinent à relever, alors que la jeune Rey l'orpheline de Jakku réveille la Force et annonce l'ascension des Skywalker... L'ère du concordat galactique est tumultueuse : résistez à la théocratie Sith et au premier ordre ou trépez sous leur férule.

I- Histoire récente galactique :

20 ans ap la chute du 1er empire, un conflit d'une ampleur et d'une violence inégalée dans toute l'histoire de la galaxie, hormis peut-être à l'époque de l'empire millénaire des Rakatas bien avant la fondation de l'ancienne république, s'engageait contre un peuple d'origine extra-galactique : les Yuuzhan Vongs. Les conséquences terribles de cette guerre pour la survie, rien de moins, bien qu'achevée depuis 25 ans, se font encore sentir. De profondes stigmates demeurent à travers toute la galaxie. Le bilan de la Guerre des Yuuzhan Vong fut extrêmement lourd. Les extra-galactiques étaient parvenus à prendre possession de milliers de systèmes, la plupart du temps après de longues batailles ce qui ravagea nombre des mondes impliqués dans les combats. Ainsi, une quantité incroyable de planètes furent « simplement » touchées au niveau des infrastructures ou alors vong-formées mais les Yuuzhan Vong en rendirent bien d'autres inhabitables telles que : - Helska IV (déjà inhabitable et détruite par les Républicains).

- Sernpidal, anéantie par sa propre lune.
- Ithor, incinérée.
- Barab I, transformée en champ de lave.
- N'zoth, qui subit le même sort que Barab I.
- Duro, qui redevint en réalité une planète luxuriante.
- Nal Hutta, rongée par une attaque bactériologique.
- Nar Shadda, rongée par une attaque bactériologique.
- Kalarba, anéantie par sa propre lune.
- Nouvelle Plympto, dévastée par une attaque bactériologique.- Senali. - Firrerre. - Belderone.

Puis, après ce conflit inédit, les corelliens toujours prompts à la contestation refusèrent de se désarmer au profit de l'alliance entraînant ainsi une crise politique qui dégénéra en conflit ouvert entre ce qu'il convient d'appeler la confédération corellienne et l'alliance Galactique. Cette seconde insurrection nouvelle source de chaos mit une fois de plus en difficulté l'Alliance galactique et en 37 ap Endor, la guerre éclata entre les deux parties

provoquant même un schisme au sein du clan solo-skywalker. Jacen Solo basculant même du côté obscur sous l'influence insidieuse de Lumiya la dame sombre des Siths qui cherchait à se venger de Luke et de Mara. En 40 ap la bataille d'Endor, la paix est revenue avec la chute du gouvernement Corellien et la mort de Dark Caedus allié aux vestiges de l'empire. Mais c'est là qu'intervient le procès de Luke qui est contraint à l'exil avec son fils. Une fois encore, la paix ne fût que de courte durée en raison du réveil de Abeloth cette année-là, cette entité malfaisante âgée d'au moins une centaine de milliers d'années mit une nouvelle fois à mal la galaxie qui pansait ses plaies encore vives des récents et douloureux conflits. Elle fût finalement vaincue en 41 après Endor et refoulée dans sa prison de la gueule.

Aujourd'hui, 9 ans ont passé et l'alliance galactique regroupant le consortium d'Hapès, le dominion mandalorien et la bordure intérieure perd au passage de nombreux mondes dont le secteur corellien qui préfèrent prendre leurs distances et couper le cordon avec cette instance galactique souffreteuse qui attire toutes les convoitises de gens de pouvoir avides d'hégémonies. Ces mondes, principalement des bordures médianes et extérieures fondèrent une Nouvelle République, la 3e, pensant que l'AG initiée par les anciens rebelles avait laissé de côté leurs idéaux.

Luke Skywalker le plus grand héros de l'histoire décide de se mettre, lui aussi, en retraite et de poursuivre ses recherches et approfondir sa connaissance de la Force comme son neveu Jacen avant lui. Il se fit accompagné par son fils Ben Dans ce qui fut son second exil. Leur voyage les mena au sein de la tribu perdue des Siths qui l'a aidé à vaincre Abeloth, puis auprès des Fallanassi survivantes, ils redécouvrirent les modeleurs de Krovar et d'autres obédiences encore plus étranges et parfois très anciennes. Leur périple les conduisirent au coeur du noyau sur la planète où tout a commencé pour l'ordre Jedi : le monde de **Tython** où ils eurent la surprise de retrouver de vieilles connaissances : Ezra Bridger et sa femme Sabine Wren ainsi qu'Ashoka Tano qui étaient à la tête d'une communauté de gens sensibles à la Force dont Grogu vivant paisiblement à l'écart des troubles galactiques. Luke décida de rester sur cette planète si singulière lui rappelant par certains aspects Zonama Sekot, pour enfin pouvoir profiter pleinement des connaissances historiques et spirituelles d'Ashoka l'ancienne élève de son père Anakin Skywalker qui a survécu à tant d'événements tragiques... Cette retraite volontaire de Luke posa la question de sa succession au sein du nouvel Ordre Jedi avec acuité.

Ben étant auprès de son père, Jaina ayant épousé Jagged Fel et rejoint les vestiges de l'Empire, les postulants se limitaient à Kam Solusar et à Leia Skywalker-Solo, Saba Sebatyne occupant quant à elle l'un des sièges du triumvirat dirigeant l'AG. Ce fût Leia qui eut la faveur des maîtres. Toutefois, l'écho d'une menace encore lointaine parvenait à Leia à travers la Force, c'était la manifestation du Premier Ordre de Snoke qui se constituait en secret depuis de nombreuses années aux confins des régions inconnues sur les cendres de l'Empire Eternel de feu Valkorion qui, devenant de plus en plus actif, provoquait des vaguelettes dans la Force dont seule visiblement Leia avait conscience. Elle décida alors de confier l'Ordre Jedi à Kam Solusar pour renouer avec la Politique et tenter de déjouer dans l'arène les espions et agents de déstabilisation envoyés par Snoke au sein de la 3e République qui, désormais, représentait le gouvernement majeur de la galaxie, celle-ci ayant relégué l'AG au second plan sur la scène géopolitique.

Le frère cadet de l'ancien Empereur fomentait sa revanche et sa vengeance sur son frère que tout le monde croyait mort depuis que Luke avait détruit ses clones sur Byss et qu'avec l'aide de Leia, 6 ans après Endor, il l'avait, pensait-il anéanti. Mais Snoke sentait la présence de Sheev quelque part dans les régions inconnues, mais même très affaibli, il représentait toujours pour lui un danger sérieux, c'est pourquoi il s'active à l'achèvement de la base « Starkiller » qui lui permettra d'anéantir cette nouvelle république, l'AG et les vestiges de l'Empire pour enfin prendre le contrôle de la galaxie et avoir une chance de vaincre Sheev qui lui aussi est sur le point d'achever son grand oeuvre : l'instauration de la théocratie Sith qu'il construit patiemment sur Exogol depuis une trentaine d'années dans le corps très diminué de son ultime clone à l'insu de toute la galaxie, à l'exception du non moins mystérieux Dark Krayt qui regarde de loin les enfantillages de la fratrie Palpatine, celui-ci attendant de ramasser les morceaux, misant plutôt sur la corruption de l'intérieur des vestiges de l'empire dirigé par le couple Fel-Solo qui enchaîne les succès politiques. Il en est sûr, le Sith Unique qui renonce à la règle des deux triomphera, reléguant les palpatine dans les livres d'Histoire où ils auraient dû rester.

Un tournant majeur s'est opéré en toute discrétion 30 ans après Endor : ce qui n'aurait pu relevé que de petites histoires familiales constitue en réalité le nexus de l'histoire récente de la galaxie : **Valen Starkiller** un étudiant de l'académie Jedi épouse une certaine **Ania** (Palpatine, fille de l'ex-empereur en réalité) qui lui donne dans l'année un fils **Kyle Starkiller** dont la naissance provoque une perturbation si singulière dans la Force qu'elle est perçue par Snoke qui missionne les chevaliers de Ren dirigé par **Annikin** le père disparu de Valen pour lui

ramener l'enfant, l'autre événement est la naissance au même moment d'une petite fille issue de l'union du fils cadet de Sheev Palpatine¹ et du clone modifié de Leia Skywalker, bébé que l'ex-empereur voulait prendre comme nouveau réceptacle de son esprit, son clone étant de plus en plus diminué. Mais son fils s'est enfuit avec sa compagne depuis plusieurs mois, ceux-ci finissent par se réfugier sur Jakku où ils sont finalement tués par les chevaliers théocratiques de son père, mais ces derniers n'ont jamais pu retrouver la trace de l'enfant qui a été confié à Maz Kanata puis à Unkar Plutt. Kyle quant à lui, pour échapper aux chevaliers de Ren, est adopté par le couple Solo malgré leur âge avancé et ils l'élevèrent comme leur fils sous le nom officiel de Ben Solo. Vers l'âge de 10 ans, il fut confié au nouvel ordre Jedi pour y recevoir sa formation. Très vite le jeune Kyle surpasse tous les élèves du Praxeum d'Endor, à tel point que Maître Solusar terrifié envisage de l'éliminer ayant pris peur devant la puissance brute qu'il développait sans forcément pouvoir la contrôler. Toutefois, au moment de passer à l'acte il se ravise mais Kyle se réveille et voyant le sabre réagit instinctivement et fait écrouler le toit sur Kam Solusar, il s'enfuit et est récupéré par les chevaliers de Ren qui anéantissent l'académie avec l'aide de l'adolescent. Kyle rejoint alors le Premier Ordre. Solusar en réchappe miraculeusement, mais cet événement provoque le divorce de Han et Leia, lequel reprend une vie aventureuse avec **Chewie** le fils de Chewbacca mort sur Sernpidal auquel il ressemble comme deux gouttes d'eau. Meurtrit au plus profond de son être et encore en deuil de Tionne, Maître Solusar décide de tout quitter et de s'exiler sur la planète Ach'To qu'il a redécouverte quelques années plus tôt. Il prit avec lui les ouvrages les plus précieux de l'Ordre, et l'holocron de Luke ramené par Ben à la mort de son père sur Tython. En 45 ap Endor, l'année de la mort de Luke sur Tython, Ben Solo (Kyle Starkiller) finit par intégrer les chevaliers de Ren sous le nom de **Kylo Ren** lequel devint l'élève de Snoke, celui-ci voulant en faire sa pièce maîtresse dans la lutte à distance qu'il a engagée contre son frère Sheev. C'est en 50 après Endor, qu'il enclencha la phase terminale de son plan, les escarmouches avec la 3e république ayant débuté sur les mondes frontaliers dont l'invasion rampante avançait. C'est à ce moment qu'il missionna Kylo Ren pour retrouver Skywalker le dernier Jedi, dont il ignorait la mort. L'inévitable conflit entre le premier Ordre de Snoke et la 3e république a été presque terminé avant même d'avoir véritablement commencé du fait de la destruction du système Hosnian Prime par le tir multiple de la base Starkiller que la résistance le groupuscule armé de Leia parvint à détruire au prix du sacrifice de Han Solo qui pensait pouvoir ramener son fils adoptif vers le côté lumineux de la Force. La voie était alors libre pour imposer ce nouveau régime à la sphère d'influence républicaine avant de gagner celle de l'AG et du Second Empire. Cependant, **Rey** la petite nièce de Snoke vint contrarier ses plans jusqu'à contribuer à la destruction de la base Starkiller puis à retourner son fidèle **Kylo Ren** contre lui qui le tua sur son vaisseau amiral le Supremacy, forte de l'enseignement de l'avatar de Force de Luke Skywalker.

