

"Je m'appelle Carrie Wells. Seules quelques personnes dans le monde ont la capacité de se souvenir de tout - je suis l'un d'entre eux. Choisissez n'importe quel jour de ma vie, et je peux vous dire ce que j'ai vu ou entendu : des visages, des conversations, des indices ; ce qui est pratique lorsque vous êtes flic. Si je manque quelque chose la première fois, ce n'est pas grave. Je peux revenir en arrière et regarder à nouveau. Ma vie... est inoubliable." – Carrie Wells

## Noemi Schnely

Sur la base de l'inspecteur Carrie Wells (*Unforgettable*), et de la conseillère Winter Celchu (*Star wars*), etc.

Notre garde-suisse Noemi Schnely | **[code Rouge]** | a une mémoire absolue. Elle souffre de ce que l'on appelle d'hyperthymésie, une maladie rare qui lui donne la capacité de se souvenir de tout ce qu'elle a vu ou entendu. L'inoubliable, une pathologie ! Cette psychopathologie de l'hyper mnésique, de la mémoire sémantique et déclarative du subconscient, lui donne des capacités spéciales. Un cognitif stocké dans le cerveau, bien ranger dans des dossiers et sous-dossier. Dès moment mémorable et inoubliable bon ou mauvais. Noemi Schnely sera au sorti des garde-suisse au grade de sergent-major, elle est vite repérée par la gendarmerie du Vatican qui découvre en elle une enquêtrice douée. Elle a donc un statut particulier depuis son incorporation. L'inspectrice est très proche du saint père.

### Caractéristiques :

Carrure	Charme	Coordination	Education	Perception	Réflexes	Sang-Froid
2	2	4	5 <sup>xD</sup>	3	3	2
Point d'adrénaline : 1			Points d'ancienneté : 3			
Points de vie : 26						

– <sup>xD</sup> bleu voir *mémoires* - ses compétences et stages/capacités.

**Sémantique** : Anglais, Italien, Allemand, Français, Romanche, Turc, Ruse, Chinois, Arabe.

**Compétences** : Arme d'épaule [\*] 7+ ; Arme de contact [Contondante] 8+ ; Arme de mêlée [Tranchante, Pénétrante] 6+ ; Arme de poing [\*] 6+ ; Arme lourde [\*] 8+ ; Athlétisme [Course] 6+ ; Bureaucratie 7+ ; Conduire [voiture] 7+ ; Corps à corps [Immobilisation] 7+ ; Discrétion 7+ ; Instinct de flic 7+ ; Science du langage [Linguiste : Turc, Ruse, Chinois, Arabe] 6+ , [Philologie : Teste pontificale] 9+ ; Premiers secours 8+ ; Psychologie 7+ ; Scène de crime 5+ ; Intimidation 7+ ; Rhétorique 6+ ; Connaissance [<sup>1,2,3,4</sup>] 4+

\* A la discrétion de l'arsenal du Vatican. Aux MJs de faire la distinction. Les gardes Suisse portent une connaissance pour les armes modernes (pistolets, mitraillettes, fusils et fusils d'assaut) pour lesquelles ils sont hautement entraînés.

### Capacité:

- *Mémoire eidétique, mémoire absolue, mémoire photographie*<sup>1</sup> lui octroie 1D bleu sur les jets d'événement du passé.
- *Mémoire sémantique*<sup>2</sup> lui octroi 1D bleu sur les jets se rapportant aux connaissances générales que nous possédons sur le monde.
- *Mémoire déclarative*<sup>3</sup> lui octroi 1D bleu sur les jets se rapportant au développement accumulé de nouvelle information et par restructuration constante de cet information déjà mémorisée.
- *Mémoire autobiographique*<sup>4</sup> lui octroi 1D bleu sur les jets se rapportant au souvenir et l'ensemble de ses informations à un individu accumulé depuis son plus jeune âge.

{Pour octroyer au personnage des capacités cognitives exceptions les mémoires <sup>1,2,3,4</sup> peut se cumuler en dé bleu sur un maximum de la caractéristique « Education »}.

**Stages** : « Grand Gueule » Commandement ; « Respect du culte » Maîtrise de la bienséance juridique et œcuménique, « Expert en communication » Crédibilité ; « Crâne d'œuf », « Culture générale » Petit génie ; « Drague » Linguiste ; « Sucrer des huître, lécher des moules » Culture mondaine « Vatican ».

**Armure** « pare-balle » des gardes suisses ECANEA ; parties du corps protégées : Torse, abdomen ; Protection 1d6+2 Modificateur -1 dés ; prix uniquement pour les gardes suisses et certain policier.

**Armes de prédilection de Noemi Schnely** (*recherche infructueuse sur les armes italiennes et la Vatican en particulier*)

PR	PU	FA	VRC	Portée	VC	CT	M	Prix

PR	PU	FA	VRC	Portée	VC	CT	M	Prix

Hallebarde - PR 2 PU 1 FA 1 (compétence arme de mêlée)  
 Epée Ropera,- PR 0 PU 2 FA 1 (compétence arme de mêlée)

Les armes blanches sont des armes de parade pour les défilé officiel quand elle était garde Suisse.



**Compétence** : Science du langage ou sémantique  
**Caractéristique généralement associée** : Éducation  
**Spécialisation** : obligatoire dès le niveau 9+ [linguistique, philologie, cryptographie]  
**Compétence** : fantôme  
**Utilisation des Points d'adrénaline** : non

**Description** :

- *La Linguistique* est la discipline s'intéressant à l'étude du langage. Un jet en linguistique permet de saisir le sens d'une phrase pour toutes les langues étendues au-delà des usuelles (EDU) et sans particulièrement avoir un stage comme *découverte des multiplicités linguistiques* dans son escarcelle. Elle permet d'éviter de se mélanger dans l'une des langues apprises devant son interlocuteur.
- *La Philologie* est l'étude de la linguistique historique à partir de documents écrits. Elle vise à rétablir le contenu original de textes connus par plusieurs sources, c'est-à-dire à sélectionner le texte le plus authentique possible, à partir de manuscrits, d'éditions imprimées ou d'autres sources disponibles (citations par d'autres auteurs, voire graffiti anciens), en comparant les versions conservées de ces textes, ou à rétablir le meilleur texte en corrigeant les sources existantes. Un jet sur la spécialisation en Philologie permet de trouver des liens entre un écrit et une langue, épigraphié, manuscrite (paléographie, papyrologie). [Possibilité de mettre en lien des connaissances avec des textes : Ex [Connaissance Tag Gang et un écrite de Prost]
- *La Cryptographie* est la discipline qui permet de comprendre un code écrit, souvent issu d'une société secrète, ancestrale, déficient qui a pour but de cacher la signification réelle d'un texte aux non-initiés pour les premières, et d'aider à pallier un handicap pour le dernier. Cette spécialisation permet de trouver des indications de déchiffrement, voire de « casser » le code, de lire des cryptogrammes, des polygraphies, des écritures chiffrées ou tactiles (exemple : Braille).