

DER GOLEM



Plan

DER GOLEM

La Kabbale

La Sorcellerie

Les Trusts

Le Temps est venu de vous parler du grand échiquier.

Depuis maintenant plus de 8000 ans, des forces se rencontrent et s'affrontent sur Terre.

Nous le savons tous, les **ANGES** et les **DEMONS** marchent parmi nous et sont intimement convaincus que le « match » se joue entre les deux principales équipes. Ils le croient, nous le croyions. En fait leur orgueil est grand et ils se sont aveuglés par leur hégémonie sur la race humaine pour ne pas remarquer qu'un changement majeur a été opéré depuis maintenant un peu plus de 500 ans.

Sans qu'ils s'en aperçoivent, sans qu'ils en prennent conscience, sans qu'ils réalisent le poids réel de ce changement, les humains ont insidieusement changé de **MAÎTRE**. Discrètement le travail de fourmi a porté ses fruits, son fruit. Tous servent aujourd'hui le **GOLEM**.

Cette Créature informe est née de la rencontre de deux différents courants de pensée et d'action. Ensemble, sans le savoir, ils ont construit une nouvelle humanité. Une humanité Moderne.

Dans les faits historiques cela correspond à de très très nombreux évènements. Tous ont amenés une pierre à la construction du **GOLEM**. Ils ont construit cette machine sans s'en rendre spécialement compte.

Construite, elle devint autonome et aujourd'hui encore, elle s'alimente seule et dévore tout.

Les deux courants de pensées ainsi que les forces majeures, composent avec la Créature, certain pensent être aux commandes d'autres pensent l'orienter et d'autres prennent conscience que ça commence sérieusement à sentir le roussi. Aujourd'hui, certains Généraux des Armées, pourtant sensés aimer la viande bien cuite se posent de sérieuses questions sur le fait de qui contrôle qui.

Le **GOLEM** est donc un courant de pensée issu de la somme de petits affluents. Ce Courant est un Fleuve qui se nourrit de tout ce qu'il rencontre et nous sommes à la veille de voir la Création lui abandonner le titre.

Que c'est-il passé à l'origine ?

L'origine ? Non. Les origines plutôt. Elles sont nombreuses.



Historique

- Tout d'abord il y a l'histoire d'**Eve**, de la Pomme et des descendants d'**Eve**. Les **Chrétiens** ont en effet un rôle majeur dans la propagation du **GOLEM**.
- Ensuite, il y a les **Anges** et les **DÉMONS** qui jouent avec les humains. Les humains qui décident de ne pas se laisser faire et de prendre leur destin en main.
- Il y a par ailleurs les **Djinn**, les dieux qui fréquentent les humains, les orientent, leur donnent du pouvoir et de la connaissance.
- Au 8^{ème} siècle avant l'avènement de **Jésus** sur Terre, les enfants d'Israel, le Peuple Elu, vivent à **BABYLONE**. Ils rencontrent ses magiciens et se mélangent rapidement afin que chacune des deux populations puisse survivre. Ils écrivent ainsi une **TORAH**, commencent le **TALMUD** quelques siècles plus tard et créés grâce aux **BABYLONIENS** d'origine, la **KABBALÉ**.
- La Grèce puis Rome créés l'ère Classique grâce à l'écriture, florilège de savants écrivent et s'inspirent des orientaux (Perses, Egyptiens, Numides, Mongols, Chinois, Indiens...)
- Les vagues de migrations est-ouest forgent une crainte des invasions en Europe.
- Jésus** arrive sur Terre et n'est pas reconnu par les dirigeants du Peuple Elu.
- L'Eglise est fondée, le **Nouveau Testament** écrit mais les **DÉMONS** entre autre, sont dans la partie et le message du **Messie** est à 95% corrompu, laissant le terrain en friche pour semer les graines de l'injustice. Aujourd'hui c'est 5500 formes de **Bible** différentes qui existent. « Laquelle apporte l'unique et véridique parole de **Dieu** ? » se demandent légitimement les instruits, les savants et les sages mais aussi les détracteurs...
- L'Eglise devient un super-état qui unifie les peuples et les cultures sous sa bannière, se rendant par la même responsable de la destruction de milliers de cultures, traquant toute forme de déviation et oppressant les populations et les royaumes. Les **DÉMONS** sont hyper-actifs et les **Anges** manquent cruellement de clairvoyance.
- Le **Prophète Mohaméd** révèle l'ultime projet de **Dieu**. Il est rejeté par les Dirigeants de l'Eglise qui le targuent d'être un imposteur, un envahisseur. Il est rejeté également par les élites du Peuple Elu qui pour la deuxième fois consécutive font l'affront de ne pas reconnaître l'envoyé de **Dieu** et de nier Sa Parole.
- Les **DÉMONS** d'un coté, appuyés par les **MAGES KABBALISTES** créés le chiisme en **Islam**. La puissance des **Djinn** et des dieux d'avant la Révélation, des **EX-BABYLONIENS** et des **DÉMONS**, se renforce comme jamais dans la région du moyen-orient.
- Les Turcs se convertissent à l'**Islam**, comme la plupart des peuples non soumis au despotisme de l'Eglise d'Europe Occidentale, non soumis à la propagande et à qui on laisse le choix en donnant les clefs de la compréhension et de la science.
- Les **Croisades** commencent.

-L'état **Ottoman** est extrêmement vaste, sa diversité culturelle est totale, sa richesse extraordinaire, sa science faramineuse, son art fascinant, sa morale sans doute pas assez guidée par le **Côran** et la **Şunnâh**

-La science orientale inspire bon nombre de penseur et philosophes en occident.

-L'Eglise sous pression est terrassée par les manoeuvres des **DÉMONS**, un interdit majeur saute, l'Usure est acceptée. **SATAN** est aux **Anges**, et kiffe sa race, à l'heure où je vous écris le monde est en train de s'effondrer à cause de l'Usure.

-L'Europe grâce à l'Usure découvre l'Amérique. C'est la révolution Moderne qui commence. La Pensée Blanche prend forme. L'enveloppement du contraire est prôné comme tactique de dialogue. Les Indiens sont conquis puis convertis de force ou meurent, l'Ethnocide cette fois agit sur des peuples extérieurs. Cette doctrine est incroyablement puissante. On peut désormais nier l'humanité d'un humain et le réduire en esclavage (Non pas comme auparavant, avec un statut, mais comme une bête ignoble et méprisable, une bête sans âme). Le commerce de cette nouvelle matière première explose.

-La Renaissance commence avec son essor de lettrés, d'hommes de science et de penseurs. Tous s'inspirant des récentes découvertes et des savants étrangers, orientaux. Les **Œsioniques**, avec l'influence des **MAGES KABBALISTES** mettent en place les sociétés secrètes comme la Franc-Maçonnerie, les Roses-Croix, Illuminatis etc. Ces Organismes philosophiques sont particulièrement discrets (Ils retiennent l'efficacité de la chasse aux sorcières, pas folle la guêpe), ils utilisent la cooptation et sont parfait pour diffuser un courant de pensée. Leur technique est simple et efficace à long terme. Financer les hommes d'influences qui servent leurs intérêts ou propagent leur idées, conscients ou non de le faire. Financer et publier tous les types d'ouvrages, toutes les oeuvres bonnes ou mauvaises qui apportent, soutiennent, corroborent leurs idées ou simplement déstabilisent, nient, ridiculisent, contredisent, remettent en question l'Eglise, sa puissance ou l'ordre moral de la **Foi Divine**. Leurs forces ont été leur nombre, leur discrétion, la différence d'origine de leur puissance mais aussi la clairvoyance de l'union contre un ennemi commun ; l'Ordre Moral de l'Eglise, puis contre leur deuxième ennemi commun, la Véridique Parole de **Dieu** ; l'**İslâm**. Ils se servirent d'ailleurs de leur premier ennemi bientôt acquis à leur cause contre leur second. Leur stratégie fonctionne depuis maintenant assez longtemps et ils sont tellement à tous les échelons des sphères de décision qu'il devient compliqué pour les deux Forces Majeures de les nier ou de faire croire qu'elles en sont à l'origine voir qu'elles les contrôlent.

L'Eglise, l'organisme a elle même sombré depuis très très longtemps entre leurs mains. Les **Archanges** sont purs mais peu ne sont pas influencés par cette pensée. Les **Anges** quant à eux, au contact des hommes sont utilisés à leur insu à conforter le **GOLEM**.

-Epoque des révolutions dans les états occidentaux. Le clergé, la religion, la royauté, tout cela saute sous la pression des **Œs**. Ils prennent le pouvoir décisionnaire face aux états. En effet, les banques financent les artistes, les écrivains, les industriels, l'instruction, les politiciens, les armées, les écoles, les nations, les guerres... De la société traditionnelle, on passe à la société industrielle. Les humains de 2 jours par semaine de travail en campagne pour subvenir à leur besoin en famille maintenant utilisent 6 voir 7 jours sur 7 en ville pour survivre seul dans les villes. L'asservissement est total. Tout est sous contrôle, même les deux Forces Majeures ne se doutent de rien, ou font semblant.

-1994 Internet, le Web, la Toile se développe, unifiant encore plus que jamais le monde dans sa forme de pensée unique. A l'origine aux mains des militaires et des scientifiques, le monde du commerce s'en empare. Le Paradigme Moderne est enfoncé dans tous les esprits plus vite qu'il ne faut pour dire ouf. Le **GOLEM** progresse comme jamais au fur et à mesure que la communication passe. La Pensée Blanche abreuve tous les esprits. Tout contrevenant au modernisme est fustigé, nié, opprimé, moqué, isolé sans qu'une organisation s'en occupe. Les gens font naturellement ce pour quoi le **GOLEM** les a programmé mais cette fois ça va très très vite. Le Temps se raccourcit, la Terre se rétrécit.

-2001 Le Net est Roi, les capitalistes réussissent là où les autres ont échoués mais... Mais...

Le Web est ouvert à tous et bientôt, il est envahit de tas d'informations, vraies ou fausses, peut importe, d'informations. Au début personne n'est inquiet, le monde est sur la Toile. Les **MAGES KABBALISTES** ne voient pas arriver la fin programmée de leur royaume. De 2001 à 2003 s'opère les prémices d'une chose imprévue par aucune des forces en présence. Les **MAGES KABBALISTES** s'inquiètent légèrement et montent au créneaux, les **Pris** réagissent et attaquent grâce à leurs sociétés secrètes qui se mobilisent et à travers elles, c'est les états-nations, les ONG, les Organisations Supra Nationales, les médias, les intellectuels, les artistes... Ils ont perçu le problème du Net, ils sentent que c'est une question de temps, même s'ils n'osent se l'avouer... Les **MAGES KABBALISTES** parlent entre eux de la prophétie qui se réalise et de la vague de changement qu'elle va apporter. Ils se rendent compte que tout va bientôt s'arrêter et ils devront rendre les comptes au **Créateur**, Lui-même.



La Définition de l'humain

Voici le topo... Les humains, nous le savons tous, sont des êtres qui peuvent se définir de 2 manières.

Au tout départ, à l'origine d'eux même et pour les quelques années qui débutent leur vie, ils croient. Ils croient tout. Il font confiance à 100% et apprennent à une vitesse impressionnante. Parce qu'on peut les définir comme croyant, on peut les définir aussi comme sociaux. Les humains vivent en groupe. Ces groupes sont composés d'unité identifiable et reconnaissable appelé personne (Ce qui est un non-sens puisque c'est quelqu'un... Voyez la puissance de ceux qui ont créé notre langue afin de nous diviser, de nous séparer les uns des autres.). Cette « personne » est aussi appelé « individu » depuis peu. (En effet, ce terme sert lui aussi à tromper, puisqu'il enlève la composante vivante et ne parle plus que d'un numéro, perdu, parmi tous les autres.) (Ce que vous voyez décrit s'appelle la linguistique, c'est une de ces nombreuses sciences utiles mais fausses car « spéculatives » créées directement par les **MAGES KABBALISTES** et promues depuis des siècles,

consciencieusement par les **ŒP**s afin de nous fragiliser, de nous individualiser, de nous séparer de notre communauté. Cette communauté qui nous enfante, nous nourrit, nous apprend tout ce qui fait que nous somme un être à part entière. *Si vous avez du mal à croire l'auteur misérable de cet étrange ouvrage, je vous recommande la lecture des ouvrages des leaders de ces groupes ainsi que leurs nombreux témoignages ou même des témoignages biographiques. (Malthus, Bismarck, Ford, Hegel, Taylor, Wilson, Berneys, Clemenceau, Levy-Strauss, Hitler, Mao, Darwin, Lénine, Makhno, Robespierre, Mitterrand, Pompidou, Voltaire, Churchill, Einsenhower, Roosevelt...) Vu que c'est leur parole, vous aurez peut être plus de mal à dire qu'ils exagèrent. A moins que vous n'ayez mais alors vraiment trop peur...)*

Restons concentrés sur le sujet... Les humains, donc, sont des créatures croyantes et sociales. Elles croient toutes en **Diëü** et elles aiment toutes, tous ceux qui les aiment. Donc la famille, les proches, la communauté... Communauté qui ne souhaite que l'épanouissement de chaque être qui la compose. Et tout ça de prime abord.

Oé je sais ça fait flipper... Relisez pour voir si vous pigez bien tout...

L'InterNet et le message de **Diëü**

Donc et le Net dans tout ça ? Kesako du smilblick ?

Et bien, le Web sert de transmetteur de la grande perversion, c'est la Pensée Blanche, la pensée Moderne qui est diffusé 24h/24, 7j/7 et 365j/365. Tout passe par le Web. Mais ce qui n'a pas été prévu, c'est que dans le « tout », il y a aussi le message de **Diëü**...

