

Table de loot

Arme corps à corps - p111	
2	Gantelet d'écorcheur
3-4	Flambeur
5-6	Masse
7-8	Eventreur
9-10	Gant de boxe
11-12	Matraque
13-14	Machete
15-16	Canne
17-18	Queue de billard
19-20	Cran d'arrêt
21-22	Planche
23-24	Tuyau de plomb
25-26	Rouleau à pâtisserie
27-28	Clé serre-tube
29-30	Poing américain
31-32	Démonte-pneu
33-34	Épée
35-36	Batte de base-ball en alu
37-38	Poing assisté
39-40	Super masse

Arme à distance	
2-3	fatman
4-5	lance-missiles
6	fusil à clou
7	junk jet
8	lance-flammes
9	pistolet plasma
10	fusil à laser (canon long)
11	fusil de l'institut (canon long)
12	pistolet à seringues
13	fusil de chasse
14	fusil d'assault
15	mousquet laser
16	mitraillette
17	pistolet 10mm
18	arme à verrou de fortune
19	fusil de fortune (canon long, culasse auto)
20	fusil de fortune (canon long)
21	arme de fortune
22	arme de fortune auto (culasse auto)
23	revolver de fortune
24	fusil à verrou de fortune (canon long)
25	pistolet 10mm (culasse auto)
26	fusil à double canon
27	pistolet .44
28	carabine de combat
29	fusil de chasse à viseur (canon long, lunette courte)
30	fusil de combat
31	pistolet de l'institut
32	pistolet laser
33	minigun
34	fusil laser (canon long)
35	gatling laser
36	fusil de gauss
37-38	incinérateur lourd
39-40	pistolet gamma

Arme à projectiles (Explosif) - p119	
2	1 Grenade Nuka
3-4	1 Mine à impulsion
5-6	1 Mine à plasma
7-9	1 Mine à capsules
10-13	2+10 Grenade à fragmentation
13-14	2+10 Cocktails Molotov
15-19	2+10 Javelots
20-22	4+2 Couteaux de lancer
23-27	2+1 Grenade rondes
28-29	2+10 Cocktails Molotov
30-32	2+10 Tomahawk
33-35	1 Mine à fragmentation
36-37	1 Grenade à plasma
38-39	1 Grenade à impulsion
40	1 Mine nucléaire

Munition - p91		
2-4	2mm EC	6+30
5	C.plasma	10+50
6	Missile	2+10
7	R.fusion	1**
8-9	5mm	(12+60) x10
10-11	.50mm	
12-13	seringue	4+20
14	C.gamma	
15		12+60
16	C. lance-flamme	12+30
17-18	.45mm	9+40
19-20	10mm	8+40
21-22	.38mm	10+50
23	Fusée éclairante	2+10
24	.308mm	6+30
25-26	Calibre 12	6+30
27-28	Cel.fusion	14+70
29-30	Clou de rail	6+30
31-32	.44 Magnum	4+20
33-34	5.56mm	8+40
35	Missile	2+10
36	Réacteur à fusion	1**
37	Cartouche à plasma	10+50
38-40	Mini-Nuke	1+10**

* farfouilleur : +1d missile par rang
 ** farfouilleur : pas de réacteur ou mini nuke bonus

curiosité - p207	
3-4	module de régénération
5-6	argent d'avant-garde 2d20 caps
7-9	capsule 2d20
10	module de furtivité
11	capteur de reconnaissance
12	module diagnostic
13	compteur geiger
14	trousse de soin
15	magazine
16	argent d'avant-garde 4d20capsule
17	4d20 capsule
18	contenant
19	module de détecteur de risques
20	radio
21	kit de serrurier
22	terminal d'holobande
23	gros sac à dos
24	argent d'avant-garde 3d20 caps
25	3d20
26	module de bouilloire intégrée
27	1+2 dé fusée de détresse
28	argent d'avant-garde 2d20 caps
29	2d20 caps
30	2+1d épinglé à cheveux
31	1d20 capsule
32	argent d'avant-garde 1d20 caps
32	4+2 dé épinglé à cheveux
34	petit sac à dos
35	chalumeau
36	note ou holobande
37	6+3dé épinglé à cheveux
38	kit de réparation de robot
39	trousse de premiers secours
40	lanterne
41	multioutil
42	module de piratage informatique
43	module de crochetage
44	conteneur, verrouillé
45	8+4 dé épinglé à cheveux
46	stealth boy
47	boite à outils deluxe
48	lampe de poche
49	module d'analyse comportementale
50	vbobine de radiation
51	détecteur
52-54	clé
55-57	10+ 5dé épinglé à cheveux
58-59	diffuseur steampak
60	bobine tesla

Armure - p130	
2-4	Pièce d'armure assistée X-01
5-6	Chassis d'armure assistée
7-8	Pièce d'armure assistée T-60
9-10	Armure de chien lourde
11	Armure de combats solide
12	Armure de métal lourde
13	Pièce d'armure A.A.P
14	Armure de chien moyenne
15	Armure de métal solide
16	Armure de pillard lourde
17	Armure Vault*Tech
18	Armure de pillard solide
19	Armure de cuir
20	Armure de pillard solide
21	Armure de pillard
22	Armure de pillard solide
23	Armure de métal
24	Armure de chien légère
25	Armure de cuir légère
26	Armure de combat
27	Pièce d'armure Assistée T-45
28	Armure de cuir lourde
29	Armure de synthétique
30	Pièce d'armure assistée T-51
31-32	Armure assistée lourde
33-34	Armure de synthétique solide
35	Armure de pillard solide
36-37	Chassis d'armure assistée
38-40	Armure de synthétique lourde

Vêtement - p122	
2	Treillis de la Cda
3	Masque de soudure
4	Chapeau de scribe Cda
5	Cagoule Cda
6	Armure de scribe Cda
7	Uniforme Cda
8	Casque de chantier
9	Casque Militaire
10-11	Blouse
12-13	Armure d'ingénieur
17-15	Vêtement de cuir
16-17	Vêtement décontracté
18-19	Peaux
20-21	Harnais
22-23	Sac cagoule
24-25	Treillis Militaire
26-27	Vêtement résistants
28-29	Manteau lourd
30-31	Bleur de travail
32	Chapeau décontracté
33	Cagoule ou capuche
34	Combinaison d'abri
35-36	Vêtements élégants
37	Chapeau élégant
38	Masque à gaz
39	Armure cage
40	Combinaison étanche

Nourriture	
2	Goudrelle
3	Tarte parfaitement conservée
4	Melon (non irradié)
5	Carrotte (non irradié)
6	Pack de nourriture de l'institut
7	Bombe sucrée (préservés)
8	Fruit mutant (non irradié)
9	Biscuit Fancy Lads (préservés)
10	Pain brioché
11	Blé surin
12	Brochette d'iguane
13	Cram
14	Carotte
15	Macaronis blamco
16	Bombe sucrées
17	Viande en boîtes
18	Porc aux haricots
19	Purée-minute
20	Pommes Dandy Boy
21	Pâtée de chien
22	Biscuit Fancy Lads
23	Boule de gomme
24	Fruit mutant
25	Chips
26	Steak salisbury
27	Œufs mimosas miam-miam
28	Fausse morille
29	Maïs
30	Courge
31	Melon
32	Haricot envasé
33	Pomate
34	Purée-minute (préservée)
35	Steak salisbury (préservé)
36	Pâte comestible
37	bol de nouille
38	Maïs (non irradié)
39	Macaronis blamco (préservé)
40	Goudrelle