A la mort de Snoke, Kylo devint le nouveau suprême leader du Premier Ordre et quelques mois plus tard, des visions récurrentes de Sheev Palpatine le hantant régulièrement le poussèrent à de nouvelles recherches sur les anciens Siths pour mieux le combattre et conserver ce qu'il est parvenu à bâtir. Il finit par retrouver l'ancien Empereur, fit semblant de lui prêter allégeance en attendant de pouvoir mettre fin à la menace pour la galaxie qu'il représentait, sa mégalomanie n'ayant plus de limites... Alors que le chef de la théocratie Sith s'apprêtait à lancer ses vaisseaux destructeurs de mondes, Ben Solo sur la voie de la rédemption parvint in extremis avec l'aide de Rey à détruire sa dernière enveloppe corporelle. Pendant ce duel, Rey eut une vision de Force lui permettant d'apprendre enfin la vérité sur sa véritable filiation : elle incarnait l'union des familles Skywalker (Leeia la clone) et Palpatine (fils de Sheev), faisant d'elle la cousine de **Kyle Starkiller**² qui se sacrifia pour la sauver et celle (en quelque sorte) de **Ben Skywalker** le fils de Luke. Après la bataille d'Exegol elle se rendit sur Tatooine pour honorer la mémoire de sa famille « maternelle » et fit sien cet héritage. Elle fût rejointe par Ben Skywalker le fils de Luke et de Mara et ensembles, en 55 après Endor, ils décidèrent de fonder l'Ordre de l'équilibre qu'ils symbolisaient tous les deux. Ils voulurent alors honorer les 12 repentis : les héros galactiques les plus illustres ayant traversé les ténèbres pour finalement servir la lumière. Ils firent édifier une statue à l'effigie de chacun d'eux dans chaque centre de formation qu'ils fondèrent.

Ulic Qel Droma sur Dantooine, **Jaina Solo** sur Coruscant, **Zekk** sur Yavin IV, **Kyp Durrion** sur Corellia **Mara Jade** sur Wayland, **Anakin Skywalker** sur Endor, **Luke Skywalker** sur Tython, **Kam Solusar** sur Ach'To, **Revan** sur Onderon, **Tahiri Veila** sur Zonama Sekot, **Kyle Starkiller** sur Tatooine

¹ Trioculus étant mort quelques années après le retour du Jedi.

² Fils de Ania Palpatine et de Valen Starkiller

II-Géopolitique galactique :

50 ans après la défaite de l'Ordre Nouveau de Sheev Palpatine lors de la bataille d'Endor, la galaxie compte plusieurs régimes politiques « fédéraux » indépendants qui cohabitent en plus ou moins bons termes :

- **l'Alliance Galactique** héritière de la rébellion qui se compose des consortiums de Hapès, du Dominion Mandalorien, du second Empire et de la bordure intérieure.
- **La IIIe République** formée d'une partie des bordures médiane et extérieure
- **Les régimes indépendants** sont : l'espace Hutt, l'espace sauvage, ainsi que l'enclave du Sith unique dont personne n'a encore pris connaissance et le secteur corporatiste.
- **Les menaces extérieures** : issues de régions inconnues ce sont la Théocratie Sith de Sheev Palpatine et le Premier Ordre de son frère Snoke.

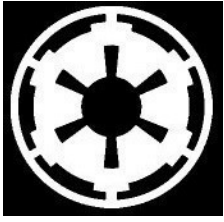
Nouvelle situation Galactique (de 80 à 130 post-Endor) :

Après la chute conjuguée des frères palpatine 51 ans après la bataille d'Endor et la fondation de l'ordre de l'équilibre, Anton Fel, le fils de Jagged et de Jaïna proclame le Second Empire en 80 post-Endor sur les bases des vestiges, entérinant ainsi une situation de fait qui avait déjà cours depuis environ 20 ans. Les autres régimes politiques principaux à cette époque qui précède l'accession au trône Impérial de Dark Krayt, sont : - **l'Alliance Galactique** qui a tiré partie de la disparition de la 3e République lors de sa destruction durant l'assaut d'Hosnian Prime par le Premier Ordre.

- **L'Ascendance Chiss** qui poursuit son exploration des régions inconnues dans le quadrant Nord de la galaxie.
- **L'Espace Hutt** toujours farouchement indépendant où pullule toujours le crime organisé
- **Le Sith Unique** : Cette organisation indépendante désormais basée sur Dromund Kaas encore inconnue est dirigée par Dark Krayt l'héritier des anciens de Korriban et de Moraband les deux mondes d'origine des Siths historiques. Il a rallié à lui nombre de survivants de la tribu perdue des Siths après leur combat contre Abeloth. Pour l'instant il reste dans l'ombre développant son propre territoire dans la bordure extérieure faisant preuve d'un isolationnisme extrême. Peu à peu, il place ses pions et ourdit son plan pour se faire servir sur un plateau l'Empire Fel, ce qu'il réalisera 135 ans ap Endor. Il est parvenu à se faire oublier profitant de la confusion provoquée par les Palpatines lors de leurs tentatives d'invasion mais il a aussi bénéficié du silence puis de la mort de Luke Skywalker auquel il apporté son aide pour renvoyer Abeloth dans sa dimension carcérale.

III- Les Factions :

1- Les Vestiges du Premier Empire :



Après la défaite impériale lors de la bataille d'Endor et la « mort » de l'Empereur Palpatine quatre ans après la bataille de Yavin, l'équilibre des forces dans la galaxie s'en retrouva à jamais changé. L'alliance rebelle, devenue par la suite la Nouvelle république, remplaça peu à peu l'Empire Galactique en tant que première puissance galactique tout en faisant face à diverses menaces aussi bien internes qu'extérieures au nouveau régime encore fragile que les nostalgiques de l'ordre nouveau voulait voir échouer, cela a faillit fonctionner à trois reprises : une première fois avec la campagne du grand amiral Thrawn, une seconde avec l'empire des ténèbres d'un clone de Palpatine et une troisième avec l'empire écarlate. Mais les derniers morceaux de l'Empire parvinrent à se recomposer à maintes reprises pour être de nouveau disloqués, et cela aussi à plusieurs reprises. C'est sous la forme de vestiges qu'ils parvinrent à survivre sur la scène géopolitique galactique grâce à Jagged Fel et son épouse Jaina Solo-Skywalker, signataires du concordat galactique, lesquels muteront en second Empire fondé par leur fils Anton Fel qu'il fera croître et que son propre fils Roan Fel rendit indépendant vis à vis de l'alliance Galactique et auquel il redonna un certain prestige.

L'histoire des Vestiges de l'Empire commença à partir de la prise de pouvoir de l'amirale Daala, qui fit exterminer tous les responsables impériaux, tous proclamés seigneurs de guerre et qui passaient le plus clair de leur temps à s'affronter mutuellement au lieu de combattre leur ennemi commun ; tous, à l'exception du viceamiral Gillad Pellaeon. Au tout début de son règne, Daala concéda quelques réformes, sachant que l'autoritarisme, la misogynie et la xénophobie impériale nuiraient à ses visées de reconstruction de l'Empire. Elle facilita l'accès aux postes de l'administration impériale aux femmes et aux non-humains. L'esclavage fut théoriquement abandonné et le gouvernement par la terreur cessa, malgré le fait que la propagande politique restait encore active et que les peuples sous domination impériale étaient encore forcés de cohabiter grâce à la poigne de fer impériale. Les quinze espèces non-humaines qui restèrent sous le joug impérial apprécèrent ce relâchement, même si certains humains xénophobes ne se réjouissaient pas de cette nouvelle « égalité ». Mais le constat montra que les habitudes au sein de l'administration impériale ne se modifièrent pas autant que Daala l'avait escompté. Après sa défaite contre la Nouvelle République et les Jedi lors de la troisième bataille de Yavin, près de huit ans après celle d'Endor, Daala quitta la scène politique et remit les clés des Vestiges à Pellaeon. Toutefois, elle revint à la tête des Vestiges peu avant l'insurrection Corellienne pour mener un ultime affrontement contre la Nouvelle République. Cette tentative se solda par un échec qui ruina encore un peu plus l'effort de guerre impérial.

Pellaeon, en tant que bon tacticien, regroupa les factions de l'Empire aux plus proches frontières des régions inconnues et de l'espace Chiss, c'est-à-dire le millier de systèmes qui restait aux Vestiges. Il ne restait plus, pour défendre ces systèmes, que 200 destroyers stellaires, alors que la flotte impériale, à son apogée, ne comptait pas moins de 25 000 vaisseaux de guerre. Et pour maintenir en état ces appareils, les Vestiges ne disposaient plus que des chantiers navals de Silvuit et de Yaga Minor. Cette dernière planète était également le siège de l'Ubiqtorat, c'est-à-dire une imposante station spatiale très bien armée. La défense de Yaga Minor fut confiée à un ami de Pellaeon, le Général Hestiv. Après sa nomination à ce poste, ce dernier constata à son grand plaisir que la population de Yaga Minor était très fidèle aux principes de l'Ordre Nouveau, au point même qu'il dut empêcher les excès de zèle de certains loyalistes vis-à-vis des dissidents politiques. Le centre politique des Vestiges devint Bastion, une planète du Système Sartinayan, dans le Secteur Braxant. Pendant plus de deux ans, les coordonnées de la planète furent tenues secrètes grâce à l'efficacité des Services de Renseignements Impériaux, plaçant la Nouvelle République dans l'embarras. Le Secteur Braxant étant dirigé par le Moff Disra, Bastion relevait donc de son autorité, ce qui lui donnait un poids politique majeur au sein des Vestiges. Tout comme Yaga Minor, Bastion disposait d'une bibliothèque dotée d'archives impériales complètes, y compris les dossiers spéciaux qui renfermaient les secrets personnels de l'Empereur.

