LE DERNIER JOUR DE HOPE

SITUATION

Hadley's Hope (L'espoir d'Hadley) est une « colonie instantanée » située sur la lune **LV-426**. Installée en 2157, c'est un complexe de **terraformation**, de recherche et d'extraction minière, ainsi qu'un nouveau foyer pour les pionniers qui l'occupent. En **2179**, on y trouve **158 colons,** et les premiers natifs de LV-426 sont nés. Les processeurs géants modifient l'atmosphère, désormais respirable même si elle reste envahie de nuages denses et agitée d'orages électriques. Le ciel, toujours sombre, donne une impression de nuit permanente. Même quand le soleil s'élève au-des- sus de l'horizon, l'immense silhouette de Calpamos, la planète parente de LV-426, le dissimule.

Certains pensent que cette colonie était une erreur. La lune n'avait pas encore été cartographiée en 2157, le temps allait rendre la vie impossible aux colons, et la géologie hostile de la planète donnait l'impression qu'elle refusait d'accueillir la moindre population. Et pourtant, quelqu'un chez **Weyland-Yutani** débloqua le budget et donna le feu vert à la colonisation, et Hadley's Hope fut fondée. Le superviseur Al Simpson se retrouva coincé à son poste, et les colons apprirent à se faire aux caprices de LV-426. Il ne leur fallut pas longtemps pour faire de cette communauté des plus singulières un véritable succès.

Hadley's Hope, fondée grâce à un accord entre la Weyland-Yutani et les Amériques-Unies, a un petit côté « masse populaire », les représentants de la compagnie en visite regardant généralement de haut les ouvriers de la colonie. Malgré tout, celle-ci se développe bien. Les bonnes occasions y abondent… tout comme les risques.

LV-426 / ACHÉRON

Lune de Calpamos, vaste géante gazeuse couleur brun rouille et entourée d'un anneau, Calpamos est la quatrième planète en orbite autour de Zeta2 Reticuli (Frontière, bordure du secteur Tartare)

Distance Sol : 11,3 parsecs

Période de rotation : deux heures

Gravité : 0,86 fois celle de la Terre

Climat : Atmosphère respirable, partiellement terraformée, tempêtes de vent à haute vélocité

Température moyenne : 10°C (grâce à la terraformation)

Terrain : Roche volcanique stérile, montagnes

Hadley's Hope

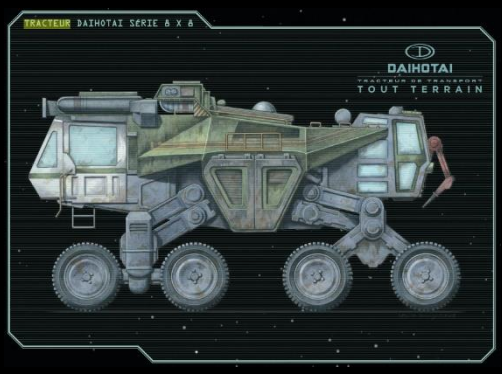
WEYLAND-YUTANI CORP
BUILDING BETTER WORLDS

INTRODUCTION

12 juin 2179

Il y a **quatre jours** de cela, un prospecteur du nom de **Russ Jorden** a été ramené à la colonie, infecté par un mal étrange. Il a succombé, et un parasite qui ressemble à un serpent a disparu dans les entrailles de la base. La sécurité n'a pas réussi à l'attraper, et d'autres colons ont été infectés à leur tour. La rumeur prétend que certains sont morts, et qu'il y a bien plus de ces « serpents » que le **superviseur Simpson** ne veut bien l'admettre. Ce dernier a émis un appel au calme par les interphones de la base.

Superviseur Al Simpson



Crise ou pas, vous avez du boulot. **Il y a vingt-quatre heures**, vous êtes partis effectuer une opération de maintenance sur le **processeur 9**, ravis de laisser la base derrière vous le temps que la crise s'achève. Mais au bout de dix kilomètres, le tracteur de **Singleton** a rendu l'âme. Un désagréable craquement mécanique vous a annoncé qu'il n'irait pas plus loin. En appelant Hadley's Hope, vous n'avez obtenu qu'une réponse hâtive : on vous a dit d'attendre, et qu'on s'occuperait de votre petit problème quand on aurait le temps.