Boisson - pl60	
2-3	Vin
4-5	Whisky
6-8	Nuka-Cherry
9	Nuka-Cola
10-11	Nuka-Cherry
12-14	Bourbon
15-18	Bière
19-23	Eau salé
24-27	Eau purifiée
28-30	Lait de Bramine
31-33	Rhum
34-36	Eau-de-vie
37-40	Vodka

Drogue	
2	Super stimpak
3	Calmex
4	Daytripper
5	Addictol
6-7	Stimpak
8-9	Radaway
10-11	Psycho
12-13	Med-x
14-15	Daddy-0
16-17	Rad-x (dilué)
18-19	Baume de soin
20-22	Eau salé
23-24	Stimpak (dilué)
25-26	Radaway (dilué)
27-28	Buffout
29-30	jet
31-32	Mentats
33-34	Rad-X
35-36	Stimpak
37	Antibiotiques
38	Overdrive
39	Fureur
40	X-Cell

Nuka-Cola	
1-8	Vide
1+ 20	bouteille en verre (bric-a-brac, recyclage 2 matériaux fréquent, chacune)
9-12	1 Nuka-Cola
13-15	2 Nuka-Cola
16-17	1 Nuka-Cola, 1 Nuka-Cherry
18	2 Nuka-Cola, 1 Nuka-Cherry
19	1 Nuka-Cola Quantum

Cueillette	
1-2	Fausse Morille
3-4	Carotte
5-6	Maïs
7-8	Courge
9-10	Melon
11-13	Fruit Mutant
14-15	Blé surin
16-17	Haricot envasé
18-20	Pomate

*1 heure de recherche,
PER+Survie DDI +1 par pa
dépensé*

Table de réparation

Table de réparation	
Rareté	Matériau
0	1 matériaux fréquent
1	2 matériaux fréquent
2	2 matériaux fréquent 1 matériaux peu fréquent
3	2 matériaux fréquent 2 matériaux peu fréquent 2 matériaux fréquent
4	2 matériaux peu fréquent 1 matériaux rare 3 matériaux fréquent
5+	3 matériaux peu fréquent 1 matériau rare

+1 sur la marge de complication pour chaque mod présent sur l'arme

Matériau, recette complexe	
Diff	matériau
1	matériau fréquent x2
2	matériaux fréquent x3
3	matériau fréquent x4 matériaux peu fréquent x2
4	matériaux fréquent x5 matériau peu fréquent x3 matériaux fréquent x6
5	matériaux peu fréquent x4 matériau rare x2 matériaux fréquent x7
6	matériaux peu fréquent x5 matériaux rare x3 matériaux fréquent x8
7+	matériaux peu fréquent x6 matériaux rare x4

Etablie Armurier—MOD Armure

type d'armure	Diff	aptitudes	Skill	rareté
Tissu balistique				
Standard	3	-	réparation	rare
Mk II	3	armurier 1	réparation	rare
Mk III	3	armurier 2	réparation	rare
Mk IV	3	armurier 3	réparation	rare
Mk V	3	armurier 4	réparation	rare
Revetement de combinaison d'abris				
isolant	2	-	réparation	fréquente
traité	3	armurier 2	réparation	peu fréquente
résistant	4	armurier 3	réparation	peu fréquente
protecteur	5	armurier 4, scientifique 2	réparation	peu fréquente
blindé	6	armurier 4, scientifique 4	réparation	peu fréquente
Matériaux d'armure de pillard				
soudé	2	-	réparation	fréquente
trempe	3	-	réparation	fréquente
renforcé	4	armurier 1	réparation	peu fréquente
étayé	5	armurier 1	réparation	peu fréquente
Matériaux d'armure de cuir				
cuir bouilli	2	-	réparation	fréquente
armé	3	-	réparation	fréquente
traité	4	armurier 1	réparation	peu fréquente
ombré	5	armurier 1	réparation	peu fréquente
cuir bouilli renforcé	6	armurier 1	réparation	peu fréquente
Matériaux d'armure de métal				
paint	2	-	réparation	fréquente
émaillé	3	armurier 1	réparation	fréquente
ombré	4	armurier 1	réparation	peu fréquente
allié	5	armurier 1	réparation	peu fréquente
poli	6	armurier 2	réparation	peu fréquente
Matériaux armure de combat				
renforcé	3	-	réparation	fréquente
ombré	4	armurier 1	réparation	peu fréquente
fibre de verre	5	armurier 1	réparation	peu fréquente
polymère	6	armurier 1	réparation	peu fréquente
Matériaux armure de synthétique				
stratifié	4	-	réparation	fréquente
résineux	5	armurier 1	réparation	peu fréquente
microfibre de carbone	6	armurier 1	réparation	peu fréquente
nanofilament	7	armurier 1	réparation	peu fréquente
Mod structure d'armure				
structure légère	2	-	réparation	fréquente
poches	2	-	réparation	peu fréquente
larges poches	4	armurier 2	réparation	peu fréquente
revêtement en plomb	5	armurier 2, scientifique 1	réparation	peu fréquente
structure ultra légère	5	armurier 3	réparation	peu fréquente
rembourrage (torse)	3	-	réparation	fréquente
revêtement amianté (torse)	4	armurier 1	réparation	peu fréquente
densifié (torse)	6	armurier 3	réparation	peu fréquente
bioCommMesh (torse)	7	armurier 4, scientifique 2	réparation	peu fréquente
pneumatique (torse)	6	armurier 4	réparation	peu fréquente
bagarreux (torse)	3	armurier 1	réparation	peu fréquente
renforcé (torse)	3	armurier 1	réparation	peu fréquente
stabilité (torse)	4	armurier 2	réparation	peu fréquente
aérodynamique (torse)	5	armurier 3	réparation	peu fréquente
alourdie (torse)	6	armurier 4	réparation	peu fréquente
amorti (torse)	3	armurier 1	réparation	peu fréquente
silencieux (torse)	4	armurier 2	réparation	peu fréquente

Etablie Armurier—Armure Robot

Arm Robot	Diff	Aptitude	skill	Rareté
Armure de robot				
Armure d'usine	2	-	Réparation	Fréquent
Armure de stockage d'usine	3	Armurier 1	Réparation	Peu fréquent
Plaque de base	2	-	Réparation	Fréquent
Plaque dentelée	3	Armurier 1	Réparation	Peu fréquent
Plaque néfaste	3	Armurier 1	Réparation	Peu fréquent
Plasque toxique	5	Armurier 3	Réparation	Peu fréquent
Châssis actif	2	-	Réparation	Peu fréquent
Châssis Voltaïque	4	Armurier 2	Réparation	Peu fréquent
Châssis Hydraulique	5	Armurier 3	Réparation	Peu fréquent

Etablie Armurier—Mod Armure Robot

Mob Robot	Diff	Aptitude	skill	Rareté
Mods De Robot				
Bobine de radiation	5	Expert en robotique 1	Science	Peu fréquent
Bobines Tesla	5	Expert en robotique 2, scientifique 1	Science	Rare
Capteurs de reconnaissance	5	Expert en robotique 1	Science	Peu fréquent
Détecteur	4	Expert en robotique 1	Science	Peu fréquent
Module de crochetage	5	-	Science	Fréquent
Module de furtivité	5	Expert en robotique 1	Science	Rare
Module de piratage informatique	5	-	Science	Fréquent
Module de régénération	4	Expert en robotique 2, scientifique 2	Science	Rare
Champs de résistance	4	Expert en robotique 1, scientifique 1	Science	Peu fréquent

Echec d'installation de mod

Lors de l'installation d'un mod, Si echec lancer 1d6 si le resultat et un piboy, le mod et endommagé et ne peut plus être utilisé.

Limite de Mod par armure

Piece d'armure max 2 mod :

- 1 structure (qui altère les matériaux)
- 1 revêtement

Vetêment :

- 1 seul mod

Arme à distance :

- autant de mod que dans la description. **Mais** 1 seul de chaque type.

