

# Les Gangs de Denver, les vrais !

## Les Green Savers

Eco gang à majorité elfe (couleurs : vert et blanc)

Fondé il y a 2 ans

90 membres environs, moyenne d'âge 19 ans

Territoire : 3 blocs

Influence confinée au warrens (lié à Terra First !, Greenwar et autres groupes radicaux)

But : sauver la planète, officiellement assurer la propreté des warrens, officieusement éradiquer les corpos pollueurs.

Chef : Mad Dog (elfe)

CON	AGI	REA	FOR	CHA	INT	LOG	VOL	EDG	ESS	INI	PI	MC
3	4	4	3	7	5	4	5	4	6	9	1	10

Comp. Actives : GC influence 5, explosifs 4, pistolets 3, infiltration 4, esquive 4, ce que j'ai zappé à 2.

Comp. Connaissances : techniques de guerilla 4, biologie 5, psychologie 3, gang ID 3

Équipement : Ares predator, pains d'explosif (indice 6), grenades (un petit mix), treillis (6/4).

Description : elfe, blond, la 20aine, un petit côté Stuart Townsend. Il est remarquablement convaincant quand il vitupère contre les corporations qui néglige voire qui sciemment pollue notre mère Gaïa. Cependant, la vie l'a rendu amer et pessimiste, ce qu'il ne montre qu'en privé. Depuis, il pense que pour faire changer les choses, il n'y a qu'une seule façon : la manière forte. Il s'est rapproché de TerraFirst ! qui lui a fourni le matériel nécessaire pour faire de gros dégâts. Il n'attend plus qu'une occasion de montrer au monde que la Terre a son défenseur, un défenseur qui n'hésite plus à mordre!

## Ganger GS

CON	AGI	REA	FOR	CHA	INT	LOG	VOL	EDG	ESS	INI	PI	MC
3	4	3	3	4	3	3	3	3	6	6	1	10

Comp. Actives : GC armes à feu 3, infiltration 3, esquive 3, reste à 2.

Comp. Connaissances : biologie 4, tri sélectif 3, drogues (beuh) 3, gang ID 2

Équipement : Ares predator, Uzi, treillis (6/4), joins.

## Les Beat Dreamers

Party gang multi racial et social (couleurs : jaune et bleu électrique)

Fondé il y a 4 ans

20 membres environs, moyenne d'âge 15 ans

Territoire : 1 bloc

Influence confinée à Denver (indépendant)

But : organiser des raves monstrueuses dans tous les warrens, en faisant venir des gars de tous Denver, et dealer pleins de substances illégales. Et passer de la bonne musique.

Chef : DJ Mix (nain)

CON	AGI	REA	FOR	CHA	INT	LOG	VOL	EDG	ESS	INI	PI	MC
4	4	3	5	4	5	5	4	3	3	8	1	10

Comp. Actives : GC informatique 4, GC électronique 4, Art (musique) 5(+2), Athlétisme 3, Pistolet 3, Esquive 4, Perception (auditive) 5 (+2).

Comp. Connaissances : Musique 4, Organisation & logistique 6, gang ID 5, Rumeurs corpos 3.

Cyberwares : cheveux en fibre optique, commlink, datajack, coprocesseur cortical 2, module sim (débridé), booster simsens, oreilles cybernétiques indice 3 (sensibilité accrue, amortisseur sonore, ampli 3, filtre 6)

Équipement : commlink interne (tous 6, sauf Signal 4 / programmes courants à 6 et de hacking à 4), rollers, Ares predator, veste pare balle (8/6), vêtements flashy.

Description : DJ Mix, du haut de son mètre et 24 centimètres, est artiste constamment enjoué et talentueux. Sa responsabilité de Grand Organisateur et chef de gang lui fait garder les pieds sur terre. Il sait que ses

membres ne sont pas des grosses brutes capables de tenir tête aux plus violent. Il traite volontiers avec les autres gangs et leur montre leur grande capacité à faire venir des consommateurs à leurs raves géantes. Hyperactif et toujours sur ses rollers, il adore par dessus tout jouer ses compositions lors de ses soirées et jouer les gens s'éclater. Ses cheveux changent de couleur en permanence au rythme de la musique.

#### Gangers hippies zicos

CON	AGI	REA	FOR	CHA	INT	LOG	VOL	EDG	ESS	INI	PI	MC
3	4	4	3	3	4	3	3	2	6	8	1	10

Comp. Actives : GC informatique 3, GC électronique 3, Art (musique) 4(+2), Athlétisme 3, Pistolet 3, Esquive 4.

