

Noshpotalam, les Entrelacs Treel

Type de monde: Ceinture d'astéroïdes rocheux

Taille: Deux Taille D, un Taille C

Rotation: Aucune

Révolution: 897 jours

Lunes: Aucune

Population: 548 217 Nosharii-Noshpotalaméens, 128 547 Shokdonyviir, 87 543 Rayamatii, 54 368 Soroom-Suasaat 39 584 Oyaan'Sheldd, 27 543 Kevyamaruu,

Trame magique: Renforcée, magie profane dominante (Sorcellerie Urilii)

Le petit amas de Noshpotalam se résume à trois planétoïdes liés entre eux dans une même atmosphère, ainsi que, et surtout, par d'innombrables tubulures organiques pétrifiées mais formant toujours autant de galeries suspendues dans le Vide. Les astéroïdes furent excavés par les esclaves des Treel, en usant de créatures sécrétant de puissants acides, et malgré l'apport récent de nombreuses plantes et bêtes du reste du Dorool'Amh'Thulear, la singulière architecture originelle marque les esprits.

Les planétoïdes de Noshpotalam ont été aménagés autour de vortex d'Eau, immergés au cœur de grands noyaux liquides formant des océans en apesanteur. Car malgré leurs dimensions respectables, les plans gravitationnels de ces débris semblent avoir été neutralisés par les prodigieux pouvoirs psioniques des Treel. Pour des créatures amphibiennes comme les Nosharii, ces conditions d'existence ne sont en rien perturbantes, mais l'environnement liquide et sans gravité perturbe bon nombre de visiteurs.

Ports d'accueil: Avant tout un peuple planaire, les Nosharii-Noshpotalaméens ne se sont guère intéressés au spelljamming, contrairement à d'autres ethnies des amas extérieurs du système Janestuur. Malgré tout, le vaste Empire des Océans suspendus compte suffisamment de peuples du Vide pour que les Génasi de l'Onde aient consacré d'importantes ressources à l'aménagement d'un grand port marchand.

Porod-Kuald est ainsi une immense caverne portuaire, où les anciens Treel mobilisaient déjà une flotte de guerre conséquente. Un enchevêtrement de tubulures creuses et criblées de salles et de galeries permet aux équipages d'apponer, et de séjourner dans des quartiers réservés. La zone portuaire peut accueillir trois centaines de navires d'important tonnage, des quais taillés dans la roche ont d'ailleurs été agencés pour recevoir de plus petits bâtiments, comme ceux des Soroom, très nombreux à faire une halte dans ce qui est également nommé *la Caverne sèche*.

Le zocalo de Porod-Kuald est lui aussi réservé aux peuples non amphibien, bien que l'architecture Nosharii fasse grand usage de fontaines et de bassins. C'est une enfilade de cavernes à voûtes basses, ciselées de fresques reproduisant des environnements sous-marins. Les Nosharii de tout le système aiment à se retrouver en ce lieu, où abondent les tavernes servant des spécialités de toutes leurs ethnies. Une Arche éthérique a été créée par les Marid, elle est unique dans cet amas, car ces constructions magiques ne semblent pas correctement fonctionner dans un milieu en apesanteur. Porod-Kuald est donc ainsi le cœur de la diplomatie locale, là où toutes les ambassades sont regroupées dans un quartier isolé de cavernes protégées.

La maîtresse des lieux est la **Mirzadeh Yalvaa Toroon** (Nosharii ♀/Sorcière de l'Onde 15 [Nojopiarrii]/NB), également en charge de représenter son peuple au Conseil du Mirzadaashah, qui regroupe les vassaux des Marid au sein du Dorool'Amh'Thulear. Les Nosharii-Noshpotalaméens vivent dans des Cités-Etats et l'influence de Yalvaa Toroon, également connue sous le nom de *la Vague inexorable*, se limite officiellement à la vaste métropole portuaire. Il est cependant évident que ses mots ont un poids conséquent et que la majorité des seigneurs locaux se rangent à son avis pour ce qui est des affaires de l'empire.

Les affaires courantes du port spatial sont à la main de **Sorini Toroon** (Nosharii ♂/Sorcier de l'Onde [Nojopiarrii] 8/N), un jeune Urilii particulièrement talentueux, et ayant un goût prononcé pour l'organisation et les intrigues. Sous son autorité, le commerce portuaire s'est diversifié, en particulier grâce à ses compagnons d'aventure Soroom, désormais tous des Capitaines influents parmi leurs communautés.