Corps à corps :

- 1 seul mode

Robot :

- 1 mod par localisation

Etablie Armure Assisté

armure	diff	aptitudes	skill	rareté
Amélioration d'AA				
Pillard II	3	Amurier 1	Réparation	Peu fréquent
T-45b	3	Amurier 1	Réparation	Peu fréquent
T-45c	4	Amurier 2	Réparation	Peu fréquent
T-45d	5	Amurier 2, scientifique 1	Réparation	Peu fréquent
T-45e	6	Amurier 3, scientifique 1	Réparation	Peu fréquent
T-45f	7	Amurier 3, scientifique 2	Réparation	Peu fréquent
T-51b	3	Amurier 1	Réparation	Peu fréquent
T-51c	4	Amurier 2	Réparation	Peu fréquent
T-51d	5	Amurier 2, scientifique 1	Réparation	Peu fréquent
T-51e	6	Amurier 3, scientifique 1	Réparation	Peu fréquent
T-51f	7	Amurier 3, scientifique 2	Réparation	Peu fréquent
T-60b	3	-	Réparation	fréquent
T-60c	4	Amurier 1, scientifique 1	Réparation	Peu fréquent
T-60d	5	Amurier 2, scientifique 2	Réparation	Peu fréquent
T-60e	6	Amurier 3, scientifique 1	Réparation	Peu fréquent
T-60f	7	Amurier 3, scientifique 2	Réparation	Peu fréquent
X-O1 Mk II	3	-	Réparation	fréquent
X-O1 Mk III	4	Amurier 1, scientifique 1	Réparation	Peu fréquent
X-O1 Mk IV	5	Amurier 2, scientifique 2	Réparation	Peu fréquent
X-O1 Mk V	6	Amurier 3, scientifique 1	Réparation	Peu fréquent
X-O1 Mk VI	7	Amurier 3, scientifique 2	Réparation	Peu fréquent

armure	diff	aptitudes	skill	rareté
Système d'armure assisté				
Epurateur de radiation	4	scientifique 2	Science	Peu fréquent
Détecteur	5	scientifique 3	Science	Peu fréquent
ATH visée	5	scientifique 3	Science	Peu fréquent
Base de données interne	5	scientifique 3	Science	Peu fréquent
Barre d'armature soudé (pillard uniquement)	2	armurier 1	Réparation	Peu fréquent
Noyau de réacteur	5	scientifique 3	Science	Peu fréquent
Purificateur sanguin	4	scientifique 1	Science	Peu fréquent
Protocole d'urgence	6	scientifique 4	Science	Peu fréquent
Servomoteur de déplacement assistés	5	scientifique 3	Science	Peu fréquent
Dynamo cinétique	6	scientifique 4	Science	Peu fréquent
Pompe médicale	6	scientifique 4	Science	Peu fréquent
Plaques réactives	5	armurier 4	Réparation	Peu fréquent
Bobine tesla	5	scientifique 3	Science	Peu fréquent
Stealth Boy	6	scientifique 4	Science	Peu fréquent
Jetpack	7	Amurier 4, scientifique 4	Réparation	Peu fréquent
Poing rouillé	2	forgeron 1	Réparation	Peu fréquent
Bracelets hydrauliques	4	forgeron 3	Réparation	Peu fréquent
Bracelets Optimisés	2	forgeron 1	Réparation	Peu fréquent
Bracelets Tesla	6	forgeron 3, scientifique 1	Réparation	Peu fréquent
Amortisseurs calibrés	4	scientifique 2	Science	Peu fréquent
Event d'explosion	5	scientifique 3	Science	Peu fréquent
Servomoteur à vitesse surmultipliée	5	scientifique 3	Science	Peu fréquent

armure	diff	aptitudes	skill	rareté
Blindage d'AA				
Blindage en titane	4	armurier 3	Réparation	Peu fréquent
Blindage en plomb	3	armurier 1	Réparation	Peu fréquent
revêtement photovoltaïque	5	scientifique 3	Science	Peu fréquent
revêtement antigel (sauf x-O1)	3	armurier 1	Réparation	Peu fréquent
blindage prismatique	4	scientifique 2	Science	Peu fréquent
blindage anti-explosion	3	scientifique 1	Science	Peu fréquent
protection IEM (uniquement X-O1)	3	armurier 1	Réparation	Peu fréquent

Armure—Achat

	résistance		poids	coût	aptitudes
	bal	éner rad			
Standard	2	2	0	-	+20
Mk II	3	3	0	-	+30
MK III	4	4	0	-	+40
MK IV	5	5	0	-	+50
MK V	6	6	0	-	+60

	résistance		poids	coût	aptitudes
	bal	éner rad			
Isolant	+1	-	-	+10	-
Traité	+1	+1	+0.5	+20	Armurier 2
Résident	+2	+1	+0.5	+30	Armurier 3
Protecteur	+2	+2	+0.5	+40	Armurier 4, scientifique 2
blindé	+3	+3	+0.5	+50	Armurier 4, scientifique 4

	résistance		poids	coût	aptitudes
	bal	éner rad			
Isolant	+1	-	-	+10	-
Traité	+1	+1	+0.5	+20	Armurier 2
Résident	+2	+1	+0.5	+30	Armurier 3
Protecteur	+2	+2	+0.5	+40	Armurier 4, scientifique 2
blindé	+3	+3	+0.5	+50	Armurier 4, scientifique 4

Armure Assisté—Achat + mod achat

Armure Assisté							
Resistance			PV	Localisation	Poids	Coût	Aptitudes
Bal	Éner	Rad					

Mod AA								
Casque raideur II	+1	-	-	+3	Tête	+0.5	+5	Armurier I
Plastron raideur II	+1	-	-	+4	Buste	+1	+10	Armurier I
Brassard raider II	+1	-	-	+3	Bras	+1	+7	Armurier I
Jambière raider II	+1	-	-	+3	Jambe	+1	+7	Armurier I

Mod système AA pillard							
Effet				Localisation	Poids	Coût	Aptitudes

Barre d'armature soudé	Les ennemis qui vous touches au c&ac et qui subissent une complication prennent 2d			Bustel	+1	+25	Armurier I
------------------------	--	--	--	--------	----	-----	------------

Mod—Armure Assisté—T-60							
Resistance			PV	Localisation	Poids	Coût	Aptitudes
Bal	Éner	Rad					

Casque MKII	-	-	-	+1	Tête	+0.5	+7	
Plastron MKII	-	-	-	+1	Buste	+0.5	+14	
Brassard MKII	+1	+1	-	-	Bras	+0.5	+10	
Jambière MKII	+1	+1	-	-	Jambe	+0.5	+10	
Casque MKIII	+1	-	-	+1	Tête	+0.5	+14	Armurier I, Scientifique I
Plastron MKIII	-	+1	-	+2	Buste	+1	+28	Armurier I, Scientifique I
Brassard MKIII	+1	+1	-	+1	Bras	+1	+20	Armurier I, Scientifique I
Jambière MKIII	+1	+1	-	+1	Jambe	+1	+20	Armurier I, Scientifique I
Casque MKIV	+1	+1	-	+2	Tête	+1	+21	Armurier 2, Scientifique I
Plastron MKIV	+1	+1	-	+3	Buste	+1.5	+42	Armurier 2, Scientifique I
Brassard MKIV	+1	+1	-	+2	Bras	+1	+30	Armurier 2, Scientifique I
Jambière MKIV	+1	+1	-	+2	Jambe	+1	+30	Armurier 2, Scientifique I
Casque MKV	+2	+1	-	+2	Tête	+1	+28	Armurier 3, Scientifique I
Plastron MKV	+1	+2	-	+4	Buste	+2	+56	Armurier 3, Scientifique I
Brassard MKV	+2	+2	-	+2	Bras	+1.5	+40	Armurier 3, Scientifique I
Jambière MKV	+2	+2	-	+2	Jambe	+1.5	+40	Armurier 3, Scientifique I
Casque MKVI	+2	+2	-	+3	Tête	+1.5	+35	Armurier 3, Scientifique 2
Plastron MKVI	+2	+2	-	+5	Buste	+1.5	+70	Armurier 3, Scientifique 2
Brassard MKVI	+2	+3	-	+4	Bras	+2	+50	Armurier 3, Scientifique 2
Jambière MKVI	+2	+3	-	+4	Jambe	+2	+50	Armurier 3, Scientifique 2