Face à la vérité, un humain sincère, ne peut se détourner. Face à la perversion, il y a toujours des hommes et des femmes pour se détourner d'elle. Face à l'injustice, l'humain à une tendance nette à se révolter, à se rebeller, à ne pas se taire quitte même à se faire injurier, taper, enfermer, tuer... Matez les journaux y a un paquet de gens chaque jour qui subissent les pires offenses. Et l'incroyable, c'est que même une partie des gens qui vivent dans la corruption, trouvent que ces gens qui ne lâchent rien, sont beaux et justes. Or, il y a quelques siècles, 14 maintenant, **Diëü** à pourvu l'humanité d'un outil très spécial. En effet, c'est cet Outil qui permettra à l'humanité de se libérer aussi du **GOLEM**.



L'Outil

Cet Outil est très particulier. Il est à la fois, matériel et immatériel. C'est la seule chose incorruptible et indestructible sur Terre. Rien, ni personne ne peut le transformer, ni l'améliorer. Cet Objet est en partie portable mais il n'a pas de poids. Si on arrive à détruire sa matérialité, il existera encore dans son immatérialité et inversement. Cet Outil, tout le monde le connaît ou quasi. Les **MAGES KABBALISTES** sont au fait de son existence et dès son arrivé, ils se sont battus pour le faire disparaître, le corrompre, le transformer, pour trouver la faille qui permettra sa disparition. Cette disparition, ils la souhaitent car ils savent que le chemin qu'ils

suivent les a perdu à jamais. Vous qui pratiquez le **INS/ᲄᲗᲚ**, ne croyez pas que ce ne sont que des histoires...

On vous raconte la vérité sur le grand jeu dans ce petit jeu... Après la vie, vous le savez, il y a la mort. La mort est un passage pour le corps et pour l'âme qui est obligatoire. Le corps reste dans la matérialité des choses et se fait recycler. L'âme, elle va attendre, l'heure du jugement dernier. Et c'est de cela que nos amis et Maitres les **MAGES KABBALISTES** ont peur. Ils savent, ils sentent qu'ils ont foiré mais au fond d'eux même, ils espèrent que cet Objet n'est pas l'Objet qui apportera leur fin. Ils testent sans arrêt cet Objet parce que s'ils le défont, ils montreront que **Diēū** peut être défait et qu'il n'est donc pas **Diēū**. (*Ouais je sais c complexe, mais accrochez vous encore un peu*). Ils pourront donc souffler et attendre pénardos que le vrai **Diēū** se manifeste...

Le problème est qu'ils n'arrivent pas à casser, ni contenir l'Objet. Et là, voilà que l'Objet est sur le Net et tous ceux qui viennent vers lui, comprennent automatiquement sa puissance et se rangent sous sa garde. Mes amis, cet Outil permet d'échapper au contrôle de tous les ennemis de **Diēū**, tous. Cet Outil permet à l'humain d'être indépendant et d'être connaissant. Il permet rapidement et simplement de savoir ce qu'il se passe autour de soi et permet de comprendre quels sont les enjeux. Ils s'aperçoivent, tous depuis 10 ans maintenant que c'est la solution car il ne peut être corrompu, il est donc l'unique solution de Justice puisque dans son essence, il est fait pour combattre l'injustice. Cet Objet de sagesse apprend qu'il n'y a pas un homme qui vaille mieux qu'un autre, tous sont absolument égaux ainsi que les créatures qui les entourent, pas de hiérarchie. Il apprend qu'on ne peut forcer quelqu'un ou se forcer car ça ne marche pas. Il apprend aux hommes que l'honneur absolu est de se lever contre l'oppresseur. Il enseigne que ce n'est que par la science qu'on devient un homme sage et vertueux. Il ordonne aux hommes de se cultiver et d'être toujours présent pour aider ceux qui le demande. Il affirme à l'homme et à la femme que c'est par l'adoration d'**Aḥāh** que le royaume des cieus pourra être leur dernière demeure, à l'heure des comptes et du jugement dernier...



L'inéluctable

Le **GOLEM**, ne peut rien contre lui, les **DEMONS** ne peuvent rien contre lui... Le **Cōrān** est un livre qui est en de millions exemplaires et il n'y a qu'une seule et unique version (*Si vous croyez qu'il y en a d'autres, posez vous la question de leurs origines, et de leurs promotions. Si vous pensez qu'un homme ou même un groupe d'homme à pu l'écrire, très bien, vous avez un regard critique, c'est parfait, renseignez vous par exemple sur la science des nombres dans le Cōrān*). Il est donc matériel. Mais il est aussi immatériel puisque 1 milliard d'humain le récite tous les jours et quelques millions d'entre eux, le récitent par cœur, ajoutez à ça la **Ṣūmmāh** ainsi que tout ce qui a été écrit d'intéressant à leur propos. Détruisez les deux Livres, Ils sont connus dans les cœurs, détruisez les cœurs, ils renaîtront par ces deux Livres...

Les **MAGES KABBALISTES** dans leur folie à vouloir contrer **Diēū** ont créés avec les **CONSORTIUMS**, le **GOLEM**. Depuis longtemps, ils ne contrôlent plus leur création... La créature s'est échappée et dans sa folie a redonné le moyen pour les humains, les soit disant moutons, agneaux prêt à aller à l'abattoir, de retrouver ce qu'ils ont perdus depuis trop longtemps : La conscience claire et imparable d'être soumis à **Diēū** et à **Diēū** seul.

Ceci n'est pas un texte de propagande mais plutôt un petit topo briefing informatif pour le background du jeu. Après vous en faites ce que vous voulez. Mais maintenant vous ne pourrez pas dire que vous ne saviez pas. Et surtout pas à votre **Créatēūr**.

Et voilà, j'ai fait mon job, Haha



Précisions sur certains concepts importants de notre monde.

Rappelez-vous que toute question n'est bonne à poser que si on en cherche réellement et sincèrement la réponse. Elle est bonne, seulement si on abandonne pas en route, sous des prétextes fallacieux.

On peut se poser une question sournoise à la lecture du texte... L'auteur est-il un Antisémitisme ?

La réponse est non, puisque c'est un concept moderne, c'est une question qui fait partie du paradigme de la Pensée Blanche. Et l'auteur, grâce à un travail, non négligeable, des systèmes, de l'Histoire et sur l'anthropologie n'appartient plus à ce paradigme débile.

Notez que c'est une question piège en plus, digne des Spéculateurs. En effet, on énonce un concept (ici, c'est le concept antisémite) dans une question, pour attester de sa réalité, l'affirmer dans l'esprit de l'interlocuteur. Peu importe la réponse, l'honneur est salé, une ombre de doute plane sur l'auteur, *1-0 la balle au centre, il voulait dire quoi le Nazi ?*

Alors puisque la science est notre alliée, je recommande de lire, voir et écouter des gens beaucoup plus savant que moi. Je conseille de vous fier à votre jugement s'il se base sur des connaissances vérifiées et non sur des ignorances (connaissances non parfaitement vérifiées).

On ne construit pas une maison sur un terrain boueux sous prétexte qu'on nous a dit et répété que c'était un bon terrain.

Questions sur les Juifs et sur les juifs...

Parce c'est de cela qu'on parle non ?

Vous voyez que nous avons ici, tous, un problème de compréhension.

*C'est d'un autre côté, le but de la Pensée Spéculative ; créer des problèmes de compréhension, créer des affirmations alors que nous ne sommes pas dépositaire d'un savoir suffisant. La Pensée Spéculative est créée, je le rappelle par les **MAGES KABBALISTES**.*

Dans les faits, il y a les enfants d'Israel. (Israel est l'autre nom Jacob, petit fils d'**Abraham**.) C'est le Peuple Elu.

Et c'est aussi les gens de la religion d'**Abraham**, (Prophète de l'**Islam**)

(Renseignez vous si vous doutez, n'affirmez pas sans appuis fiables. Respectez vous un peu)

-Qui sont-ils ? : Le Peuple que **Dieu** a choisit d'éprouver.

-Ont-ils échoué ? : À votre avis ? Sans que vous vous preniez pour des malades mentaux ?

Ont-ils au court de leur histoire obéis à **Dieu** ? Ont-ils reconnus le **Messie** et le **Prophète Mohaméd** ?

Si vous ne voulez pas répondre à ces questions par vous même, parce que vous trouvez que vous manquez de science, fort bien, allez demander ça, à quelques rabbins, il y en a même qui vous expliquent des tas de trucs incroyablement efficace sur la Toile. Et me dites pas que le web, c'est pas fiable parce que genre vous ne faites pas confiance en ceux qui vous ont déjà menti... Remettez vos sources en question, quasi-aucunes de vos connaissances n'est appuyés réellement sur des faits vérifiés.

Dieu a choisit de les éprouver soit mais est-ce à vous ou à moi de les fustiger ?

Qui suis je pour penser que j'aurai pu faire mieux ? Il n'y a que **Dieu** qui jugera et « vouloir Le remplacer dans Ses actes est un très grave crime. Crime puni par **Dieu** et **Dieu** seul, plus gravement que le meurtre.» *Comme le dit un mec que j'aime bien...*



-Les Juifs et les juifs c'est quoi la différence ? : Le premier parle du peuple, le deuxième de la religion...

-Pourquoi changer de nom aux Juifs ? : Parce que ça prête à confusion et si on se renseigne (*et oui encore des recherches*) sur l'origine du mot, on n'a plus envie de participer à cette mascarade en insultants des hommes et des femmes pour 99% innocents des reproches qui leur sont fait *et que de toute façon, on a pas à insulter quelqu'un.*

-C'est quoi les 1% restant ? : Ceux qui agissent comme dans tous les autres peuples, pour le ~~MAL~~, ou le faux-~~Bien~~ (~~Bien~~ prétendu pour sa population mais en réalité, action néfaste pour une autre donc en fait et en retour pour la sienne aussi, finalement), ceux qui dirigent dans l'ombre les dirigeants que nous voyons ou croyons qui nous dirigent. Ceux qui décident réellement et qui obligent tous les autres à se conformer à la réalité qu'ils veulent qu'on prenne pour paradigme.

-Les ~~Œ~~Œs sont-ils des fils d'Israel ? : Il y en a, bien sur. Mais pas plus que les autres populations sur terre.

-Les ~~Œ~~ŒS, les ~~TRUSTS~~ sont-ils remplis de fils d'Israel ? : Chez les ~~Œ~~Œs, il n'y a pas de diaspora d'aucune sorte qui ne se regroupe que entre elle, ils sont déjà une communauté et plus importante pour eux que celle d'origine. En plus, les ~~Œ~~Œs les plus importants sont au fait de la mascarade qu'ils ont eux-même mit en place. Cela dit les ~~TRUSTS~~ de la finance et des affaires ont par contre un plus grand % d'enfants d'Israel. Ils occupent, s'ils sont en façade des postes importants visuellement. Mais les ~~TRUSTS~~ sont assez basés sur le rendement... Alors le favoritisme ça existe bien sur, mais pas de ce genre là... Ils optimisent les chances de réussite, c'est tout, leur combat est autre.

-Pourquoi se pose-t-on ces questions ? : Ben, c'est sain, ça prouve qu'on cherche des réponses et qu'il y a des choses qu'il faut révéler pour mieux les comprendre. Notons toutefois que les enfants d'~~Abraham~~ durent souvent se cacher pour éviter la disparition. Parmi ceux là, il y avait des ~~Œ~~Œs, qui durent se cacher doublement. Alors les sociétés secrètes ne viennent pas de nulle part. « Pour vivre heureux, vivons cachés » dit le proverbe... Comme quoi les proverbes ça paraît pas con, mais en fait ça l'est. Ce qui est caché et qu'on ne connaît pas, interroge, inquiète... C'est négatif et l'humain n'aime pas le négatif, ça le rend anxieux et du coup il s'en méfie naturellement. C'est vrai qu'il ferait mieux de flipper de ce qu'il voit, entend et accepte chaque jour. Mais il est comme ça... Un peu limite... Et extrêmement malléable par le ~~MAL~~ dès qu'il l'autorise à agir.

-Les rabbins sont-ils des ~~MAGES KABBALISTES~~ ? : Non, mais il arrive que certains le soient.

-Les ~~MAGES KABBALISTES~~ comment les reconnaît-on ? : On ne peut pas. C'est des humains comme les autres, sauf que certains gouvernent des ~~Djinn~~, des ~~Anges~~, des ~~DÉMONS~~. Ils se sont regroupés autour du travail perpétuel de la ~~KABBALÉ~~, basée sur la Spéculation (inverse de l'observation et de la réflexion fondamentale) et la diffusion du doute (inverse de la remise en question puisque basé sur l'ignorance).

-La spéculation c'est un terme économique ? : Oui et non. Quand nous parlons ici de Spéculation, c'est une forme de Pensée, dite Spéculative. C'est définir une chose comme vraie alors qu'on ne la considère pas comme telle... C'est un procédé extrêmement dangereux et taxé de ~~SATANISTE~~, par les savants. Cette pensée va se baser principalement sur l'imagination plus que sur les fondements. C'est une action qui prétend voir l'avenir. Qui prend des paris sur un sujet. C'est une pensée qui se base sur une ignorance, un défaut de connaissance, un défaut d'observation. Les hommes de ~~Bien~~ doivent se méfier des outils qui ne sont pas fait avec une bonne intention, de bons matériaux, une bonne technique.

-Les ~~MAGES KABBALISTES~~ c'est des enfants d'Israel ? : Oui et aussi des descendants de ~~BABYLONIENS~~ et des Perses, adorateurs de ~~AMURRA MAZDA~~, ~~ZARATHOUSTRA~~ et ~~ANAHITA~~. Ils composent donc environ un tiers de la faction en nombre.