*Pendant que vous patientiez, vous vous êtes mis à parler de la crise et de la navette de **Weyland-Yutani** qui est arrivée juste avant votre départ. Elle transportait une équipe d'inspection menée par une agent de la compagnie, **Miranda Reynolds**, accompagnée de sa scientifique en chef **Theodora Komiskey**. Sigg vous a rapporté une conversation qu'il avait surprise, et laissant entendre que les gens de la compagnie préparaient la navette afin de repartir rapidement dans la plus grande discrétion.*

MacWhirr sait que Reynolds et Komiskey sont vraisemblablement les deux seules personnes à pouvoir en autoriser l'usage, et également les seules à disposer des cartes d'accès pour y entrer.

Un jour s'est écoulé, et toujours pas de nouvelles. Toute tentative visant à contacter Hadley's Hope s'est révélée vaine. Personne ne viendra vous secourir. Les seules communications que vous captez sont chaotiques… presque paniquées. Il ne vous reste rien d'autre à faire que de rebrousser chemin et de voir ce qu'ils foutent, là-bas…

PERSONNAGES

MACWHIRR (JANICE)

TRAVAIL : ORGANISATRICE SYNDICALE DE L'AC

ÂGE : 42 ANS

PERSONNALITÉ : ZÉLÉE

Vous êtes l'organisatrice syndicale de l'Administration Coloniale, ici sur LV-426, et vous prenez vos responsabilités très au sérieux. Bien sûr, vous en attendez autant de la part de vos ouvriers. C'est déjà assez compliqué d'avoir ces enfoirés de Weyland-Yutani qui jouent les inspecteurs des travaux finis, alors si les ouvriers ne se serrent pas les coudes, où on va ? Au moins, certains d'entre eux, comme Singleton, manifestent leur soutien, mais vous n'hésiteriez pas à virer Hirsch si vous en aviez le pouvoir

Comment les gens te voient : Sèche, autoritaire mais carrée.

FORCE 3, AGILITÉ 2, ESPRIT 4, EMPATHIE 5

SANTÉ : 3

COMPÉTENCES : Mobilité 1, Combat à distance 1, Observation 2, Comtech 1, Commandement 3, Manipulation 2

TALENT : Jouer du galon (forcer quelqu'un à obéir à vos ordres. Commandement contre Manipulation)

OBJET FÉTICHE : badge d'identification de la compagnie

ÉQUIPEMENT : couteau, bolt gun Watatsumi (4 cartouches)

CAMARADE : Singleton, car c'est un très bon élément

RIVAL : Hirsh, car c'est vrai un bigot complètement fou et un tir au flan

WEYLAND-YUTANI CORP
BUILDING BETTER WORLDS

HIRSCH

TRAVAIL : AGENT D'ENTRETIEN

ÂGE : 49 ANS

PERSONNALITÉ : RELIGIEUX

Vous faites le ménage à Hadley's Hope depuis le premier jour, et vous avez tout vu, tout fait. Quand vous avez déserté des Marines Coloniaux pour venir vous planquer ici, il y a une éternité, vous saviez que vous vous installiez à Hadley's Hope pour y rester jusqu'à la fin de vos jours.

Vous avez trouvé Dieu, cela vous a permis d'abandonner votre vie de violence, de sortir de l'alcool et d'oublier que vous avez traversez l'enfer et ses démons. Maintenant vous vous sentez prêt à rallier d'autres colons à vos croyances, notamment Wes Osterman que vous devez sauver de l'alcool.

Le seul inconvénient ici, c'est MacWhirr. C'est votre patron, et elle vous le rappelle sans cesse, même si la jeune Singleton ne vous apprécie guère lui non plus.