Ressources: Noshpotalam n'était qu'un ensemble de planétoïdes arides avant que n'arrivent les Nosharii. Les organismes développés par les Treel étaient depuis longtemps pétrifiés par le froid de l'Espace sauvage. Grâce aux vortex liés au Plan Élémentaire de l'Eau, les Sorciers de l'Onde transformèrent leur environnement, sans toutefois pouvoir effacer l'œuvre de leurs prédécesseurs. Les trois astéroïdes sont désormais des océans en apesanteur, protégés par d'épaisses enveloppes rocheuses qui ont été aménagées pour former des cités sous-marines.

Faune et flore sont originaires des Plans Élémentaires, et si certaines espèces se sont adaptées, beaucoup de ne font

que transiter entre les noyaux océaniques et les réalités planaires.

Noshpotalam est plus généralement connu comme étant le cœur mystique du Dorool'Amh'Thulear, le grand sanctuaire où se rassemblent les Uurilii ainsi qu'une multitude de cabales élémentalistes de moindre importance. Le Culte des Cent-mille Salins est également présent, attirant toujours plus de fidèles autour de ses miracles quotidiens. Les sorciers Nosharii étant particulièrement territoriaux, les territoires de chacun sont clairement définis et supplantent pour tous les zones d'influence des onze Cités-Etats. Des zocalo entièrement dédiés aux objets magiques et aux composants matériels existent dans pratiquement toutes les grandes cavernes, certains lieux sont même réputés pour vendre reliques et artefacts collectés durant les Guerres planaires.

Cultures: Les Nosharii-Noshpotalaméens furent les premiers à répondre à l'appel de leurs maîtres. Ils découvrirent un environnement étrange, mais pouvant facilement être transformé par leur puissante sorcellerie élémentaire. Depuis lors, ils servent le Dorool'Amh'Thulear en élaborant les plus complexes rituels liés à l'Eau, permettant de transformer des mondes du Plan Matériel Primaire, mais également d'affecter les axiomes planaires de territoires conquis.

Trois castes mystiques règnent sur la destinée des Noshpotalaméens, elles guident plusieurs peuples vassaux depuis longtemps incorporés dans la culture Nosharii, et formant avec ces derniers **le Pralaan-Arunii**, *le Pacte de la Vie*. Seuls les Nosharii peuvent appartenir aux castes souveraines, mais leurs vassaux sont néanmoins traités dignement, souvent sur un pied d'égalité, et de nombreuses personnalités au sein du Pralaan-Arunii parviennent même à se distinguer aux yeux des Marid.

Les Nojoparii sont également connus comme *les Tisseurs d'eau*. Enchanteurs talentueux, ils se divisent en grandes familles au sein desquelles se transmettent les connaissances mystiques. Divisés en sept grandes lignées, ils assurent l'entretien des *Pio'luaan*, véritables entrelacs de sortilèges à l'échelle d'un bâtiment, voire d'une planète, maintenant vivaces les énergies de l'Eau. L'enveloppe atmosphérique de Noshpotalam est par exemple la couche externe du *Pio-luaan* dont les cœurs sont les noyaux-océans, avec entre ces deux niveaux plusieurs couches de sortilèges élémentalistes que les Nojoparii ont la charge d'entretenir.

Les Notuanarii se sont spécialisés dans les conjurations d'entités élémentaires, non seulement de l'Eau, mais également de la Glace et à la Vapeur. Leur art se divise en cinq grandes traditions rivales, et les duels mystiques entre *les Conjurateurs de l'Eau* sont fréquents dans les métropoles sous-marines. De nombreux Notuanarii soutiennent les *Phalanges Amh'doorim* du Dorool'Amh'Thulear en renforçant les effectifs avec des hordes de créatures aqueuses.

Les Nomaluarii sont *les Oracles de l'Onde*, des spécialistes de la divination vivant à l'écart des autres Nosharii-Noshpotalaméens. Regroupés en trois lignées anciennes, ils furent longtemps les guides spirituels de leur peuple, avant que ce dernier ne soit conquis par les Marid. Plus tard, le culte des Cent-mille Salins vint également interférer avec leur aura, achevant de les pousser vers une réclusion forcée. Malgré cette perte d'influence, les Nomaluarii restent des conseillers discrets, aux prédictions surprenantes, et que les plus puissants Marid entretiennent à grands frais.