Comp. Connaissances : Musique 3, Organisation & logistique 2, gang ID 4

Équipement : Ares predator, vêtements renforcés (6/4), instruments de musique, drogue.

#### Les Ugly Tinmen

Booster gang orks et trolls uniquement (couleurs : argent et rouge)

Fondé il y a 3 ans

15 membres environs, moyenne d'âge 19

Territoire : 1 bloc

Influence dans tout le secteur CAS

But : gagner de la thune et se faire plaisir par la violence pour se payer de nouveaux implants pour intimider encore plus de monde.

Chef : **Tank** (troll)

CON	AGI	REA	FOR	CHA	INT	LOG	VOL	EDG	ESS	INI	PI	MC
10	4 (6)	5 (6)	11 (15)	3	3	2	3	4	0.45	9 (12)	1 (2)	13

Comp. Actives : GC athlétisme 3, GC combat rapproché 5, esquive 5, intimidation 4, pistolet lourd 4, armes cyber-implantées 4, cybertechnologie 2, reste à 3.

Comp. Connaissances : gang ID 3, Street docs 1, combats clandestins 4.

Cyberwares : commlink interne, ossature titane, réflexes câblés 1, renforcement musculaire 4, tonification musculaire 2, bras cybernétique apparent (avec modification de corpulence, lance grenade, port pour chargeur externe), yeux cybernétique (avec smartlink, zoom, vision thermo et nocturne, anti-flash)

Équipement : un stock de mini-grenades EX explosives et à fragmentation, Ruger Thunderbird, un bâton, une armure corporelle intégrale (10/8), moto BMW Trollhammer.

Description : 2m90 de finesse bien dissimulée derrière un bourrisme primaire. Tank a compris depuis longtemps que la force fait tout dans ce monde. Il sait qu'il y a peu de gens plus fort que lui, mais il fait tout de même attention à ne pas se fâcher avec tout le monde... ça ne l'empêche pas de parler fort et d'avoir des avis sur tout.

Son lieutenant elfe (bizarrement), **Silence**.

CON	AGI	REA	FOR	CHA	INT	LOG	VOL	EDG	ESS	INI	PI	MC
4	6 (10)	4 (10)	4	4	5	3	3	2	0.4	9 (15)	4	10

Comp. Actives : armes cyber-implantées 4, armes tranchantes (épées) 5 (+2), esquive 6, GC furtivité 4, GC athlétisme 3, reste à 3.

Comp. Connaissances : gang ID 3, armée du Tir 4, politiques corpos 2

Cyberwares : système move-by-wire 3 alpha, avant-bras cybernétique apparent (avec PM intégré, port pour chargeur externe, monture gyroscopique), tonification musculaire 4, yeux cybernétique 4(avec smartlink, ampli 3, anti-flash, protection, vision nocturne, vision thermographique, zoom), oreilles cybernétiques 4

Équipement : 2 katanas, veste pare balle (8/6), munition APDS pour PM, moto BMW Trollhammer.

Description : Muet comme une tombe, discret comme une ombre, vive comme la mort... le seule point commun avec son chef : il est dangereux. Cheveux en queue de cheval noir assez longs, il est typé asiatique.

Ganger UT ork

CON	AGI	REA	FOR	CHA	INT	LOG	VOL	EDG	ESS	INI	PI	MC
7 (8)	4 (5)	4 (5)	6 (7)	2	3	2	3	2	0.24	8	2	12

### Ganger UT troll

CON	AGI	REA	FOR	CHA	INT	LOG	VOL	EDG	ESS	INI	PI	MC
8 (9)	3 (4)	4 (5)	8 (9)	2	3	2	3	2	0.24	8	2	12

Comp. Actives : GC armes à feu 3, GC combat rapproché 4, Esquive 4, Armes cyber-implantées 3, intimidation 4, reste à 2.

Comp. Connaissances : gang ID 3, drogues 4, paris illégaux 4.

Cyberwares d'occasions : bras cybernétique apparent (avec shotgun (orks) / mitraillette (trolls), port pour chargeur externe, lames rétractiles), yeux cybernétiques 2 (smartlink, vision thermographique, zoom, anti-flash), réflexes câblés 1, armure dermale 1, substituts musculaires 1.

Équipement : Massue, couteau, Ruger Super Warhawk, armure corporelle partielle (8/6), 2 grenades Ex explosives, drogues, moto BMW Trollhammer.

### Soy

Tagger (esprit libre) (multicolore)

Apparu il y a un an

1 seul membre, moyenne d'âge inconnu

Territoire : pas de lieu connu. Partout dans les Warrens.

Influence confinée au Warrens (indépendant)

But : exprimer son art, peut-être plus... ou taguer tous les Warrens.