Le coeur financier des Vestiges devint Muunilinst, planète qui était depuis toujours le poumon financier de la galaxie. Les banquiers Muuns assuraient donc les transactions financières des Vestiges, bien qu'ils faisaient aussi affaire avec la Nouvelle République, en dépit de l'isolationnisme général imposé par les hautes autorités. La position de Muunilinst étant très importante au sein des Vestiges, la planète était sévèrement défendue par deux Stations Golan III, dont le commandement fut confié au général en chef Sutt Ramic, issu d'une famille loyale depuis toujours aux idéaux de l'Empire. Mais même à l'agonie, l'Empire restait une puissance galactique importante, bien que son poids paraisse ridicule face à d'autres puissances telles que la Nouvelle République ou l'Autorité du secteur corporatiste. Mais l'efficacité de ses Services de Renseignements pendant la crise du Document de Caamas montre, qu'avec peu de moyens, les Vestiges étaient encore capables de jouer un rôle politique déterminant. Néanmoins, le déficit budgétaire et la production insuffisante des chantiers de construction poussèrent le Moff Disra à passer un contrat avec les pirates Cavrillhu pour l'acquisition de chasseurs de classe oiseaux de proie à moindre frais que des Chasseurs TIE, ce qui fut apprécié par certains officiers. Mais Disra ne s'arrêta pas là, et il utilisa les Pirates Cavrillhu pour harceler les convois de la Nouvelle République et il tissa des liens douteux avec un banquier de Muunilinst, le seigneur Graemon, pour financer ses opérations. Lorsque l'Amiral Pellaeon le découvrit, et qu'il mit également au jour la supercherie du Moff qui utilisait un pseudo-Thrawn pour galvaniser à nouveau les forces impériales, Disra fut mis aux arrêts, mais Graemon, bien que coupable d'un nombre incalculable de fraudes fiscales, n'en fut pas tenu rigueur, les Vestiges ne pouvant se permettre de se passer de son argent. En revanche, le complice de Graemon, le Général Jaron Kyte n'eut sûrement pas cette chance. En fin de compte, la corruption était encore de mise au sein de cet empire devenu embryonnaire. Le commandement des Vestiges était assuré par une assemblée composée des huit derniers Moffs, qui se tenait à Bastion, dans le palais du Moff Disra, avant que ce dernier ne soit arrêté, lorsque le Suprême Commandeur de la Flotte la convoquait pour un problème important. Le Suprême Commandeur était le chef du Haut Commandement de la Marine, autrement dit ce rôle revint à l'Amiral Pellaeon en personne. Les Vestiges parvinrent ainsi à disposer d'une certaine stabilité, grâce à un pouvoir qui n'était pas dispersé ni réuni en un seul homme. A l'issue d'un Conseil tel que celui-ci, les Moffs prenaient leur décision et le Suprême Commandeur Pellaeon l'appliquait à la lettre. Le Conseil des Moffs était composé des membres suivants :

Disra, Kurlen Flennic, Andray, Bemos, Hort, Quillan, Edan, Sander et le Moff Vered Mais la cohésion des Vestiges restait néanmoins fragile, car l'Amiral Pellaeon dut convaincre les hauts officiers tels que Ramic et Hestiv du bien fondé de son traité de paix signé avec la Nouvelle République. D'ailleurs, cette opposition d'une signature potentiel avec leur ancien ennemi existait déjà bien avant que Pellaeon n'impose à ses pairs : on rappellera ainsi la tentative infructueuse de prise de pouvoir du Moff Disra par l'intermédiaire d'un stratagème utilisant un escroc se faisant passer pour Thrawn pour détruire la Nouvelle République, ou alors encore la tentative de meurtre du Moff Flennic sur la personne de Pellaeon. Après que le traité de paix fut signé avec la Nouvelle République, les Vestiges de l'Empire sortirent quelque peu de leur isolationnisme. Les mondes le composant purent alors commercer librement avec ceux de leurs anciens ennemis. Le traité stipulait que les mondes composant l'Empire étaient libres de le quitter et de rejoindre la Nouvelle République, mais l'inverse était tout aussi valable. Les Vestiges perdirent quelques systèmes mais en récupérèrent quelques-uns, préférant la stabilité impériale à une Nouvelle République ayant du mal à gérer ses conflits internes. Durant la crise du Document de Caamas, les systèmes Kroctariens et Ruuriens passèrent donc du côté impérial. Durant l'invasion des Vongs, les Vestiges et la Nouvelle République resserrèrent leur lien. En effet Pellaeon, devenu Grand Amiral entre-temps, accepta de livrer un combat aux côtés des néo-républicains contre leur ennemi commun lors de la bataille d'Ithor. Les Vestiges de l'Empire collaborèrent encore avec leurs anciens rivaux peu avant la célèbre bataille d'Ebaq 9, quand Pellaeon échangea certaines informations avec les restes de la Nouvelle République sur les routes hyperspatiales du noyau profond, informations qui furent utilisées avec brio contre les envahisseurs, en échange d'informations sur les Vongs. Par la suite, les Vestiges furent victimes d'une attaque massive de la part des Yuuzhan Vong. Bastion elle-même fut violemment attaquée et conquise par les extragalactiques. le Haut Commandement est sans doute responsable de la chute de la capitale des Vestiges, car n'ayant pas pris au sérieux les avertissements de Pellaeon concernant le danger que représentaient les Vong. Durant la bataille de Bastion, le Suprême Commandeur Pellaeon fut gravement blessé et dut être maintenu en vie dans une cuve à Bacta. Pendant ce temps, pensant que Pellaeon avait été tué au cours de la bataille, le Moff Flennic, gouverneur du secteur de Yaga Minor, tenta un putsch contre le Conseil des Moffs, mais son projet fut avorté lorsque Pellaeon sortit de sa convalescence : le Suprême Commandeur remit Flennic à sa place alors que celui-ci s'entretenait avec Jacen Solo en ce qui concernait l'avenir des Vestiges, Flennic ne voulant pas entendre

parler d'alliance. Sur l'avis de Jacen Solo, Pellaeon fit évacuer Yaga Minor et se prépara à un affrontement près de Borosk. Cependant les Yuuzhan Vong arrivèrent bien plus tôt que prévu dans le système, informés des mouvements des Vestiges par trois espions Yuuzhan Vong infiltrés dans les rangs impériaux et disposant de nombreux sympathisants. Heureusement, grâce aux droïdes-souris MSE-6 de Lando Calrissian détectant les Yuuzhan Vong, Jacen Solo parvint à les mettre hors d'état de nuire et préparer avec le Suprême Commandeur un piège pour les forces Vong. À l'aide d'un brouilleur de Yammosk, coordinateur de guerre des envahisseurs, les armées Yuuzhan Vong furent repoussées en dehors des frontières des Vestiges durant la bataille de Borosk. Ce n'est qu'après cette victoire que les Vestiges finirent par rallier définitivement l'Alliance Galactique dans le but de détruire la menace que représentaient les Yuuzhan Vong. Les Vestiges continuèrent à se battre dans les rangs de l'Alliance, pour protéger la station de communication vers les Régions Inconnues, mais aussi à Bilbringi où la résistance Vong fut particulièrement coriace. Mais durant ces affrontements, les Vestiges eurent à déplorer de nombreuses pertes. Les vestiges de ce qui restait de la plus grande puissance que la galaxie ait jamais connue, continuèrent à combattre les oppresseurs jusqu'à la reconquête de Coruscant et restent à ce jour l'un des soutiens politiques et militaires majeurs de la galaxie...

Les chevaliers écarlates :

Plus tard connu sous le terme de chevaliers impériaux, cet ordre de combattants sensibles à la force a été créé à l'initiative de Jagged Fel avec le soutien de son épouse Jaina Solo-Skywalker la légendaire sabre des jedi après la victoire contre les Yuuzhan Vongs. Elle s'est servit de son entraînement auprès des mandaloriens combiné avec son expérience de Jedi pour créer cet ordre de combattants d'élite entièrement voués à la protection du primat et des hautes personnalités du régime. Parfois il leur sont assignées des missions top secrètes dont la surveillance de la galaxie pour éviter toute résurgence des Siths.

La mission immaculée :

Missionnaires hommes et femmes en uniforme légionnaires en armure de combat. Cette organisation humanitaire qui se fera connaître vraiment sous le règne d'Anton Fel et prendra alors officiellement le nom de Mission Impériale, est une création de Jaina sur une idée de son père Han Solo et les sages conseils de son oncle Luke pour changer durablement l'image de l'Empire aux yeux des citoyens des vestiges... C'est en quelque sorte le véritable pendant de l'ordre jedi mais du côté impérial, ils ont pour mission de prêter assistance à la population ayant souffert des deux derniers conflits. Leur rôle n'est qu'humanitaire là où les jedi occupaient aussi le terrain diplomatique et judiciaire. Les missionnaires ne portent pas d'armes, mais ont été formés à l'usage de la Force, si bien qu'ils disposent de techniques défensives et utilitaires. Cependant la légion blanche fait l'usage de techniques plus offensives et d'un sabre laser à lame blanche comme leur tenue de combat et uniformes. Cette branche de la mission a pour charge la protection des convois humanitaires et la protection des chapitres construits un peu partout dans le territoire impérial.