Un représentant de chacune des castes mystiques siège au Conseil du Pralaan-Arunii, le plus souvent cependant, un unique Nosharii incarne l'autorité de son peuple sur ses vassaux. Les sept peuples formant la civilisation Noshpotalaméenne envoient pour leur part trois représentants, et luttent en permanence afin de garantir la position des siens dans les bonnes grâces des Nosharii. Les liens unissant ces nombreuses cultures planaires sont anciens, et malgré quelques profondes dissensions, tous souhaitent respecter de grands principes d'entraide et de partage. Les sages nés à travers les Sphères Connues ont toujours été étonnés d'une telle unité entre huit espèces très différentes, certains ont même entendu mentionner le terme *d'Ashanruuptaraam*, un terrible événement qui semble-t-il, aurait menacé l'ensemble des civilisations concernées, et que seul le sacrifice de nombreux Zalaphoor aurait pu éviter.

Les Soroom-Suasaat sont les seuls de leur peuple à ne pas avoir renié leur serment de vassalité envers les Nosharii. Désormais peu nombreux, ils forment l'unique espèce du Pralaan-Arunii à s'être tourné vers le Vide et le spelljamming. Contrairement à leurs frères et sœurs des amas extérieurs, les Suasaat sont d'honnêtes marchands, faisant la liaison entre les différentes communautés du système de Janestuur, établissant les cartes les plus fiables, et explorant les Confins en quête de savoir ancien. Les dernières générations des Soroom-Suasaat sont nées exclusivement au sein des Noyaux-océans, loin du Plan Élémentaire de l'Eau. Leurs capacités planaires d'antan ont été remplacées par des dons liés à l'Espace sauvage, faisant d'eux des alliés précieux et loyaux. Contrairement aux Soroom-Jamaal d'Oshoor, ils respectent les Timoniers de leurs nefs, qui tiennent lieux de guides spirituels et de Capitaines. Cette profonde divergence culturelle vient du fait que dès leur sédition, les Soroom-Jamaal nomadisèrent dans les Confins, où leur société déclina dangereusement, se laissant influencer par des forces obscures. Les Soroom-Suasaat pour leur part, ont toujours bénéficié du soutien des autres membres du Pralaan-Arunii, développant leur

culture autour des forces nouvelles pour eux, régissant l'Espace sauvage. Bien qu'ils soient peu nombreux, et que leur population se réduise d'une génération à l'autre, ils restent les navigateurs du Vide attirés des peuples du Dorool'Amh'Thulear.

Les Oyaan'Sheldd ont l'apparence d'oursins d'un diamètre de trois mètres et dont les piquants sont d'un pourpre aveuglant. Peu nombreux au sein des Noyaux-Océans de Noshpotalam, leur territoire s'étend dans les immensités du Plan Quasi-élémentaire de la Vapeur. Capables de surchauffer rapidement de grandes étendues liquides, ils servent les Nosharii au sein des environnements hostiles du système de Janestuur, usant de leur capacité naturelle pour lutter face au froid de l'Espace sauvage.

Les Kevyamaruu sont d'énormes anguilles translucides, faites d'une glace organique et pouvant projeter un souffle gelé à de très grandes distances. Ils règnent au nom des Nosharii sur leur territoire ancestral de Kevyashotoruu, dans le Plan Para-élémentaire de la Glace. Régulièrement menacés par les N'uru'N, les Kevyamaruu ont depuis longtemps abandonnés leurs traditions contemplatives pour devenir de redoutables prédateurs des océans sous-glaciaires. Ils patrouillent à travers les Noyaux-Océans de Noshpotalam et portent assistance à leurs alliés du Pralaan-Arunii.

Les Shokdonyviir sont des étoiles de mer formant des colonies autour des massifs coralliens Treel. Menacés d'extinction au sein de l'Eau, leurs communautés migrèrent avec les Nosharii, et découvrirent un environnement idéal pour eux. Seuls en mesure de régénérer partiellement les anciennes cultures pétrifiées des Treel, les Shokdonyviir ont assimilés une infime partie des connaissances de ce peuple ancien, et commence à peine à développer des pouvoirs psioniques. Egalement en mesure de manipuler la sorcellerie de l'Onde, ils sont d'excellents assistants pour les sorciers Nosharii, avec lesquels ils peuvent développer une symbiose.