CON	AGI	REA	FOR	CHA	INT	LOG	VOL	EDG	ESS	PUI	INI	PI	MC
7	8	8	4	6	8	6	8	8	8	8	16	2 (3)	12

Comp. Actives : GC sorcellerie 6, GC Furtivité 4, Analyse astrale 5, Combat mains nues 3, Combat astrale 4, Esquive 4, Perception 4, Art (peinture) 6 (+2).

Comp. Connaissances : Histoire de l'art 6, Théorie magique 4, Menaces magiques 4.

Pouvoirs : Conscience, Forme astrale, Matérialisation, Résistance au bannissement, Pacte spirituel, Immunité aux armes normales, Chape d'ombre, Dissimulation, Forme changeante, Mouvement, Silence, Tempête.

Initié : grade 2 (camouflage d'aura, divination)

Sorts : surtout de l'illusion. au choix du MJ

Description : personne n'a de description précise de Soy. Tout ce qu'on sait, c'est qu'il passe son temps à peindre les murs des warrens. Il explore tous les styles et toutes les périodes, mais toujours avec beaucoup de talent. Certains commencent à penser que ces dessins ont une signification...

### Les Aurora Angels

Netrunner (je sais plus leurs couleurs)

Fondé il y a 3 ans

25 membres environs, moyenne d'âge 17

Territoire : 2 buildings

Influence confinée au Warrens

But : devenir le premier go-gang matriciel.

Chef : Base-13 (Tenebrous, 1er lieutenant)

(cf. la campagne SR02, scn06 : the flip side, sur le site <http://www.shadowrun4.com/missions/downloads/>).

### Les Legions

Drug gang multi racial (couleurs : vert et violet)

Fondé il y a 5 ans

160 mb environs, moyenne d'âge 15 ans

Territoire : 3 blocs

Influence dans le secteur PCC.

But : fabriquer et dealer encore plus de toutes les drogues pour intoxiquer le monde et être encore plus riche.

Chef : **La Mano Roja** (shamane toxique humaine)

CON	AGI	REA	FOR	CHA	INT	LOG	VOL	EDG	ESS	MAG	INI	PI	MC
3	4	4	3	4	5	4	5	4	6	9	8	1	10

Comp. Actives : GC Sorcellerie 5, GC Conjuraction 5, Analyse astrale 4, Perception astrale 4, Enchantement 3, Perception 3, Esquive 3, Leadership 3, reste à 2.

Comp. Connaissances : Drogues 6, Chimie 5, Management 4, Techniques de vente 4.

Totem : chien enragé (MdO p. 137)

Initiation (Grade 3): géomancie, sangsue, souillure.

Sorts : au choix du MJ, privilégier détection et manipulation.

Équipement : un manteau renforcé (6/4), plusieurs ateliers et 2 installations (chimie et BTL).

Description : il s'agit d'une femme d'une quarantaine d'année de type sud américaine, plutôt mignonne.

Quand on l'interroge sur ses activités, elle déclare que la drogue devrait être dépénalisée et que chacun devrait prendre ses responsabilités, etc... Mais elle trompe bien son monde! Son vrai but est de corrompre les gens, de les rendre dépendants et de les faire souffrir.

Ganger Legions humains (à adapter pour les métas)

CON	AGI	REA	FOR	CHA	INT	LOG	VOL	EDG	ESS	INI	PI	MC
3	4	4	3	3	4	4	3	3	6	8	1	10

Comp. Actives : GC Armes à feu 3, Négociation 4, Esquive 4, Course 3, Perception 3, reste à 2.

Comp. Connaissances : Chimie 4, Drogues 5.

Équipement : Pistolet lourd ou PM, manteau renforcé (6/4), drogue.

### Les Watchers

Guardians gang humains, orks et trolls (couleurs : gris et bleu)

Fondé il y a 12 ans

100 membres environs, moyenne d'âge 19 ans (dont 2 mages )

Territoire : 6 blocs

Influence confinée au warrens (affilié aux mouvement de défenses des droits des métahumains)

But : protéger les habitants de leurs quartiers.

Chef : Warren (ork adepte physique)

CON	AGI	REA	FOR	CHA	INT	LOG	VOL	EDG	ESS	MAG	INI	PI	MC
7	6 (8)	5 (7)	5	4	5	3	4	4	6	7	11 (13)	1 (3)	11

Comp. Actives : GC athlétisme 4, Esquive 3, Etiquette 3, Infiltration 3, Perception (vue) 4 (+2), Armes automatique (PM) 9 (+2), combat mains nues 5, leadership 3, reste à 2.