Jagged FEL et Jaina SOLO - les Primats des vestiges impériaux :

Jagged était le fils du Baron Soontir Fel et de Wynnsa « Starflare » (Syal Antilles, la soeur de Wedge). Il était donc le fils du meilleur pilote de chasse impérial et le neveu du meilleur pilote rebelle. Son prénom lui a été donné en hommage à son grand-père maternel : Jagged Antilles. Bien que l'on ait su peu de chose de son enfance, on sait que Jagged vit le jour dans l'espace impérial avant d'être rapatrié avec sa mère dans l'espace Chiss des Régions Inconnues lorsque son père fut placé sous les ordres du Grand Amiral Thrawn. Son éducation s'est donc déroulée au sein de la très disciplinée culture Chiss dont il possédait beaucoup de traits de caractère et le comportement. Comme ses frères Davin et Cherith, qui connurent un destin tragique, il rejoignit la Force de Défense d'Expansion Chiss. Très vite il se distingua en devenant premier de sa promotion et gravit très vite tous les échelons jusqu'à obtenir le rôle de leader de l'aile des chasseurs Spike. Sa première action connue dans les mondes civilisés a eu lieu lorsqu'il aida un vaisseau républicain, le Ralroost, à se défendre contre les Yuuzhan Vongs à Garqui. Jagged fut ensuite engagé dans divers combats contre les envahisseurs extragalactiques Yuuzhan Vong. Cependant, il décida finalement de retourner dans l'espace Chiss avec son escadron pour ne pas les sacrifier dans des combats où ils ne pouvaient faire la différence. De retour à Csilla, il parvint à convaincre le syndicat de la flotte de défense d'expansion des Chiss d'envoyer une mission d'exploration pour s'informer sur les Yuuzhan Vong et la menace qu'ils représentaient. Cette mission comprenait Jagged et sa coéquipière Chiss Shawnkyr Nuruodo ainsi qu'un escadron complet de Griffes chiss. C

'est pendant cette mission que Jagged rencontra Jaina Solo à bord d'un navire Yuuzhan Vong, capturée lors d'une mission Jedi sur Myrkr et rebaptisée 'la Fourbe'. Il s'engagea à former des pilotes Hapiens avec l'aide de Shawnkyr Nuruodo, puis rejoignit l'Escadron des Soleils Jumeaux de Jaina Solo et Kyp Durrion. A eux trois, ils purent mettre au point des techniques et des manoeuvres de combat contre les Yuuzhan Vong. Bien que restant plus longtemps que ne le nécessitait sa mission dans l'espace républicain, Jagged retourna finalement sur Csilla pour faire son rapport. Mais il revint ensuite aider les forces républicaines. Une raison autre que la menace à long terme des Yuuzhan Vongs le fit revenir, cette raison était Jaina Solo avec qui il entretenait une liaison depuis la bataille de

Borleias. Même si leur relation était secrète, Jaina et Jagged restaient en contact permanent via le réseau Holonet et tentaient de se voir lors de missions communes. Plus tard durant la guerre contre les Yuuzhan Vongs, leur histoire évolua pour devenir plus publique, Jagged arrivant même à exprimer publiquement des marques d'affections envers Jaina. Il gagna même l'accord implicite de Han Solo. Jagged resta avec la Nouvelle République, puis l'Alliance Galactique jusqu'à la bataille de Yuuzhan'tar où il escorta un transporteur de troupe sur la planète puis participa aux combats dans l'atmosphère de l'ancienne Coruscant. Sa relation avec Jaina évolua de plus en plus. Mais alors que le jeune homme fut nommé diplomate chiss après la guerre des Yuuzhan Vongs, la jeune femme pris ses distances et le quitta. Durant la crise du Nid Obscur, Jagged mena les forces

Chiss au combat, affrontant les Jedi devenus affiliés dont Jaina faisait partie. La famille Fel fut déshonorée et Jagged déshérité. Il participa à une dernière campagne chiss contre les Killiks sur Tenupe. Il affronta Jaina lors d'un duel de chasseurs, puis le faucon millénium. Mais Jagged ne fut pas de taille face au couple Solo qui l'abattit. Il fut porté disparu. Cinq ans après son crash, Jagged réapparut dans l'espace connu. Plus précisément dans le Consortium de Hapès. Il traquait Han et Leia dans le but de retrouver une autre rescapée de Tenupe : la Jedi Noire Alema Rar. Il rencontra Han et Leia, leur expliquant sa nouvelle mission et son exil de l'espace Chiss. Après les événements survenues sur Hapès, Jagged demanda à Luke d'accéder aux ressources de l'Ordre Jedi pour traquer Alema. Luke accéda à sa demande et plaça deux Jedi sous ses ordres : Jaina et Zekk. Les trois compagnons prirent très mal de devoir travailler ensemble. Zekk était jaloux de Jag, Jaina confuse dans ses sentiments et Jagged en colère contre Jaina pour le rôle qu'elle a joué lors de la Crise du Nid Obscur. Toutefois, leurs relations évoluèrent, la haine et la jalousie laissant place au respect et à l'amitié.

A plusieurs reprises, les techniques de traque de Jagged portèrent leurs fruits. Alema fut repérée sur l'Aventurier Errant puis sur une station à proximité de Gillater VIII. Après la mort de Mara, la traque d'Alema s'intensifia. Sa piste conduisit Jagged, Jaina et Zekk au Temple Jedi d'Ossus. A leur arrivés, ils découvrirent une escouade de la GAG qui retenait l'académie en otage. Jagged et Jaina restèrent au Temple pendant que Zekk se cachait. Lorsque le commandant de la GAG rassembla les Jedi en dehors de l'Académie en pleine nuit et tortura les Maîtres Kam et Tionne Solusar, Jagged découvrit Jaina qui attaqua les forces de la GAG.

L'ennemi défait et l'Académie sécurisée, Jagged et ses deux amis se rendirent sur Kashyyyk en proie aux flammes pour aider les wookies à stopper les incendies déclenchés par Jacen Solo. Les événements sur Kashyyyk terminés, Jagged obtint un cadeau de la part de Han Solo : un plastron et des gants de force Mandalorien en Beskar, envoyés par Boba Fett. Jagged compléta ainsi son équipement pour traquer Alema.

Quand Jacen Solo rencontra un émissaire de la confédération, Jagged fit partie de l'équipe qui aborda l'Anakin Solo pour récupérer dans la navette de Jacen les coordonnées de l'astéroïde de Lumiya. C'est au sein de l'astéroïde que la traque d'Alema s'acheva. Au terme d'une course poursuite, Jagged, séparé de Jaina et Zekk, affronta Alema en duel, et remporta la victoire. Il tua la Twi'lek, lui écrasant les cervicales grâce aux gants de force. Sa mission achevée, Jagged continua à se battre aux côtés des Jedi. Han lui confia le commandement du Faucon pendant que le capitaine Solo et un groupe de Jedi allèrent libérer Allana, prisonnière à bord du destroyer de la GAG. A la fin de la guerre, quand Jaina eut tué son tyran de frère, Jagged, sur proposition de Han Solo, devint le nouveau leader du conseil des Moff's, et ainsi chef des vestiges de l'empire. Il est également possible de nommer les membres de sa très illustre famille :

- Baron Soontir Fel, père. - Syal Antilles Fel, mère.
- Davin Fel, frère. - Cherith Fel, soeur. - Cem Fel, soeur. - Wynnsa Fel, soeur. - Wedge Antilles, oncle maternel. Iella Wessiri Antilles, tante par alliance - Syal Antilles, cousine germaine. - Miri Antilles, cousine germaine. Todr Fel, oncle paternel. - Ajai Fel, tante paternelle par alliance.
- Fyric Fel, cousin germain.
- Anton Fel, son fils.
- Roan Fel, son petit-fils.

- Marasiah Fel, probablement son arrière petite-fille.

Jaina Solo est la dernière des enfants du couple Solo (Han et Leia) encore en vie, elle a suivi l'enseignement de l'académie Jedi refondée par son oncle Luke sur Yavin IV puis a entamé une brillante carrière de pilote au sein de l'armée de la nouvelle république puis de l'AG, c'est également la seule étrangère qui puisse faire valoir dans son CV un entraînement aux techniques de combat mandaloriennes sous la direction du redoutable Boba Fett. Après le combat contre Abeloth, elle officialisa sa relation avec Jagged Fel et devint en quelque sorte son adjointe après l'avoir épousé. Ils dirigent donc les vestiges impériaux en insufflant un peu plus de souplesse, ce qui n'est pas du goût de tous, certains des plus extrémistes ont fini par fuir dans les régions inconnues et rejoindre le Premier Ordre ou la Théocratie Sith.

2- L'Alliance Galactique :



I. Structure gouvernementale

A. Le Chef de l'État

Au sein de l'Alliance Galactique, le pouvoir exécutif revenait, comme sous la Nouvelle République, à un Chef de l'État élu par le sénat au suffrage universel. En tant que tel, il possédait l'autorité suprême sur les forces armées ainsi que les services de renseignements, bien qu'il ne puisse pas prendre toutes les décisions de manière unilatérale et doive obtenir l'accord du Sénat pour toute action de guerre. En l'absence du Chef de l'État, l'intérim était confié au Commandant Suprême de la Force de défense. Il semble en revanche qu'aucune loi, à aucun moment, n'empêchait le dirigeant de l'Alliance Galactique de se désigner un ou plusieurs adjoints. Ainsi, à plusieurs reprises, le poste du Chef de l'État fut remplacé par un duumvirat ou un triumvirat. Au fil des décennies, cette dernière solution le remplaça et regroupa trois sénateurs, jusqu'à la bataille de Caamas. Autre particularisme lié à cette fonction, le Chef de l'État était également le gouverneur de Coruscant, la capitale. En tant que tel, il pouvait prendre des décisions concernant la politique planétaire sans en référer au Sénat, comme tout dirigeant local.