Effet	Localisation	Poids	Coût	Aptitudes	
Protection IEM	+2 résistance énergétique	n'importe	+0.5	+20	Armurier I

Mod—Armure Assisté—T-60							
Resistance			PV	Localisation	Poids	Coût	Aptitudes
Bal	Éner	Rad					

Casque T-60b	+1	+1	-	+1	Tête	+0.5	+32	
Plastron T-60b	-	-	-	+2	Buste	+0.5	+37	
Brassard T-60b	+1	+1	-	+1	Bras	+0.5	+35	
Jambière T-60b	+1	+1	-	+1	Jambe	+0.5	+35	
Casque T-60c	+1	+1	-	+2	Tête	+1	+64	Armurier I, Scientifique I
Plastron T-60c	+1	-	-	+3	Buste	+1	+74	Armurier I, Scientifique I
Brassard T-60c	+1	+1	-	+2	Bras	+1	+70	Armurier I, Scientifique I
Jambière T-60c	+1	+1	-	+2	Jambe	+1	+70	Armurier I, Scientifique I
Casque T-60d	+1	+2	-	+2	Tête	+1	+96	Armurier 2, Scientifique I
Plastron T-60d	+1	+1	-	+5	Buste	+1.5	+111	Armurier 2, Scientifique I
Brassard T-60d	+1	+2	-	+2	Bras	+1	+105	Armurier 2, Scientifique I
Jambière T-60d	+1	+2	-	+2	Jambe	+1	+105	Armurier 2, Scientifique I
Casque T-60e	+2	+2	-	+3	Tête	+1	+128	Armurier 3, Scientifique I
Plastron T-60e	+1	+1	-	+7	Buste	+2	+148	Armurier 3, Scientifique I
Brassard T-60e	+2	+2	-	+3	Bras	+1.5	+140	Armurier 3, Scientifique I
Jambière T-60e	+2	+2	-	+3	Jambe	+1.5	+140	Armurier 3, Scientifique I
Casque T-60f	+2	+3	-	+4	Tête	+1.5	+160	Armurier 3, Scientifique 2
Plastron T-60f	+2	+1	-	+8	Buste	+2.5	+185	Armurier 3, Scientifique 2
Brassard T-60f	+2	+3	-	+4	Bras	+2	+175	Armurier 3, Scientifique 2
Jambière T-60f	+1	+3	-	+4	Jambe	+2	+175	Armurier 3, Scientifique 2

Armure de chien—Achat

objet	résistances aux dégâts			couvert	poid	cout rareté	
	balistique	énergétique	radiation				
casque de chien	2	1	0	tete	0,5	7	2
armure de chien légère	1	1	0	buste, pattes	0,5	10	1
armure de chien moyenne	2	2	0	buste, pattes	1	15	2
armure de chien lourd	3	3	0	buste, pattes	1	20	3

Vêtement—Achat

objet	résistances aux dégâts			couvert	poid	cout rareté	
	balistique	énergétique	radiation				
vetements							
harnais	0	0	0	bras, jambes, buste	0,5	5	0
uniforme de la confrérie de l'acier	1	1	1	bras, jambes, buste	1	20	2
vetements décontractés	0	0	0	bras, jambes, buste	1	20	1
vetement de cuir	1	1	0	bras, jambes, buste	0,5	5	1
vetement résistants	1	1	0	bras, jambes, buste	1,5	20	1
treillis militaire	0	1	0	bras, jambes, buste	1,5	12	1
combinaison d'abri	0	1	2	bras, jambes, buste	0,5	20	2
Tenue							
Tenue de nomade	1	2	0	bras, jambes, buste	5	35	1
Couvre chefs							
Peaux	1	4	0	bras, jambes, buste	2	13	0
Armure cage	3	1	0	tete, bras, jambes, buste	16,5	110	3
Armure d'ingénieur	1	1	0	bras, jambes, buste	1	15	1
manteau lourd	1	0	1	bras, jambes, buste	1	20	1
chapeau décontracté	0	0	0	tête	0,5	15	1
casque militaire	2	0	0	tête	1,5	20	1
blouse	0	0	0	bras, jambes, buste	1	10	1
bleu de travail	2	0	0	bras, jambes, buste	1	12	1
vetement élégants	0	2	0	bras, jambes, buste	1	30	2
armure de scribe de terrain de la confrérie	1	2	2	bras, jambes, buste	2	20	2
treillis de la confrérie d'acier	2	2	2	bras, jambes, buste	2	20	3
chapeau de scribe de la confrérie	0	2	0	tête	0,5	8	2
caquole de la confrérie de l'acier	0	1	0	tête	0,5	12	2
combinaison étanche	0	0	immunité	tete, bras, jambes, buste	2,5	85	3
armure à pointe	2	2	0	tete, bras, jambes, buste	8,5	65	2
sac caquole	0	2	2	tête	0,5	5	0
caquole à capuche	1	1	1	tête	1	5	1
casque de chantier	2	0	0	tête	0,5	15	1
masque de soudure	2	0	0	tête	2	20	2
chapeau élégants	0	0	0	tête	0,5	15	2
masque à gaz	1	3	3	tête	1,5	10	2

Armure—Achat

objet	résistances			couvert	poid	cout rareté	
	Bal	énerg	rad				
armure de pillard							
plastron	1	1	0	buste	3,5	18	0
jambe	1	1	0	jambe	1,5	8	0
bras	1	1	0	bras	1,5	6	0
plastron solide	2	2	0	buste	6	33	1
jambe solide	2	2	0	jambe	3,5	13	1
bras solide	2	2	0	bras	3,5	8	1
plastron lourd	3	3	0	buste	8,5	48	2
jambe lourd	3	3	0	jambe	5	18	2
bras lourd	3	3	0	bras	5	15	2
armure de cuir							
plastron	1	2	0	buste	2,5	25	1
jambe	1	2	0	jambe	1	10	1
bras	1	2	0	bras	1	8	1
plastron solide	2	3	0	buste	5	50	2
jambe solide	2	3	0	jambe	2,5	20	2
bras solide	2	3	0	bras	2,5	18	2
plastron lourd	3	4	0	buste	7,5	75	3
jambe lourde	3	4	0	jambe	3,5	30	3
bras lourd	3	4	0	bras	3,5	28	3
armure de métal							
casque	2	1	0	tête	1,5	15	1
plastron	2	1	0	buste	3	40	1
jambière	2	1	0	jambe	1,5	15	1
brassard	2	1	0	bras	1,5	15	1
Casque solide	3	2	0	tête	4	65	2
plastron solide	3	2	0	buste	8	115	2
jambière solide	3	2	0	jambe	4	65	2
brassard solide	3	2	0	bras	4	65	2
casque lourd	4	3	0	tête	6	115	3
plastron lourd	4	3	0	buste	11,5	190	3
jambière lourd	4	3	0	jambe	6	115	3
brassard lourd	4	3	0	bras	6	115	3
armure de combats							
casque	2	2	0	tête	2	25	2
plastron	2	2	0	buste	4	60	2
jambière	2	2	0	jambe	1	25	2
brassard	2	2	0	bras	1	25	2
casque solide	3	3	0	tête	2,5	105	3
plastron solide	3	3	0	buste	6	140	3
jambière solide	3	3	0	jambe	2,5	105	3
brassard solide	3	3	0	bras	2,5	105	3
casque lourd	4	4	0	tête	3,5	185	4
plastron lourd	4	4	0	buste	8	220	4
jambière lourd	4	4	0	jambe	3,5	185	4
brassard lourd	4	4	0	bras	3,5	145	4
Armure de synthétique							
casque	2	3	0	tête	1,5	33	3
plastron	2	3	0	buste	3,5	75	3
jambière	2	3	0	jambe	1,5	30	3
brassard	2	3	0	bras	1,5	30	3
casque solide	3	4	0	tête	3,5	70	4
plastron solide	3	4	0	buste	6	125	4
jambière solide	3	4	0	jambe	3,5	80	4
brassard solide	3	4	0	bras	3,5	70	4
casque lourd	4	5	0	tête	5	110	5
plastron lourd	4	5	0	buste	8,5	175	5
jambière lourd	4	5	0	jambe	5	130	5
brassard lourd	4	5	0	bras	5	110	5

