

I I

Projet

Apocalypse

Vol 1 : La Nébuleuse
d'Adrantis



Recite the opening prayer to calm the machine spirit before entering access code





Compilateur : Major Khorne

Ref. Inquisitoriale : 15542 / Omega66

La Nébuleuse d'Adrantis

Bonjour cher utilisateur, ce fichier compile les données présentes sur notre base de données de Projet Apocalypse le 01/10/2012 au sujet du sous-secteur calixien de la Nébuleuse d'Adrantis.

dh : Livre de base de Dark Heresy lld : Les Lambeaux du Destin
dds : Disciples des Dieux Sombres lcd : Les Cités Damnées
ti : Traité Inquisitorial lad : Les Astres Défunts
ir : Inquisiteurs et Radicaux rt : Livre de base de Rogue Trader
ca : Créatures et Anathèmes ade : L'Appel des Étendues
a : Ascension dw : Livre de base de Deathwatch

tip021

Zone dangereuse où patrouille la flotte impériale.

ti p139

Les navires explorant la nébuleuse se ravitaillent souvent à l'Agglomération Hippocrasienne.

ti p.157

Un paquebot haut de gamme, le Mirabelle, propose des croisières autour de la nébuleuse.

ddsp051

La Foule livide, un culte mutant, opère dans le sous-secteur Adrantis.

ddsp054

La Foule livide, un culte mutant, dirigerait la rébellion sur Tranch dans la Nébuleuse d'Adrantis.

ddsp236

Ferran Ghist, ancien expliciteur au service de l'inquisitrice Cassilda Cognos, fût envoyé dans la Nébuleuse d'Adrantis pour traquer le renégat Coriolanus Vestra. Porté disparu avec son équipe d'acolytes, Ghist refait surface quelques années plus tard. Ses agissements lui valent l'excommunication et il est actuellement recherché pour hérésie.



Ladp054

Il y a eu au moins neuf guerres du commerce adrantienne

Agglomération hippocrasienne : Monde particulier

tip139

Station de l'Adeptus Mechanicus en orbite autour de Morwen VI. De plus en plus de magi étudiant la mort (comment, qui l'amène, comment lutter contre) rejoignent la station. Regroupement de vaisseaux ravitaillant les navires chargés d'explorer la nébuleuse.

tip140

Les magi biologistes de l'agglomération consentent à pratiquer les rites de Setesh qui consistent à momifier un corps pour le placer dans un exosquelette. Pratique à la limite de la technohérésie. Prix prohibitifs.

Baraspine : Monde-ruche

ap177

Chute du district omega-14 après un soulèvement local contre l'Arbitres. Intégration des soixante-dix arbiters survivants dans la suite de l'inquisiteur Vallax.

ddsp056

Révolte de la Foule livide parmi les castes mutantes affectées à la maintenance des tours éoliennes qui parsèment le monde. Insurrection menée par un culte de sorciers maléfiques : le Ghol Voluptara. Détruit suite à l'intervention de l'Adeptus Sororitas et de troupes au service des maisons régnautes.

ddsp128

Massacre de tous les saints. Mille membres du clergé tués au presbytère de Lamass par la Dame Consolation et son culte de pèlerins de Hayte.

ddsp235

Instigation de la seconde rébellion des damnés de Baraspine par le traître Coriolanus Vestra.

dhp323

Petit monde ruche de deux milliards d'habitants. Exportation de cellules de cogitateurs et céramiques.

irp102

L'inquisiteur Constantos Trevelyan, ancien serviteur de Globus Vaarack, se radicalise et devient libricar suite à la guerre de Tranch où il se fait remarquer. A reçu le titre d'Inquisiteur Planetia pour le monde de Baraspine après avoir maté un culte de la Foule livide sur cette planète. Projet Baraspine : vise à convertir la planète au libricardisme et

s'en servir comme assise politique. Allié à un culte moritat appelé la Justice de la salle des étoiles

tip095

Les autorités de Baraspine ont réservé le monde d'Endrite à des fins d'implantation et d'exploitation industrielle.

tip150

Monde soumis à de terribles tempêtes (vents à plus de 700km). Utilisation d' « armures des vents ».

tip198

Citation de Vorgrett Gors, prêcheur attaché au 117^{ème} des tirailleurs légers de Baraspine.

Coserflamme : Monde féodal

Grangold : Monde mort

dhp324

Sur Grangold, le saint répond à toutes les questions. Planète balayée par les vents où subsiste un temple de saint Drusus protégé par deux dreadnoughts du chapitre des Iron Hands. Personnel irascible.

tip151

Des tempêtes acides balayent les étendues dévastées de la planète. Utilisation de « bottes suintantes ».