Les Chefs d'État connus de l'Alliance Galactique :

- Cal Omas (24 à 37 ap. Endor) ;
- Jacen Solo et Chia Nathal (duumvirat, 37 à 38 ap. Endor) ;
- Natasi Daala (38 à 41 ap. Endor) ;
- Saba Sebatyne, Haydnar Treen et Merratt Jaxton (triumvirat, 41 ap. Endor) ;
- Saba Sebatyne, Haydnar Treen et Wynn Dorvan (triumvirat, 45 ap. Endor) ;
- Wynn Dorvan (à partir de 45 ap. Endor)

B. Le Haut Conseil

Comme tout décisionnaire, le Chef d'État de l'Alliance Galactique bénéficiait de son cercle de conseillers, dont l'un des plus prestigieux était également l'un des projets qui avaient permis l'élection de Cal Omas. Originellement destiné à être un nouveau conseil de Jedi, ce Haut Conseil était un organe purement consultatif qui regroupait six Maîtres Jedi et six membres influents du gouvernement. Le Sénat était représenté par un ou plusieurs de ses membres élus, tandis que le Chef de l'État et un de ses ministres participaient au nom de l'exécutif. Les chefs des armées et des services secrets y avaient également leur place. Le Haut Conseil se réunit régulièrement dans les premiers temps de l'Alliance Galactique, jusqu'à ce que la question d'utiliser Alpha rouge contre les Yuuzhan Vong n'en divise les membres, atténuant la confiance mutuelle au sein du conseil. Par la suite, l'organisme devint vraisemblablement de moins en moins utilisé à mesure que les Jedi se détachaient de l'Alliance Galactique. Dans les derniers temps de la Guerre Impériale-Sith, le triumvirat s'attachait toutefois à obtenir les avis de la Force de Défense comme des Jedi, attitude partagée par Gar Stazi lorsqu'il dirigera les Vestiges de l'Alliance Galactique.

C. Le Sénat

Lors de sa réécriture de la constitution, Cal Omas fit notamment attention à restreindre les domaines d'expertise du Sénat, afin d'éviter une nouvelle catastrophe telle que la conduite de la guerre contre les Yuuzhan Vong. Il le renvoya donc à son activité initiale : représenter le pouvoir législatif. Ses milliers de membres, dont le nombre retrouva sa gloire après la guerre des Yuuzhan Vong, se cantonnèrent à légiférer, proposer des lois et amendements, superviser à distance l'Alliance Galactique sans prendre une part active à son administration. Le Sénat conservait certains pouvoirs qu'il possédait sous la Nouvelle République, parmi lesquels celui d'élire le Chef de l'État, ou vraisemblablement les membres du triumvirat dans les derniers temps du régime. Il devait également être consulté avant toute action militaire, d'autant plus s'il s'agissait d'un acte de guerre, à l'encontre d'un système appartenant à l'Alliance Galactique, sans toutefois prendre les décisions stratégiques liées à un état de guerre. Les Sénateurs avaient notamment pour rôle de voter toutes les décisions relatives à l'utilisation du budget de l'État. Il n'était cependant pas compétent pour les questions de politique locale, notamment pour les décisions prises au sujet de Coruscant seule. Le sentiment d'unification donné par les catastrophes et conflits ne durait généralement que peu de temps, laissant la place aux ambitions individuelles et à la corruption. Ce manque de rigueur au profit de l'égoïsme favorisa à plusieurs reprises des situations qui manquèrent de détruire l'Alliance Galactique. L'exemple le plus flagrant fut le coup d'État légal mené par Jacen Solo suite à un amendement passé inaperçu et sans en être empêché par les diverses commissions sénatoriales telles que le conseil de sécurité.

D. Les instances judiciaires

Le pouvoir judiciaire était séparé des deux autres grands pouvoirs au sein de l'Alliance Galactique. Dans l'esprit de la constitution rédigée par Cal Omas, il était assuré par un système indépendant à la fois du gouvernement et du Sénat. Il était constitué des forces de l'ordre locales et d'une Cour de Justice à compétence interplanétaire, qui fut très active suite à la seconde guerre civile galactique. Ce système collaborait également avec le Sénat dans la mise en oeuvre ou l'élaboration de certaines mesures et réglementations. Douze ans après la création de l'Alliance Galactique, le pouvoir judiciaire se renforça avec la création d'une police secrète - quoique très médiatisée - sur Coruscant : la Garde de l'Alliance Galactique. Initialement destinée à la lutte antiterroriste, elle vit son champ de compétence s'élargir à toute l'Alliance avec ses hommes empruntés aux services de renseignement aussi bien qu'aux forces de police.

II. Philosophie militaire

Contrairement à l'époque de la Nouvelle République, les autorités locales avaient la possibilité d'entretenir leurs propres forces armées, dans des limites n'étant pas sans rappeler les restrictions des réformes de Ruusan. Chaque monde pouvait donc affréter une flotte dans une limite fixée par la loi de l'Alliance Galactique et contrôlée par ses agents ainsi que les Jedi. Cette limite fut modifiée après la Seconde Guerre Civile pour donner davantage de latitude aux membres. Initialement, les flottes des États membres devaient contribuer à la mise en place de la Force de Défense, plaçant leurs effectifs excédentaires sous l'autorité de l'Alliance Galactique. Néanmoins, cette règle avait un coût parfois lourd à porter et était applicable proportionnellement aux capacités des différents mondes. Au fil des années, cette contribution changea pour devenir une taxe par le biais de laquelle le gouvernement finançait sa propre armée. Les flottes locales ne furent plus limitées quoique toujours soumises à une loyauté envers Coruscant. Comme les gouvernements qui l'avaient précédé au cours des dernières décennies, l'Alliance Galactique mit sur pied sa propre Force de Défense. Sous la direction d'un Commandant Suprême, elle regroupait initialement les forces fournies par les membres de la fédération et certains de ses alliés dont le principal contributeur était le consortium d'Hapès. Néanmoins, si ce système permettait l'obtention d'une flotte vaste à moindre coût pour le pouvoir central, il représentait aussi sa plus grande faiblesse. En effet, ce mode de constitution de sa flotte sous-entendait que sa puissance était directement liée à la taille de l'Alliance Galactique. Ainsi, la perte de membres ou d'alliés dans un conflit impactait directement l'aptitude de la Force de Défense à riposter. Ce système de fonctionnement changea à la suite de la Seconde Guerre Civile au profit de la création d'une flotte centralisée, financée par le gouvernement de l'Alliance Galactique et non plus ses membres. Son organisation changea également, passant d'un ensemble de flottes en rotation permanente à des forces locales, affectées à des secteurs de patrouille.

-Les services de renseignements :

Comme tous les régimes, l'Alliance Galactique comptait sur ses services de renseignement pour maintenir la paix, ou a minima son idée de la paix. Elle possédait pour cela deux organismes spécialisés. Les renseignements civils "descendaient" des services secrets de la Nouvelle République et leur directeur répondait directement devant le Chef de l'État. Ils furent sérieusement mis à contribution au cours des différents conflits mais perdirent une grande partie de leurs meilleurs éléments au cours de la Seconde Guerre Civile Galactique, avec le recrutement de ceux-ci par la Garde de l'Alliance Galactique. Le sort des renseignements militaires demeure plus mystérieux. Sous l'autorité de la Force de Défense, cet organisme était plus précis et souvent plus efficace que son homologue civil. S'il perdura de la Nouvelle République à l'Alliance Galactique, il se fit moins connaître et son dirigeant demeura dans l'ombre. Il semble également que leurs rangs furent moins ponctionnés par la Garde. Après la Seconde Guerre Civile Galactique, les Renseignements civils furent placés sous la bannière de la sécurité de l'Alliance Galactique avec d'autres unités telles que l'escadron spectre.

Le Nouvel Ordre Jedi :



La philosophie du Nouvel Ordre Jedi est globalement plus souple que celle du précédent, laissant ainsi plus de place à l'expérience personnelle et à l'exploration individuelle de la Force. La formation dispensée y est toujours collective dans les premières années et l'accent est mis sur la pratique. Au début du Nouvel Ordre, Luke forma lui-même ses étudiants lorsque d'autres arrivèrent et que les premiers furent prêts, c'est cette première génération de Jedi qui forma la seconde. Cet enseignement et le nombre d'enseignants permit de dissocier les différentes pratiques en des cours spécifiques pour la maîtrise de la Force, le combat au sabre, la discipline, la diplomatie... Lorsque Luke prit sous son aile les premiers individus sensibles à la Force, certains étaient déjà mariés et avaient des enfants, il était alors hors de question de réinstaurer les règles de l'ancien régime en leur demandant d'abandonner femmes et enfants. Le Nouvel Ordre permit donc le mariage et la reproduction mettant néanmoins en garde contre les méfaits de la passion et de l'attachement. Les membres du Nouvel Ordre avaient également plus de liberté sur les tenues, choisissant ou non de porter les costumes Jedi traditionnels. Ces libertés accordées avaient tendance à accentuer le sens des responsabilités de façon individuelle. Lors de la refonte du Nouvel Ordre, il fut difficile à Luke de donner à ses élèves une formation et un entraînement complet en raison de la perte durant la Guerre Civile des Holocrons et autres données que possédait l'ancien Ordre. Il les forma dans un premier temps sur ce qu'il avait lui-même acquis puis l'enrichit avec les connaissances de ses élèves et des découvertes qu'il fit aux cours des années. Au sein de l'Ordre Jedi, existent les rangs suivants :

Les Apprentis :

Au début du nouvel ordre, les apprentis Jedi n'étaient pas désignés sous le titre de Padawan comme c'était le cas dans l'Ordre Jedi. Ils appartenaient à des groupes de jeunes portant des noms de créatures et étaient répartis selon leur âge et l'avancement de leur entraînement. Lorsqu'il y eut assez de Maître et de Chevalier, Luke réinstalla la titre de Padawan et la relation Maître/Padawan. Les groupes de jeunes Jedi étaient les suivants :

Les Woodoos : âgés de cinq à sept ans.

Les Banthas : âgés de dix à douze ans.

Les Veermoks : âgés treize à quatorze ans.

Les Wampas : âges de quinze ans

Les titres des Jedi sont semblables à ceux de l'Ordre Jedi même s'ils diffèrent légèrement dans leurs attributions.

Les Chevaliers Jedi : Ce sont les Jedi ayant terminés leur formation et qui mènent à bien les missions confiées par le conseil des maîtres. Ils ont les connaissances nécessaires pour survivre et agir selon les directives et les engagements de l'Ordre.

Les Maîtres Jedi : Les Maîtres Jedi sont les individus les plus expérimentés et les plus sages de l'Ordre. Ils sont généralement impliqués dans les décisions importantes au sein de l'Ordre et ont également un rôle de formateurs au sein de l'Académie Jedi.