Comment les gens te voient : Effacé, usé, marmonnant des prières

FORCE 5, AGILITÉ 3, ESPRIT 3, EMPATHIE 3

SANTÉ : 5

COMPÉTENCES : Machines lourdes 1, Combat rapproché 3, Endurance 2, Mobilité 1, Combat à distance 2, Survie 1

TALENT : Déconnade (double la baisse de Stress)

OBJET FÉTICHE : pendentif en forme de croix

ÉQUIPEMENT : chalumeau découpeur (Réserve d'Énergie 3)

CAMARADE : Sigg, car il vous a aidé à vous sevrer et continue à discuter avec vous (même si c'est un incrédule).

RIVAL : MacWhirr, car elle est tout le temps sur son dos et se moque de mes croyances.

WEYLAND-YUTANI CORP
BUILDING BETTER WORLDS

SINGLETON (HANNAH)

CONDUCTRICE DE TRACTEUR

ÂGE : 32 ANS

PERSONNALITÉ : AUTONOME

Vous êtes une conductrice d'élite, bien trop compétente pour cette petite colonie où il ne se passe rien. Mais vous avez été mis à l'épreuve par votre employeur et vous vous donnez donc à fond dans votre nouvelle mission pour avoir un dossier impeccable et être mutée rapidement à un meilleur poste, dans un système moins perdu.

Comment les gens te voient : Hautaine, pro, réservée

FORCE 4, AGILITÉ 5, ESPRIT 2, EMPATHIE 3

SANTÉ : 4

COMPÉTENCES : Machines lourdes 1, Combat rapproché 1, Combat à distance 2, Mobilité 2, Pilotage 2, Comtech 1, Commandement 1

TALENT : Téméraire (forcer un jet **basé sur l'AGILITÉ deux fois au lieu d'une)**

OBJET FÉTICHE : petit dinosaure en plastique

ÉQUIPEMENT : détecteur de mouvement M314 (Réserve d'Énergie 5), pistolet de service M4A3 (une recharge)

CAMARADE : MacWhirr, car c'est un exemple à suivre.

RIVAL : Hirsch, car c'est un tir au flan.

WEYLAND-YUTANI CORP
BUILDING BETTER WORLDS

SIGG (SONNY)

TRAVAIL : TECHNICIEN DE LABO

ÂGE : 29 ANS

PERSONNALITÉ : CURIEUX

Vous êtes en charge du labo scientifique que vous partagez avec l'équipe médicale, vous supervisez une petite équipe en charge d'analyses et recherches qui couvrent de nombreux champs : géologique, chimique, météorologique, …

L'arrivé de la navette de la Weyland-Yutani a complètement changé la donne : Theodora Komiskey a réquisitionné votre labo et vous en a interdit l'accès. Elle seule à accès aux dépouilles des colons morts…

Comment les gens te voient : Bon samaritain, dans la lune

FORCE 2, AGILITÉ 4, ESPRIT 4, EMPATHIE 4

SANTÉ : 2

COMPÉTENCES : Observation 2, Comtech 3, Soins médicaux 2, Manipulation 1, Mobilité 2

TALENT : Analyse (test d'OBSERVATION pour obtenir des informations)

OBJET FÉTICHE : blouse de labo

ÉQUIPEMENT : médikit (+2 aux tests de SOINS MÉDICAUX, une utilisation)

CAMARADE : Hirsch, car c'est une personne brisée, qui vous a ému et que vous avez aidé à sortir de l'alcool. Depuis, vous aimez bien débattre de religion jusqu'à tard le soir, même s'il devient de plus en plus dévot.

RIVAL : Holroyd, toujours en train d'essayer d'avoir le dernier mot, et puis… tu n'aimes pas les androïdes

HOLROYD (Androïde)

TRAVAIL : MÉCANO

ÂGE : SEMBLE AVOIR UNE TRENTAINE D'ANNÉES

PERSONNALITÉ : TRAVAILLEUR

Vous êtes un androïde standard (le seul de la base), spécialisé en mécanique et propriété de la Weyland-Yutani. Malgré votre attitude cordiale et votre programmation totalement pacifique (comme le veut la loi), certains de vos collègues humains vous détestent et vous traitent même de « synthétique » ou de grille-pain.

Comment les gens te voient : Au mieux comme un collègue efficace et serviable au pire comme tas de ferraille dont il faut se méfier.