Armurier—MOD Armure ACHAT

	Resistance		effet	poids	coût	aptitude
	bal	éner rad				
Tissu balistique						
Standard						
Mk II						
MK III						
MK IV						
MK V						
Revetement de combinaison d'abris						
isolant						
traité						
résistant						
protecteur						
blindé						
Matériaux d'armure de pillard						
soudé	+1	+1	-	+0.5	+3	-
trempe	+2	+2	-	+0.5	+6	-
renforcé	+3	+3	-	+1	+9	Armurier I
étayé	+4	+4	-	+1.5	+12	Armurier I
Matériaux d'armure de cuir						
cuir bouilli	+1	+1	-	+0.5	+5	-
armé	+2	+2	-	+0.5	+10	-
traité	+3	+3	-	+0.5	+15	Armurier I
ombré	+3	+3	-	ombré	+20	Armurier I
cuir bouilli renforcé	+4	+4	-	+1	+25	Armurier I
Matériaux d'armure de métal						
peint	+1	+1	-	+0.5	+10	
émaillé	+2	+2	-	+1	+20	Armurier I
ombré	+2	+2	-	ombré	+30	Armurier I
allié	+3	+3	-	+1.5	+40	Armurier I
poli	+4	+4	-	+2	+50	Armurier 2
Matériaux armure de combat						
renforcé	+1	+1				
ombré	+2	+2	-	ombré		
fibre de verre	+3	+3				
polymère	+4	+4				
Matériaux armure de synthétique						
stratifié	+1	+1		+0.5	+5	
résineux	+2	+2		+0.5	+10	Armurier I
microfibre de carbone	+3	+3		+1	+15	Armurier I
nanofilament	+4	+4		+1.5	+20	Armurier I
Mod structure d'armure						
structure légère						
poches						
larges poches						
revêtement en plomb						
structure ultra légère						
rembourrage (torse)						
revêtement amianté (torse)						
densifié (torse)						
bioCommMesh (torse)						
pneumatique (torse)						
bagarreux (torse)						
renforcé (torse)						
stabilité (torse)						
aérodynamique (torse)						
alourdie (torse)						
amorti (torse)						
silencieux (torse)						

	materiaux	diff	aptitudes	skill	rareté
Drogues					
antibiotiques	materiau rare x2 champignon luminescent x3 eau purifié x2 stimpak x3	4	chimie	science	peu fréquent
bave de scrito	poche de sang sanguine materiau peu fréquent materiau fréquent	4	-	science	fréquent
boisson rafraîchissante	materiau rare x3 poche de sang eau purifié x2 radaway x2 stimpak	5	-	science	fréquent
buffjet	buffout jet	2	-	science	fréquent
buffats	buffout mantats	2	-	science	fréquent
fureur	seringue de berserk buffout	2	chimie	science	peu fréquent
jet	materiau peu fréquent x2 materiau frequent	2	-	science	fréquent
jet fuel	carburant de lance-flamme x5 jet	2	chimie	science	peu fréquent
kit de reparation de robot	materiau rare x2 cellule à fusion x4 materiau peu frequent x2 materiau frequent	4	-	science	fréquent
mentats	nettoyant abraxo fausse morille x2 materiau peu frequent xl	2	-	science	fréquent
mentats fruits rouges	materiau rare mentats goudrelle x2 materiau peu frequent	3	-	science	fréquent
mentats orange	carotte x3 mentats	3	-	science	fréquent
mentats raison	axidéés x2 mentats whisky	3	-	science	fréquent
overdrive	materiaux rare x2 nuka cola psycho	3	chimie	science	peu fréquent
poche de sang luminescent	materiau rare poche de sang sang irradié	3	-	science	fréquent
psycho	materiaux rare x2 axidéés x2 stimpak	4	-	science	fréquent
psychobuff	buffout psycho	2	-	science	fréquent
psycho jet	jet psycho	2	-	science	fréquent
radaway	materiaux rare x2 champignon luminescent x3 materiau frequent eau purifié	4	-	science	fréquent
radaway dilué	radaway eau purifié	2	-	science	fréquent
rad-x dilué	rad-x eau purifié	2	-	science	fréquent
stimpak	antiseptique x2 poche de sang materiau fréquent	3	-	science	fréquent
stimpak dilué	stimpak eau purifié	2	-	science	peu fréquent

Etablie Chimiste

	materiaux	diff	aptitudes	skill	rareté
ultra jet	sanguine materiau peu fréquent jet matériau fréquent	4	chimie	science	peu fréquent

	materiaux	diff	aptitudes	skill	rareté
Explosifs					
cocktail molotov	matériau fréquent x3 matériau peu fréquent x2	4	-	explosif	fréquent
grenade à fragmentation	matériau fréquent x2 matériau peu fréquent x3	5	expert en démolition	explosif	peu fréquent
grenade à impulsion	matériau peu fréquent x3 matériau rare x2	5	expert en démolition, scientifique 2	explosif	peu fréquent
grenade à plasma	matériau peu fréquent x3 matériau rare x2	5	expert en démolition, scientifique 3	explosif	peu fréquent
grenade ronde	matériau fréquent x3 matériau peu fréquent x2	5	expert en démolition	explosif	peu fréquent
mine à capsule	matériau fréquent x4 matériau peu fréquent	5	expert en démolition	explosif	peu fréquent
mine à fragmentation	matériau fréquent x2 matériau peu fréquent x3	5	expert en démolition	explosif	peu fréquent
mine à impulsion	matériau peu fréquent x3 matériau rare x2	5	expert en démolition, scientifique 2	explosif	peu fréquent
mine à plasma	matériau peu fréquent x3 matériau rare x2	5	expert en démolition, scientifique 3	explosif	peu fréquent

	matériaux	diff	aptitudes	skill	rareté
	Munition pistolet à seringues				
antibloc	eau sale matériau peu fréquent x2 matériau fréquent dard à durillon goudrelle x2	5	-	science	fréquent
dangerol	matériau peu fréquent x3 med-x	4	-	science	fréquent
embrumaze	nettoyant abraxo amiante x2 matériau peu fréquent eau purifié	4	-	science	fréquent
escampoudréine	matériau peu fréquent x5	4	-	science	fréquent
folie furieuse	matériau peu fréquent bourdon eau sale matériau fréquent	4	-	science	fréquent
hémorragie	matériau peu fréquent x2 matériau fréquent	3	-	science	fréquent
larve de mouche bouffie	glande de mouche bouffie matériau peu fréquent psycho	3	-	science	fréquent
pax	fruit mutant x2 nuka-cola matériau fréquent	3	-	science	fréquent
venin de radscorpion	matériau peu fréquent dard de radscorpion matériau fréquent	3	-	science	fréquent