Le Grand Maître : Le Grand Maître est le Jedi à la tête de l'Ordre Jedi qui préside le Conseil des Maîtres. Luke Skywalker fut le premier à porter le titre au sein du Nouvel Ordre. En 45 ap. B.Y., le Conseil se composait ainsi:

- Leia Skywalker-Solo
- Corran Horn
- Kyle Katarn
- Saba Sebatyne
- Tressina Lobi
- Octa Ramis
- Kenth Hammer
- Cilghal
- Kam Solusar
- Tionne Solusar

Le nouvel ordre s'est établi dans différents lieux en fonction de l'espace dont il avait besoin pour accueillir de nouveaux membres mais également en fonction des guerres nécessitant la fuite pour sa survie. Certains lieux furent plus précaires que d'autres et une partie fut également détruite. Les lieux ayant marqué ce Nouvel Ordre sont :

Académie Jedi de Yavin 4:

Également appelée le Praxeum Jedi, l'Académie de Yavin IV fut le berceau du Nouvel Ordre. Durant la Guerre contre les Yuuzhan Vongs, elle fut abandonnée puis détruite.

Académie Jedi d'Ossus :

Fondée quelque temps avant la Crise du Nid Obscur, elle devint le centre principal d'entraînement du Nouvel Ordre jusqu'à ce qu'elle soit envahie par le Sith Unique de Dark Krayt en 130 après BY.

Avant-poste Jedi d'Endor :

Il fut utilisé temporairement par le Nouvel ordre pour échapper à Dark Caedus, durant la Seconde Guerre Civile Galactique.

Nouveau Temple de Coruscant :

Construit durant la grande reconstruction de Coruscant, ce Temple devint le centre administratif et spirituel de l'Ordre durant une centaine d'années avant d'être envahi et transformé par Dark Krayt pour en faire son Temple Sith.

Le refuge de Shedu Madd :

Repaire destiné à préserver l'ordre en mettant en sécurité les padawans en périphérie du consortium de Hapès dans les brumes transitoires...

Les ressources de l'ordre :

Il disposait de deux escadrons de Ailes X derniers cris, de quelques vaisseaux de transport légers et de cargos, ils ne pouvaient pas se permettre d'avoir de vaisseaux de grande taille.

Même si ce n'est pas une obligation, l'uniforme Jedi est néanmoins utilisé par un nombre conséquent de membres du nouvel ordre et quand il est porté il répond à certains codes : le style du vêtement et sa couleur. Noir pour les apprentis (+ sabre simple), armure pour les chevaliers (+ épée) et gris pour les maîtres (+ sabre double).

L'Eglise de la Force :

Suite à la défaite conjointe du premier ordre et de la théocratie Sith, ce courant religieux connaît un regain de fidèles et de membres actifs permettant de reconstituer cet ordre vénérable qui autrefois assurait la diffusion des connaissances des Jedi... Désormais, il s'agit d'un ordre de moines érudits et scientifiques (archéologues, historiens...) qui sont établis dans les anciens temples connus de l'ordre Jedi pour étudier ces lieux chargés d'histoire, il s'agit des sanctuaires de Ach'to, de Tython, Lothal, Corellia, Yavin 4, Ossus, Onderon, ceux-ci étant protégés par l'ordre des gardiens des Whills, des moines combattants dont la vocation est de défendre les

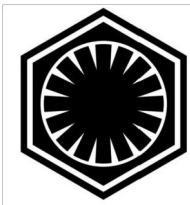
sanctuaires de la Force contre les pillards et les adeptes du côté obscur. Ils servent aussi de gardes de corps et d'escorte aux adeptes de l'église de la Force lorsqu'ils sont en mission. Ces gardiens des Whills ne sont pas tous sensibles à la Force, mais tous sont issus des cultures les plus aguerries en matière de combat armé contre des utilisateurs de la Force (Echani, Mandaloriens, Morgukaiï, ex-chevaliers impériaux, Hapiens, Mystrils...)leur seule arme est soit un bâton Amphi modifié issu de la biotechnologie Sekotan des Vongs, soit un Bô en duracier renforcé de nanofibres de Phrik de façon à pouvoir résister à une lame de sabre laser.

La 3e République :



Sa capitale n'était pas située sur Coruscant qui est le siège de l'AG. En effet le gouvernement et le Sénat changeait de planète au fil des élections des présidents. une guerre froide s'était développé entre cette Nouvelle République et le Premier Ordre. Malgré les avertissements de Leia Solo, le Sénat, mené par le Chancelier Lanever Villecham préféra chercher à améliorer ses relations avec les mondes neutres des systèmes de la frontière trans-hydienne. Persuadés que le Premier Ordre se cantonnait aux territoires del'espace sauvage et des régions inconnues qu'il occupait et qu'il respectait le Concordat galactique comme les autres entités politiques, le Sénat et le Chancelier Villecham ne voyaient pas de quoi s'alarmer. Les officiers des forces militaires de la Nouvelle République estimaient généralement que le Premier Ordre était un groupe terroriste sous équipé et mal financé qui maniait simplement la propagande avec efficacité. Ils allaient même jusqu'à considérer que Leia et ses alliés cherchaient juste à revivre leurs jours de gloire passés. En inventant une menace imaginaire. Dans l'espoir de convaincre le Sénat, Leia envoya Korr Sella, commandante de la résistance, pour demander une action de la Nouvelle République. La Résistance était une branche militaire privée de la 3e république. Quand cette dernière fut détruite, la Résistance s'engagea dans la guerre contre ce nouvel Empire émergent. L'équipement que possédait la Résistance était cependant moins moderne que celui du Premier Ordre, ce qui forçait les ingénieurs résistants à améliorer des vieux véhicules et de vieux vaisseaux. La Résistance possédait une marine ainsi qu'une armée, un service secret de renseignement et des Forces Spéciales.

Le Premier Ordre :



Cette organisation politique était dirigée par le Suprême Leader Snoke Palpatine et avait pour ultimes desseins d'éradiquer la théocratie Sith de Sheev Palpatine et de restaurer un Empire hégémonique. Il a pour base la réunion d'anciens dirigeants de l'ancien empire parmi les plus extrémistes qui ont déserté, voyant le tournant plus modéré pris par les vestiges sous la direction de Pellaeon, puis de Jagged Fel surtout depuis son mariage avec une ex-Jedi et la fille de Han Solo et de Leia Skywalker qui plus est. Pour eux, en effet, c'était le summum de la trahison. Ils se réfugièrent sur les anciens mondes de l'empire éternel de Valkorion au sein des Régions Inconnues. Dans le secret de ces régions inexplorées, ils purent bâtir un nouveau régime inspiré par les grands principes du régime de Sheev Palpatine et utilisant ou améliorant ses anciennes technologies. Avec à sa tête d'anciens officiers impériaux et le soutien de nombreux suivants de l'Empereur, le nouveau gouvernement entama une militarisation massive afin de dépasser le niveau technologique de l'ancien Empire, en dépit d'un manque de ressources et de personnel qui se faisait beaucoup ressentir. De nombreux chantiers navals et installations de recherches furent bâtis dans les régions nouvellement explorées et conquises par le Premier Ordre, qui prépara lentement son retour. l'Empire semblait avoir disparu aux yeux de tous, et rien ne laissait

présager un retour en force de ce régime totalitaire. Mais en secret, ce groupe avait déjà commencé à infiltrer le sénat de la Nouvelle République, surtout parmi les sénateurs centristes. Ces sénateurs faisaient tout ce qu'ils pouvaient pour offrir la 3e République au Premier Ordre en cherchant à mettre en place un leader fort à sa tête, ou en construisant de grande flotte de vaisseaux à « donner » aux anciens Impériaux. Ils cherchaient aussi à déstabiliser la République pour faire passer le Premier Ordre pour les sauveurs, et pourquoi pas fusionner les deux entités. C'est ce que tenta de faire Lady Carise Sindian, sénatrice centriste de la planète Arkanis, en aidant les guerriers Amaxines. Cependant, Leia découvrit le complot, et détruisit le plan de Carise qui consistait à déstabiliser la République. La plupart des centristes se préparèrent donc au plan B : faire sécession et rejoindre leur vrai maître, le Premier Ordre. Quelques temps plus tard, le Premier Ordre se révéla à la galaxie et un grand nombre de mondes centristes le rejoignirent, leur offrant leur monde et leurs armées, que certains avaient fait construire par la 3e République. Le nouveau régime resta à l'écart de l'attention galactique, au point de ne pas être considéré comme une menace ni par la République, ni par les vestiges impériaux de Fel, tant il paraissait respecter les principes du Concordat Galactique. Il transgressait malgré tout ouvertement nombre des accords passés, testant ainsi la volonté de la République avec qui de petites escarmouches éclataient occasionnellement. Toutefois, l'inactivité de la République poussa quelques leaders tels que Leia Solo à monter un mouvement de Résistance pour combattre directement le Premier Ordre sans être entravée par la politique, créant ainsi un véritable ennemi pour l'héritier officieux de l'Empire et entraînant le début d'une guerre longue et épuisante, malgré le soutien en sous-main donné à son mouvement par les vestiges impériaux dirigés par Fel et Jaina.

Structure politique :

Le Premier Ordre prenait exemple sur celle de l'Empire Galactique, ainsi l'on retrouvait au sommet le Suprême Leader Snoke, secondé par un Kylo Ren à l'image de Feu Vador hors de la chaîne officielle de commandement, et un général Hux à la tête de toutes les forces armées du régime. Snoke ne possédait cependant pas de siège gouvernemental fixe et était constamment en mouvement pour assurer la sécurité et l'efficacité du système. Lorsque la base Starkiller fut achevée, elle servit un temps de siège officieux du Premier Ordre avant sa destruction. La branche militaire du Premier Ordre représentait un atout d'une puissance redoutable. Avec le soutien de multiples filiales d'armement et de construction spatiale, le Premier Ordre se militarisa rapidement et très efficacement, utilisant une nouvelle génération de stormtroopers et de TIE. De nombreuses forces spéciales virent également le jour, afin de diversifier les possibilités de cette armée. Ainsi, sous le commandement du général Hux, les forces du Premier Ordre étaient suréquipées et surentraînées, créant ainsi l'une des meilleures armées de l'Histoire. La formation au sein du Premier Ordre se distinguait toutefois de celle de l'Empire, dont les académies étaient considérées comme inefficaces à produire de véritables soldats. Le général Hux prônait notamment le conditionnement dès l'enfance et l'entraînement à l'improvisation, afin de rendre ses hommes plus compétents que leurs prédécesseurs. Dans l'isolement des Régions Inconnues, les membres du Premier Ordre furent éduqués dans l'admiration des valeurs impériales et développèrent un certain niveau de fanatisme pour ce régime de légende qu'était l'Empire Galactique. Ils furent ainsi rapidement convaincus que le Premier Ordre avait pour mission de libérer la galaxie des terroristes corrompus de l'AG et de la 3e République et les traîtres des vestiges de l'Empire par tous les moyens. Ils étaient également persuadés que leur niveau technologique avancé leur permettrait de vaincre les forces bien plus nombreuses car probablement coalisées. Le Premier Ordre se fondait ainsi sur de grandes valeurs patriotiques en son sein, mais réprimait fortement la dissidence sur les mondes occupés afin de main tenir l'ordre. Plus progressiste que l'ancien Empire, le Premier Ordre comprenait aussi de nombreux membres féminins qui apportaient un plus non négligeable.