-Quoi ? Une nouvelle classe de perso avec des dieux et tout et tout ????? : OUI !!!!! Décrite de suite d'ailleurs !

V'la le Turn Over de ouf !

Vous aviez bien cru que ce n'était qu'un recueil de propagande complotiste, n'est ce pas ?

Haha... Cela dit, ne négligez rien de ce que vous venez de lire, il se pourrait que vous deviez faire des choix...

LA KABBALÉ

La **KABBALÉ** consiste à faire répéter des symboles sans arrêt. Ces symboles sont acceptés par les non initiés parce qu'ils ne les comprennent pas. Parce qu'ils sous-estiment ces petites choses, si peu importantes à leurs yeux et pourtant fondamentales.

La force de la **KABBALÉ** est d'être extrêmement obscure et qu'elle ne peut pas être comprise exotériquement.

Il faut obligatoirement être initié, on ne peut y arriver seul. Un **DISCIPLE** accompagne toujours un **MAÎTRE**. La deuxième force de la **KABBALÉ** est que les **MAÎTRES** restent discrets et ne travaillent que peu ensemble. Ce qui permet que lorsqu'un **MAGE** tombe, il tombe seul.

Les **MAGES DE LA KABBALÉ** sont de trois sortes.

Il y a les ceux de la religion d'**Abraham**, il y a les **BABYLONIENS** et les **MOBADS**.

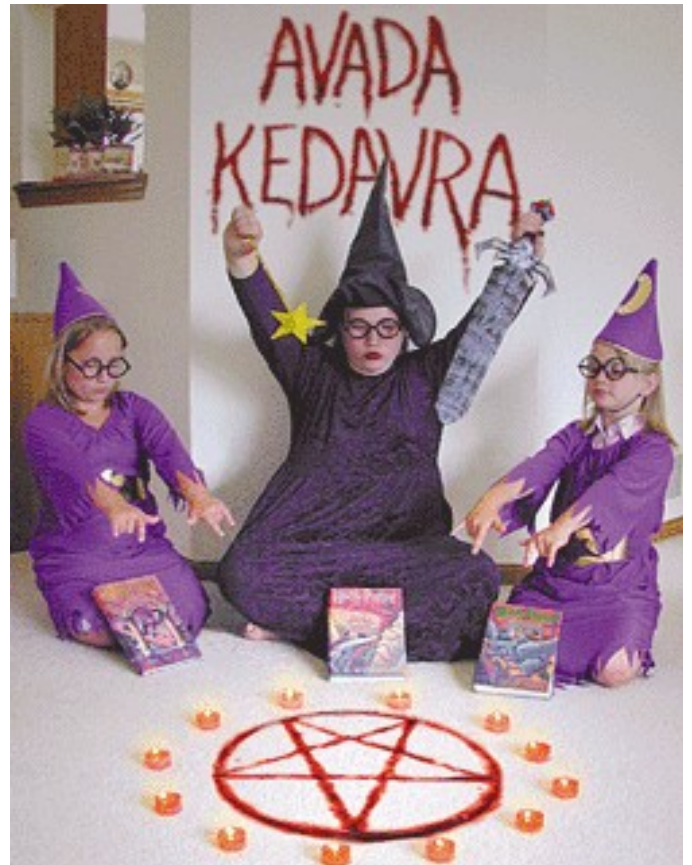
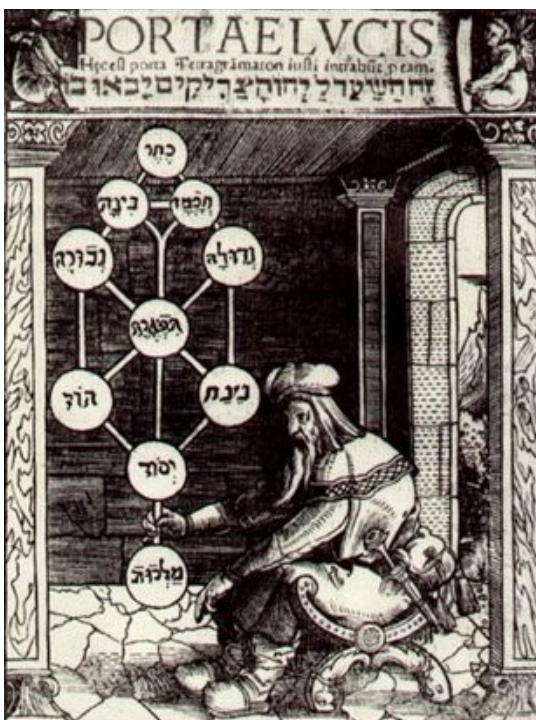
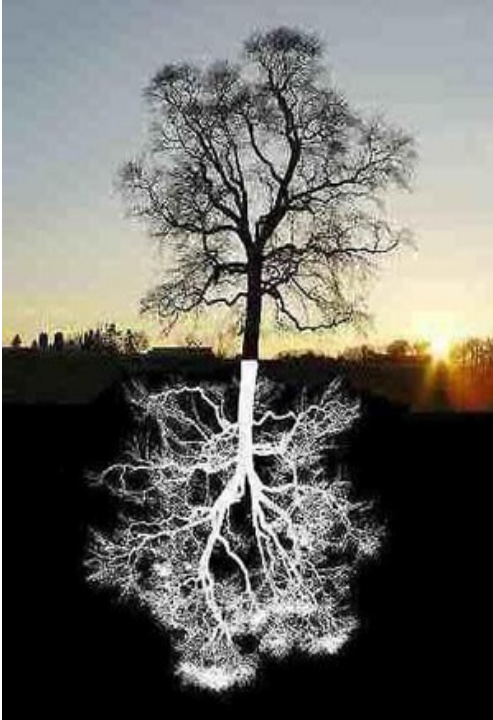
Tous sont des **Sorciers**. Mais tous les **Sorciers** ne sont pas des **MAGES DE LA KABBALÉ**





Les enfants d'**Israel**, sont appelés **SOD**, ils se sont spécialisés dans l'**Invocation** d'**Anges**. Ils connaissent aussi la **Démonologie**. Il sont de plus versés dans l'art Spéculatif et n'affirment jamais rien. Ils proposent de douter de toute chose, ils imposent le principe du doute comme forme de pensée. Ils expandent, projettent toujours les mots et les formes pour finalement les dissoudre dans un maelstrom de concepts obscurs. Ils sont évasifs et fuyants. Les symboles qu'ils véhiculent sont ceux qui sont toujours apparents, bien en évidence, normaux et acceptés. (Le chemin avec le soleil au bout, le chandelier, la flamme portée, les étoiles et la lune, le borgne, l'arme à la main etc.).

Vous connaissez l'histoire d'un **Djinn** qui un jour rencontra un **SOD** et qui après une longue discussion, se fit plus tard appeler **ZARATHOUSTRA** ? Sont fort quand même les **SODS**



⌘ Ψ AKKADIENS ⌘

Les **BABYLONIENS** s'appellent les **AKKADIENS** et sont des spécialistes dans l'**Invocation** de **DEMONS** et la **Démonologie**. Il sont de plus versés dans l'art Spéculatif et on pour principe d'opposer toujours tout à tout. Ils contractent toujours tout ce qu'ils peuvent et notamment les mots, les phrases, les concepts, allant jusqu'à les tronquer, les amputer. Ils sont avares et particulièrement friands de nombre et de chiffre... Les symboles qu'ils véhiculent dans leurs travaux sont ceux qui ne sont jamais apparents, ce sont des nombres en général. (6, 10+1, chiffre avec les doigts 666, 5 moins 2 avec une main qui fait le cornuto, le majeur levé face aux interlocuteurs etc.)

Vous saviez qu'aujourd'hui encore certains d'entre eux sont toujours en contact étroit avec certains **PRINCES** ?



⚡ MOBADS ⚡

Les **MOBADS**, les prêtres **ZOROASTRIENS**, eux sont dans les tractations avec les **Djinn** et notamment avec les plus puissants d'entre eux, **AHURA MAZDA**, **ZARATHOUSTRA** et **ANAHITA**. Ils connaissent la **Démonologie** et parfaitement l'art de la **Néromancie**. Les Immortels, ça vient d'ou à votre avis ? Ben oui... chaque guerrier tombé était relevé et devenait une **GOULE**... Il sont évidemment versés dans l'art Spéculatif. Ils citent et citent et récitent, marmonnent, psalmodient, répètent litanies sur litanies, chants sur chants, odes sur odes... Ils les transforment, les mélangent, les remplissent de petites d'erreurs. Leurs propos ne sont jamais vrais ou si peu, le mensonge n'apparaît pas mais il est présent, toujours. Ils inversent les choses pour les affirmer. Les symboles qu'ils véhiculent sont ceux qui ne sont jamais pris pour tels, ils sont souvent empruntés et légèrement modifiés, détournés. (Soleil, lunes, étoiles, croissant, œil...)



Propagation

La Propagande :

Tous s'assurent que leurs symboles et leur pensée sont diffusés partout ou ils le peuvent. C'est leur règle, il doivent parrainer le plus de création, quelle qu'elle soit où qu'elle soit.

La Science :

Les **MAÎTRES** sont notés de 1 à 7 en rapport avec le nombre de parrainage qu'ils font par semaine.

Cette note est importante pour eux mais elle n'est qu'informelle et gratifiante. Elle est compté à partir du nombre de semaine vécues par le **MAGE DE LA KABBALÉ**. Les parrainages assurés par les **DISCIPLES** sont comptabilisés pour le **MAÎTRE**. Au rang 6 le **MAÎTRE** est appelé **GRAND MAGE DE LA KABBALÉ**, il peut alors dispenser ses connaissances à un autre **DISCIPLE** en même temps que le premier.

Leurs sorts permettent aux **MAGES DE LA KABBALÉ** d'avoir une bonne monnaie d'échange ainsi qu'une source toujours fraîche de savoir. Leur connaissance de la *Sorcellerie* et plus particulièrement de l'*Invocation* en font, normalement, des suicidaires patentés. Toutefois, à la différence des « simples » *Sorcières*, ils ont eu un **MAÎTRE**. Ils sont donc dépositaires de son savoir, de sa technique ainsi que de ses biens. Ils sont en général extrêmement compétents riches et puissants.

Un **DISCIPLE** est généralement un ancien étudiant en science religieuse, en histoire, voir en archéologie ou tout autre science de ce genre. Il est en général repéré jeune par le **MAGE DE LA KABBALÉ** et ce n'est qu'au bout d'un temps certain qu'il apprendra, au fur et à mesure, les rudiments de l'aide, puis au fur et à mesure il sera instruit et formé pour enfin devenir un véritable **DISCIPLE**. Pour cela, il faudra assurément que la confiance soit extraordinairement forte, totale. Le **MAGE DE LA KABBALÉ** prend environ 10 ans à son service le futur **DISCIPLE**, appelé **ÉTUDIANT** sans l'instruire réellement, juste à le préparer. Ensuite l'instruction dure en général 10 années de travail méthodique et quotidien, il est alors appelé **NOVICE**. Ensuite, il pourra commencer à aider véritablement le **MAGE DE LA KABBALÉ**, dans ses travaux lourds avec les autres créatures et sera appelé **DISCIPLE**... Le **DISCIPLE** deviendra un « **MAÎTRE** » à la mort de son **MAÎTRE**.



Les Trois dieux **Ḍjinnṣ** (aka les trois vieux jeans) du **ZORASTRISME**

AMURĀ MAZDA, ANAHITA ET ZARATHOUSTRA. Trois **Ḍjinnṣ** ayant tellement d'adorateurs qu'ils en remplacèrent les dieux.