Lehyde X : En cours de colonisation

dhp325

Planète promise à la colonisation mais toutes les tentatives d'atterrissage se sont soldées par des échecs. Paysage parsemé de formes immobiles, les plateformes de terraformation embourbées. Une station impériale d'observation est toujours active mais les équipes deviennent folles après seulement un an ou deux sur place.

Marioch : En cours de colonisation

Mortressa : Monde mortel

cap136

Halec Norros est un vétéran du 307e régiment de Mortressa Sythewind.

dhp293

Les adeptes du détachement consulaire de la Main d'Or sont protégés par des vétérans recrutés sur Mortressa.



tip066

Le régiment Sythewind d'infiltration et de reconnaissance est recruté sur Mortressa. Une fois leur service achevé, ses membres retournent sur Mortressa pour devenir dirigeants. Servir l'empire est le plus grand des honneurs sur Mortressa. Mortressa est peuplé de hordes de carnosures.

tip067

Mortressa est couverte de jungles peuplées d'une faune et d'une flore dangereuse.

Morwen IV : Monde mort

tip139

Monde détruit aux dernières heures de la phase adrantienne de la croisade Angevin.

Omicron 71-dx : Monde forge

Perinetus : Monde forge

Piète de Seth : Monde chapelle

Skorgulian : Monde forge

Soryth : Monde minier

tip151

Satellite de glace réputé pour ses gisements de gaz congelés. Colonie minière unique. Utilisation de gants thermiques dans les mines.

Système de Tephaine

Tephaine : Monde ruche

Tephaine minor : Agri-monde

Siculi : Agri-monde

Reth : Monde paradis

ddsp128

Dame consolation, fausse prophétesse des pèlerins de Hayte a monté un culte sur Reth.

Tranch : Monde ruche

ap047

Lors de l'insurrection de la Foule livide, trois cellules d'acolytes du seigneur inquisiteur Caidin sont éliminées.



ap113

Le commandant des forces impériales sur Tranch est le général Kasir, proche de l'inquisiteur Glavius Worth.

ap203

Zashlun est la maîtresse voilée de la Foule livide. Elle s'est échappée de justesse de Tranch et a pour objectif de recréer des rébellions similaires sur Malfi, Solomon, Scintilla. Peur de l'Inquisition qui la fera s'échapper si elle apprend qu'elle est recherchée.

ap227

Le colonel Tokar Bale faisait partie du 17^{ème} régiment des Volontaires de Tranch.

ddsp025

Développement de cultes nécrophages et cannibales.

ddsp050

Transmission des rebelles aux forces loyalistes présentant les mutants comme le futur de l'humanité. La Foule livide a lancé la rébellion sur Tranch aidée par les Voilés.

ddsp053

Avant la guerre, les Oligarques laissaient pratiquement sans contrôle les mutants et dans les Dédales de Suie. Augmentation du nombre de psykers et émergence des Voilés qui créèrent autour d'eux ce qu'on appelle la Foule livide. Exécution des Oligarques par l'Imperium pour manquement à leurs devoirs. Un culte hérétique existait au sein des Oligarques. La rébellion sur Tranch fait débat parmi les ordos : simple révolte d'une population persécutée ou influence du Chaos ?

ddsp058

Description et caractéristiques des troupes des Voilés.

Infiltrateurs sorcelains : utilisés par les Voilés durant la guerre de Tranch. Créatures imberbes, émaciés et filiformes, aux yeux noirs et à la bouche impressionnante remplie de dents pointues. Pouvoirs psychiques de suggestion, infiltrèrent les camps de la garde.

Mastodontes déformés : furie, attachés même par les mutants quand ils ne sont pas utilisés. Lâchés frénétiques au début des insurrections pour désorganiser les forces loyalistes.

Abominations psychiques : psykers incontrôlables utilisés dans les premiers temps d'une révolte par les Voilés pour désorganiser les troupes loyalistes.

ddsp066

Des gardes impériaux morts roderaient dans les dédales de suies. Ce fait est mis en relation avec plusieurs affaires de résurrection nécromantique dans le secteur Calixis.

ddsp183

La polypsykana, branche radicale xanthiste, recrute et protège des psykers sur Tranch.

dhp325

Guerre civile



dhp264

Citation de Phormbis, laveur de carreaux de la ruche de Tranch qui raconte l'intervention d'acolytes et la disparition de cinq maisons nobles (liées à un culte ?). Décrit des pluies acides.