Etablie Cuisine

Etabli	materiaux	diff	apt	Skill	rareté
poste de cuisine	-	2	-	survie	fréquent

Boisson	materiaux	diff	apt	Skill	rareté
eau purifié	eau sale x3	1	-	survie	fréquent
jus de fruit mutant	eau purifié fruit mutant	2	-	survie	fréquent
jus de goudrelle	eau purifié goudrelle	2	-	survie	fréquent
jus de melon	eau purifié melon	2	-	survie	fréquent
jus de pomate	eau purifié pomate	2	-	survie	fréquent
gnôle des terres désolée	fruit mutant nuka-cola whisky x2	3	-	survie	rare

Nourriture	materiaux	diff	apt	Skill	rareté
bol de nouilles	eau sale blé de surin	2	-	survie	rare
crochette d'écureuil	bouché d'écureuil matériau fréquent	3	-	survie	fréquent
crochette d'écureuil croustillant	crochette d'écureuil	1	-	survie	fréquent
brochette d'igouane	bouchée d'igouane matériau fréquent	2	-	survie	fréquent
côtes de chien	viande de chien errant	1	-	survie	fréquent
côtes de molosse mutant	viande de molosse mutant	1	-	survie	fréquent
côtes de yao guai	viande de yao guai	1	-	survie	fréquent
faux-filet	viande de brahamine	1	-	survie	fréquent
filet de darillon	viande de darillon	1	-	survie	fréquent
mouche bouffie grillés	viande de mouche bouffie x2	1	-	survie	fréquent
omelette d'œufs d'écorceur	poche de sang œuf d'écorceur	2	-	survie	fréquent
omelette d'œufs de fangeux	eau sale œuf de fangeux	2	-	survie	fréquent
omelette d'œufs de radscorpion	eau purifié œuf de radscorpion	2	-	survie	fréquent
pâté de fangeux	œuf de fangeux viande de fangeux matériaux peu fréquent blé surin	4	-	survie	rare
radcafard grillé	viande de radcafard x3	1	-	survie	fréquent
ragout de radcerf	courge viande de radcerf haricot envasé vodka	4	-	survie	rare
ragout d'igouane	carotte eau sale bouché d'igouane	3	-	survie	fréquent
rôti de yao guai	carotte pomate viande de yao guai	3	-	survie	fréquent
soupe de légume	carotte eau sale pomate	3	-	survie	fréquent
steak d'écorceur	viande d'écorceur	1	-	survie	fréquent
steak de radscorpion	viande de radscorpion	1	-	survie	fréquent
steak de rataupe	viande de rataupe x2	1	-	survie	fréquent
steak de reine fangeux	viande de reine fangeux	1	-	survie	fréquent
steak de tique	viande de tique	1	-	survie	fréquent
viande de fangeux grillés	viande de fangeux à cara- pace molle x2	1	-	survie	fréquent
viande de fangeux rôtie	viande de fangeux x2	1	-	survie	fréquent

Arme légère— achat

arme	degats	effet	type dégâts	cadence	portée	qualité	poids	cout
Pistolet .44	6d	brutal	balistique	1	C	combats rapproché	2	99
Pistolet 10mm	4d		balistique	2	C	combats rapproché, fiable	2	50
Pistolet lance-fusée	3d		balistique	0	M	fiable	1	50
fusil d'assaut	5d		balistique	2	M	deux mains	6,5	144
carabine de combat	5d		balistique	2	M	deux mains	5,5	117
fusil de gauss	10d	perforant l	balistique	1	L	deux mains	8	228
fusil de chasse	6d	perforant l	balistique	0	M	deux mains	5	55
mitraillette	3d	en rafale	balistique	3	C	deux mains, imprécis	6	109
fusil de combat	5d	de zone	balistique	2	C	deux mains, imprécis	5,5	87
fusil à double canon	5d	brutal, de zone	balistique	1	C	deux mains, imprécis	4,5	39
arme à verrou de fortune	5d	perforant l	balistique	0	C	imprévisible	1,5	30
arme de fortune	3d		balistique	2	C	combat rapproché imprévisible	1	30
revolver de fortune	4d		balistique	1	C	combat rapproché imprévisible	2	25
fusil à clou	10d	destructeur	balistique	0	M	deux mains, imprévisible, invalidante	7	290
pistolet à seringues	3d		balistique	0	M	deux mains	3	132

Arme légère— mod achat

Mod	Effet	Poid	Coût	Perks
MOD CULASSE				
renforcé	+1 dé	-	20	-
puissante	+2 dé	0,5	25	fana d'arme
avancée	+3 dé, +1 cadence de tir	1	35	fana d'arme
calibré	gagne brutal	-	25	-
automatique	-1 dé, +2 cadence de tir, rafale, imprécis	0,5	30	fana d'arme
haute sensibilité	+1 cadence de tir	-	20	fana d'arme
culasse .38	fait passé les dégâts à 4 dé, munition 0,38	1,5	20	fana d'arme
culasse 0,308	fait passé les dégâts à 7 dé, munition 0,308	2	40	fana d'arme
culasse 0,45	fait passé les dégâts à 4 dé, munition 0,45, 1 cadence de tir	1	19	fana d'arme
culasse 0,50	fait passé les dégâts à 8 dé, munition 0,50, brutal	2	30	fana d'arme
culasse automatique à piston	+2 cadence de tir, portée -1	1	75	fana d'arme
MOD CANON				
canon compact	imprécis	-0,5	-	-
canon extra-lourd	fiable	-	10	fana d'arme
canon long	portée +1	0,5	20	fana d'arme
canon à ouvertures	portée +1, cadence de tire +1	0,5	35	fana d'arme
canon ventilé	portée +1, cadence de tire +1, fiable	0,5	36	fana d'arme
canon scié	perd 2 mains, combat rapproché	-1	3	-
canon protégé	+1 dé	-	37	fana d'arme
canon à ailettes	+1 dé, portée +1	1	15	fana d'arme
MOD DE CHARGEUR				
Grand chargeur	+1 cadence de tir, imprévisible	0,5	-3	fana d'arme
chargeur à éjection	fiable	-	8	fana d'arme
Grand chargeur à éjection rapide	+1 cadence de tir	0,5	23	fana d'arme
MOD POIGNEE				
poignée confort	perd imprécis	-	6	-
poignée de tireur d'élite	perd imprécis, perforant l	-	10	fana d'arme
MODS CROSSE				
crosse complète	2 main, perd imprécis	0,5	10	-
crosse de tireur d'élite	2 main, perd imprécis, précis	1	20	Fana
crosse à compensateur de recul	2 main, perd imprécis, +1 cadence de tir	1	3	Fana
MOD VISEUR				
viseur laser	relancer dé de localisation	-	14	-
lunette courte	précis	0,5	11	-
lunette longue	précis, portée +1	0,5	29	scientifique
lunette de vision nocturne courte	précis, vision nocturne	0,5	38	scientifique
lunette de vision nocturne longue	précis, vision nocturne, portée +1	0,5	50	scientifique
lunette de reconnaissance	précis, Reco	0,5	59	scientifique
MOD BOUCHE				
baïonnette	arme de cac 4d4 balistique, perforant l	1	10	-
compensateur	imprécis	0,5	15	fana d'arme
frein de bouche	imprécis, +1 cadence de tir	0,5	30	fana d'arme
silencieux	silencieux	1	45	fana d'arme