Au départ, il y avait un panthéon de base, avec des dieux, à l'image des dieux avec des histoires de dieux avec des dieux et des humains, comme d'hab. Ça s'appelait le **MAZDÉISME**. Les siècles passèrent et ça allait très bien, malgré les quelques fouteurs de merde habituels. Sauf que 3 **Ḍjinnṣ** plus malins que les autres observaient le buffet interdit en rongant leur frein. **ZARATHOUSTRA** discuta pas mal avec un sage et suite à leurs discussions, prit ce nom de guerre et se fit un petit projet qu'il proposa à ses compères, il leur révéla un plan sans accroc. Défoncer les dieux et prendre leur place, « Waou ! » firent-ils, « c'est trop brillant comme stratégie ! »... Cette idée **AMURĀ MAZDA** l'approuva directement, vu la place de qu'il allait prendre. **ANAHITA**, fut assez intelligente pour dire oui et se fut parti. **ZARATHOUSTRA** fit son œuvre et promu sa « philosophie ». Il promu **AMURĀ MAZDA** comme dieu soit disant unique, en tout cas principal avec de la morale, des préceptes de vie et des interdictions comme il faut... Il promit à leur prêtres des pouvoirs immenses et même l'immortalité... Après quelques déboires, il conquiert le prince d'une cité, puis la cité, puis une autre, puis grâce à la guerre, la politique etou etou, il arriva à ses fins. Les dieux qui étaient pas spécialement unis et préparés, se firent bottés rapidos par les 3 **Ḍjinnṣ** et quelques **DÉMONS** de passage... Les 3 **Ḍjinnṣ** continuèrent à donner des pouvoirs très puissants à leurs prêtres, les **MOBADS**. Chose improbable ces 3 **Ḍjinnṣ** particulièrement doués, particulièrement unis et particulièrement possessifs et territoriaux, aujourd'hui sont encore en activité. Même s'ils ont perdu du pouvoir, en apparence, ils restent immenses. Leurs prêtres ayant tellement de pouvoir, firent ce qu'il faut pour résister à la montée en puissance formidable de l'**ʾİslām**. Grâce à leurs alliés **SODS** et **AKKADIENS**, ils préparèrent le terrain face à l'**ʾİslām**. Les **SODS** savaient parfaitement ce qui devait être fait pour survivre, l'ayant subi plusieurs fois par le passé. Ils savaient ce qui allait arriver. Ils savaient que les anciens cultes allaient être détruits. Ainsi, plutôt que de se confronter, ils facilitèrent le passage en se faisant passer pour ce qu'ils n'étaient pas, c'est à dire des convertis (*belote, rebelote et couinche*). Ils furent si forts, si discrets, si préparés qu'ils purent tous échapper au massacre prévu. Les 3 **Ḍjinnṣ** aidèrent les **MOBADS** et les **AKKADIENS** à infiltrer les rangs des **mūṣūlmānṣ**. Intelligents et pragmatiques, ils transformèrent légèrement en apparence mais énormément en réalité la pratique du **Ḍōrān** sur place, confortant les populations dans leurs habitudes tout en leur disant que ça changeait des tas de choses. Les **MAGES KABBALISTES** créèrent ainsi le chiisme. Et le firent attribuer (v'la le coup de maître) à un **DÉMON** de **MALPHAS, DAJJAL**. Ils restèrent ainsi dans une certaine ombre. Déplaçant le gros problème (les **Angēṣ**!!) vers les **DÉMONS**, plutôt que vers eux-mêmes. Cela fit qu'ils purent résister à la purge tout en se faisant passer pour des gentils alors qu'en fait ils servaient leurs propres buts. Ce fut donc une alliance réelle entre **MAGES KABBALISTES** avec le **DÉMON**, qui, garanti d'une promotion majeure, fut la pierre angulaire de l'immense défaite des stratèges de l'**ʾİslām**. Aujourd'hui encore, ces régions (Turquie, Syrie, Iraq, Bahreïn, Iran, Azerbaïdjan, Pakistan, etc.) sont sous leur tutelle partielle, ce qui prouve la très grande puissance des **MOBADS**, de leurs **Ḍjinnṣ** et de leurs alliés **AKKADIENS**.



AMURĀ MAZDA était le dieu primordial des **MAZDÉENS** ensuite un **Djinn** usurpa son nom et le remplaça. Et bizarrement (*Ben non, pas trop en fait*), il continua à être primordial après la réforme chez les **ZORASTRIENS**. Symbole de sagesse, de lumière, omniscience, bonne pensée, ordre, dévotion, santé, salut, immortalité... On attrape pas les mouches avec du vinaigre...

AMURĀ MAZDA *Šilvê*

Fo : 5 Ag : 5 Vo : 4 Pe : 4 Pr : 3 Ap : 5 PP : --- PV : 15/-9

Talents :

Donner Confiance +2, Aisance Sociale+2, Astronomie+2, Astrologie+2, Discrétion+3, CaC+2, Esquive+2, Météorologie+2, Chant+2, Danse+2, Discussion+2,

Défauts : Invisibilité et Immatérialité Permanente, Retenue, Gentil

Pouvoirs Commun :

Tous à +3

Pouvoir Normaux :

Tous à +3

Pouvoirs Spécifiques :

Tous à +3



ANAHITA est la déesse des eaux, des arts et de l'éloquence, assez secondaire somme toute mais c'était le deal. Il fallait un couple, un autre dieu, un second couteau et vu qu'elle avait la garantie d'avoir un paquet d'adorateur.

ANAHITA Mārādīn

Fo : 5 Ag : 4 Vo : 3 Pe : 4 Pr : 3 Ap : 4 PP : --- PV : 15/-9

Talents :

CaC+2, Esquive+2, Discrétion+2, Nage+3, Chant+2, Séduction+2, Détourner l'Attention+2, Danse+2, Comédie+2, Imitation+2, Discussion+2,

Défauts : Invisibilité et Immatérialité Permanente, Retenue, Loyale

Pouvoirs Commun :

Tous à +3

Pouvoir Normaux :

Tous à +3

Pouvoirs Spécifiques :

Tous à +3



ZARATHOUSTRA est le promoteur de la fine équipe qui fit passer la réforme **MAZDÉENNE** (culte des dieux) au **ZORASTRIISME** (culte des 3 **Djinn**s imposteurs mais au combien plus intelligents que la moyenne). Comme promoteur , il passe pour un prophète, un sage, un savant... Il est même adoré par des humains qui ne sont pas issus de la culture Perse.

ZARATHOUSTRA **ifrit**

Fo : 5 Ag : 5 Vo : 5 Pe : 4 Pr : 4 Ap : 4 PP : --- PV : 15/-9

Talents :

CaC+2, Esquive+2, Discrétion+2, Danse+2, Stratégie+2, Aisance Sociale+2, Mettre en Scène+2, Psychologie+2, Ressentir une Faiblesse+2, Discussion+2, Astronomie+2, Savoir Ésotérique+3,

Défauts : Invisibilité et Immatérialité Permanente, Retenue, Monomaniaque

Pouvoirs Commun :

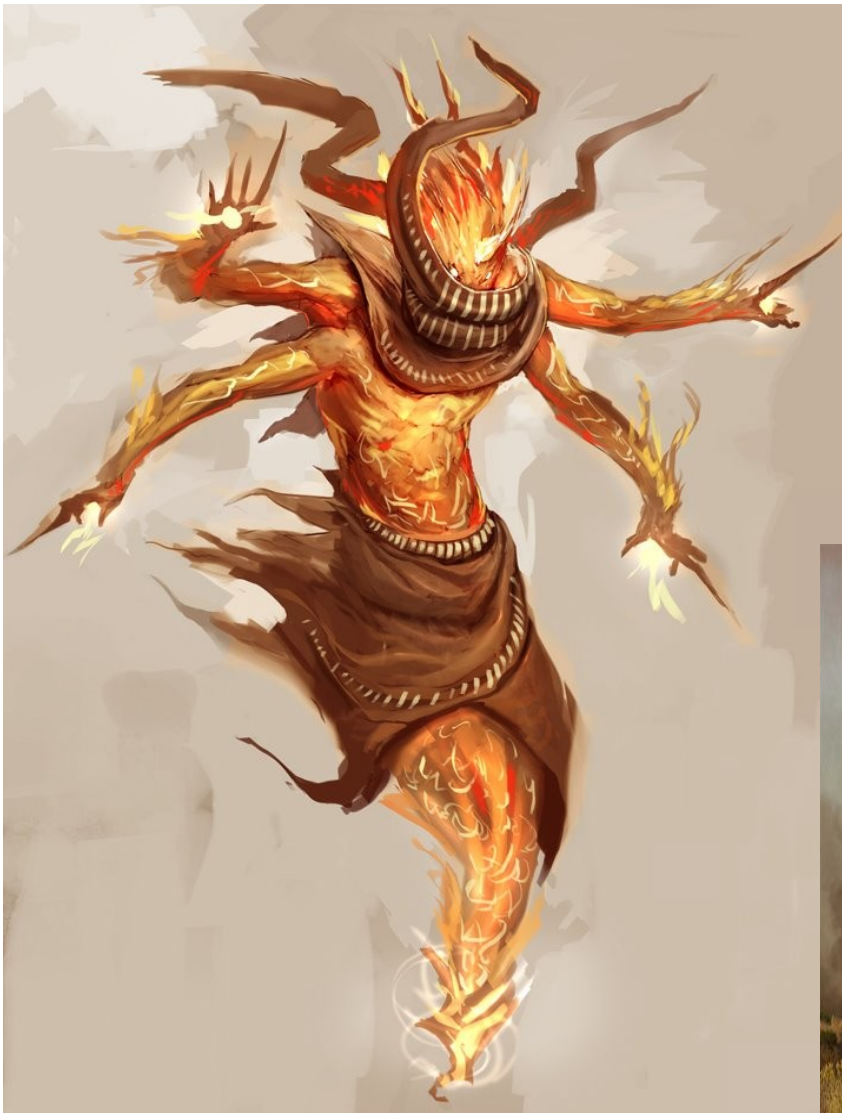
Tous à +3

Pouvoir Normaux :

Tous à +3

Pouvoirs Spécifiques :

Tous à +3



Notez toutefois que leur vénération est telle que s'ils venaient à être défait, ils reparaitraient quelques années plus tard et regagneraient tous leurs pouvoirs en quelques jours. Mais qu'est ce que le pouvoir sans la connaissance et l'appui d'une organisation occulte ?

Dans les faits, ce sont des organisations discrètes et à portée philosophique. Elles se révèlent être particulièrement ésotériques. Elles ont toutes besoin d'une justification historique, d'un bagage occulte, afin de promouvoir une certaine hiérarchie, une certaine forme de philosophie, de pensée ainsi que des actes d'adorations et de sacrifices rituels. La ritualisation est efficace pour imprégner la pensée et se convaincre de la véracité du culte. Les Francs-Maçons, Rose-Croix, Illuminatis etc. Vouent des cultes à ces trois drôles et les encensent continuellement dans leurs cérémonies mais aussi perpétuellement dans la culture qu'ils transmettent. Or si vous avez un peu suivi l'histoire, ces organisations ont extrêmement bien promu leur idéaux. Ces idéaux ont été intégrés par la quasi totalité de la population du globe à travers la culture Moderne... Alors, bon...



SORCELLERIES

She's a witch !

Adavra kada... Ah, nan, merde c'est quoi la formule déjà ? Arrrrrgggghhhhhhhh !!!

Essai sur les Sorciers de tout acabit. Mais surtout sur leurs pratiques.

1st on lit **SV** au paragraphe concerné. C'est pas compliqué, je garde tout. Ou presque... *Haha !*

Les Sorciers sont une communauté sans en être une. Le pouvoir promis est si grand qu'il n'est pas raisonnablement possible de le partager. Peu se connaissent de leur vivant. Un Sorcier qui en connaît un autre planifie en général son meurtre et la récupération de ses précieux grimoires... A moins que...

Explication du Fonctionnement :

Le Sorcier d'abord doit «lire» un Sort pour le comprendre et pouvoir le faire. S'il réussit à le lire, il est acquis. il le chope comme Talent à +0. Les (-x) indiquent l'expérience qu'il faudra pour les avoir à +1 ou +2. *Facile !*

Lecture Vo (-6) C'est le Talent qui permet de lire les Écritures. La difficulté de la Lecture dépend de la qualité de l'Écriture. La difficulté du Sort indique le nombre de page à lire, donc, le nombre de jet à faire. Les jets réussis indiquent que le Sort est appris. Un échec donne 2 colonnes de malus à la prochaine Lecture. On met 1 journée à lire une page. Pour arriver à Lecture+0 il faut réussir 60 Lectures (6x10 cf: règles) avec 6 colonnes de malus...

Écriture Pré (-6) est un Sort et du coup un Talent utile qui permet d'écrire dans la langue de l'être invoqué et ainsi de fabriquer des parchemin de Sort. L'Écriture prend 1 page et un jour par niveau de difficulté du Sort et 1 jet par page. Si c'est réussi, on prend le moins bon des RU. 7-RU donne la difficulté de Lecture du Sort.

Des Sorciers, il y en a de plusieurs sortes. Il y a les **Invocateurs**, les **Nécromants**, les **Démonistes**...

Sorts spécifiques des Sorciers

-**Écriture** - **Tracer des Pentacles** - **Invoker** - **Demandes Primordiales** - **Demandes Circonstancielles** - **Nécromancie** (qui permet de percer les secrets de la vie. Il comprend toutes les utilisations des Sorts Mineurs de création des **MORTS-VIVANTS**.) - **Démonologie** (qui permet d'appréhender des connaissances interdites comme l'utilisation des Sorts Mineurs de **Vrai Nom**, **Rituel de Localisation**, **Protection contre le MAL**, **Protection contre le BIEN**, **Puissance**, **Point faible**, **Intervention Divine** et de **Pacte Avec le DIABLE**, mais aussi tous les nouveaux Sorts de ce type...)

Les Sorts Mineurs doivent aussi être « lus » mais ils découlent de la pratique de la **Nécromancie** ou de la **Démonologie**.

Chaque Sort peut être fait d'une manière ou d'une autre. Deux écrits de la même **Invocation**, par exemple, ne seront pas forcément identiques (*ça vous le savez, c'est dans le SV*), ni dans leur application (*ça vous le saviez moins*). Deux **Pentacles** pour **Ange** par exemple pourraient être de différentes formes (*Ben vi ma bonne dame*). Mais sûrement pas s'ils viennent du même écrit... *Ou alors, yen a un qui marche pas.*

Tout jet de Sorcellerie fait avec une Pré de 1 à 2 colonnes de malus, avec Pré à 2 c'est 1 colonne de malus.

Les Sorciers ne sont évidemment pas sensible à la Peur du surnaturel, des Pouvoirs ou des **MORTS-VIVANTS**.

Pentacle Pré (-8) Ce **Sort** sert à emprisonner un type de Créature définie, il n'est pas nominatif, mais ne peut contenir une Créature différente de celle prévue. (Comme initialement marqué). Un **Sorcier** peut donc capturer un type de Créature qui passerait dessus. Rappelez-vous que le **Pentacle** ne fonctionne pas ou plus, s'il est légèrement modifié, légèrement effacé. Il doit être tracé sur une surface relativement plane et solide. La victime doit être en contact avec lui, elle n'est pas affectée si elle le survole ou en est séparé de plus de 5 cm. Affectée, la victime du **Pentacle** ne pourra s'en échapper, ni l'effacer, même si elle a des Pouvoirs prétendument adéquats. Ses Pouvoirs, son influence, ne pourront traverser le **Pentacle**.