FORCE 7, AGILITÉ 6, ESPRIT 4, EMPATHIE 3

SANTÉ : 7

COMPÉTENCES : Machines lourdes 3, Endurance 1, Combat à distance 1, Mobilité 1, Survie 1, Comtech 2, Soins médicaux 1

TALENT : Coriace (test de FORCE, chaque réussite éliminez 1 point de dégâts)

OBJET FÉTICHE : aucun

ÉQUIPEMENT : outils électroniques (COMTECH +1), montre Samani série E (SURVIE +1)

CAMARADE : Hirsch, sa foi aveugle vous intrigue, c'est un comportement que vous ne comprenez pas. Vous aimez bien le questionner, l'analyser, …

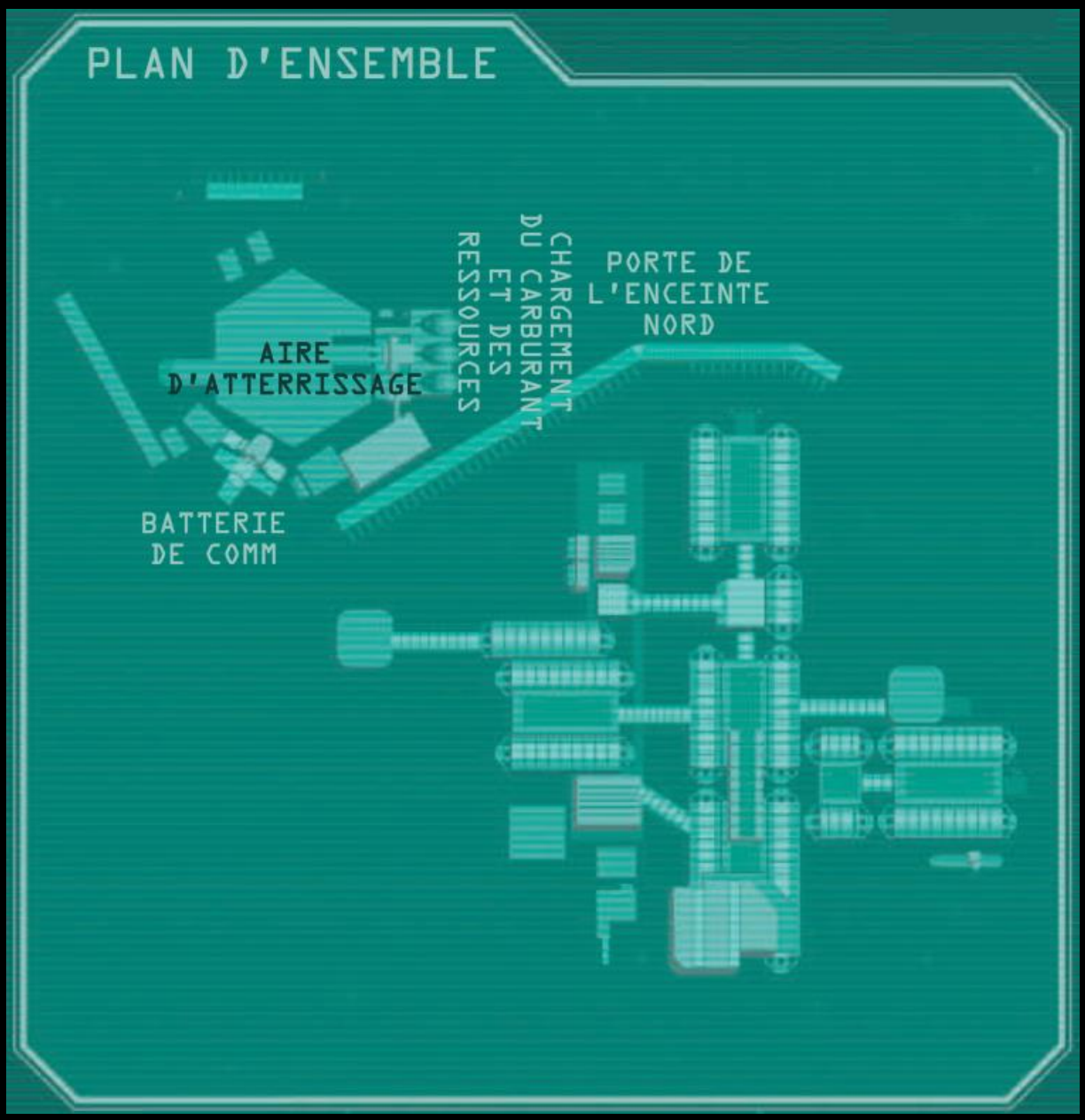
RIVAL : Sigg, ce n'est pas que vous ne l'aimez pas, mais vous ne pouvez pas vous empêcher de le reprendre, de corriger ses imprécisions, voire de le contredire en public s'il a tort. C'est plus fort que vous, enfin… que votre programmation.

