

C.O.P.S

Localisations

Par La_neuromatrice

J' ai modifié un peu le système de localisation, qui ne change pas les dommages infligés, mais plutôt les conséquences des blessures graves (+ de 15 points de dommages je crois).

Pour le jet de localisation, on jette désormais 1D10 et 1D6. Le résultat est prononcé par exemple "**4 point 3**" (pour 1D10 qui score 4 et 1D6 qui score 3).

Dans le système classique, un COPS qui aurait reçu 20 points de dommages dans l'abdomen (4), subirait des conséquences "aléatoires" en fonction de l'inspiration du MJ.

Avec les dessins ci-dessous, on peut imaginer qu'un cops qui prend 20 points dans le 4.3 (vessie) aura des problèmes d'énurésie toute sa vie (= mince je fais pipi au lit ! / je porte une couche sous mon uniforme cops !)...

Les signes : +3 indiquent les modificateurs de localisation classiques.

Il y a deux illustrations, chacun ses goûts...



- 10. Tête**
- | | |
|-------------|--------|
| .1 Joues | .4 |
| Bouche | |
| .2 Oreilles | .5 Cou |
| .3 Front | .6 |

- 5/6/7. Poitrine**
- | | |
|--------------|--------------|
| .1 Pectoraux | .4 Clavicule |
| .2 Sternum | .5 Poumons |
| .3 Côtes | .6 Coeur |

- 9. Bras gauche**
- | | |
|---------------|------------|
| .1 Biceps | .4 Coude |
| .2 Avant-bras | .5 Poignet |
| .3 Epaule | .6 Main |

- 2. Jambe gauche**
- | | |
|-----------|-------------|
| .1 Cuisse | .4 Cheville |
| .2 Cuisse | .5 Genou |
| .3 Mollet | .6 Pied |

- 8. Bras droit**
- | | |
|---------------|------------|
| .1 Biceps | .4 Coude |
| .2 Avant-bras | .5 Poignet |
| .3 Epaule | .6 Main |

- 3/4. Abdomen**
- | | |
|-----------|---------|
| .1 Abdos | .4 |
| Estomac | |
| .2 Abdos | .5 Foie |
| .3 Vessie | .6 Sexe |

- 1. Jambe droite**
- | | |
|-----------|-------------|
| .1 Cuisse | .4 Cheville |
| .2 Cuisse | .5 Genou |
| .3 Mollet | .6 Pied |