L'**Invocation** (-8) est un **Sort** de niveau (le niveau de difficulté est un malus) variable décrit dans le **SV** mais elle ne peut être faite que si la Créature est parfaitement connue (son type, ses envies, son nom), impossible sans cela (*et oui ça devient encore plus chaud*). Après le **Sorcier** a des avantages s'il en connaît plus sur elle (Lieu de présence au moment de l'**Invocation**, grades de la Créature, maître de la Créature... 1 colonne de bonus par élément). Ce Talent fonctionne avec comme Caractéristique le niveau de la Composante, vous le savez...

Demande Primordiale (-8) est un **Sort** de difficulté variable et c'est le premier ordre donné à la Créature emprisonnée qui va imposer la volonté du **Sorcier**. Cet ordre déterminera si oui ou non la Créature est disposée à coopérer ou non. Le Talent fonctionne avec la Caractéristique de la valeur de la Composante en ajoutant le malus (niveau de difficulté du **Sort**) et les avantages du nom et des autres bénéfices circonstanciers. Si le **Sorcier** échoue la Créature et le corps qui l'abrite disparaîtra en fumée. S'il réussit, il à l'obéissance de la Créature pour (Niveau de la Composante x RU x Volonté du **Sorcier**) heures. La durée achevée, la Créature retournera sur son plan initial en un nuage de fumée, si elle est dans le **Pentacle**. Sinon, elle fera ce qu'elle veut.

Demande Circonstancielle (-8) est un **Sort** de difficulté variable. C'est la capacité à ne pas laisser repartir comme ça un Serviteur durement acquis. Le Talent fonctionne avec la Caractéristique de la Composante en ajoutant le malus (niveau de difficulté du **Sort**) et les avantages du nom et des autres bénéfices circonstanciers. Si le **Sorcier** échoue, la Créature si elle n'est pas emprisonnée pourra faire ce qu'elle veut sauf disparaître en fumée... Si elle est emprisonnée et qu'il échoue, elle repartira en fumée d'ou originalement elle vient. S'il réussit la Créature se soumettra à la volonté du **Sorcier** pour une durée équivalente à une **Demande Primordiale**.



Nécromancie

Pré (-8). Pour la création de **MORTS-VIVANTS**, les Nécromancs ont une plus grande variété que ce qui est montré dans le **SV**. Ils peuvent ainsi relever des **ZOMBIS**, des **SQUELETTES** et des **GOULES** de deux valeurs différentes. Tout d'abord, il faut disposer d'un type de cadavre en conséquence ; putréfié, frais ou juste le squelette. Ensuite comme il existe 2 niveaux de Créature, il y a autant de **Sorts**, il va falloir détailler.

Créer un **ZOMBI** est décrit, dans le **SV**.

Niveau de difficulté:1

Ce corps permet de redonner la vie à un corps de n'importe quoi à demi-décomposé. La Créature prendra vie 7-RU heures après que le sort soit jeté. La Créature sera automatiquement contrôlée par le Sorcier et sera détruit si son maitre venait à mourir. Si le jet est raté mais est en moyen, la Créature est créée mais non contrôlée. Jeter un **Sort** prend deux heures. On ne peut contrôler que Volonté x3 Créatures à la fois.

ZOMBI unités lentes et un peu trop coconnes. Ne peuvent parler clairement. Ils sont effrayant

Fo:2 Ag:1 Vo:1 Pré:1 Ap:1 Per:1 PV:2/-2

Talent de Combat+1

Créer un **ZOMBI Hargneux**

Niveau de difficulté:2

Ce corps permet de redonner la vie à un corps de n'importe quoi à demi-décomposé. La Créature prendra vie 7-RU heures après que le sort soit jeté. La Créature sera automatiquement contrôlée par le Sorcier et sera détruit si son maitre venait à mourir. Si le jet est raté mais est en moyen, la Créature est créée mais non contrôlée. Jeter un **Sort** prend deux heures. On ne peut contrôler que Volonté x3 Créatures à la fois.

ZOMBI Hargneux. Un peu trop cocon. Ne peuvent parler clairement. Ils sont effrayant

Fo:3 Ag:2 Vo:1 Pré:1 Ap:1 Per:1 PV:3/-2

Talent de Combat+2

Créer un **SQUELETTE**

Niveau de difficulté:2

Ce corps permet de redonner la vie à un squelette de n'importe quoi. La Créature prendra vie 7-RU heures après que le sort soit jeté. La Créature sera automatiquement contrôlée par le Sorcier et sera détruit si son maitre venait à mourir. Si le jet est raté mais est en moyen, la Créature est créée mais non contrôlée. Jeter un **Sort** prend deux heures. On ne peut contrôler que Volonté x3 Créatures à la fois.

SQUELETTE. Un peu gauche. Ne peut parler clairement. Ils sont effrayant

Fo:2 Ag:2 Vo:1 Pré:1 Ap:1 Per:1 PV:2/-2

Talent de Combat+1

Créer un **Guerrier SQUELETTE**

Niveau de difficulté:3

Ce corps permet de redonner la vie à un squelette de n'importe quoi. La Créature prendra vie 7-RU heures après que le sort soit jeté. La Créature sera automatiquement contrôlée par le Sorcier et sera détruit si son maitre venait à mourir. Si le jet est raté mais est en moyen, la Créature est créée mais non contrôlée. Jeter un **Sort** prend deux heures. On ne peut contrôler que Volonté x3 Créatures à la fois.

Guerrier SQUELETTE. Unité rapide. Ne peut parler clairement. Ils sont effrayant

Fo:2 Ag:3 Vo:1 Pré:1 Ap:1 Per:1 PV:2/-2

Talent de Combat+2

Créer une **GOULE** Niveau de difficulté:3

Ce corps permet de redonner la vie à un cadavre, mort depuis moins d'un jour. La Créature prendra vie 7-RU heures après que le sort soit jeté. La mémoire est effacée et la Créature sera automatiquement contrôlée par le Sorcier et sera détruit si son maître venait à mourir. Si le jet est raté mais est en moyen, la Créature est créée mais non contrôlée. Jeter un **Sort** prend deux heures. On ne peut contrôler que Volonté x3 Créatures à la fois.

GOULE. Humain mort fraîchement, pas effrayant, unité douée et féroce. Parle, peut chasser efficacement, faire une embuscade.

Fo:2 Ag:2 Vo:2 Pré:1 Ap:1 Per:2 PV:2/-2

Talent de Combat+2, Esquive+0

Créer une **GOULE Terrible** Niveau de difficulté:4

Ce corps permet de redonner la vie à un cadavre, mort depuis moins d'un jour. La Créature prendra vie 7-RU heures après que le sort soit jeté. La mémoire est effacée et la Créature sera automatiquement contrôlée par le Sorcier et sera détruit si son maître venait à mourir. Si le jet est raté mais est en moyen, la Créature est créée mais non contrôlée. Jeter un **Sort** prend deux heures. On ne peut contrôler que Volonté x3 Créatures à la fois.

GOULE Terrible. Humain mort fraîchement, pas effrayant, unité discrète, douée et féroce. Parle, peut chasser efficacement, filer quelqu'un, faire une embuscade, se camoufler.

Fo:3 Ag:3 Vo:2 Pré:2 Ap:1 Per:2 PV:3/-2

Armure+0 (met 1 minute à la faire sortir la chitine complètement, protège de 2)

Talent de Combat+2, Esquive+1, Discrétion+0

Rappel de la Mémoire des **Divants** Niveau de difficulté: 4

Ce **Sort** permet de faire revivre la mémoire d'une **GOULE** lors d'un rituel de (7-RU) heures qui devra commencer avant la création de la Créature. La **GOULE** se rappellera dans les grandes lignes son passé. Si le sort échoue la Créature ne pourra être contrôlée et ne se rappellera pas.

Rappel de Maître la Mémoire des **Divants** Niveau de difficulté: 5

Ce **Sort** permet de faire revivre la mémoire d'une **GOULE** lors d'un rituel de (7-RU) heures qui devra commencer avant la création de la Créature. La **GOULE** se rappellera relativement bien son passé mais se rappellera surtout de Vo^{Sorcier} compétences qu'elle possédait en expert(+2). Et elle les récupérera à +1. De même ses Caractéristiques de Pré, de Per et de Vo rejoindront son niveau d'avant s'ils étaient supérieurs. Si le sort échoue la Créature ne pourra être contrôlée et ne se rappellera pas.

Autonomie Totale des **MORTS VIVANTS** Niveau de difficulté: 5

Ce **Sort** des plus bizarres permet à un Sorcier de libérer un **MORT-VIVANT** de son emprise sans que celui-ci ne disparaisse en fumée et cendre.



Démonologie

Pré (-8) Permet d'utiliser tout un attirail de Sort Mineurs décrits ici et dans le **SV**.

Rituel de Protection Contre les Djinn Niveau de difficulté : 4

Ce Sort prend une minute et permet au Sorcier de se protéger contre toutes les actions des **Djinn** à son rencontre pendant RU Minutes, La Créature aura 3 colonnes de malus pour agir contre le jeteur de Sortilèges. Si le jet est raté, ils auront 1 colonnes de bonus contre le Sorcier.

Rituel d'Appel des Djinn Niveau de difficulté : 3

Ce Sort prend une heure et permet au Sorcier d'appeler un **Djinn** dont connaît le nom. Le **Djinn** aura connaissance de l'appel et il y répondra ou non.

Rituel Complet d'Adoration du Djinn Niveau de difficulté : 2

Ce Sort prendra 7-RU heures (min 1) et permet au Sorcier d'adorer un **Djinn** dont il connaît le nom. Durant ce rituel, il construira une statuette à l'image du **Djinn**, lui fera une prière en amont et en aval, il lui fera une petite offrande une fois construite, puis lui fera une demande d'aide et il terminera par une offrande conséquente suivit d'une prière. Le **Djinn** aura un apport conséquent de Pouvoir. (Et il sera bien disposé à aider le Sorcier qui le vénère aussi courtoisement. *80PP pour le **Djinn** c'est courtois je trouve*)

Rituel de Localisation des Djinn Niveau de difficulté : 3

Ce Sort prend 12-RU minutes et permet au Sorcier de localiser un **Djinn** dont il connaît le nom.

Rituel de Perception des Djinn Niveau de difficulté : 5

Ce Sort prend 12-RU minutes et permet au Sorcier de percevoir pendant 1 heure les **Djinn** qui l'entourent. Si le Sort échoue, le Sorcier deviendra aveugle pour une journée.

Rituel de Perception des Auras Niveau de difficulté : 4

Ce Sort prend 12-RU minutes et permet au Sorcier de percevoir pendant 1 heure les Auras déclenchées par les Créatures **Angéliques** ou **MALEFIQUES**. Si le Sort échoue, le Sorcier deviendra aveugle pour une semaine.

Rituel de Sacralisation et de Bannissement des Djinn Niveau de difficulté : 5

Ce Sort prend 24 heures par 10m² à être mit en place à grand renfort de marquage et de chants. Il permet au Sorcier d'empêcher, pendant 1an, aux **Djinn**, de pénétrer dans cette enceinte. Si un **Djinn** est à l'intérieur de l'enceinte alors que le Sort finit de se mettre en place, il sera détruit. Si le Sort échoue, les **Djinn** auront 1 colonne de bonus à toutes leurs actions pour 1 an dans cet espace.

INFERNALISME Niveau de difficulté : 4

Permet au Sorcier de comprendre le **DÉMONIAQUE**. Pas de le parler.

Angélisme Niveau de difficulté : 4

Permet au Sorcier de comprendre l'**Angélique**. Pas de le parler.

Les **TRUSTS**

In **Trust** we **Trust**

Arf, passage obligé. I've got to...

First on lit Mindstorm puis on lit **PSYCHIQUE TA MERE** (l'excellente extension faite des mains de je sais plus quel olibrius... Mais on s'en bat, le truc c'est qu'elle soit bien faite, précise et utile...)

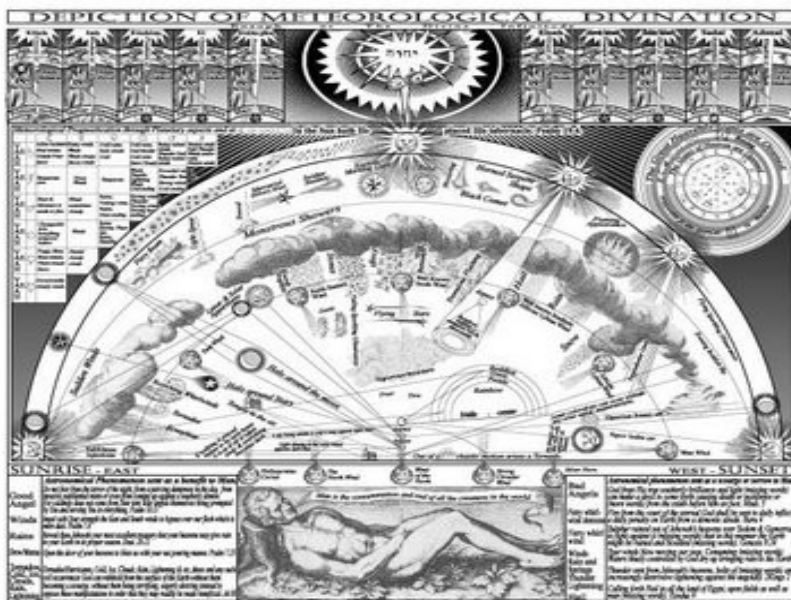
Les **Trusts**, étaient, vous le savez des entités gigantesques regroupant tout un tas de gens, tout un tas d'entreprises, de corporations, de sectes, de Créatures plus chelous les unes que les autres et qui se partagent plus ou moins le gâteau. Ces organismes n'avaient pas de frontières pas de limites... Pas de limites hormis le **GOLEM** évidemment.