Les Rayamatii sont des cétagés proches cousins des Zionosii qui suivirent les Marid sur l'Archipel de Janosh. Longs de dix mètres, ils évoluent indistinctement entre leur domaine du Plan Élémentaire de l'Eau et les Noyaux-Océans de Noshpotalam. Adeptes de la magie de l'Onde, ils se sont fait une spécialité de la création de vortex éphémères permettant de transiter d'une dimension à l'autre au sein des territoires du Pralaan-Arunii.

Cette grande alliance de peuples liés à l'Eau est l'un des fondements du Dorool'Amh'Thulear, et bien que les Marid Zapharool n'aient que très peu de contacts avec les vassaux de leurs vassaux, nombre de traditions émanant des peuples du Pralaan-Arunii influencent la civilisation née de la Grande Conjonction des Plans.

Les Nosharii-Noshpotalaméens ont aménagés les grands massifs coralliens pétrifiés en tenant compte de leurs vassaux. Malgré l'immensité du Plan Élémentaire de l'Eau, jamais auparavant ces six peuples ne s'étaient ainsi rassemblés, et cette promiscuité nouvelle semble bien avoir favorisée la vitalité de chacun, à tel point que les plus petites métropoles sous-marines sont désormais surpeuplées, et que des communautés doivent penser à travers l'unique Arche éthérique Noshpotalaméenne, afin de faire de la place aux jeunes générations.

Les domaines planaires de chacun s'avèrent fort heureusement très étendus, et seuls les Nosharii semblent préférer l'environnement qu'ils ont contribué à créer à leur territoire dans le Plan Élémentaire de l'Eau. Instigateurs de nombreuses réformes au sein du Dorool'Amh'Thulear, ils estiment être les éminences grises de l'Empire des Océans suspendus, conseillant les Marid, régissant souvent en leur nom, et assurant le lien nécessaire entre les peuples de l'Onde.

Selon les dires de certains de leurs vassaux, les ancêtres des actuels Nosharii-Noshpotalaméens étaient jadis les gardiens d'un courant spirituel très fort, *le Culte de l'Onde*, qui vénérât le principe élémentaire de l'Eau plutôt que des entités incarnant les propriétés de cet élément. Cette époque correspond à celle d'une grande guerre, qui opposa les Marid Zapharool et les Nosharii, alors clairement plus puissants que leurs descendants actuels. Le Culte de l'Onde aurait alors mené les Génasi de l'Eau en un lieu mystérieux, *l'Ashanruudualaat*, d'où les élus revinrent transformés, formant désormais le peuple de l'Onde. Cela ne sembla pas suffire face aux puissants Marid, qui firent d'eux des vassaux.

La société des Génasi de l'Onde continua à évoluer, abandonnant ses rites sacrés pour devenir un peuple de sorciers élémentalistes. Mais même après leur migration vers Noshpotalam, des traces évidentes pour qui sait regarder apparaissent à travers les plus récents rituels profanes, indiquant l'influence omniprésente du Culte de l'Onde. Nul ne sait avec certitude si cette mouvance spirituelle à traverser les âges, mais ce furent ses prêtres qui transformèrent profondément la culture Nosharii.

Noshpotalam a été aménagé autour des Noyaux-Océans, trois grandes sphères liquides en permanence liées au Plan Élémentaire de l'Eau grâce à des vortex que la magie de l'Onde permet de maintenir ouverts. Certaines cavernes ont été laissées à l'air libre, mais il y règne malgré tout une telle humidité que leurs visiteurs ne font que passer d'un domaine à l'autre sans s'arrêter bien longtemps. Les anciens agrégats Treel, pétrifiés par le temps, ont été inclus dans de grands ensembles architecturaux. En tout, une trentaine de métropoles Nosharii accueillent de nombreux représentants des peuples du Pralaan-Arunii. Chacune des castes mystiques appose son influence sur un planétoïde et conserve sous son autorité une dizaine de Cités-Etats, gouvernées par de puissants seigneurs des lignées ancestrales.