Comp. Connaissances : vente d'armes 2, Design d'armes à feu 4, théorie militaire 4, méditation 4, gang ID 3.

Initié : grade 1 (pas de métamagie → +1 pt de pouvoir)

Pouvoirs (8 pt) : réflexes améliorés 2, compétences améliorées (armes auto 3), Arme en main, Agilité améliorée 2, vue améliorée (zoom, anti-flash), sens du combat 3.

Équipement : 2 ceska Black scorpion (balles EX ex et APDS), treillis (8/6), lentilles (smartlink, Ampli 3)

Description : Warren est un ork dans la trentaine. Toujours en treillis, ses PM à portée de mains, ses cheveux courts, tout en lui traduit un passé militaire actif. C'est un homme droit, qui respecte l'honneur et l'engagement. Quand il parle, il est souvent concis et clair. Parfois des vieux tics de son passé lui reviennent, et il considère ses gangers comme ses soldats. Il les a formés et entraînés comme des militaires.

Ganger Watchers orks

CON	AGI	REA	FOR	CHA	INT	LOG	VOL	EDG	ESS	INI	PI	MC
5 (7)	4 (5)	4 (5)	5 (6)	3	3	3	4	2	1,7	8	1 (2)	11

Comp. Actives : GC athlétisme 3, Esquive 3, Infiltration 2, GC armes à feu 4,

Comp. Connaissances : gang ID 3, théorie militaire 2,

Cyberware : yeux cybernétique indice 2 (smartgun, vision thermo, anti flash, zoom), réflexes cablés 1, substituts musculaires 1, armure dermale 2.

Équipement : AK97, Ares predator, treillis (8/6), grenades diverses,

### Les Pure Stripes

Racist gang humains uniquement (couleurs : blanc et rouge)

Fondé il y a 9 ans  
 40 membres environs, moyenne d'âge 17 ans  
 Territoire : 9 blocs  
 Influence dans les secteurs CAS et UCAS  
 But : contenir, voire éliminer, la menace métahumaine par tous les moyens possibles.

Chef : **Liona Pureheart** (humaine)  
 de la haute société

CON	AGI	REA	FOR	CHA	INT	LOG	VOL	EDG	ESS	INI	PI	MC
3	4 (5)	4	3	6	4	4 (6)	5	5	2	8	1	10

Comp. Actives : GC influence 6, GC Athlétisme 3, fouet monofilament 5, fusils 4, reste à 2.  
 Comp. Connaissances : clubs chics 4, politiques de Denver 3, guérilla urbaine 2, méthodes de séduction 3.  
 Cyberwares : compartiment digital, tonification musculaire 1, phéromones adaptatives 3, Métabolisme propre, Peau soyeuse, Regimware, Accroissement du spectre vocal, bouclier rénal 4, défense pathogène 6, extracteur de toxine 3, filtre trachéal 3, amélioration mnémonique 1, booster cérébral 2, régulateur de sommeil.  
 Equipement : fouet monofilament, fusil de sport Mannlicher Wildhüter, manteau renforcée classe (6/3) sur un tailleur chic, un sourire ultra-bright.  
 Description : une magnifique jeune femme, blonde aux yeux verts. Elle semble toujours trouver les mots justes, ce qui lui a apporté moult contacts importants, chez les politiques et chez les lobbyistes de l'Humanis, autant que chez les gangers racistes. Elle est originaire de la haute société, mais ne manifeste pas de condescendance envers ceux qui n'ont pas eu sa chance. Elle ne montre trace d'aucune fourberie ni haine. A croire qu'elle est ce « poste » pour se propulser plus haut...

Ganger PS

CON	AGI	REA	FOR	CHA	INT	LOG	VOL	EDG	ESS	INI	PI	MC
4	4	4	4	2	3	3	3	3	6	7	1	10

Comp. Actives : GC armes à feu 4, Armes lourdes 3, conduite 3, infiltration 3, démolition 2.  
 Comp. Connaissances : gang ID 4, planques 4, bars pour humains 3,  
 Equipement : Ares Alpha, munitions EX ex et APDS, armure corporelle intégrale (10/6), explosifs, mitrailleuse légère, 1 van Mercedes PE commando, lentilles (vision nocturne, zoom, smartlink)

### **Les Immortals**

theo gangs (gothiques) multi racial (couleurs : noir et os blancs)  
 Fondé il y a 4 ans  
 20 membres environs, moyenne d'âge 17 ans  
 Territoire : 3 blocs  
 Influence confinée aux warrens  
 But : suivre les ordres de leur noir messie (dealer des corps aux goules, récupérer et vendre des implants et du matos pour se faire de la thune) jusqu'au jour de la résurrection.