PLAN DE LA COLONIE

Vous connaissez par cœur votre colonie que vous arpentez de long en large depuis de nombreuses années. Elle est composée de modules standard préfabriqués qui ont été ajoutés et assemblés au fur et à mesure de l'arrivé des colons. Le sous-sol contient les garages, stockages et les dortoirs, le rez-de-chaussée : les ateliers, bureaux et au 1er étage se trouve le labo, le médilab, les bureaux de la direction et du Marshall, le centre de contrôle ainsi que des appartements familiaux et le centre de loisir.

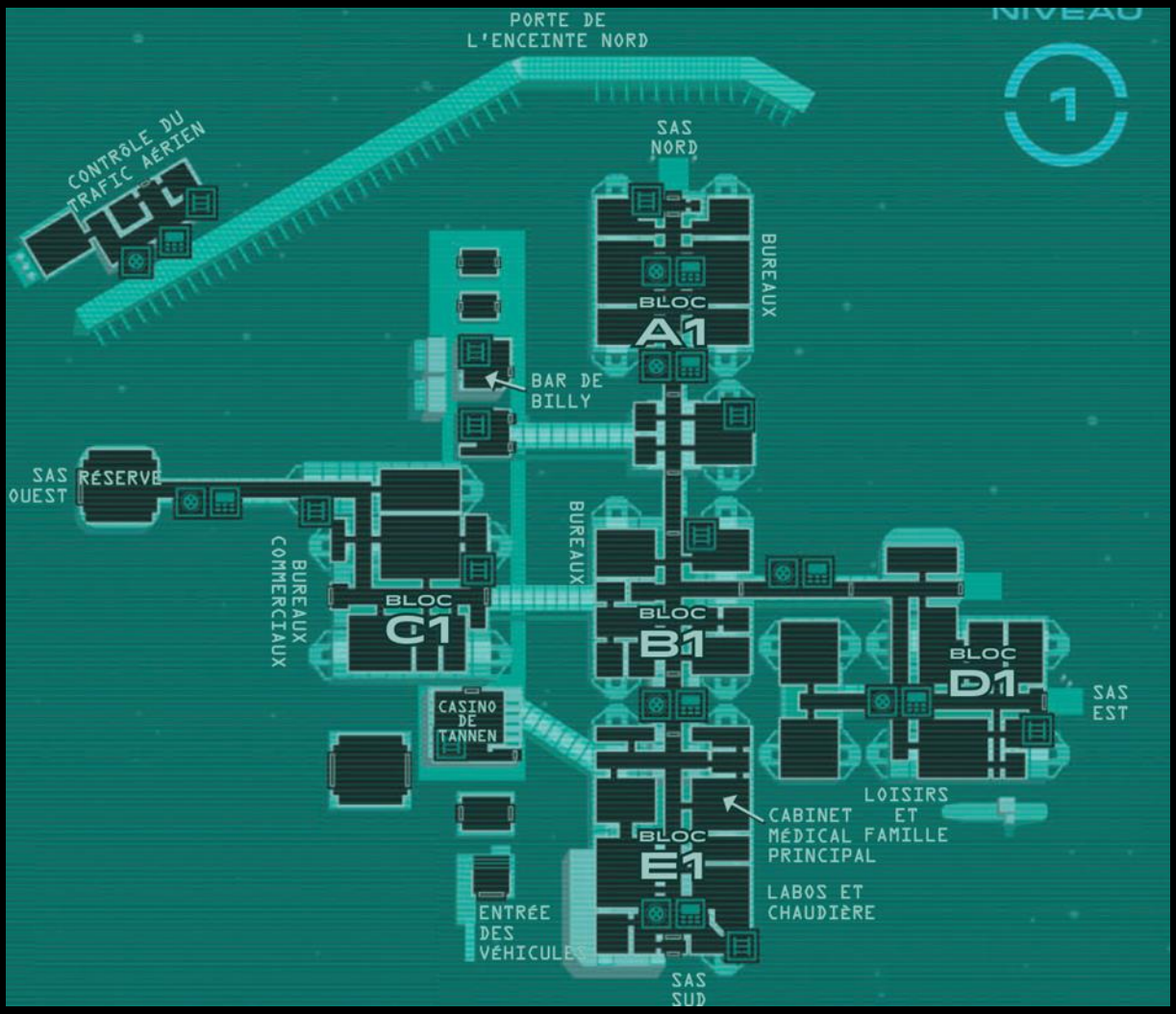
La base est entourée d'une barrière anti-tempête, à quelques centaines de mètre se trouve l'air d'atterrissage et les antennes com', au loin, à quelques kilomètres on aperçoit le processeurs atmosphérique n°1.