Nosh-Kuaraam est le plus gros astéroïde de Noshpotalam, il est placé sous l'influence des Conjurateurs de l'Eau, dont les cinq traditions se partagent le contrôle des Cités-Etats où se retrouvent majoritairement les communautés Oyaan'Sheldd et Kevyamaruu. Selon les lignées Notuanarii qui règnent, des vortex vers le Plan Quasi-élémentaire de la Vapeur ou le Plan Para-élémentaire de la Glace. La plus vaste métropole de Nosh-kuaraam se nomme **Notol-Nuaal**, elle est gouvernée par **P'Urili Yolor Tiuruu** (Nosharii ♂ / Sorcier de l'Onde [Notuanarii] 12/ CN), un individu fantasque et facilement dominé par ses émotions. Ses trois compagnes peinent à tempérer ses humeurs, et malgré sa puissance en tant que mage, les Urilii Janoshéens cherchant querelles à leurs frères et sœurs Noshpotalaméens savent trouver en lui un adversaire facile à provoquer. La Cité-Etat est prospère, accueillant une communauté de dix-huit milliers de Oyaan'Sheldd qui maintient trois grands vortex vers la Vapeur. La métropole est surnommée *la Cité chaude*, aussi bien pour le tempérament de son seigneur que pour l'environnement surchauffé à cause des nombreux courants bouillonnant à cause du Quasi-élément. Notol-Nuaal abrite également un sanctuaire Oyaan'Sheldd où les vertus magnifiées de la Vapeur permettent de produire de spectaculaires guérisons.

Sous une couche minérale de seulement trois kilomètres est accrochée la cité sous-marine de **Notol-Kunaat**, *la Cité froide*. Eloignée du Noyau-Océan de Nosh-Kuaraam, isolée au sein de méandres où se mêlent dédale rocheux et entrelacs de tubulures Treel, la cité est le domaine de **P'Urili Biaan Lanaruu** (Nosharii ♀ / Sorcière de l'Onde [Notuanarii] 10/ NM), aussi nommée *la Sorcière de l'Onde pétrifiée*. La communauté Kevyamaruu locale est forte de vingt milliers d'individus et maintient un vortex vers le Plan Para-élémentaire de la Glace. Régulièrement, les Notuanarii de la lignée Lanaruu doivent déjouer les intrigues de leurs alliés Kevyamaruu, qui cherchent à intégrer cette cité à leur domaine planaire de Kevyashotoruu. Malgré cela, les deux peuples tendent le plus souvent à collaborer et maintiennent une certaine prospérité dans Notol-Kunaat.

Nosh-Tuoraal est un autre astéroïde de Taille D, où se dressent les Cités-Etats des Nojoparii, les Tisseurs d'eau. Essentiellement connu pour abriter le grand port spatial de Porod-Kuald, le planétoïde est littéralement recouvert par les entrelacs de tubulures, si denses qu'ils en font disparaître la surface rocheuse. Autrefois un important lieu de rassemblement pour les Treel du Own-Shaneel, le débris gelé renferme en son sein un Noyau-Océan où prolifère une vie élémentaire particulièrement riche et diversifiée. Les Marid ainsi que les autres peuples du Dorool'Amh'Thulear connaissent les Nosharii-Noshpotalaméens à travers les prodiges mystiques qu'ils peuvent découvrir au sein des grandes cavernes inondées de Nosh-Tuoraal. Les Nojoparii jouent de ce prestige et parviennent régulièrement à imposer leur vision de la société Nosharii aux membres du Pralaan-Arunii.

De fait, l'économie des neuf Cités-Etats Nojoparii est sans commune mesure avec celle des deux autres planétoïdes Noshpotalaméens qui ne disposent ni de commodités portuaires, encore moins d'une Arche éthérique. La population moyenne d'une métropole locale atteint la centaine de milliers d'habitants, avec d'importantes communautés Soroom-Suasaat et Rayamatii.