Chef : **Messiah** (humain nosferatu)

CON	AGI	REA	FOR	CHA	INT	LOG	VOL	EDG	ESS	MAG	INI	PI	MC
5	6	6	5	8	7	6	7	4	5 à 18	7	13	2	11

Comp. Actives : combat mains nues 5, GC sorts 6, GC invocation 6, perception P/A 4, analyse astrale 4.  
 Comp. Connaissances : histoire 5, gang ID 2, culture gothique 3, repaire de goules 4.  
 Sorts : les nécessaires. Surtout illusion et manipulation.  
 Pouvoirs : Armes naturelles (Morsure, VD 4P, PA 0, All.-1), Compulsion, Drain d'essence, Immunité (âge, pathogènes, toxines), Infection, Influence, Peur, Régénération, Sens accrue (ouïe, vision nocturne et thermo).  
 Faiblesses : Allergie (Soleil, Grave), Exigence alimentaire (sang métahumain), Perte d'essence (ts les 6 mois)  
 Equipement : un grand manteau de cuir noir, un Ankh en pendentif (focus de pouvoir +2).  
 Description : Messiah est un vampire, chauve, sombre et charismatique. Il a vécu longtemps et compte bien continuer. Il s'amuse beaucoup de ce mouvement gothique et profite avec un grand plaisir de ses « adorateurs ». Il a monté petit business suffisamment rentable. Il se nourrit, vend le corps aux goules et les

implants aux Tinmen. Bref, la belle vie !

#### Ganger Immortals (jeune goth paumé)

CON	AGI	REA	FOR	CHA	INT	LOG	VOL	EDG	ESS	INI	PI	MC
3	3	3	3	3	3	3	3	3	4 à 5	6	1	10

Comp. Actives : GC armes à feu 3, conduite 3, esquive 3, reste à 2.

Comp. Connaissances : gang ID 3, repaire de goules 3, culture gothique 4, drogues 2.

Equipement : pistolet léger, tenue de cuir (4/2).

#### **Les 3 Kings**

Booster gang multi racial (couleurs : rouge et or?)

Fondé il y a 4 ans

25 membres environs, moyenne d'âge 17 ans

Territoire : 2 blocs

Influence : confinée aux warrens

But : la thune et le pouvoir.

Chef : White Wolf (elfe), dans ma campagne.

*(Sinon, voir la campagne SR02, scn10 : Twist and insult, sur le site*

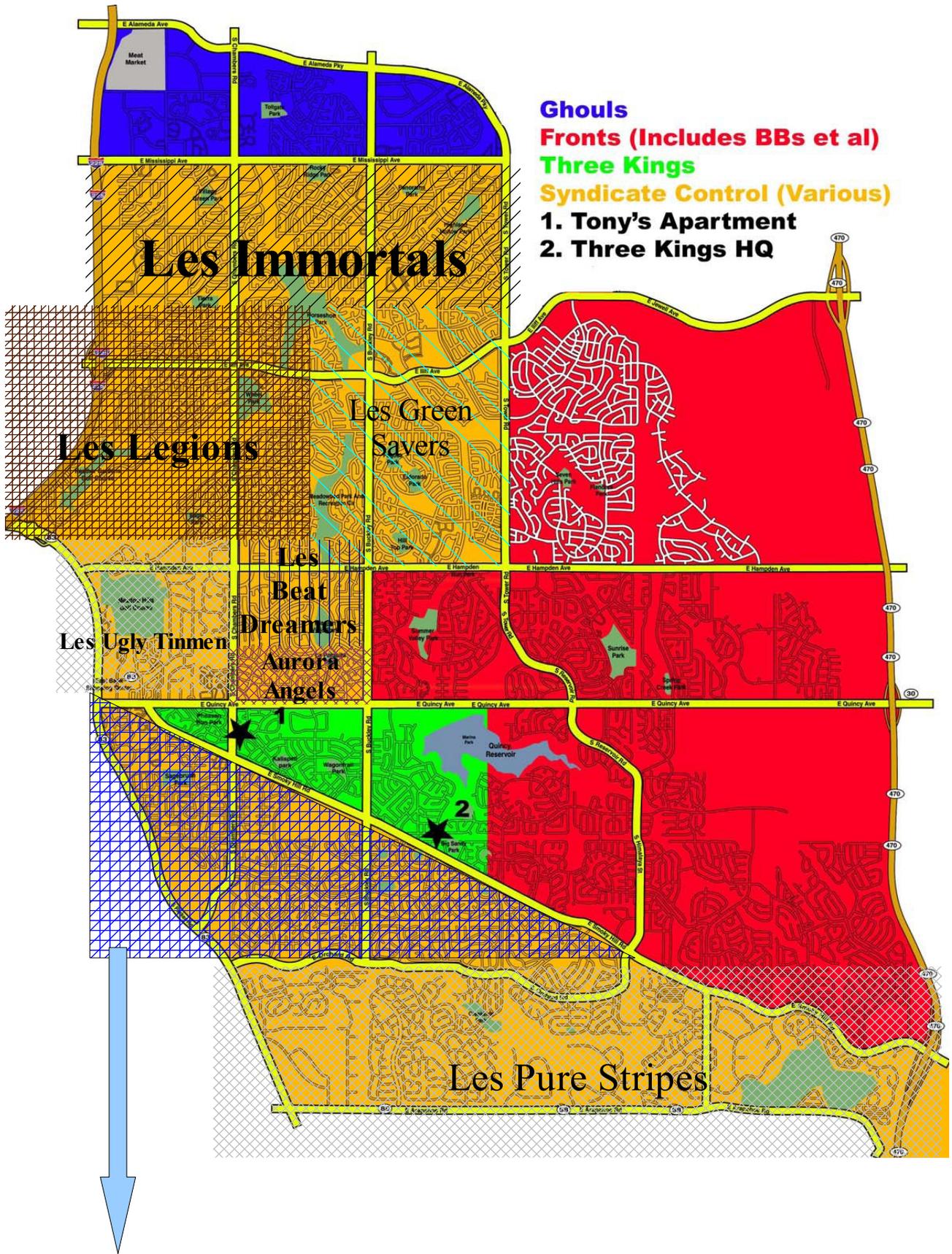
*<http://www.shadowrun4.com/missions/downloads/>).*