Ladp060

Les Janissaires Maccabéens sont déployés dans les Dédales de Suies.

irp029

Mutation stabilisée : les brutes torves des Dédales de Suie. Naissance de la Foule livide dans les Dédales de Suies.

irp046

Le 2^{ème} bataillon pénal calixien est déployé dans les Dédales de Suies.

irp057

Présence d'un Voilé et réutilisation du nom de Foule livide dans les autres rébellions inspirées par celle sur Tranch.

irp090

Mutants intégrés dans l'armée impériale. Escouades des espoirs brisés intégrés au 17^{ème} bataillon pénal et déployées à la bataille de la raffinerie gamma. Citation de piété du sergent Urak Ironback des Espoirs Brisés.

irp102

L'inquisiteur Trevelyan a plongé dans le libricarisme lors de la guerre de Tranch où il s'est fait remarquer lors de sa traque acharnée des membres de la Foule livide.

tip033

La Rédemption fait des adeptes sur cette planète.

tip034

Guerre de Tranch : à la base soulèvement de mutants géré de façon catastrophique. Il y a six ans, débarquement de 250 000 hommes pour contenir l'insurrection. Monde corrompu, déchiré par des siècles de vilenie et de désespoir. Tours noircies par le feu, labyrinthes de suie, sombres fourneaux. Réfugiés mourants de faim, catacombes obscures et oppressantes, infiltrateurs charognards et cannibales, sorciers pâles, mutants monstrueux. Source d'acolytes expérimentés.

tip040

L'Hospice de l'Encarmine sanctifié est un domaine de l'Adeptus Sororitas.

tip057

Lors de la guerre de Tranch, le commissariat du Calice de Marius Hax a exécuté un régiment battant en retraite. Le commissariat impérial décréta que le Calice n'avait aucune autorité sur la garde et exécuta tous ses membres présents sur Tranch pour félonie et meurtre contre les forces légitimes de l'Empereur.



Depuis cet évènement le commissariat du Calice est interdit en zone de guerre.

tip075

Des groupes de récupérateurs pillent les morts.

tip150

Les Dédales de Suie sont secs et sans pluie.

tip156

Docks de Kormisoshi. Situés à la frontière interne du système de Tranch. S'occupent de toute sorte de vaisseaux : primats des flottes de maisons des navigators, vaisseaux cargos, vaisseaux chartistes, vaisseaux trans-systèmes, vaisseaux transbordeurs. Appartient à la corporation Kormisoshi-Targ. Le maître des docks est Petronella Jansson. Vente de vaisseaux laissés en gage.

tip179

La guerre de Tranch. Avant la guerre, l'économie était basée sur une population conséquente de mutants asservis dans les Dédales de Suies. Les Oligarques sont les maîtres de la planète. Répression féroce mais inefficace, les rebelles étant aidés par les Voilés, un groupe de sorciers et de psykers renégats. À cela s'ajoute des attaques terroristes de cultes du Chaos clandestins. Perte de contrôle de la situation, les Oligarques ont alors redéployé les troupes dans les secteurs supérieurs de la ruche livrant au massacre des milliers de citoyens. Lors de la deuxième révolte, des citoyens sont une fois de plus abandonnés à leur sort. Contamination de plusieurs mondes proches. Hax mobilisa alors la Garde Impériale en ordonnant de lever les régiments pour écraser ce « nid de vipères immondes et perfides apparu sur les terres bénies de notre Empereur ». Régiments conscrits sur Scintilla, Malfi et locanthus entre autre. Le conseil des Voilés fut rapidement défait mais l'armée rebelle se scinda alors en de multiples groupes de pillards. Au bout de cinq ans, la planète est officiellement pacifiée mais reste sous l'administration du sous-secteur Malfian. Tranch est très militarisée. Des ruches entières ainsi que les Dédales de Suie restent hors de contrôle.

tip187

Chasse à l'homme dans les Dédales de Suie, entre autre menées par "doc blème".

Volonx : Monde sauvage

tip066

Recrutement de guerriers sauvages combattants dans des arènes.

tip093

Utilisation par les tribus de bolas fabriqués en os et garnis de dents de requin des sables. La corde est enduite de skem, un poison mortel. Utilisation également du « coup de tonnerre », une latte de bois creux courbe à 45° sur le tiers de sa longueur et rempli d'une mixture explosive.



tip094

Ancien agri-monde, maintenant recouvert de steppes et de pâturages. Tribus nomades. Crowne organisa sa tribu de façon militaire. Quelques années plus tard il conduit les cinq grandes tribus sous sa bannière. Considéré comme un sauveur de « l'Empereur qui est dans le ciel », ou comme un hérétique.

tip102

Utilisation de filets skem attachés à une flèche pour tuer ou capturer les ennemis. Utilisation de pointes tueuses de Volonx dissimulées au fond de fosses ou de tranchées.





Remerciements

À toute l'équipe du Projet Apocalypse
Pardus et Mecabaÿtes pour le lancement et la conception du projet et du site
Kharva, Orimoht, Razahrds Mica, Murdock, pour leurs travaux de compilation
Von Kessel et Bhailthair pour leurs travaux de relecture et de correction.
Aux Administrateurs de la section WH40k de Vox Ludi, notamment Pierrick et
Illuminati, pour faire vivre notre communauté de passionnés.

