

CENDRES 95 APGH

Armures et protections

Mailles de boucher		Armure "pare balle" métallique des gardes suisses ECANEA	
Poids :	1 Kg	Poids :	19 Kg
Résistance à la pénétration	10	Résistance à la pénétration	35
Compensation de choc :	2	Compensation de choc :	5
Seuil de rupture :	30	Seuil de rupture :	50
Ajustements des blessures - 2 sur la table des dégâts par loc		Ajustements des blessures - 7 sur la table des dégâts par loc	



Cuirasse artisanale		Cuirasse artisanale renforcée métal	
Poids :	4 Kg	Poids :	8 Kg
Résistance à la pénétration	10	Résistance à la pénétration	20
Compensation de choc :	10	Compensation de choc :	10
Seuil de rupture :	30	Seuil de rupture :	50
Ajustements des blessures - 2 sur la table des dégâts par loc		Ajustements des blessures - 4 sur la table des dégâts par loc	
		Ajout d'une plaque céramique possible	




Plastron d'armure de garde républicain d'Avant		Armure légère de motard	
Poids :	9 Kg	Poids :	2 Kg
Résistance à la pénétration	35	Résistance à la pénétration	5
Compensation de choc :	12	Compensation de choc :	30
Seuil de rupture :	60	Seuil de rupture :	20
Ajustements des blessures - 7 sur la table des dégâts par loc		Ajustements des blessures - 1 sur la table des dégâts par loc	



Armure lourde de motard		Gilet pare-balle artisanal de Sainte Suzanne	
Poids :	4 Kg	Poids :	11 Kg
Résistance à la pénétration	5	Résistance à la pénétration	30
Compensation de choc :	40	Compensation de choc :	15
Seuil de rupture :	50	Seuil de rupture :	60
Ajustements des blessures - 1 sur la table des dégâts par loc		Ajustements des blessures - 6 sur la table des dégâts par loc	
		Ajout d'une plaque céramique possible	



T-shirt blindé ou "gilet de corps"		Gilet tactique pare-balle d'Avant		
Poids :	3 Kg	Poids :	6 Kg	
Résistance à la pénétration	20	Résistance à la pénétration	35	
Compensation de choc :	5	Compensation de choc :	20	
Seuil de rupture :	40	Seuil de rupture :	70	
Ajustements des blessures		Ajustements des blessures		
. - 4 sur la table des dégâts par loc		. - 7 sur la table des dégâts par loc		



Gilet "pare balle" "Police" d'Avant		Gilet civil d'Avant		
Poids :	10 Kg	Poids :	5 Kg	
Résistance à la pénétration	35	Résistance à la pénétration	25	
Compensation de choc :	15	Compensation de choc :	15	
Seuil de rupture :	70	Seuil de rupture :	50	
Ajustements des blessures		Ajustements des blessures		
. - 7 sur la table des dégâts par loc		. - 5 sur la table des dégâts par loc		
Ajout d'une plaque céramique possible				




Gilet "pare balle" militaire (Russe d'Avant)		Gilet "pare balle" militaire (NATO d'Avant)		
Poids :	12 Kg	Poids :	12 Kg	
Résistance à la pénétration	40	Résistance à la pénétration :	40	
Compensation de choc :	40	Compensation de choc :	40	
Seuil de rupture :	80	Seuil de rupture :	80	
Ajustements des blessures		Ajustements des blessures		
. - 8 sur la table des dégâts par loc		. - 8 sur la table des dégâts par loc		
Ajout d'une plaque céramique possible		Ajout d'une plaque céramique possible		



Gilet "pare balle" militaire lourd d'Avant		
Poids :	20 Kg	
Résistance à la pénétration	45	
Compensation de choc :	45	
Seuil de rupture :	90	
Ajustements des blessures		
. - 12 sur la table des dégâts par loc		
Ajout d'une plaque céramique possible		

Armure canine artisanale	
Poids :	10 Kg
Résistance à la pénétration	40
Compensation de choc :	15
Seuil de rupture :	70
	

Plaque céramique de gilet		
Poids :	6 Kg	
Résistance à la pénétration	30 Cummulable	
Compensation de choc :	5 Cummulable	
Seuil de rupture :	60	
Ajus. des blessures - 6 sur la table des dégâts par loc		

Masque à gaz léger (protection contre les toxiques et les cendres)

Origine	Saenen
Poids :	1.1 Kg
Protection contre les radiations (PR) :	8
Protection contre les agents biologiques (PAB) :	80
Protection contre les agents chimiques (PAC) :	90