#### **Les Fronts**

le plus important go gang de Denver (avec les Godz)

*pour plus de détails, voir la campagne SR02, scn10 : Twist and insult, sur le site*

*<http://www.shadowrun4.com/missions/downloads/>).*



**Ghouls**  
**Fronts (Includes BBs et al)**  
**Three Kings**  
**Syndicate Control (Various)**  
**1. Tony's Apartment**  
**2. Three Kings HQ**

**Les Immortals**

**Les Legions**

**Les Green Savers**

**Les Ugly Timmen**

**Les Beat Dreamers**  
**Aurora Angels**

**Les Pure Stripes**

**Les Watchers**

petite histoire...

WW vérifia à nouveau le message sur son commlink.

"Réunion au sommet pour nos intérêts communs. RV au coin d'Usher Street et de la 3e à 2h du mat'. venez seul. signé C10"

venez seul, dans les Warrens... un peu gros, non? remarques, il était venu seul, si on oublie Ghost et son Barret sur un toit pas loin avec Spring et ses esprits.

les 2 derniers lampadaires en état de marche diffusaient suffisamment pour que sa "vision nocturne" prenne le relais. pas un chat à l'horizon...

une silhouette sortit alors des ténèbres, les mains bien en évidence. ce qui retint à peine WW de lui vider son chargeur dans la tête.

l'homme était pâle, émacié... un peu comme dans cette vieille vidéo sur les vampires. tiens, en parlant de ça...

"jolies canines", lâcha WW, se forçant à adopter l'attitude désinvolte qui sied à tout chef de gang.

- Mr WW, dirigeant généreux et avisé des 3K, permettez moi de me présenter. Messiah, théocrate et inspiration de mes ouailles, les Immortals. j'ai été désigné pour être votre guide, déclara-t-il.

- quel honneur..., ironisa WW.

- ne soyez pas trop imbus, mon bon. ce fut le destin qui me fit perdre au tirage au sort. vos camarades ne pourront malheureusement pas nous accompagner, j'en ai peur. cette assemblée est strictement réservée, je dirai, aux copropriétaires."

Tendu, WW prit son commlink : "Ghost, Spring,..."

- ne vous donnez pas cette peine, elles dorment du sommeil des justes. ne craignez rien pour elles, je vous assure qu'elles sont en sécurité."

WW rangea presque à regret son Ares Viper, étrangement convaincu par son interlocuteur.

L'entraînant dans un dédale de couloir et d'allées obscures, il suivit son guide avec toute la prudence acquise durant ses années de services militaires.

Il leur fallut bien 20 minutes de crapahutages urbains pour arriver à destination. un building en ruine des Warrens. la seule lueur à l'intérieur du bâtiment provenait de l'ascenseur.

"je suppose que c'est par là ?, déclara WW, desserrant enfin les dents.