Depuis quelques temps, la date du 11 septembre 2001 pourrait convenir, la supercherie a éclatée, les **Trusts** étaient en réalité pilotés par des Sociétés Secrètes et des lobbys. Beaucoup ont implosés face à la déflagration de la redistribution des cartes, certains ont splittés mais beaucoup aussi se sont fait recompiler.

RTN est dissout, KOD aussi, IC&N a implosé, Eglise de la Terre Promise s'est réveillé et à implosé, Eglise de la Grande Purification s'est purifié et restructuré, DI a révélé sa supercherie et a intégré les nouveaux Trusts, 3G a révélé sa véritable appartenance, SF2000 a révélé sa véritable nature, WS à implosé devant les évidences de ses commanditaires, WTA a été montré du doigt et ne s'en est pas plus mal porté puisqu'elle venait du coup de faire une OPA ultra agressive sur les autres **Trusts**.

Aujourd'hui, le game est simple, le **NWO** est en train d'être mit en place. Ce qui est fort c'est que tous le dénoncent et tous l'encensent et l'appellent même de leurs vœux. Sur tout l'échiquier politique, les extrêmes gauches, les ultra-radicaux, les trotskistes, les pires nihilistes, les anarchistes, les gauches molles, les centres, les droites affairistes et populistes, les extrêmes droites, les cathos, les apolitiques, les je-m'en-foutistes, les aristos, les indépendantistes, les natiaux, les internatiaux, les fédéralistes, les unionistes... tous veulent la destruction du système. Ils sont donc d'accord et se battent pour que ça puisse arriver. Afin qu'un nouvel ordre mondial puisse naître. Tous ne désirent que la même chose ; le contrôle, le pouvoir, l'argent, les matières premières, la loi, les droits, le progrès.

Tous n'aspirent qu'à plus ou moins la même chose. Ils ne se rendent pas compte que c'est la même forme de pensée qui les abrite, le **GOLEM**.



In **NWO** we *Trust*.

Le Grand Complot (c'est quoi cette extension ~~INS/OW~~ de complotiste du dimanche?)

Aujourd'hui le monde entier (et pas que le monde des dirigeants) se bat pour s'unifier de partout.

Les *Trusts* servent à ce projet, le **NWO**

Le **NEW WORLD ORDER**

Le **N**ouvel **O**rdre **M**ondial

Les différents *Trusts* participent à l'organisation des différentes facettes du monde.

Le monde peut être vu de plusieurs façon et analysé de même.

-Il y a l'économie, les mouvements de capitaux, les contrats d'échange, les banques, la monnaie.

Le nerf de la guerre. Ils possèdent ceux qui possèdent puisqu'ils financent tout. Et quand on achète quelque chose, cette chose n'est-elle pas à nous ? Ceux qui contrôlent les financiers sont les maîtres du monde.

-L'exploitation industrielles des ressources

Grâce à la possession de la terre par acte notarié. Financées, ces industries sont majeures géo-stratégiquement.

-Il y a la géopolitique avec les histoires des nations, pays, continents, fédérations, unions...

Parfait pour contrôler les masses avec des sujets faciles à identifier et fortement manichéens. Sujets inventés de toute pièce. Diviser pour mieux régner n'est pas que la devise du **DIABLE**... C'est aussi celle de la chaîne éducative des masses. Et rappelons que les politiciens sont financés et cooptés que les politiciens décident de l'éducation et qu'il est fort peu probable qu'ils se tirent une balle dans le pied...

-Les religions, les philosophies, les politiques, les types de pensées.

Avoir le choix c'est essentiel quand on va à MacDo... Mais tu vas toujours à MacDo non ?

Ben, là c'est pareil, t'as le choix mais tout reviendra au même... La pensée moderne, le **GOLEM** règne et il a tout corrompu. Même s'il n'a pas encore gagné sur tous les fronts. Toutes les églises, toutes les structures, les penseurs, intellectuels, écrivains... Tous sont financés et cooptés et ils ont tous peur de perdre ces financements et ces cooptations. Si l'un d'entre eux dit quelque chose en dehors de ce qui est communément admis alors silence absolu, on ne parle pas de lui, on ne finance pas ce qu'il dit, on ne publie pas, ni ne communique sur ce qu'il affirme, révèle dans sa folie paranoïaque.

-Les industries, d'agro-alimentaire, d'énergie, lourdes, chimiques, de fabrication etc.

Puissance de domination et d'asservissement des masses. Puissance de financement des financiers après que ceux-ci les aient financés, et donc créés. Puissance financé donc appartenant à.

-Les races, les gènes, les peuples, les langues.

Parfait pour contrôler les énergies des masses abruties que de les faire se rencontrer en les motivant bien en amont, en répétant bien les mots clefs, en répétant bien les raisons évidentes de la différence, en répétant bien les raisons évidentes des similitudes... Financer des scientifiques et pas d'autres, financer des écrivains, des artistes des politiciens et pas d'autres et on arrive à un bon contrôle du troupeau.

Nous savons qu'il y a beaucoup d'adversité, de complémentarité et de liens étroits entre ces concepts.

Mais de toute façon, les liens ne sont pas innocents. Ces des liens de financements. Toujours. Et pour accompagner ces financements, il faut une philosophie à géométrie variable, complexe, initiatique, révélatrice, cooptante.

Peut-on voir une similitude entre Novus Ordo Seclorum et **NWO** ?

Haha, quel anti-complotiste je fais !

Le jeux des 7 Familles

Nous présumons, vu les faisceaux de témoignage (y compris par les intéressés) que le monde est dirigé par un groupe de famille (Rothschilds, Rockefellers, Morgans, Lazards, Warburgs, Schrodgers et Schiffs...).

Ces familles (entre 7 et 13) de dirigeants sont unis par les cercles qu'ils fréquentent. Ces clubs parfois différents les uns des autres sont en général appelés des sectes (Illuminatis, Francs-Maçons, Rose-Croix etc.), souvent par les non-comprenants, par ceux qui sont extérieurs et qui ne comprennent pas qu'on puisse leur cacher des choses qui ne les regardent pas trop (*Justement si ? A bon ? Mais peut-on vous faire confiance alors ? Haha !*) Ces organisations parfois très vastes, parfois très réduites et parfois très réduites et très vastes à la fois, étant généralement composées en cercles d'influences à échelon social et en gros en forme de société pyramidale (*Ah tien ça me rappelle quelque chose, je sais plus trop quoi...*)

Ces associations philosophiques à tendance spirituelles autrement appelées sociétés secrètes sont relativement ésotériques. Relativement parce que si vous souhaitez vous intéresser à elles, vous pourrez quant même en apprendre pas mal, voir quasiment tout. De toute façon, vous apprendrez rapidement que toutes ont un point commun, la participation et la prime défense du **GOLEM**.

Il arrive parfois qu'un participant à une mascarade veuille vouloir descendre du train. Soit parce qu'il ne supporte plus les supercheries, les mensonges, les actes d'adorations ou les rituels factuels et symboliques un peu trop poussés... Bref, dans les hautes sphères, chaque membre, chaque personnalité qui en connaît un peu trop sur les autres et à fortiori s'il fait parti de ces familles ne peut abandonner ou ne peut se retourner contre ses origines sans être honni, banni et discrédité, voir même assassiné ou suicidé.

(Ouais et si je fabule tout ce qui sort de TF1 est vrai alors ? Oui ? Ça prouve rien ? C'est vrai, ça prouve rien, alors cherchons toutes les informations valables et vérifiables, comment ça c'est pas possible ? Ils contrôlent tout ou quasi ?! Haha ! C'est bien fait comme système !)

Ces familles possèdent sans qu'on en puisse douter (*pour s'en rendre compte, il y a la possibilité de faire un tour sur wikipédia, qui à défaut d'être parfait comme outil anti-système, a le mérite de servir un minimum aux ignares dont je fais parti*) le contrôle de 4 choses essentielles dans notre façon de vivre actuellement.

-La première est le contrôle totale du circuit financier. Des banques de prêt, des banques d'affaires et d'investissement... Les banques de création de monnaie.

-La deuxième est le contrôle des médias. Contrôle assuré facilement par le circuit financier.

-La troisième est le contrôle de l'éducation, Partie pas évidente à court terme à contrôler mais avec les décennies de propagande asservie par les médias, l'économie qui vient à la rescousse des universités afin de « mieux » former les élites, on y arrive gentiment.

-La quatrième est pour le contrôle de la géostratégie, de la géopolitique, en créant des « think tank » que tout le monde politique consulte sans jamais les remettre en question, ni leurs sources, ni leurs cooptations...

En fait observables ceux qui ont le contrôle de l'argent sont les rois du monde puisque tout dépend d'eux. *Quoi je l'ai déjà dit ? Mais alors je me répète ?!*

Mais quels que soit les prétendus leaders de ce monde, ils obéissent, nous le voyons au **GOLEM**.



Trust Me

Bon, alors mais Késako des *Trusts*? Ou est-ce que je veux en venir?

Ben, les ***Trusts*** se battent pour faire triompher leurs propres intérêts financiers. Ils luttent contre les forces en présence de manière optimale. Ils sont complètement perdus dans des combats d'arrière-garde et de prise de pouvoir sur des secteurs. Ces combats préoccupent pourtant la majorité écrasante des humains sur terre et des forces qui les composent. Les ***Trusts*** sont au delà des nations et certains dirigent même des nations, d'autres dirigent leur dirigeants, d'autres les financeurs indirects...

Description acronymique :

Potentiel Financier : **PF**, il y a t il beaucoup d'argent donc de pouvoir ?
 Potentiel Humain : **PH**, il y a t il beaucoup d'hommes agissants ?
 Ramification : **R**, il y a t il beaucoup de cercles internes et indépendants ?
 Puissance : **P**, et coté armement et technologie ?
 Endoctrinement : **E**, et du coté du brain-wash ? On peut en sortir ?
 Versatilité : **V**, ont-ils une capacité à s'adapter aux situations ?

Fondation Inc.

PF : 5 PH : 2 R : 5 P : 2 E : 3 V : 4

Trust Anglo-saxon.

Réseaux de banques et tout médias

Industries : traditionnelles, énergies, médicales, transports et luxe

Politique conservatrice à tendance expansionniste et cupide

Présence gouvernementale forte : USA, UK, Israël, ONU, Europe, Intérêts occidentaux...

Forte présence d'Illuminati, Rose-Croix et Scientists

Présence des ex-~~Trusts~~: 3G, EDP, IC&N, SF2000, WS

Adversaires : autres ~~Trusts~~, Anges, DÉMONS

Ennemis : ĩsĳām,

Fondation Inc. est basé à Austin au Texas, New-York et Londres. Il a un maximum d'entreprises majeures à revenus colossaux qui l'abreuvent en continu. Il finance énormément le monde politique et les médias majoritaires, c'est un ***Trust*** qui ne fait pas les choses par hasard, il commande beaucoup d'études préalables avant un positionnement éventuel. Si positionnement il y a, l'issue sera planifié pour être optimale. Peu orienté sur l'oppression direct par ses propres moyens, le ***Trust*** préfère sous-traiter. S'il a récupéré quelques cupides mercenaires des 3G, c'est plus pour un règlement interne des crises et pour contrebalancer les éléments trop radicaux des EDP.

Taux des Présences au conseil d'administration :

Humains : 10% ~~Psis~~ : 50% Renégats ~~Anges~~ : 10% (~~Marc, Dominique, Daniel~~)

Renégats ~~DEMONS~~ : 10% (~~MAMMON, BELIAL, BAAL, MALPHAS, NYBBAS~~)

Sorriers : 10% Panthéons : 10% (OLYMPIENS, **Viking**)

Automated Inc.



PF : 5 PH : 3 R : 3 P : 4 E : 2 V : 4

Trust Anglo-saxon.

Réseaux de banques et médias,

Industries : Lourdes, énergies, transports, recherches et militaires,

Politique ultra libérale à tendance expansionniste, cupide et tyrannique.

Présence gouvernementale forte : USA, UK, Israel, ONU, Europe, Intérêts occidentaux...

Forte présence d'Illuminati, Rose Croix, Scientists.

Présence des ex-**Trusts** : 3G, EDP, IC&N, SF2000, WS

Adversaires : autres **Trusts**, **Anges**, **DÉMONS**,

Ennemis : **Islām**,

Automated Inc. est principalement une absorption de EDP et 3G dans ce qu'il y a de plus industrialo-militaire.