Arme à énergie— achat

Arme	Dégat	Effet	Dégat	Cadence	Portée	Qualité	Poids	Coût	Rareté
Laser de l'institut	3d	Rafale	Énergétique	3	C	Combat rapproché, imprécis	2	50	1
Mousquet laser	5d	Perforant I	Énergétique	0	M	Deux mains	6.5	57	1
Arme laser	4d	Perforant I	Énergétique	2	C	Combat rapproché	2	69	2
Arme plasma	6d	-	Énergétique/Balistique	1	C	Combat rapproché	2	123	3
Arme gama	3d	Étourdissant, perforant I	Énergétique	1	M	Imprécis, zone d'impact	1.5	156	5

Arme à énergie— mod achat

Objet Arme	Poids	Coût	Aptitude
Mods Pistolet gamma			
Objet Arme			
Mods parabole			
Parabole à renforcement	+1d	augmente la portée +1	+1 +72 Scientifique 4
Mods de bouche			
Antenne de transmission électrique	Fait passé les dégâts à 7 dé fait passer le type de dégâts à énergie, ajoute radioactif	-	+30 Scientifique 3
Répéteur de signal	+2 cadence de tir, rafale, perd zone d'impact	-	+60 Scientifique 4

Objet Arme	poids	Coût	aptitude
Mods mousquet laser			
Condensateur 3 charges	+1d (consomme 3 tirs par attaque)	-	+4 Science
Condensateur 4 charges	+2d (consomme 4 tirs par attaque)	+0.5	+8 Science
Condensateur 5 charges	+3d (consomme 5 tirs par attaque)	+0.5	+12 Science
Condensateur 6 charges	+4d (consomme 6 tirs par attaque)	+1	+16 Science

Objet Arme	Diff	Aptitude	Compétence	Rareté
Mods de condensateur				
Amplificateur ondes bêta	2	-	Science	Fréquent
condensateur amélioré	2	-	Science	Fréquent
stimulateur photons	3	scientifique 1	Science	Peu fréquent
agitateur de photons	4	scientifique 2	Science	Peu fréquent
Mods de canon				
canon court à fixation	3	-	Science	Fréquent
canon long	3	-	Science	Fréquent
diviseur	3	-	Science	Peu fréquent
canon automatique	4	scientifique 1	Science	Peu fréquent
canon long à fixation	4	scientifique 1	Science	Peu fréquent
canon amélioré	4	scientifique 1	Science	Peu fréquent
canon de précision	4	scientifique 1	Science	Peu fréquent
canon lance-flamme	5	scientifique 2	Science	Peu fréquent
Mods de poignée				
tireur d'élite	3	Fana d'armes	Réparation	Peu fréquent
Mods de crosse				
standard	2	-	Réparation	Fréquent
complete	2	-	Réparation	Fréquent
tireur d'élite	4	Fana d'armes	Réparation	Peu fréquent
compensateur de recul	5	fana d'armes 3	Réparation	Peu fréquent
Mods viseur				
viseur laser	2	-	Réparation	Fréquent
lunette courte	2	-	Réparation	Fréquent
lunette longue	4	scientifique 2	Réparation	Peu fréquent
lunette à vision nocturne courte	4	scientifique 2	Réparation	Peu fréquent
lunette à vision nocturne longue	5	scientifique 3	Réparation	Peu fréquent
lunette de reconnaissance	5	scientifique 3	Réparation	Peu fréquent
Mods de bouche				
diviseur de rayon	4	scientifique 1	Science	Peu fréquent
concentrateur de faisceau	4	scientifique 1	Science	Peu fréquent
lentille à gyrocompensation	4	scientifique 1	Science	Peu fréquent

Arme Lourde— achat

arme	degats	effet	type dégats	cadence	portée	qualité	poids	cout	rareté
fat man	21	brutal, destructeur, radioactif	balistique	0	M	deux mains, imprecis, zone impact	15,5	512	4
incinérateur lourd	5	zone, rafale, persistant	energetique	3	M	deux mains, invalidant	10	350	4
junk jet	6	-	balistique	1	M	deux mains	15	285	3
lance-flammes	3	zone, rafale, persistant	energetique	4	C	deux mains, imprecis, invalidant	8,5	137	3
lance-missiles	11	-	balistique	0	L	deux mains, zone impact	10,5	314	4
laser gatling	3	rafale, perforant l	energetique	6	M	deux mains, gatling, imprécis	9,5	804	3
minigun	3	zone, rafale	balistique	5	M	deux mains, gatling, imprécis	13,5	382	2

Arme Lourde— mod achat

Arme lourde

Objet Arme	Diff	Aptitude	skill	Rareté
Mods lance-flammes				
réservoir à napalm	3	-	Réparation	Fréquente
canon long	3	-	Réparation	Fréquente
grand réservoir	3	-	Réparation	Fréquente
réservoir géant	4	-	Réparation	Fréquente
buse de compression	3	-	Réparation	Fréquente
buse de vaporisation	4	-	Réparation	Fréquente
Mods pistolet gamma				
parabol à renforcement	6	Scientifique 4	Science	Peu Fréquente
antenne de transmission électrique	5	Scientifique 3	Science	Peu Fréquente
buse de vaporisation	6	Scientifique 4	Science	Peu Fréquente
Mods gatling laser				
stimulateur de photons	6	Scientifique 3	Science	Peu Fréquente
amplification d'ondes bêta	4	-	Science	Fréquente
condensateur amélioré	4	-	Science	Fréquente
agitateur de photons	6	Scientifique 3	Science	Peu Fréquente
canons à chargement	7	Scientifique 4	Science	Peu Fréquente
viseur laser	7	Scientifique 4	Science	Peu Fréquente
concentration de faisceau	4	-	Science	Fréquente
Mods Junk Jet				
canon long	3	Fana d'arme 1	Réparation	Peu Fréquente
crosse à compensateur de recul	2	-	Réparation	Fréquente
viseur d'artilleur	2	-	Réparation	Fréquente
module d'électrification	6	Fana d'arme 2, scientifique 1	Réparation	Peu Fréquente
module de combustion	7	Fana d'arme 3, scientifique 1	Réparation	Peu Fréquente
Mods Minigun				
vanon grande vitesse	5	Fana d'arme 3	Réparation	Peu Fréquente
triple canon	6	Fana d'arme 4	Réparation	Peu Fréquente
viseur d'artilleur	2	-	Réparation	Fréquente
broyeur	4	Fana d'arme 2	Réparation	Peu Fréquente
Mods lance-missiles				
triple canon	4	Fana d'arme 2	Réparation	Peu Fréquente
quadruple canon	5	Fana d'arme 3	Réparation	Peu Fréquente
lunette	4	Fana d'arme 2	Réparation	Peu Fréquente
lunette de vision nocturne	6	Fana d'armes 4, scientifique 1	Réparation	Peu Fréquente
ordinateur de visée	6	Fana d'arme 2, scientifique 2	Réparation	Peu Fréquente
baïonnette	2	-	Réparation	Fréquente
stabilisateur	4	Fana d'arme 2	Réparation	Peu Fréquente