Le dernier planétoïde Noshpotalaméen se nomme **Nosh-Daruulaa**, il est plus petit que les deux autres éléments de l'ensemble et reste méconnu des autres peuples du Dorool'Amh'Thulear. Territoire des Nomaluarii, les Oracles de l'Onde. Les Cités-Etats sont toutes accrochées aux parois du Noyau-Océan, et les étendues labyrinthiques s'étendant au-delà sont toujours sauvages, domaine d'étranges prédateurs ayant évolué à l'écart de toutes les autres espèces. Le seul seigneur connu en dehors de sa fratrie est **P'Urili Toruul Naesaar** (Nosharii ♂ / Sorcier de l'Onde [Nomaluarii] 16/ N), maître de l'étrange Cité-Etat de **Voloru-Vornaa**, la Cité des Pleureuses, tenant son surnom d'un singulier phénomène magique faisant s'écouler le long des parois des bâtiments des larmes fortement salées, apparaissant spontanément. Unique représentant de sa caste au Conseil du Pralaan-Arunii, Toruul Naesaar s'avère être un puissant devin, régulièrement mandé dans les palais Janoshéens des Marid afin d'établir des prophéties concernant l'avenir du Dorool'Amh'Thulear.

Depuis leur arrivée au sein du Plan Matériel Primaire, les Nosharii-Noshpotalaméens se sont consacrés au

développement de leur magie profane, veillant à ce que leurs frères et sœurs ayant fait le choix de s'établir ailleurs dans le système de Janestuur ne les supplantent jamais dans les bonnes grâces des Marid. Leurs belliqueux cousins Janoshéens restent de redoutables rivaux et sont fréquemment contrecarrés dans leurs ambitions par des votes-sanctions du Pralaan-Arunii. La plupart des Zapharool jouent de cette rivalité entre leurs serviteurs, et favorisent tantôt l'une ou l'autre des ethnies Nosharii, selon qu'ils souhaitent ou non de la subtilité.

Sites notables: Noshpotalam est un amas d'astéroïdes transformés en profondeur par la magie de l'Onde et la coopération des peuples du Pralaan-Arunii, les vestiges pétrifiés des agrégats Treel sont partout, adaptés aux traditions Nosharii, qui ont rapidement peuplé les trois planétoïdes en s'adaptant à la singulière apesanteur régnant au sein de cet ensemble.

Il existe des lieux étranges qui subsistent des temps anciens, sanctuaires abandonnés d'un passé lointain, dont les communautés actuelles ignorent souvent tout. Il en va ainsi du **Owrt-Teeleen**, un espace dimensionnel enfermé dans une sphère composée de milliers de fines tubulures organiques, capables de sécréter un gaz toxique en guise de protection. Le Owrt-Teeleen est de nature psionique, et seuls quelques individus pourraient éventuellement accéder à sa dimension intérieure, véritable demi-plan au sein duquel semblent avoir été archivés de nombreuses espèces de l'Âge des Légendes. L'environnement en apesanteur renferme ainsi des multitudes de jarres façonnées dans une matière organique pétrifiée. Les Treel puisaient dans ce singulier trésor afin de développer des espèces adaptées à leurs besoins, deux Junans sont même scellés dans des sarcophages faits de millions de fines tubulures neutralisant leurs pouvoirs.

Baignant dans le rayonnement du vortex au cœur du Noyau-Océan de Nosh-Daruulaa se trouve la petite Cité-Etat de **Ruonn-Talruu**, gouvernée par **l'Urili Kianaa Jaesaar** (Nosharii ♀ / Sorcière de l'Onde [Nomaluarii] 9 – Cultiste des Cent-mille Salins 11/ NM), la métropole n'abrite guère plus de onze milliers de Génasi, tous tournés vers une forme de magie de l'Onde corrompue par l'énergie Quasi-élémentaire du Sel. Seul lieu dans tout Noshpotalam où existe un temple dédié aux Cent-mille Salins, Ruonn-Talruu est un lieu évité par toutes les communautés voisines. De singuliers rituels se déroulent dans des salles aux parois tapissées de fresques effrayantes, sculptées dans un sel grisâtre que les habitants ingurgitent régulièrement. Les Urilii sont tous des fidèles de ce sinistre culte, et leurs membres les plus élevés dans la hiérarchie cléricale savent combiner magies divine et profane.

Les Jaesaar contribuent aux guerres planaires des Marid en révélant des prophéties différentes de celles de leurs pairs, puisant dans des sources anciennes et malveillantes. Leur magie est également appréciée des Zapharool qui savent pouvoir compter sur les sortilèges empoisonnés de ces redoutables fanatiques.