- exactement, mon bon camarade observateur. nous descendons au niveau -2."

la fin du voyage se fit dans le même silence que le reste. la vague luminescence de l'éclairage de secours allumée pour l'occasion permit à WW de détaillé plus précisément son "camarade".

Veste de velour et chemise de soie semblaient sortir d'une toute autre époque. mais le pantalon de cuir et les chaussures de sécurité de chez Ares étaient bien moderne. mais ce qui choquait le plus était son absence totale de cheveux et de sourcils. en fait, de toute pilosité semblait-il.

finalement, Messiah toqua à une porte métallique, apparemment épaisse. WW entendit une voix déclarée "c'est bien eux" avant que la porte s'ouvre en glissant, faisant découvrir une pièce garni d'une riche moquette bordeaux, de lustres étincelants et d'une longue table de nappée de blanc et de multiples petits fours. aussitôt, le signal de son commlink déjà faiblard disparu.

mais ce n'est pas ce qui retint l'attention de WW.

juste en face de lui, DJ Mix écarta les bras pour lui souhaiter la bienvenue alors qu'autour de lui se trouvaient Warren des Watcher, Base-13 des Aurora Angels, et 4 autres types que la logique voudrait qu'il soit les chefs des autres gangs, assis autour de la table et picorant des amuse-gueules.

Présidant la table s'assit Messiah. DJ Mix conduisit WW à sa place, à côté de lui, le rassurant sur ce qui se passait.

"Gentlemen, et charmantes ladies, permettez-moi de vous présenter officiellement WW, cowboy surement, elfe certes, mais surtout chef incontesté et hautement compétent des 3 Kings", entama Messiah.

"WW, sur votre droite se trouve DJ Mix, artiste talentueux, chef d'orchestre et grand organisateur des Beat Dreamers"

Le nain enjoué se leva (ce qui ne fit pas une énorme différence) et salua tel un artiste après son récital. il portait comme d'habitude sa tenue flashy et moderne et ses longs cheveux à la couleur changeante se firent bleu "fier" sous les éloges de leur hôte.

"A sa droite se tient Tank, homme le plus fort du monde (un rictus apparaît sur la figure d'une des 2 femmes), roi de l'insubtilité et chef de meute des Ugly Tinmen"

Le troll gigantesque lui fit un signe de tête du haut de ses 2m90. WW remarqua assez facilement les signes de réflexes câblés et de musculature augmentée. mais il vit surtout évidemment son bras cybernétique, et plus difficilement le logement pour les chargeurs externes de... mini-grenades? ce "monstre" se baladait avec un lance grenade "dans le bras?????"

"Encore à sa droite, Base-13, accroc de la matrice et chef des Aurora Angels." Petit signe de tête du gars.

"en face de vous se tient La Mano Roja, grande productrice de joie pour le monde et PDG avisée des Legions" la femme, typée aztlan, leva son verre comme pour trinquer à ta santé. la quarantaine, le sourire aux lèvres, si ce n'était l'éclat de folie apparaissant sporadiquement dans son regard, on lui donnerait le bon dieu sans confession.

"à sa gauche, voici Warren, défenseur des peuples opprimés et général 3 étoiles des Watchers"

un "bonsoir" timide sortit de sa bouche alors que ses doigts tambourinaient sur la table. en manque peut être de flingues à désosser. son attitude militaire sautait autant aux yeux. Cheveux raz, cicatrices d'anciens combats, bien droit sur sa chaise, le regard franc et direct. tu en as vu beaucoup des comme ça en allant au Yucatan... mais bien peu revenir.

"encore à sa gauche, je vous présente Mad Dog, l'homme qui sauvera notre planète (du moins nous l'espérons) et l'inspiration du mouvement des Green Savers."

"ravi de vous rencontrer", dit-il avec un sourire désabusé.

L'elfe était un ange blond, la vingtaine. un rapide coup d'oeil suffit pour te rendre compte que ça n'était pas un combattant des rues. ce qui n'empêchait pas ses mots de te le rendre sympathique. méfies-toi des baratineurs, se dit WW.

"et pour finir notre tour de table, la dernière et non des moindres, je vous présente la parfaite Liona Pureheart, qui elle aussi souhaite sauver la planète de sa racaille méta-pourrais-je dire-humaine..."

- la ferme, Batman, le coupa-t-elle en souriant. laissez-lui au moins se faire son idée tout seul.

- je vous présente mes excuses, très chère... et chef des...

- Pure Stripes, Liona Pureheart, oui j'en ai entendu parler." le coupa WW.

la magnifique jeune blonde aux yeux verts te fit un grand sourire en te souhaitant la bienvenue parmi eux. si il y avait une trace de fourberie sur ce visage, il devait être extrêmement bien dissimulé.