**Masque à gaz (protection contre les toxiques et les cendres)**

Origine	CER
Poids :	1.9 Kg
Protection contre les radiations (PR) :	4
Protection contre les agents biologiques (PAB) :	70
Protection contre les agents chimiques (PAC) :	70

**Masque à gaz (protection contre les toxiques et les cendres)**

Origine	FödEuro
Poids :	1.9 Kg
Protection contre les radiations (PR) :	4
Protection contre les agents biologiques (PAB) :	70
Protection contre les agents chimiques (PAC) :	70

**Masque à gaz (protection contre les toxiques et les cendres)**

Origine	Marquisat d'Angers
Poids :	1.9 Kg
Protection contre les radiations (PR) :	2
Protection contre les agents biologiques (PAB) :	70
Protection contre les agents chimiques (PAC) :	70

**Masque à gaz lourd (protection contre les toxiques et les cendres)**

Origine	Diverses
Poids :	4 Kg
Protection contre les radiations (PR) :	2
Protection contre les agents biologiques (PAB) :	70
Protection contre les agents chimiques (PAC) :	70

**Masque à gaz équestre (protection contre les toxiques et les cendres)**

Origine	Diverses
Poids :	4 Kg
Protection contre les radiations (PR) :	2
Protection contre les agents biologiques (PAB) :	70
Protection contre les agents chimiques (PAC) :	70





Tenue de tempête de cendres

Origine	Diverses
Poids :	16 Kg
Protection contre les radiations (PR) :	5
Protection contre les agents biologiques (PAB) :	75
Protection contre les agents chimiques (PAC) :	75

Résistance à la pénétration	2
Compensation de choc :	5
Seuil de rupture :	5

Ajustements des blessures
 . - 0 sur la table des dégâts par loc

Tenue de cavalier des cendres

Origine	Marquisat d'Angers
Poids :	4 Kg
Protection contre les radiations (PR) :	2
Protection contre les agents biologiques (PAB) :	70
Protection contre les agents chimiques (PAC) :	70

Résistance à la pénétration	5
Compensation de choc :	10
Seuil de rupture :	20

Ajustements des blessures
 . - 1 sur la table des dégâts par loc



Masque à gaz (protection contre les toxiques et les cendres)

Origine	Oligarchie de Saint Malo
Poids :	1.8 Kg
Protection contre les radiations (PR) :	8
Protection contre les agents biologiques (PAB) :	80
Protection contre les agents chimiques (PAC) :	90



Masque à gaz "loup garou" (protection contre les toxiques et les cendres)

Origine	Commandos du comté de Paris
Poids :	2,2 Kg
Protection contre les radiations (PR) :	4
Protection contre les agents biologiques (PAB) :	70
Protection contre les agents chimiques (PAC) :	70

**Casque de cuir souple**

Poids :	1 Kg
Résistance à la pénétration	5
Compensation de choc :	10
Seuil de rupture :	30



Ajustements des blessures
- 1 sur la table des dégâts par loc

Casque de cuir rigide

Poids :	1,6 Kg
Résistance à la pénétration	10
Compensation de choc :	20
Seuil de rupture :	35



Ajustements des blessures
- 2 sur la table des dégâts par loc

Casque léger

Poids :	2 Kg
Résistance à la pénétration	15
Compensation de choc :	25
Seuil de rupture :	35



Ajustements des blessures
- 3 sur la table des dégâts par loc

Casque intégral

Poids :	2,4 Kg
Résistance à la pénétration	15
Compensation de choc :	40
Seuil de rupture :	40



Ajustements des blessures
- 3 sur la table des dégâts par loc

Casque cuir et métal des sbires d'Orléans

Poids :	2 Kg
Résistance à la pénétration	20
Compensation de choc :	30
Seuil de rupture :	45



Ajustements des blessures
- 4 sur la table des dégâts par loc

Casque militaire d'Avant type PASGT

Poids :	2,5 Kg
Résistance à la pénétration	40
Compensation de choc :	30
Seuil de rupture :	70



Ajustements des blessures
- 8 sur la table des dégâts par loc

Casque militaire lourd russe d'Avant

Poids :	4 Kg
Résistance à la pénétration	50
Compensation de choc :	35
Seuil de rupture :	80



Ajustements des blessures
- 10 sur la table des dégâts par loc

Casque militaire lourd nato d'Avant

Poids :	4 Kg
Résistance à la pénétration	50
Compensation de choc :	35
Seuil de rupture :	80



Ajustements des blessures
- 10 sur la table des dégâts par loc