

Earthdawn Next

Grande modification de la table des Niveaux
avec les dés à lancer :

Rien ne change au niveau des Attributs et des Niveaux, à part que je voulais absolument que tous les dés jetés soient différents (ou presque).

Bon, à haut niveau ce n'est pas possible, à cause de l'utilisation du D20.

Comme ça, on lance de 1D à 6D maximum, on garde le D4 qui "bonus" souvent du coup (et que j'aime bien perso), et le tout reste très cohérent : cinq degrés pour les Niveaux à 1D, 2D et 3D, et onze degrés pour les Niveaux à 4D, 5D et 6D.

NIVEAU	ATTRIBUTS	DÉ(S) À LANCER
1	-	1
2	1 - 3	D3
3	4 - 6	D4
4	7 - 9	D6
5	10 - 12	D8
6	13 - 15	D10
7	16 - 18	D12
8	19 - 21	D8 + D4
9	22 - 24	D10 + D4
10	25 - 27	D10 + D6
11	28 - 30	D12 + D6
12	31 - 33	D12 + D8
13	34 - 36	D10 + D6 + D4
14	37 - 39	D10 + D8 + D4
15	40 - 42	D12 + D8 + D4
16	43 - 45	D12 + D8 + D6
17	46 - 48	D12 + D10 + D6
18	49 - 51	D10 + D8 + D6 + D4
19	52 - 54	D12 + D8 + D6 + D4
20	55 - 57	D12 + D10 + D6 + D4
21	58 - 60	D12 + D10 + D8 + D4
22	61 - 63	D12 + D10 + D8 + D6
23	64 - 66	D20 + D8 + D6 + D4
24	67 - 69	D20 + D10 + D6 + D4
25	70 - 72	D20 + D10 + D8 + D4
26	73 - 75	D20 + D10 + D8 + D6
27	76 - 78	D20 + D12 + D8 + D6
28	79 - 81	D20 + D12 + D10 + D6
29	82 - 84	D20 + D10 + D8 + D6 + D4
30	85 - 87	D20 + D12 + D8 + D6 + D4
31	88 - 90	D20 + D12 + D10 + D6 + D4
32	91 - 93	D20 + D12 + D10 + D8 + D4
33	94 - 96	D20 + D12 + D10 + D8 + D6
34	97 - 99	D20 + D20 + D8 + D6 + D4
35	100 - 102	D20 + D20 + D10 + D6 + D4
36	103 - 105	D20 + D20 + D10 + D8 + D4
37	106 - 108	D20 + D20 + D10 + D8 + D6
38	109 - 111	D20 + D20 + D12 + D8 + D6
39	112 - 114	D20 + D20 + D12 + D10 + D6
40	115 - 117	D20 + D20 + D10 + D8 + D6 + D4
41	118 - 120	D20 + D20 + D12 + D8 + D6 + D4
42	121 - 123	D20 + D20 + D12 + D10 + D6 + D4
43	124 - 126	D20 + D20 + D12 + D10 + D8 + D4
44	127 - 129	D20 + D20 + D12 + D10 + D8 + D6
45	130 - 132	D20 + D20 + D20 + D8 + D6 + D4
46	133 - 135	D20 + D20 + D20 + D10 + D6 + D4
47	136 - 138	D20 + D20 + D20 + D10 + D8 + D4
48	139 - 141	D20 + D20 + D20 + D10 + D8 + D6
49	142 - 144	D20 + D20 + D20 + D12 + D8 + D6
50	145 - 147	D20 + D20 + D20 + D12 + D10 + D6