Arme c ac— achat

arme	type arme	degats	effet	type d�egats	cadence	poids	cout	raret�
attaque � mains nue	main nues	2	-	Balistique	-	-	-	-
pierre	main nues	2	brutal	Balistique	lancer (C)	0,5	-	-
coup de crosse (1 main)	Arme corps � corps	2	�tourdissement	Balistique	meme chose que l'arme			
coup de cross	Arme corps � corps	3	�tourdissement	Balistique	meme chose que l'arme � deux main � distance			
�p�e	Arme corps � corps	4	perforant I	Balistique	parade	1,5	50	2
couteau de combat	Arme corps � corps	3	perforant I	Balistique	-	0,5	25	1
machette	Arme corps � corps	3	perforant I	Balistique	-	1	25	1
�ventreur	Arme corps � corps	4	brutal	Balistique	-	3	50	2
flambeur	Arme corps � corps	5	perforant I	�nerg�tique	parade	1,5	200	3
cran d'arr�t	Arme corps � corps	2	perforant I	Balistique	dissimul�	0,5	20	0
batte de baseball	Arme corps � corps	4	-	Balistique	deux mains	1,5	25	1
batte de baseball en aluminium	Arme corps � corps	5	-	Balistique	deux mains	1	32	2
planche	Arme corps � corps	4	-	Balistique	deux mains	1,5	20	0
tuyau de plomb	Arme corps � corps	3	-	Balistique	-	1,5	15	0
cl� serre-tube	Arme corps � corps	3	-	Balistique	-	1	30	1
queue de billard	Arme corps � corps	3	-	Balistique	deux mains	0,5	10	0
rouleau � p�tisserie	Arme corps � corps	3	-	Balistique	-	0,5	10	0
matraque	Arme corps � corps	3	-	Balistique	-	0,5	10	0
masse	Arme corps � corps	5	-	Balistique	-	6	40	2
supermasse	Arme corps � corps	6	destructeur	Balistique	deux mains	10	180	3
d�munte-pneu	Arme corps � corps	3	-	Balistique	-	1	25	1
canne	Arme corps � corps	3	-	Balistique	-	1	10	0
gant de boxe	main nues	3	�tourdissement	Balistique	-	0,5	10	1
gantilet d'�corcheur	main nues	5	perforant I	Balistique	-	5	75	3
poing am�ricain	main nues	3	-	Balistique	dissimul�	0,5	10	1
poing assist�	main nues	4	�tourdissement	Balistique	-	2	100	2

Arme c ac— mod achat

Objet Arme	Diff	Aptitude	skill	Raret�
Mods poing am�ricain				
affut�	1	-	R�paration	Fr�quent
� pointes	1	-	R�paration	Fr�quent
perforante	2	forgeron 1	R�paration	Peu fr�quent
� lames	2	forgeron 1	R�paration	Peu fr�quent
Mods poing assist�				
perforante	3	forgeron 2	R�paration	Peu fr�quent
bobine thermique	4	forgeron 3	R�paration	Peu fr�quent

Objet Arme	Diff	Aptitude	skill	Raret�
Mods �p�e				
lame dentel�e	3	forgeron 2	R�paration	Peu fr�quent
lame �lectrifi�	4	forgeron 2, scientifique 1	R�paration	Peu fr�quent
lame dentel�e �lectrifi�	5	forgeron 3, scientifique 1	R�paration	Peu fr�quent
module d'�tourdissement	5	forgeron 3, scientifique 1	R�paration	Peu fr�quent
Mods couteur de combat				
lame dentel�e	3	forgeron 1	R�paration	Peu fr�quent
lame furtive	4	forgeron 2	R�paration	Peu fr�quent
Mods machette				
lame dentel�e	3	forgeron 1	R�paration	Peu fr�quent
Mods �ventreur				
lame courbe	2	-	R�paration	Fr�quent
lame rallong�e	5	forgeron 3	R�paration	Peu fr�quent
Mod flambeur				
Jet de flammes suppl�mentaires	5	forgeron 3	R�paration	Peu fr�quent

Arme c ac— mod achat

Objet Arme	Diff	Aptitude	skill	Raret�
Mod cran d'arr�t				
lame dentel�e	3	forgeron 1	R�paration	Peu fr�quent
Mods batte de baseball				
Barbel�e	1	-	R�paration	Fr�quent
� pointes	2	-	R�paration	Fr�quent
affut�e	2	-	R�paration	Fr�quent
a chaines	3	forgeron 1	R�paration	Peu fr�quent
� lames	4	forgeron 2	R�paration	Peu fr�quent
Mods planche				
a pointes	1	-	R�paration	Fr�quent
perforante	2	forgeron 1	R�paration	Peu fr�quent
� lames	2	forgeron 1	R�paration	Peu fr�quent
Mods tuyau de plomb				
� pointes	1	-	R�paration	Fr�quent
lourde	3	forgeron 2	R�paration	Peu fr�quent
Mods clef serre-tube				
crochet	1	-	R�paration	Fr�quent
lourde	2	forgeron 1	R�paration	Peu fr�quent
perforante	2	forgeron 1	R�paration	Peu fr�quent
extralourde	3	forgeron 2	R�paration	Peu fr�quent
Mods queue de billard				
Barbel�e	1	-	R�paration	Fr�quent
affut�	1	-	R�paration	Fr�quent
Mods rouleau � p�tisserie				
� pointes affut�	1	-	R�paration	Fr�quent
affut�e	1	-	R�paration	Fr�quent
Mods matraque				
�lectrifi�	4	forgeron 2, scientifique 1	R�paration	Peu fr�quent
module d'�tourdissement	4	forgeron 2, scientifique 1	R�paration	Peu fr�quent
Mods Masse				
perforante	3	forgeron 2	R�paration	Peu fr�quent
lourdes	3	forgeron 2	R�paration	Peu fr�quent
Mods super masse				
bobine thermique	5	forgeron 2	R�paration	Peu fr�quent
module d'�tourdissement	5	forgeron 3, scientifique 1	R�paration	Peu fr�quent
Mods d�munte pneu				
� lames	3	forgeron 3	R�paration	Peu fr�quent
Mods canne				
Barbel�e	1	-	R�paration	Fr�quent
� pointes	1	-	R�paration	Fr�quent
Mods gants de boxe				
� pointes	1	-	R�paration	Fr�quent
perforante	2	forgeron 1	R�paration	Peu fr�quent
revetement en plomb	2	forgeron 1	R�paration	Peu fr�quent
Mods gantelet d'�corcheur				
griffe suppl�mentaire	1	-	R�paration	Fr�quent

Projectile achat

arme	degats	effet	type dégats	Qualité	poids	cout	rareté
Arme lancé							
couteaux de lancer	3d	perforants l	balistique	dissimulée, silencieux	0,5	10	1
tomahawk	4d	perforants l	balistique	lancer (C)	0,5	15	2
javelot	4d	perforants l	balistique	lancer (M)	2	10	1

Explosif achat

arme	degats	effet	type dégats	Qualité	poids	cout	rareté
Grenade							
cocktail molotov	4d	persistant	énergétique	Lancer (M), zone d'impact	0,5	20	1
grenade à fragmentation	6d	-	balistique	Lancer (M), zone d'impact	0,5	50	2
grenade à impulsion	6d	étourdissant	énergétique	Lancer (M), zone d'impact	0,5	100	3
grenade à plasma	9d	-	énergétique	Lancer (M), zone d'impact	0,5	135	3
grenade nuka	9d	brutal, destructeur, radioactif	énergétique	Lancer (M), zone d'impact	0,5	100	4
grenade ronde	5d	-	balistique	Lancer (M), zone d'impact	0,5	40	1
mine à capsule	6d	-	balistique	mine, zone d'impact	0,5	75	2
mine à fragmentation	6d	-	balistique	mine, zone d'impact	0,5	50	2
mine à impulsion	9d	-	énergétique	Lancer (M), zone d'impact	0,5	135	3
mine à plasma	9d	-	énergétique	Lancer (M), zone d'impact	0,5	135	3
mine nucléaire	9d	brutal, destructeur, radioactif	énergétique	Lancer (M), zone d'impact	0,5	100	4