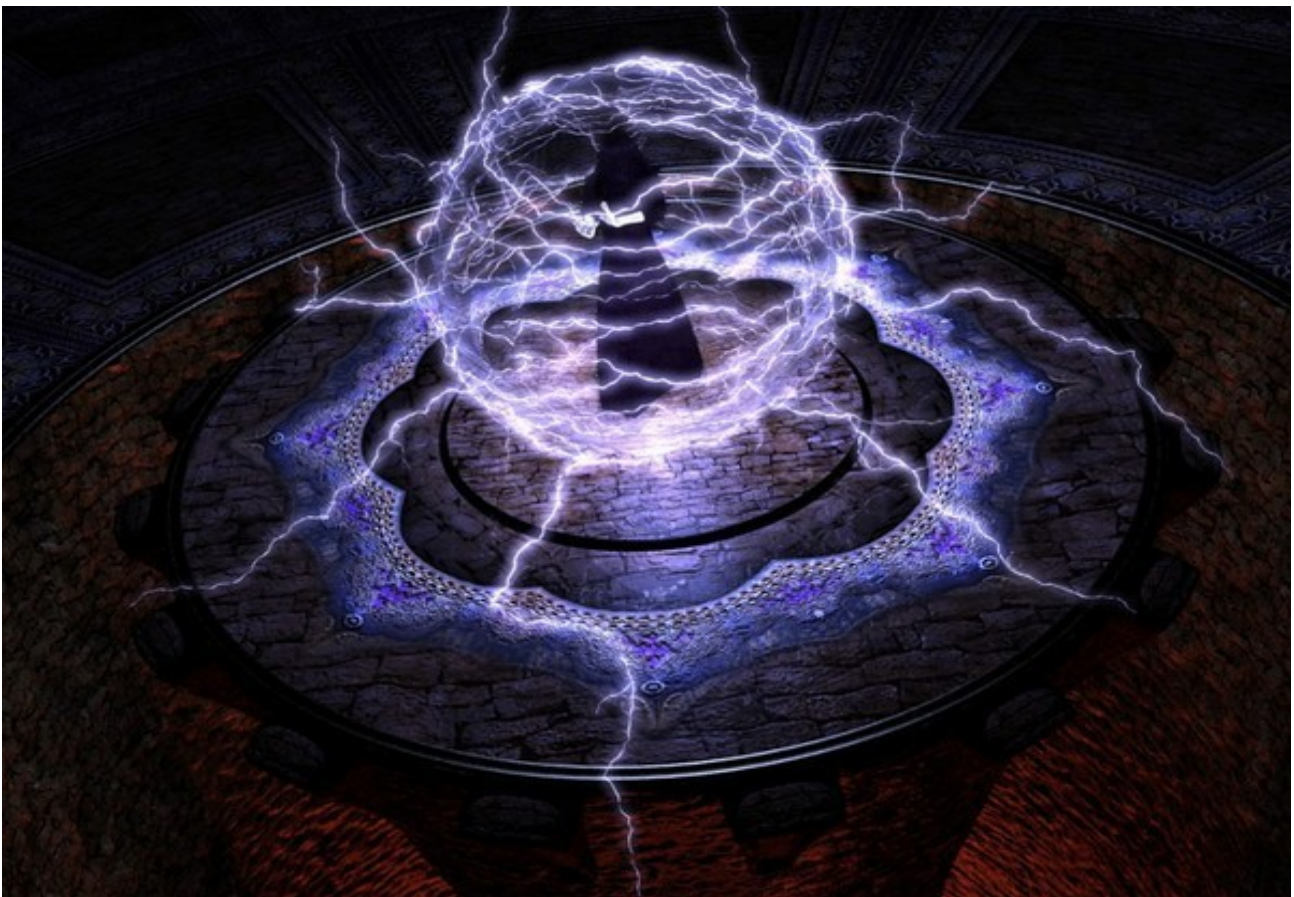
Trust particulièrement belliciste, il n'en oublie pas une seconde à quoi sert la guerre qu'il promet ; a renforcé son économie opportuniste afin d'asseoir sa pensée oligarchique dominante. **Automated Inc.**, s'est renforcé par de nombreux IC&N et WS venus apporter leurs compétences.

Taux des Présences au conseil d'administration :

Humains : 5% **Œ**sis : 25% Sorciers : 5% Panthéons : 5% (**Vikings**)

Renégats **Anges** : 20% (**Marc, Laurent, Michel, Daniel**)

Renégats **DÉMONS** : 40% (**MAMMON, BELIAL, ANDREALPHUS, BAAL, MALPHAS, VAPULA, VEPHAR, UPHIR**)



Gen'Yosha



PF : 2 PH : 2 R : 2 P : 2 E : 6 V : 4

Trust Nippon

Réseau de banque autonomes et médias affiliés,

Industries traditionnelles, de culture et d'enseignement.

Politique impériale ultra conservatrice et belliciste.

Présence gouvernementale au Japon.

Grosse présence des sociétés secrètes nippono-nippone et des élites Yakuzas, opportunisme buddo-Shintoïste

Présence des ex-**Trusts** : 3G, DI, KOD, IC&N, SF2000, WS, ETP

Adversaires : autres **Trusts**, **İslām**, **Anges**, **DÉMONS**,

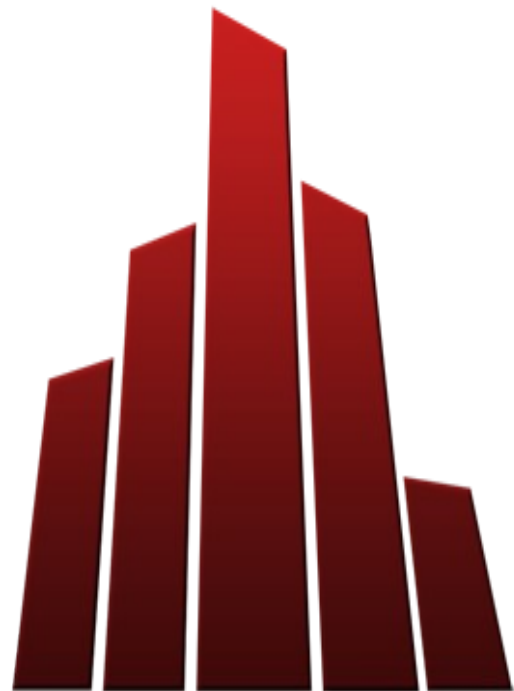
Ennemis : One World,

Gen'Yosha est un ancien mouvement politique traditionnel japonais. Aujourd'hui, grâce à la détermination de l'élite décisionnaire, il est en train se battre féroceement pour récupérer son peuple et sa terre. Il utilise toutes les techniques possibles pour retourner ou éliminer ceux qui servent des intérêts différents des leurs. Les adhérents de ce **Trust** lui sont bien plus dévoués que n'importe quoi d'autre sur terre, y compris famille proche, vie etc. Les gaijin qui travaillent pour **Gen'Yosha** sont totalement sous contrôle. Le fonctionnement global est très hiérarchique et les sanctions sont radicales. La notion d'honneur est fondamentale et tout manquement doit être jugé fermement.

Taux des Présences au conseil d'administration :

Humains : 40% (**Psis** : 40% **Sorciers** : 10% Renégats **Anges** : 5% (**Laurent**)

Renégats **DÉMONS** : 5% (**VAPULA**, **ANDRÉALPHUS**)



PSY CORPORATION

Okhrana



PF : 3 PH : 4 R : 3 P : 4 E : 5 V : 6

Trust Russe

Réseaux de banques et médias forts et institutionnels,

Industries : Toutes les sphères de production.

Politique conservatrice et tyrannique.

Présence gouvernementale forte : Russie, Biélorussie, Ukraine, Georgie, tout ex-bloc de l'est.

Présence minoritaire d'Illuminati et de Franc-Maçons, grosse présence des forces gouvernementales de renseignement et des commandements militaires, présence des mafias.

Présence des ex-**Trusts** : 3G, EDP, IC&N, SF2000, WS, KOD, RTN, DI, ETP

Adversaires : autres **Trusts**, **Anges**, **DEMONS**,

Ennemis : **Islām**, One World, Automated Inc., Fondation Inc.,

Okhrana est tout comme **Gen'Yosha** et **Bai Lan Jiao**, un **Trust** national se battant pour l'hégémonie mondiale. Mit en place depuis très longtemps au niveau politique et philosophique, le **Trust**, lui est né après l'effondrement du Bloc soviétique. Simple réaction contre la destruction de la nation russe, il a prit une ampleur extraordinaire et semble ne pas vouloir jouer avec les autres **Trusts** de façon amicale. EDP est très puissant dans ce Trust et avec ETP et 3G, ils ont conclus une alliance formidable. La radicalité des uns associée à l'impérialisme des autres et à leur compréhension de la géostratégie en ont fait une machine particulièrement efficace et redoutable. Recherchant tous les appuis possibles, ils ont prit des positions extrêmes de façade aux 3 gros **Trusts** anglo-saxons, se posant ainsi en alternative. Malgré cette hostilité, les élites sont encore en contact récurant. Bien sur, ils manœuvrent les uns contre les autres de plus en plus violemment à coup de conflits militaires et commerciaux interposés.

Taux des Présences au conseil d'administration :

Humains : 5% **Psis** : 25% **Sorciers** : 10% **Panthéons** : 20% (**Vikings**, **Celtes**)

Renégats **Anges** : 20% (**Laurent**, **Dominique**, **Georges**, **Daniel**, **Jospeh**, **Janus**, **Dean**, **Dean-Luc**, **Michel**)

Renégats **DEMONS** : 20% (**MAMMON**, **BELIAL**, **BAAL**, **MALPHAS**, **NYBBAS**, **VALEFOR**, **NISCROSH**, **CROCELL**, **ANDREALPHUS**, **FURFUR**)



Hydra



PF : 2 PH : 3 R : 5 P : 4 E : 4 V : 5

Trust européen de l'ouest aux ramifications mondiales

Aucun Réseaux de banques propres, ni de médias affiliés, juste une incroyable infiltration

Industries : Aucune à charge mais beaucoup apportent une petite contribution

Politique libérale, cupide, opportuniste, conservatrice, hiérarchique et autoritaire

Présence gouvernementale légère mais équivalente et insoupçonnable partout.

Présence : minoritaire d'Illuminati et de Franc-Maçons, toutes les mafias sont représentées, tous les commandements militaires nationaux et régionaux du monde entier, présence gouvernementale clefs dans tous les pays du monde.

Présence des ex-**Trusts** : 3G, EDP, IC&N, SF2000, WS, KOD, RTN, DI,

Adversaires : autres **Trusts**, **Anges**, **DÉMONS**, **İşlām**,

Ennemis : One World, Automated Inc., Fondation Inc.,

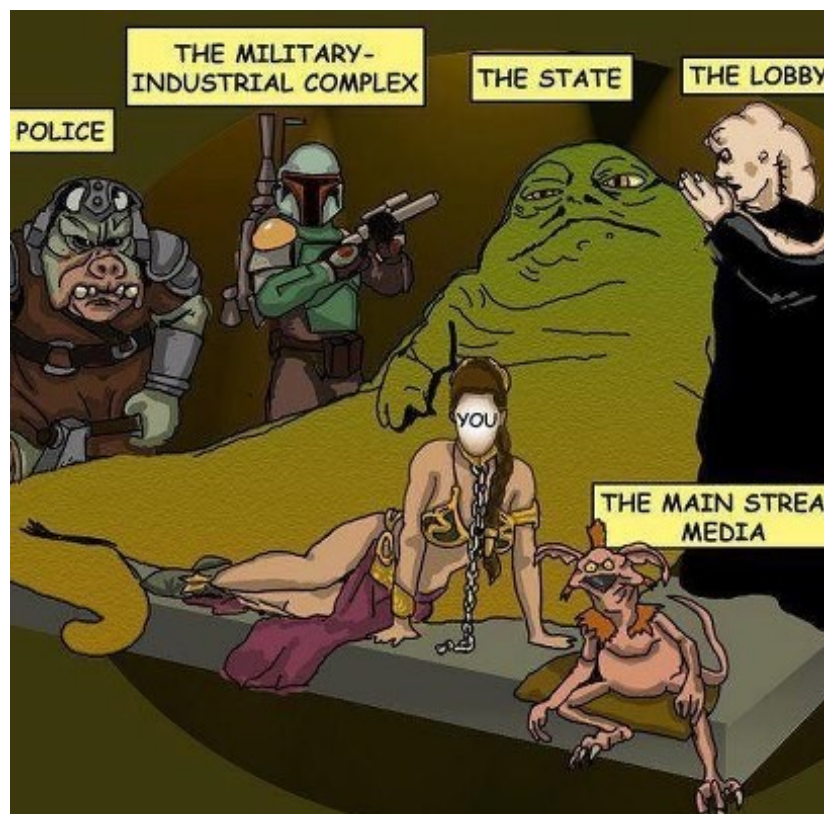
Hydra existe depuis très longtemps comme organisation du crime international. Certains membre éminents de DI et KOD ont prit il y a peu les rênes et ont commencé la réorganisation et la mise en cohérence surtout de celle-ci. Pas évident étant donné le nombre des ramifications autonomes et la non-discipline de certains mouvements. Toutefois, après mains retournements de situation, le **Trust** à réellement commencé à prendre forme. En place et crédible, des éléments importants de 3G et EDP tentés depuis longtemps les ont rejoints apportant encore des réseaux importants et diversifiés. L'avantage précieux d'**Hydra** est d'être constitué en partie de nébuleuses de cellules parfaitement autonomes.

Taux des Présences au conseil d'administration :

~~C~~ **Psis** : 20% Renégats **Anges** : 20% (~~Laurent~~, ~~Daniel~~, ~~Janus~~, ~~Michel~~, ~~Jordi~~, ~~Didier~~,)

Renégats **DÉMONS** : 20% (~~BAAL~~, ~~VALEFOR~~, ~~MISCROSH~~, ~~ANDREALPHUS~~, ~~OUIKKA~~, ~~MORAX~~, ~~BELETH~~)

~~S~~ **orciers** : 10% Panthéons : 30% (~~Vikings~~, ~~Celtes~~, OLYMPIENS)





PF : 6 PH : 1 R : 1 P : 1 E : 3 V : 1

Trust mondial ex-WTA

Réseaux contrôleur des banques, des médias et de la communication.

Industries : de la monnaie et des technologies de communication.

Politique : ultra libérale, dérégulatrice et manipulatrice des hautes sphères

Présence gouvernementale : Aucune. Juste des gens qui se voient de temps à autre...

Présence ultra-majoritaire d'Illuminati.