Vue d'ensemble



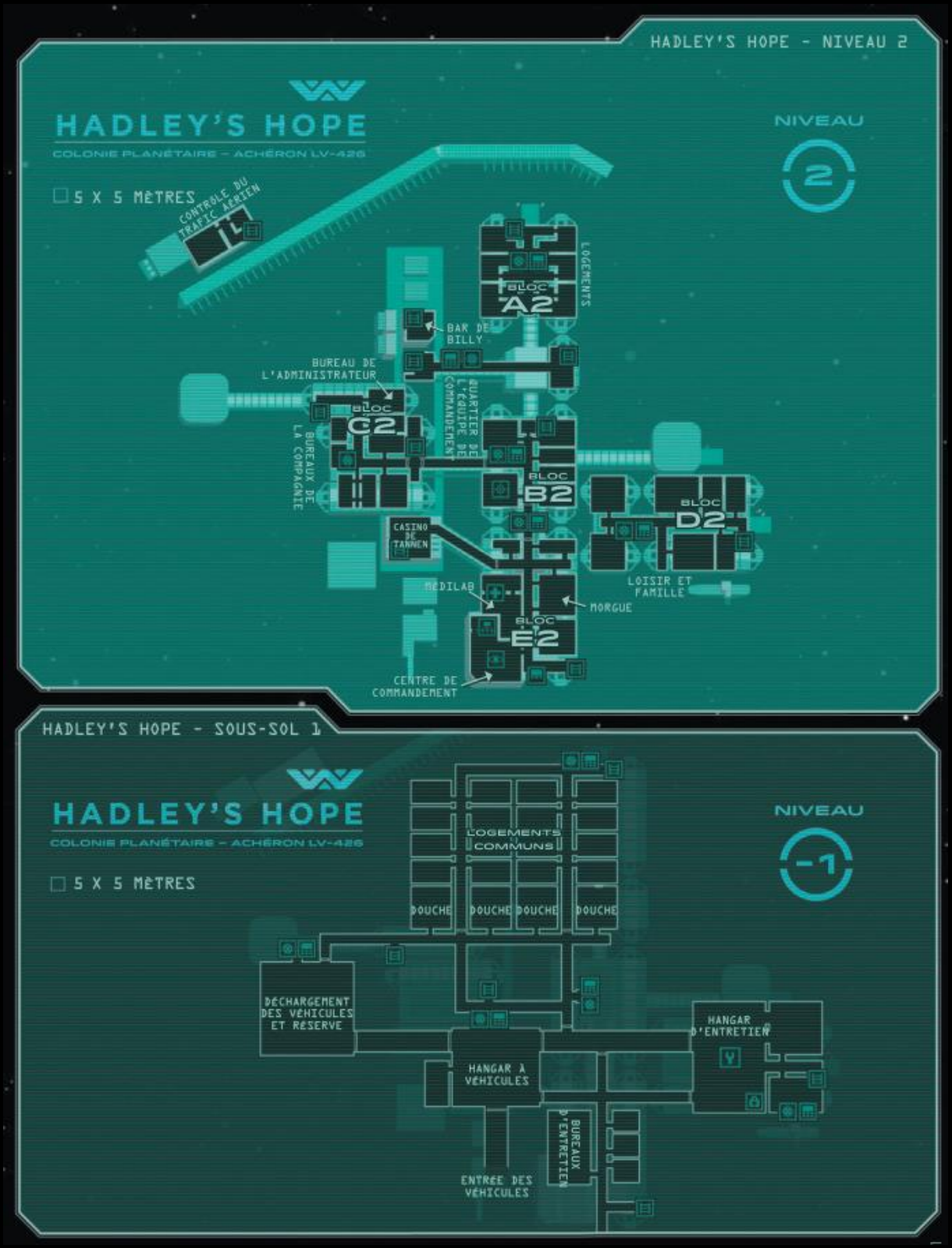
WEYLAND-YUTANI CORP
BUILDING BETTER WORLDS