L'Empire Noir :

Organisation dont on ne sait presque rien. Apparue lors d'un schisme dans le nouvel ordre Jedi, provoqué par la publication, par un membre de l'ordre, du codex de la Force, un livre critiquant et remettant en question certaines croyances. Le livre fut interdit de publication, mais son effet fut immense. De nombreux Jedi se rangèrent derrière Annikin Starkiller, l'écrivain du codex, provoquant ainsi une petite guerre théologique, se terminant par la défaite des fidèles de Starkiller et leur exil dans les régions inconnues. Annikin fonda l'Empire Noir, et en devint son premier dirigeant. Le Premier Ordre voisin prit contact avec lui et ses 6 fidèles lieutenants et lui proposa une alliance pour créer l'Ordre des Ren, un ordre sous le contrôle de Snoke et d'Annikin qu'on connaissait maintenant sous le nom de Vudio Ren. Cet ordre perdura longtemps, jusqu'à ce que Kylo Ren assassine Vudio, devenant ainsi le maître des chevaliers. Certains chevaliers, trouvant que Kylo

n'était pas digne d'être leur maître, quittèrent l'ordre pour refonder l'Empire Noir. Après cela, on entendit plus parler de cet ordre baigné de mystère.

Les Chevaliers de Ren

Cet ordre de pratiquants du côté obscur résultait de la fusion entre l'Empire noir et la branche philosophique du Premier Ordre de Snoke Palpatine. Cet Ordre servait le côté obscur, tout en prônant la philosophie du Codex de la Force. Annikin devint le premier maître des chevaliers, sous le nom de Vudio Ren. Les 6 premiers chevaliers étaient les fidèles de ce dernier. Chacun d'eux avait une arme et un style de combat unique. Ils prirent rapidement le grade de Garde Ren, et formaient la garde rapprochée d'Annikin Starkiller. Ce grade leur conférait une grande influence au sein de l'ordre. Au fur et à mesure que l'ordre se structurait, de nouveaux membres le rejoignait, le plus mémorable étant Kylo Ren qui devint le second maître des chevaliers, en tuant Vudio. Mais après sa prise de pouvoir, de nombreux fidèles de Vudio furent déçus, et quittèrent l'ordre, certains rejoignant la Conspiration des ombres, d'autre partant dans des endroits inexplorés des régions inconnues pour refonder l'Empire Noir. Les Ren attaquèrent de nombreuses cibles pour le compte du Premier Ordre, notamment plusieurs Temples Jedi pour déstabiliser puis anéantir le nouvel ordre Jedi de Skywalker.

La garde prétorienne :

S'inspirant des protecteurs du quatorzième Empereur Atrisien, Snoke conçut sa nouvelle Garde Prétorienne d'Elite avec soin. Il laissa à ses membres la couleur écarlate des gardes du corps de Palpatine, mais modifia tout le reste. Leurs armures furent modernisées pour être plus mobiles, constituées de plaques segmentées se chevauchant en lieu et place des immenses capes de l'époque impériale. Des ajouts de haute technologie furent également incorporés afin d'augmenter leur efficacité, au prix d'une grande douleur pour les Prétoriens. Si l'anonymat de leurs membres fut préservé, allant jusqu'à les désigner par des nombres, les casques aussi furent modifiés, devenant plus petits et sans aucune trace de visière, bien que les fines rainures de l'avant permettent certainement d'avoir un excellent champ de vision. Il en existait quatre modèles, chacun porté par deux Prétoriens. La dualité étant un symbole très important pour le Suprême Leader, chacun de ces duos combattait avec une arme qui lui était spécifique, parfois modulable et toujours suffisamment dangereuse pour faire face à un Sabre Laser. Ces variations tranchaient nettement avec l'ancienne Garde Impériale pour laquelle l'uniformité était de mise. Mais ces armures et armes n'étaient pas que des symboles, car les protecteurs de Snoke étaient parfaitement formés. Silencieux et en permanence sur le qui-vive, ils maîtrisaient des éléments de nombreux arts martiaux : Teras Kasi, Main Bokuuni, style Echani, Nar Kanji... Ils étaient ainsi à même de relever le défi de presque n'importe quel assaillant. Ils furent toutefois rarement mis à contribution car le Suprême Leader ne quittait que rarement sa salle du trône, à bord du Supremacy. Là, ils se fondaient dans le décor écarlate jusqu'à ce que le visiteur manifeste un signe d'hostilité, après quoi il aurait à vendre chèrement sa peau.

Le corps des Stormtroopers :

Le Corps des Stormtroopers était majoritairement composé de fantassins du Premier Ordre qui perpétuaient la tradition de l'infanterie d'élite de la République et du premier Empire. Le Général Hux, qui avait créé ces divisions nouvelles, avaient voulu améliorer les bases lancées par leurs prédécesseurs. Les escouades comportaient généralement dix hommes dont un membre d'une division spécialisée. Leur tenue immaculée avait bénéficié de 50 années d'innovation. Leur casque et leur armement – le fusil-blaster F-11D - étaient plus épurés et modernes que les hommes de l'Empire instauré par les Siths. Mais au delà d'un nouvel équipement, c'est le rôle même de ces troupes qui avait été repensé. Contrairement à leurs prédécesseurs impériaux, ces nouveaux soldats avaient été privés de nom et entraînés depuis l'enfance. Abreuvés de propagande impériale, ils suivaient de nombreux entraînements très très durs favorisant l'improvisation, une fois sur le terrain. Ils étaient généralement déployés grâce à des transporteurs d'assaut atmosphérique pour des attaques de guérilla. Dans l'absolu, tout était fait pour valoriser les soldats et les rendre moins interchangeables que les Stormtroopers Impériaux. Les Stormtroopers du Premier Ordre constituaient la force de frappe majeure du Premier Ordre contre la Résistance.

Les troopers anti-émeute :

Leur mission était de pacifier les zones urbaines hostiles au premier Ordre. Bien entendu, le régime leur laissait carte blanche pour mater la rébellion des civils, en particulier ceux qui étaient favorables à la Résistance ou aux autres régimes galactiques plus souples. Ces troupes spécialisées étaient généralement déployées sur les mondes annexés par le Premier Ordre. Pour mener à bien leurs opérations, les Stormtroopers anti-émeute avaient été dotés d'armes spéciales. En plus des blasters, ils avaient reçu un Bouclier Antiémeute en Bétaplast ainsi qu'un tonfa Z-6 de couleur identique. Portant la même tenue intimidante que les soldats de l'armée régulière, les Stormtroopers anti-émeute constituaient une force de frappe terrible et redoutée.

Les Snowtroopers :

Soldats d'élite pour les missions en terrains sous climat glaciale. En ce sens, ils portaient une tenue différente des troupes régulières, avec un pack dorsal et une armure renforcée et isolée. Ils avaient également un Kama, comme pour perpétuer une tradition dans ces légions singulières et leur apporter une isolation supplémentaire. Leur casque avait également été isolé et ils avaient un sur-casque qui leur offrait une protection face à la luminosité éblouissante des étendues neigeuses. Encore plus impersonnels que les soldats des troupes régulières, ils avaient une apparence plus menaçante.

Les Flametroopers :

Leur rôle stratégique était simple : transformer tout champ de bataille en brasier. Leur armure leur offrait une isolation accrue. Ils avaient un casque renforcé en Cyramech avec des ouvertures réduites et des connections supplémentaires pour des réserves d'oxygène. Ce casque plus fermé, leur donnait un air plus menaçant que leurs compagnons. Leur combinaison thermoprotectrice possédait des renforts aux genoux ainsi qu'un plastron isolant. On les surnommait les "rôtisseurs" ou les incinérateurs. Il venait en soutien du groupe.

Les Exécuteurs :

Cette subdivision du corps était spécifiquement employée pour traquer et exécuter les déserteurs ou remettre dans le rang les soldats réfractaires au conditionnement du premier ordre, ils servaient donc aussi de rééducateurs.

Les Jetroopers :

La division des Jet Troopers constituait une branche spécialisée de l'infanterie du Premier Ordre puisqu'il fallait un entraînement particulier pour maîtriser le jetpack NJP-900. En effet, celui-ci disposait d'un système complexe de gyroscopes qui permettait au propriétaire de s'orienter et de gérer la propulsion seulement avec des mouvements du corps. Ces soldats de l'extrême étaient armés de lance-projectiles G125, et pouvaient voler à de très hautes altitudes grâce à leur armure thermiquement isolée et à des provisions en oxygène. Ils étaient notamment reconnaissables grâce à l'insigne rouge sur leur plastron et à la forme particulière de leur casque pour atteindre rapidement le lieu de l'intervention et être déployés de manière optimale, les Jet-Troopers étaient souvent propulsés par des Treadspeeder 125-Z pour être plus réactifs pilotés par des camarades stormtroopers.

l'artilleur :

les stormtroopers lourds sont des soldats spécialisés dans l'emploi des armes lourdes. Il est donc doté d'un équipement à la mesure des missions qui lui sont confiées sur le champ de bataille : protégé par une armure composite en betaplast, ce soldat est équipé du fusil d'assaut lourd FWMB-10, une arme dévastatrice bien que dotée d'un faible encombrement. Équipé de plusieurs sacoches de munitions supplémentaires, le stormtrooper lourd est sans conteste le soldat d'infanterie le plus lourdement armé et protégé du Premier Ordre.