"Bienvenue au Conseil des 10 ! et oui vous êtes observateurs je sais. nous sommes 9, à qui donc appartient ce dernier fauteuil en bout de table, vous dites vous? et bien c'est la place d'un artiste local, très doué en art graphique... vous avez dû croiser de ces œuvres, il les signe Soy."

- on le cherche depuis un long moment et pas moyen d'y mettre la main dessus, dit DJ Mix.

- un vrai courant d'air, ajouta Pureheart.

- il a sa place parmi nous. on lui a laissé des messages un peu partout, mais il ne se montre jamais, précisa Warren.

"Permettez que je présente à notre nouvel ami un petit historique de notre conseil..."

ce Conseil fut créé il y a 4 ans, alors que la politique expansionniste des Fronts dans le quartier devenait beaucoup agaçante. dans un premier temps, il s'agit d'une alliance dans le but leur faire payer trop cher le m<sup>2</sup> en homme et en nuyens. ce qui fut efficace. par la suite, c'est paradoxalement Liona qui a émis l'idée de prendre modèle sur les mégacorpos, et de s'assembler pour discuter et prendre des arrangements au lieu de considérer tout accroc comme une déclaration de guerre ouverte.

et notre business n'a jamais aussi bien marché! après nous avons chacun développé notre spécialité pour ne pas créer de dissensions.

Ainsi, avec les Immortals, nous nous occupons de commercer avec les goules. enfin de troquer serait plus juste. c'est fou de voir tout ce qu'ils peuvent dégouter!

les Legions fabriquent et dealent toutes sortes de drogues sur son territoire et chez les pueblos. si vous voulez dealer, leur prix sont vraiment compétitifs et la qualité y est. par contre, ne commercez pas chez eux ou chez les pueblos sans leur accord.

les Green Savers peuvent vous sembler un peu hippie. et c'est sûrement le cas. mais si vous voulez vendre des armes ou des explosifs, ce sont de bons clients. on leur accorde aussi un "droit de passage" sur tout le territoire les jours de "nettoyage".

les Beat Dreamers organisent de super fiesta pendant lesquelles les drogues dites de loisir coulent à flot. ils passent des accords au coup par coup avec les dirigeants de secteur et font venir beaucoup de monde. par contre, on ne touche pas aux fêtards, c'est la règle.

Les Ugly Timmen sont plus des partisans du racket et de la violence gratuite et payante. ils vont en général mettre de l'ambiance dans le secteur CAS, pas de soucis à vous faire. si vous voulez commercer des implants, pas de soucis non plus. ils vendent et achètent. mais ne débarquez pas en trop grand groupe ou ils feront de l'élagage.

les Angels sont dans le crime matriciel, mais aussi dans le classique. ils sont à louer pour du soutien matriciel, et deale aussi des produits divers et variés.

les Watchers sont plus dans l'armée urbaine de défense du territoire. ils ne veulent pas de drogues ou de tueurs chez eux. ils protègent juste leurs habitants des dangers extérieures. ils sont la police quand il n'y a pas de police. si vous voulez commercer du matériel ou des compétences militaires, il faut voir avec eux.

et les meilleurs des meilleurs, adeptes du bras levé... (Messiah, ne m'oblige pas à te donner la fessée, dit Liona)... bref les Pure Stripes. bizarrement, ils ont le même objectif que les Watchers, mais réduisent la clientèle à protéger aux seuls humains. ils ne vendent rien et n'achètent rien. par contre, si vous avez besoin d'une faveur politique, d'un laissez-passer officiel pour une corpo ou autre, attendez vous à aligner les nuyens, mais vous en aurez pour votre argent."

"ben ce que les 3K et moi on veut, débute WW, c'est faire du business diversifié. vendre et acheter de tout, dealer sur notre territoire, assurer et protéger les commerçants, organiser des teufs, pour se faire un max de blé..."

---

au petit matin, WW partit rejoindre ses 2 gardes du corps, les derniers mots de Messiah résonnant encore dans ses oreilles "attention, cette assemblée est confidentielle. la mort guette ceux qui ne tiennent pas leur langue..."

Arrivé sur le toit, WW ne put retenir un sourire en voyant Ghost et Spring blottie l'une contre l'autre sous une couverture camouflage. l'inspiration qu'il prit en admirant le paysage (son territoire, se dit-il) se bloqua dans sa gorge lorsqu'il aperçut sur le mur derrière lui un tag de Soy... représentant une assemblée de 9 personnes aux visages flous et un fauteuil vide dans une pièce richement décorée...

et la mort guetterait ceux qui ne tiendraient pas leur langue... foutus grandes gueules...