Présence des ex-**Trusts** : IC&N, WTA,

Adversaires : autres **Trusts**, **Anges**, **DÉMONS**,

Ennemis : **Jislām**,

One World est le **Trust** le plus puissant de la planète. Il est composé des anciens leaders de WTA et IC&N. Il a dans ses rangs les membres les plus influents des 7 familles, les membres les plus influents de la planète. Indirectement, il est responsable et prend part à plus de 80% des décisions financières sur le globe. Fort de sa puissance et de ses appuis **INFERNAUX**, il continue à faire ce qu'il a toujours fait, c'est à dire commander l'humanité. Il occupe son cheptel en opposant les uns aux autres. Leur mettant la tête constamment sous l'eau afin qu'ils ne s'aperçoivent jamais de rien. En manipulant certains centres de décisions, il influence pour que le projet **Jislām**, projet dangereux puisqu'impossible à contrôler, ne parvienne jamais à ses fins.

Taux des Présences au conseil d'administration :

Humains : 10% **(P** **sis** : 30% **S** **rciers** : 30% Panthéons : 10% (OLYMPIENS)

Renégats **Anges** : 10% (**F** **arc**) Renégats **DÉMONS** : 10% (**M** **AMON**, **M** **ALPHAS**)



Bai Lan Jiao



PF : 4 PH : 6 R : 6 P : 5 E : 3 V : 6

Trust Chinois

Réseaux de banques et médias forts et institutionnels,

Industries : Toutes les sphères de production.

Politique protectionniste, expansionniste et tyrannique.

Présence gouvernementale ultra forte : Chine et Asie du Sud Est.

Grosse présence de toutes les forces gouvernementales, des commandements militaires et présence des gigantesques triades.

Présence des ex-**Trusts** : 3G, IC&N, SF2000, WS, KOD, DI, ETP,

Adversaires : autres **Trusts**, **Anges**, **DEMONS**, **Islam**,

Ennemis : One World, Automated Inc., Fondation Inc.

La **Bai Lan Jiao** est une organisation millénaire de défense de la culture chinoise et de la domination des Hans. Le **Trust**, en lui-même est la continuité du réveil de la fierté des élites Chinoises. Sa connotation nationale est fermement encrée dans l'esprit de ses dirigeants et chez ses participants. Malgré tout, les pays avoisinants sont aussi sous influence sans qu'il y ait de rapport avec l'origine de la population, ni son éventuelle opposition à la culture des Hans. C'est une fantastique machine à repousser l'hégémonie occidentale dans tous les domaines. Adeptes des études de Confucius et Sun-Tzu, les très nombreux dirigeants du **Trust**, n'épargnent rien, ni personne. Dans toutes les couches de la population, ils interviennent. Les ramifications de l'ordre sont gigantesques et vont jusqu'à d'autres pays fort éloignés. La diaspora chinoise, ou asiatique, en général est infiltré, contrôlé ou qu'elle soit et est invitée à participer à l'essor de la « communauté »... Ce **Trust** a récupéré des éléments particulièrement très bien noté chez 3G et ETP.

Taux des Présences au conseil d'administration :

Humains : 20% ~~Psis~~ : 50% ~~Sorciers~~ : 10% Renégats **Anges** : 10% (~~Dean, Didier, Marc~~)

Renégats **DEMONS** : 10% (~~VAPULA, ANDREALPHUS, BAAL, UPHIR~~)



Sectes

Mais non, c'est rien, tout juste un club de réflexion... Vous exagérez tout mon pauvre monsieur !

Nous parlons dans le chapitre précédent beaucoup des organisations que sont les Illuminatis, les Rose-Croix, les Scientologues et les Francs-Maçons. Ce sont en effet des « clubs » « philosophiques » qui influencent beaucoup (*a priori, je crois pouvoir le dire, sans trop passer pour un mégationniste, si ? Ah bon...*) nos vies, même si nous n'en faisons pas partie. Ils sont extrêmement bien organisés et particulièrement discrets malgré le raffut qu'opèrent leurs vilains adversaires dès que quelque chose se passe, aussi anodin que cela puisse être... Notez qu'il arrive parfois (*Hum !*) que la dénonciation vienne d'un frère de club du camp politique opposé. Notons que ceux qui critiquent ces « associations » sont généralement taxés d'antisémites, de nazi ou autre chose très grave et punissable par la loi (*à ce qu'il paraît franc-maçonne... mais allons allons, pas de parano aïgue, tout va bien ! Hein ?*). Tout ça parce que tous ces gentlemen soutiennent ouvertement et sans ambiguïté la nation d'Israël. Il est évident que ne pas approuver la politique de cet état fait parti intégrante du révisionnisme... De plus, ils ont aussi comme point commun, outre leur présence dans tous les cercles politiques, tous les cercles scientifiques, tous les cercles des médias et de la culture, une idée commune, que nous dirons malthusienne de contrôle de la population par les naissances... Ce sont donc des groupes extrêmement moraux, éthiquement avancés, philosophiquement au courant qui prônent avant tout la liberté. Qui bizarrement ne va que dans un sens, c'est à dire l'avortement (sacrifice humains des enfants), la stérilisation (nourriture appauvrie par le codex alimentarius, pilule), l'homosexualité (couple non engendrant et déstructurant la morale admise), la politique d'exode rural (contrôle des masses apeurées par le manque de nourriture grâce à l'éclatement de l'entraide familiale et communautaire des campagnes), la politique sanitaire (médecine allopathique, interdiction des médecines traditionnelles), la politique urbaine (possibilité d'éradication de 70% de la population mondiale en quelques heures)...

Alors l'auteur de ce pamphlet est-il encore taxable d'être un nazi de base, antisémite, homophobe, anti-progrès, antiseptique, antitane... ? (Comme vous en avez eu largement la possibilité de le croire à travers la lecture des sujets précédents et de quelle façon dans celui-ci...)

Ben, on est pas sorti de l'auberge, avec vous. L'« auteur » s'en bat grave de ça, c'est un muslim, il connaît le résultat du match, et il pense que son équipe va gagner parce que dans son bouquin de chevet c'est dit. Et vu que pour lui, son bouquin de chevet c'est le grand Turf alors il s'en cogne de ces histoires. Qu'ils essayent de faire leur biz, lui de toute façon, c'est un sale terroriste barbu misogyne et analphabète, il est tout juste bon à faire chier ses potes avec sa morale de barbare sanguinaire et à cultiver des chèvres dans le Loiret... En plus, pour lui, tout ce qui n'est pas muslim, c'est « sataniste » alors... Il ne répète que ça sans arrêt en souriant... Alors si ça, ça veut pas tout dire ?? Demandez à ses potes... (*« ses potes », mais de quoi on parle, là ?*).

Nan, moi j'veul'dis, il est perché. Faudrait un jour qu'il essaye les drogues pour avoir une excuse.

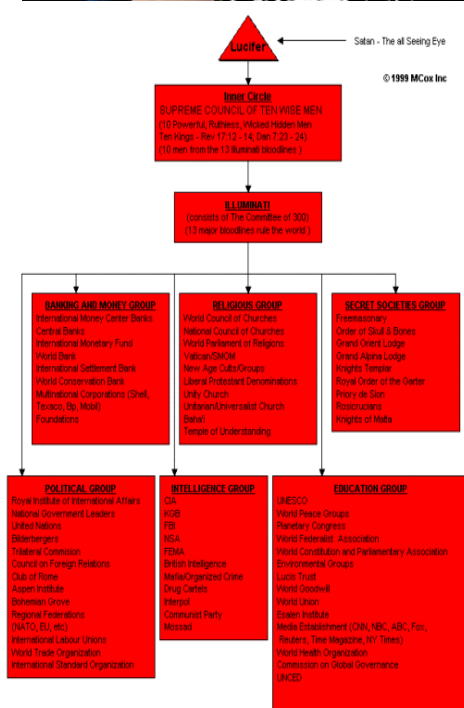


Bonus : *Et après on dira que j'invente haha ! Super Quizz pour les top-anti-systèmes que vous êtes. Gaffe quand même, le négationnisme n'est pas loin.... Qui a dit ?* :

- 1- « Maintenez l'humanité en dessous de 500 000 000 individus en perpétuel équilibre avec la nature » ?
- 2- « Le grand développement qu'a pris la Franc-maçonnerie dans les États-Unis d'Amérique est démontré par le fait que plus de 87% des membres de la Chambre des représentants et 80% des sénateurs appartiennent à des loges » ?
- 3- « Nous avons conclu que non seulement il n'y avait pas d'hétérodoxie entre la pensée marxiste et la pensée maçonnique, mais qu'il existait une similitude dans la méthodologie dialectique. » ?
- 4- « L'édifice social qui s'écroule a besoin d'une pierre angulaire (triangulaire). C'est lui notre Dieu qui la posera. Et cette pierre angulaire sera sur la terre et non pas dans les cieux. Saluez le génie rénovateur, vous tous qui souffrez, levez haut les fronts, mes F.F., car il arrive, lui, Satan-le-Grand. »
- 5- « *Nous avons trouvé les moyens de transformer les hommes en esclaves.* » ?
- 6- « Toute loi s'appliquant au comportement des hommes et femmes s'applique aussi aux enfants » ?
- 7- « Il est une chance que les gens de la nation ne comprennent pas notre système bancaire et monétaire, parce que si tel était le cas, je crois qu'il y aurait une révolution avant demain matin. » ?
- 8- « Laissez-moi émettre et contrôler la monnaie d'une nation et je me "fous" de ceux qui font les lois » ?
- 9- « Comme la civilisation devient plus complexe, et que la nécessité d'un gouvernement invisible a été démontrée de façon croissante, les moyens techniques par lesquels l'opinion publique peut être régentée ont été inventés et développés. Avec la presse écrite et les journaux, le téléphone, le télégraphe, la radio et les avions, les idées peuvent être rapidement répandues, voire instantanément, à travers l'Amérique toute entière. » ?
- 10- « En politique, rien n'arrive par accident. Si quelque chose se produit, vous pouvez parier que cela a été planifié de cette façon. » ?
- 11- « Nous aurons un gouvernement mondial, que nous le voulions ou non. La seule question est à savoir si le Gouvernement Mondial sera instauré par l'adhésion, ou par la conquête. » ?
- 12- « Nous sommes reconnaissants au Washington Post, au New York Times, Time Magazine et d'autres grandes publications dont les directeurs ont assisté à nos réunions et respecté leurs promesses de discrétion depuis presque 40 ans. Il nous aurait été impossible de développer nos plans pour le monde si nous avions été assujettis à l'exposition publique durant toutes ces années. Mais le monde est maintenant plus sophistiqué et préparé à entrer dans un gouvernement mondial. La souveraineté supranationale d'une élite intellectuelle et de banquiers mondiaux est assurément préférable à l'autodétermination nationale pratiquée dans les siècles passés. » ?
- 13- « Répétez un mensonge assez fort et assez longtemps et les gens le croiront » ?
- 14- « "L'individu est handicapé en se retrouvant face à face avec une conspiration si monstrueuse, qu'il ne peut croire qu'elle existe." ?
- 15- « Très vite, chaque Américain devra déclarer son patrimoine biologique (les enfants) à un système national conçu pour garder une trace de chacun et qui fonctionnera sur la base de l'ancien système de gage. Une telle méthode nous permettra d'obliger le peuple à se soumettre à notre programme, et le remboursement des billets que nous leur autorisons à posséder aura une influence sur notre sécurité(...) les américains se mettront en situation de faillite et deviendront insolvable, situation sécurisée par leurs gages. Ils seront déchus de leurs droits et une valeur commerciale leur sera attribuée, qui nous permettra de réaliser des profits. (...) Chaque Américain contribuera à cette escroquerie, que nous appellerons « Sécurité Sociale ». Sans le savoir, chaque Américain sera notre esclave, même si c'est à contrecœur. Le peuple n'aura plus aucun espoir quant à sa rédemption et nous utiliserons les autorités supérieures (présidence) de notre entreprise d'idiots afin qu'ils fomentent ce complot contre l'Amérique. » ?
- 16- « On a d'abord la population, il y a 6,8 Milliards de gens sur la Terre, bientôt 9 Milliards. Si on fait un bon boulot sur les nouveaux vaccins, services de santé, la santé reproductive, on pourrait réduire ça de 10 à 15% » ?

Réponses : Voilà les heureux vainqueurs !

- 1- Georgia Guidestones, un joli monument qui cite la première règle des Rosicruciens, la première...
- 2- Revue maçonnique l'Alpina en 1905
- 3- Jacques Mitterrand, Grand Maître du Grand Orient de France, cité dans "Le Monde" du 13 septembre 1970
- 4- Revue de la Maçonnerie italienne, X, p.265, col. 2, lignes 1-25.
- 5- L. Ron Hubbard, créateur de la Scientologie dans sa conférence de Philadelphie, lecture 20, 1952
- 6- L. Ron Hubbard dans le livre « Comment vivre avec les enfants. »
- 7- Henry Ford
- 8- Mayer Amshel Rothchild
- 9- Edouard Bernays, Propaganda, 1928
- 10- Franklin D. Roosevelt
- 11- James Paul Warburg (1896-1969), officier de l'OSS et membre du CFR, 7/2/50, devant le Sénat des USA
- 12- David Rockefeller, Baden-Baden, Allemagne, 1991
- 13- Adolf Hitler, artiste peintre et essayiste incompris, fan inconditionnel de G.Clemenceau (*sisi !*)
- 14- J. Edgar Hoover, directeur du FBI
- 15- Edward Mandell, conseiller présidentiel de W.Wilson dans son livre « Philip Dru: Administrator »
- 16- Bill Gates en conférence sur dailymotion et youtube...



« Et rappelez-vous : l'Ordinateur veut que vous soyez heureux. Si vous ne l'êtes pas, vous finirez comme écran anti-radiations ! » *Haha !*

Décembre 2012.