Le Mountain troopers :

Troopers déployés dans les régions montagneuses ou du moins sur des terrains accidentés où leur armure plus légère était plus adapté, ainsi que leur matériel de communication moins sujet aux perturbations liées à la proximité de roches.

Les Scuba-troopers :

Ces soldats étaient formés pour le combat en milieu sous-marin. Leurs armures d'un bleu sombre métalisé, une couleur idéale pour se fondre dans les eaux de la plupart des planètes habitables par les humains, étaient étanches, munies de palmes et d'un petit réacteur pour faciliter leurs déplacements. Étonnamment, leurs casques donnaient l'impression que les scuba troopers portaient une visière par-dessus l'équipement standard de stormtroopers. Leurs armes avaient été elles-aussi adaptées afin de fonctionner sans s'enrayer dans un environnement marin.

Les Blacktroopers :

Héritiers des storm-commando du premier empire, ils sont parmi les meilleurs soldats du premier Ordre : bien que leur nombre soit très inférieur aux autres unités d'élite, il s'agit des plus redoutables soldats que l'on puisse trouver. Leur corps est entraîné dans l'intention de changer les tactiques militaires habituelles qui, malgré les prodigieuses capacités des troupes Impériales et le nombre, ne parvenait pas à résoudre tous les problèmes par la simple force brute. Ces hommes sont entraînés spécifiquement contre les opérations de sabotage de la résistance. Ils maîtrisent tous les terrains d'une manière impressionnante. Ils sont aussi redoutables que les scout-troopers et les swamp-troopers. Ils sont donc employés pour réaliser des extractions, des sabotages, laissant les assauts majeurs à d'autres troupes. Une unité de blacktroopers comprend de quatre à vingt soldats. Plus inventifs et autonomes, ils sont parmi les plus prestigieuses des unités de l'armée Impériale. L'équipement de ces hommes est constitué :

- D'une armure légère identique à celle des stormtroopers, mais de couleur noire et recouverte d'un polymère appelé Reflec, qui peut dévier la lumière et les rayons des senseurs, les rendant quasiment invisibles aux yeux de leurs adversaires ainsi que des systèmes de sécurité.
- De blasters tout aussi variés que les autres unités.
- D'une ceinture utilitaire à composition changeant selon le style d'opération.

Le Grand Ordre de Chevalerie Mandalorienne

C'est un ordre créé par Sabine Wren à l'époque de la Guerre d'Expansion des Vongs pour s'affranchir du jusque-là indispensable Nouvel Ordre Jedi et franchir un nouveau pas dans l'indépendance du Royaume Mandalorien vis à vis de la toute jeune République galactique (la 2e). Cet ordre est fondé sur le Code d'honneur du Grand Ordre de Chevalerie Mandalorienne qui stipule que l'honneur et la discipline sont les clés de la puissance, et qui exhorte les chevaliers mandaloriens à respecter leurs ennemis, à sauver quiconque serait en situation de danger qu'il soit allié ou ennemi, à se battre avec honneur et courage en toute circonstance. Cet ordre était respecté des nouveaux Jedi et s'inspirèrent de leur ligne de conduite pour créer leur 3e version du Code Jedi. Les Chevaliers Mandaloriens respectent le Code d'honneur de l'Ordre. Ils sont entraînés aux arts martiaux et au combats contre des adeptes de la Force, bien qu'ils ne la maîtrisent pas. Ils portent une armure facilement reconnaissable, légère et pratique. Comme ce dernier prônait l'égalité, ils portaient tous la même armure et avaient tous le même grade (Chevalier), à l'exception du Grand Chevalier (le maître de l'ordre), désigné par le Mandalore, et qui portait une armure différente. Les Chevaliers sont tous équipés de la même arme, à savoir un sabre noir. Ils commencent leur formation à l'âge de 15 ans, sont confiés à un maître, et étudient jusqu'à avoir les compétences requises pour participer à la cérémonie d'investiture.

Le Sabre Noir :

Il s'agit d'une technologie innovante, un croisement entre un Sabre Laser et une Vibrolame. Rendu noir par un procédé chimique, le cristal Kyber alimentant le sabre n'est pas placé au milieu (comme sur un Sabre-Laser classique) mais au bout du manche, qui lui-même est plus long que la normale. L'énergie produite par le cristal est ensuite envoyée dans toute une série de régulateurs permettant de la rendre moins puissante, puis arrive dans une batterie stockée à l'avant du manche. En résulte un temps d'allumage moins long. Mais c'est là qu'arrive la réelle prouesse technique : la partie du sabre que devrait normalement occuper le faisceau d'énergie du Kyber quand le sabre est allumé est occupée, quand il est éteint, par une Vibrolame en Beskar où d'étranges sillons ont été creusés. Ces sillons servent en réalité à canaliser l'énergie et à faire en sorte qu'elle recouvre la Vibrolame sans la détruire. L'arme est donc beaucoup plus stable, maniable, et peut trancher plus de matériaux qu'un sabre laser normal. Au terme d'une cérémonie initiatique, le futur chevalier obtient son cristal Kyber extrait sur la

planète Illum et les matériaux pour construire son sabre. Il doit ensuite le faire tout seul, sans aide de personne, ce qui peut prendre plusieurs jours. Une fois son sabre fini, le chevalier est réellement considéré comme tel.

L'Ordre de l'Équilibre

Ordre héritier du Nouvel Ordre Jedi de Luke Skywalker et de l'Ordre de Ren. Cette organisation baignée dans La Force représentait l'harmonie entre le côté obscur et le côté lumineux, qui s'étaient combattus pendant des millénaires. La mort finale de Dark Sidious engendra la fin anciens Siths disciples de Dark Bane, qui avaient développé une vision du côté obscur qui les empêchait de s'allier avec la lumière. Mais l'obscurité et la lumière ne firent plus qu'un lorsque Rey Skywalker et Kyle Starkiller s'allièrent. Après des millénaires de guerres, de massacres, l'Équilibre dans la Force était enfin restauré par Ben et Rey Skywalker en fondant ce nouvel ordre qui établit son QG sur Tython et rallia à lui Ashoka Tano et Ezra Bridger, ainsi que la Femme sombre et Maître Kruhk. On nommait les membres de ce groupe gardiens de l'équilibre, ils possédaient tous un sabre à lame dorée et portaient une tenue composée de noir et de blanc. Les vaisseaux de l'ordre venaient tous de Zonama Sekot avec lequel chaque gardien tissait un lien à travers la Force, si bien que le vaisseau ne réagissait qu'à ses demandes .

Les Gardiens des Whills :



Ordre religieux distinct de l'ordre Jedi qui existait au moins quelques années avant l'invasion de Naboo. Les Gardiens ont agi plus tard comme un groupe de résistance de moins actifs dans la capitale de la planète Jedha pendant l'ère impériale. Ils fabriquaient traditionnellement l'arc lumineux, une forme compliquée de lanceur d'arc énergétique originaire de Jedha. Les Gardiens ont protégé à la fois le temple du Kyber et les pèlerins qui l'ont visité. le mantra des Gardiens des Whills prêchait d'être un avec la Force. Comme beaucoup d'autres organisations basées sur la Force, les Gardiens avaient une présence dans la ville de Jedha. Dans le cadre de sa progression spirituelle, un gardien devait traditionnellement construire un arc de lumière. Le processus de fabrication lui-même exigeait que le gardien atteigne les compétences nécessaires pour combiner l'artisanat avec un haut degré technique. Leurs croyances incluaient une praxis de prédication concernant la Force. Les disciples des Whills préféraient sentir la Force et sa présence, tandis que les gardiens des Whills préféraient écouter et essayer de comprendre la volonté de la Force. Ils croyaient que le côté clair et le côté obscur de la Force étaient précieux, notant que pour que la lumière existe, il devait y avoir de l'obscurité, et à travers la Force, il devait y avoir un équilibre. " *La Force est avec moi,*

Et je suis un avec la Force;

Et je ne crains rien,

Parce que tout est comme la Force le veut. "

—Le mantra du gardien

" Dans les ténèbres, le froid. Dans la lumière, le froid. Le vieux soleil n'apporte pas de chaleur. Mais il y a de la chaleur dans le souffle et la vie. Dans la vie, il y a la Force. Dans la Force, il y a la vie. Et la Force est éternelle. "

— Prière du crépuscule des Gardiens des Whills **La**

Théocratie Sith :



Pendant la Guerre Civile Galactique, des colons fanatiquement dévoués à l'empereur s'étaient installés sur son ordre dans les régions inconnues les plus proches du noyau pour créer un vaste réseau de laboratoires et d'usines pour créer des flottes et des armées gigantesques. La Théocratie Sith a hérité de cette base, et était en fait secrètement dirigé par Dark Sidious (Sheev Palpatine) lui-même, ayant réussi à prendre possession du corps de son dernier clone que Luke n'avait pas découvert lors de leur combat sur Byss. Cela lui permit de rejoindre les bases impériales de ce secteur isolé et ainsi de fonder son empire ultime afin de préparer sa vengeance contre la famille Skywalker. Alors que la galaxie était déjà divisé via la guerre entre la résistance (issue de la 3e république détruite) et le premier ordre de son frère cadet, Sidious dévoila son empire Sith théocratique en envoyant la flotte la plus puissante jamais vue conquérir la galaxie, composée de plus de 6000 destroyers stellaires. La Résistance et ses alliés (AG et vestiges de l'empire) durent alors faire face à un ennemi de taille inimaginable, mais la mort de Dark Sidious causée par l'alliance entre Rey Skywalker et Kyle Starkiller fut l'accomplissement d'une ancienne prophétie qui marqua la fin de l'Ordre Sith, mais pas le recul des ténèbres puisque Dark Krayt attendait lui aussi de pouvoir passer à l'offensive politique. Le Bureau de Sécurité de la Théocratie Sith : (abrégé en B.S.T.S) était la sous-organisation de la théocratie Sith qui s'assurait de la sécurité au sein du régime, à l'instar de l'ancien Bureau de Sécurité Impériale.

Les membres du BSTS étaient compétents et possédaient des uniformes noirs, strié de rouge, évoquant les couleurs du nouveau régime tyrannique.

Les Chevaliers théocratiques : Ce groupe de pratiquants de la Force était totalement dévoué à l'ordre Sith que représentait Dark Sidious, ils accomplissaient pour lui des missions de traque et d'exploration, voire d'exécution des jedi...