

ARMURE

On enlève BE+PA des Dommages
On perd minimum 1 BL

01-09

5

Tête

25-44

Bras droit
(ou arme principale)

90-00

11

Jambe droite

Bouclier

10-24

Bras gauche
(ou arme secondaire)

45-79

1

Corps

80-89

Jambe gauche

Nom	Enc

p190

CORRUPTION ET MUTATION

sc	
/-	
=12 sc	
CO	
=20 /-	

Armes	
Armure	
Possessions	
Enc. Max	
Total	

BF		
BE×2		
BFM		
Dur à cuire		
Blessures		

à 0, "à terre" et immobile (p172).
Pas encore soigné après BE rounds, "Inconscient".
Si <0 mais <- BE, - 20 sur le Jet de Blessure Critique.

ARMES

[illegible]

SORTS ET PRIÈRES

Nom	NI	Portée	Cible	Durée	Effets
					Péché

Péché