

BLADE RUNNER

Rappel pour les joueur.euses

<i>Quoi ?</i>	<i>Comment ?</i>	<i>Effet !</i>
FAIRE UN JET	Lancez deux dés : dé d'attribut et dé de compétence	6 ou + sur un dé = réussite Multiples 6 ou + = critique Nombre à 2 chiffres = 2 réussites
AVANTAGE	Doublez le dé le plus faible	Lancez trois dés
DÉSAVANTAGE	Retirez le dé le plus faible	Lancez un seul dé
SOUTIEN	PJ en soutien donne son dé de compétence en bonus au PJ actif	Lancez trois dés
FORCER UN JET <i>Humain 1x</i> <i>Répliquant 2x</i>	Relancez les dés sauf les 1	Si échec : les 1 = Dégâts ou Stress selon l'attribut utilisé* *Répliquant → toujours Stress
OBJET FÉTICHE <i>1x par quart</i>	Expliquez comment vous interagissez avec	-1 Stress
SOUVENIR CLÉ <i>1x par session</i>	Expliquez comment il vous aide dans la situation	Jet avantage (cf.AVANTAGE) +1 pt d'Humanité
RELATION CLÉ	Interagissez avec	+1 pt d'Humanité
SPÉCIALITÉ	Lisez son effet	Appliquez l'effet !
CHINYEN	Dépensez un point de Chinyen (les PJs peuvent se les échanger) lors d'un jet de Contacts pour être avantage	Lancez trois dés* *cf. Avantage
BRISÉ PAR LES DÉGÂTS	Santé à 0	Rampez, jets de compétences impossibles
RÉCUPÉRATION	Jet d'assistance médicale (<i>autre PJ</i>) → Récupérer →	+1 pt de santé / réussite +1 pt de santé au bout d'un quart
BRISÉ PAR LE STRESS	Sang-froid à 0	Effet de stress, voir LdB p. 75-76 et Jet d'empathie (1 dé) si « 1 » → -1 pt de Sang-froid permanent
SE REMETTRE D'APLOMB	Jet de manipulation (<i>autre PJ</i>) → Se débrouiller seul →	+1 pt de Sang-froid / réussite +1 pt de Sang-froid au bout d'un quart
MORT	En subissant une blessure critique non stabilisée ou par mort instantanée	Créez un nouveau personnage

PROMOTION

GAINS	PERTES*
<ul style="list-style-type: none"> ■ Trouver un indice important ■ Informer l'UDR sur un N-8 ■ Appréhender un suspect ou un fugitif ■ Empêcher un crime grave ■ Téléverser une preuve dans l'Ordinateur central ■ Effectuer une action héroïque (sauver quelqu'un...) ■ Balancer les fautes de ses collègues (avec preuve) ■ Réussir un test de référentiel (réplicant) ■ +5 points en une session → Distinctions ! (LdB p.166) 	<ul style="list-style-type: none"> ■ Accuser la Wallace (justifié ou non...) ■ Blessier/tuer un suspect ou des innocents ■ Rater l'occasion de capturer un fugitif ■ Révéler des infos confidentielles aux médias. ■ Générer une mauvaise presse autour du dossier ■ Abuser de son autorité ■ Rater un test de référentiel (réplicant) ■ Pour chaque perte, effectuez un jet de contact. Échec → Sanction ! (LdB p.166) <p style="text-align: center;"><i>* Uniquement si l'UDR l'apprend</i></p>
Utiliser ses points de Promotion	
<ul style="list-style-type: none"> ■ Nouvelle spécialité : 1 quart et 5 pts de Promotion ■ Ressources du LAPD : jet de contacts réussi + x pts de promotion (LdB p.163) ■ Augmentation (1x par dossier) : Jet de contacts réussi pour échanger 1 pt de Promotion contre 1 pt de Chinyen 	

HUMANITÉ *(gain)*

<ul style="list-style-type: none"> ■ Faire appel à son souvenir clé ■ Interagir avec sa relation clé ■ Jouer une scène de pause ■ Prendre un risque pour aider une personne* ■ Se lier au niveau personnel à quelqu'un* <p style="margin-top: 10px;"><i>* Humain ou Réplicant</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> ■ Tenter de convaincre quelqu'un de ne pas commettre un crime (réussi ou non) ■ Refuser de téléverser une preuve dans l'ordinateur central pour protéger quelqu'un ■ Refuser de suivre un ordre injuste ■ Apprendre quelque chose qui change son point de vue sur le monde ■ Rater un test de référentiel (réplicant)
Utiliser ses points d'Humanité	
<ul style="list-style-type: none"> ■ Améliorer ses compétences : de B (D10) à A (D12) → 15 pts d'Humanité de C (D8) à B (D10) → 10 pts d'Humanité de D (D6) à C (D8) → 5 pts d'Humanité 	

DEMANDE DE RESSOURCES AUPRÈS DU LAPD

<u>Ressource</u>	<u>Emplacement</u>	<u>Délai</u>	<u>Coût en pts de promotion</u>	<u>Compétence</u>
Salle d'interrogatoire	à distance	Instantané	---	---
Autopsie	UDR	Un quart	---	---
Avis de recherche	à distance	Instantané	---	---
Données non confidentielles	à distance	Instantané	---	Technologie
Données confidentielles	UDR	Un quart	1 ou +	Contacts
Registre des répliants	Wallace	Un quart	1 ou +	Contacts
Mur ESPER	UDR	Un quart	1	Contacts, Technologie
Mandat d'arrêt	à distance	Instantané	1	Contacts
Mandat de retrait	à distance	Un quart	2	Contacts
Matériel standard	UDR	Instantané	1	Contacts
Matériel inhabituel	UDR	Un quart	2	Contacts
Matériel rare	UDR	Un jour ou +	3 ou +	Contacts
Renforts	à distance	Instantané	---	---
Drone de surveillance	UDR	Un quart	1	Contacts
Mise sur écoute	à distance	Un quart	1	Contacts
Mandat de perquisition	à distance	Un quart	1	Contacts
Intervention du SWAT	à distance	Un quart	3	Contacts
Intervention d'un animoïde	UDR	Un quart	1	Contacts
Aide d'une autre agence / département	UDR	Un quart	2 ou +	Contacts
Rencontrer le gouverneur ou l'ONU	UDR	Un jour ou +	3 ou +	Contacts
Porter plainte contre un collègue.	UDR	Un quart	1	Contacts