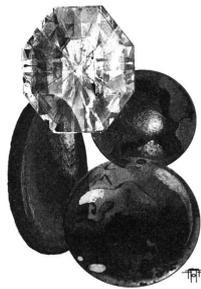


# Noyaux-Gemme



Pour les fans d'Exaltés et ceux qui aiment avoir pleins d'artefacts à disposition, ce mois-ci, Mémé a concocté 5 tout nouveaux Noyaux-gemme. Ils pourront enrichir la collection ou encore donner lieu à quêtes et recherche. Ca, c'est au MJ de voir !

## Air

### Noyau-Gemme du Sens Précieux du Vent (Manoir 0 0 0) :

**Apparence :** Ce noyau-gemme de l'air est légèrement bleuté avec un éclat brillant et blanchâtre. Il est assez opaque, ce qui lui confère des reflets un peu pastels et brumeux quand on l'observe de près.

**Propriétés :** Il en existe de cinq sortes différentes et rien dans leur aspect ne prédit de quelle sorte ils sont. En fait, chacun d'eux a le pouvoir d'accroître l'un des cinq sens de son porteur (choix du conteur). Ce sens se voit beaucoup plus affûté et performant tant que l'organe biologique qui le contrôle reste opérationnel (plus de vue accrue avec les deux yeux crevés !).



**bonus +3D aux actions en rapport avec ce sens.**

## Terre

### Noyau-Gemme du Roc Imbrisé (Manoir 0 0) :

**Apparence :** Cette gemme est d'un gris profond et opaque avec des infractuosités, comme une terre sèche et crevassée. Mais elle paraît beaucoup plus dure.

**Propriétés :** Elle protège le porteur et le rend un peu plus endurant.



**Rajoute 1D à tous les jets de vigueur (toute sorte de blessures, maladies,...)**



## Eau

### Noyau-Gemme de l'Éclat Translucide de la Rivière (Manoir 0 0 0 0) :

**Apparence :** La pierre est totalement transparente avec des filets bleus transparents qui parcourent sa surface lisse et sans défauts. Quand on l'active, des petites bulles semblent se former en son cœur.

**Propriétés :** Permet à celui qui le porte sur la peau de le rendre invisible comme l'eau pendant un instant.



**Rend le porteur invisible à la vue pendant sa Quintessence fois 3 minutes.**



## Feu

### Joyau de la Flamme Purificatrice (Manoir 0 0 0 0) :

**Apparence :** La pierre est rouge sombre mais semble toujours luire de l'intérieur. Lorsqu'elle est active, elle se met à luire comme si elle était faite de chardons ardents.

**Propriétés :** Cette pierre très rare possède en elle un formidable potentiel destructeur. Elle rend l'arme sur laquelle on l'incruste beaucoup plus puissante et dangereuse.



**Rajoute +2D de dégâts aggravés à ceux de l'arme qui la porte et +3D contre les morts-vivants et spectres de toute sorte.**



## Bois

### Roche du Baume Curatif (Manoir 0 0 0) :

**Apparence :** Ce joyau est blanc et ressemble à de la craie soyeuse au toucher. Elle semble perpétuellement tiède.

**Propriétés :** Cette pierre est une pierre de soin qui aidera son porteur à soigner ses blessures plus rapidement et plus efficacement. Pour cela, il suffit de la porter au niveau du torse une journée et une nuit entières.



**Soigne 2 niveaux de dégâts (contondants et létaux) / jour  
1 niveau de dégâts aggravés / jour**