Rez-de-chaussée



WEYLAND-YUTANI CORP
BUILDING BETTER WORLDS

1 er étage et sous-sole



WEYLAND-YUTANI CORP
BUILDING BETTER WORLDS

WEYLAND-YUTANI CORP

JANICE MACWHIRR

TEAM LEADER

LV-426/ACHERON COLONY

BUILDING BETTER WORLDS

WEYLAND-YUTANI CORP

MORGAN HIRSCH

JANITOR

LV-426/ACHERON COLONY

BUILDING BETTER WORLDS

WEYLAND-YUTANI CORP

HANNAH SINGLETON

DRIVER

LV-426/ACHERON COLONY

BUILDING BETTER WORLDS

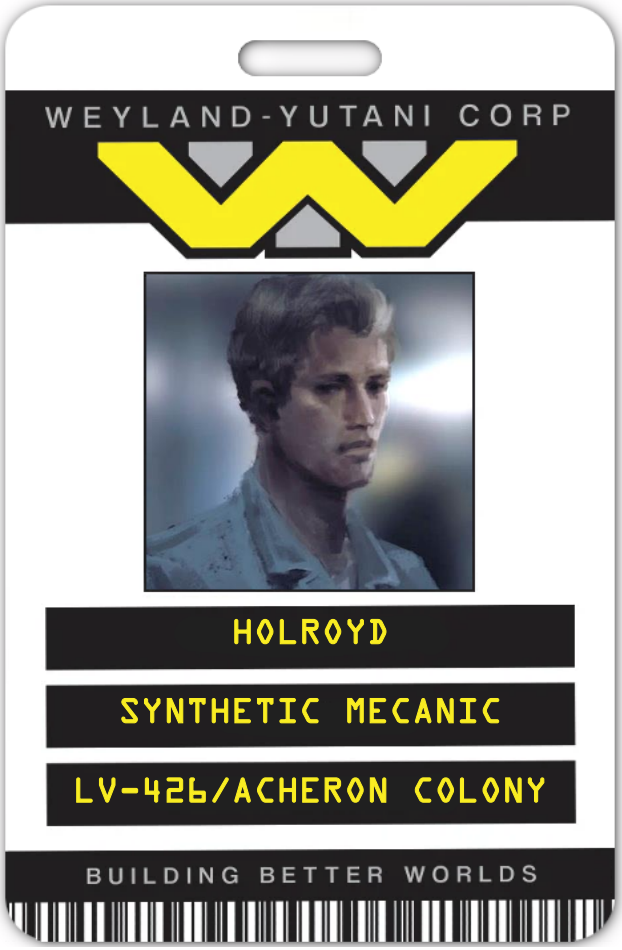
WEYLAND-YUTANI CORP

SONNY SIGG

LABORATORY CHIEF

LV-426/ACHERON COLONY

BUILDING BETTER WORLDS


WEYLAND-YUTANI CORP
HOLROYD
SYNTHETIC MECANIC
LV-426/ACHERON COLONY
BUILDING BETTER WORLDS