

Nom : Lisa **Classe :** Intello
Director's cut : 1 **Points de Box Office :**

Muscle : 1 **Souplesse :** 2 **Cerveille :** 4 **Sens :** 2
Tripes : 2 **Bagou :** 1 **Psy :** 3 **BdN :** 1

Blessures :
L E M T

Goodies :

Rationnel : Le perso croit dur comme fer que chaque phénomène a une explication rationnelle (le fou !). Grâce à cela, il voit la difficulté baisser d'un rang dans ses jets de tripes ayant rapport avec le paranormal.

Baddies :

Culs de bouteille : Le perso ne porte pas des lunettes, mais de véritables verres à whisky double foyer, le faisant plus ressembler à une baudroie derrière la vitre d'un aquarium qu'à un être humain. Ce défaut entraîne une perte de -1 en Bagou et de -1 en Sens (vue) lorsqu'il porte ses vitres titanesques et une perte de -3 en Sens lorsqu'il ne les porte pas avec, bien entendu, un minimum de 0.

Compétences :

- Être amoureuse du sportif con : 5
- Profiter de son déguisement pour aller quand même au bal de Halloween : 5
- Savoir trouver une explication complètement tordue et bourrée de mots savants à n'importe quel phénomène paranormal (CE) : 4
- Croire naïvement que la pom-pom girl puisse être sympa avec elle sans lui préparer de coup tordu : 3
- Histoire des USA (CE) : 3

Nom : Sven **Classe :** Comique
Director's cut : 1 **Points de Box Office :**

Muscle : 1 **Souplesse :** 3 **Cerveille :** 1 **Sens :** 2
Tripes : 2 **Bagou :** 3 **Psy :** 2 **BdN :** 2

Blessures :
L E M T

Goodies :

Comique : Le perso est un boute-en-train né qui ne cesse de faire marrer ses potes toute la journée. Adepte du coussin-pêteur et des boules puantes, il est prêt à tout pour se fendre la gueule un bon coup et remonter le moral de ses petits camarades. Cet avantage se déclenche systématiquement entre deux scènes dramatiques.

Baddies :

Gaffeur : Le personnage dit souvent ce qu'il ne faut pas dire. Pour éviter cela, il doit réussir un jet de Cerveille difficile.

Tête à claques : Le personnage se fait frapper par ses petits camarades dès qu'il « ramène un peu trop sa fraise ».

Compétences :

- Raconter une mauvaise blague (Bagou) : 5
- Placer correctement un coussin pêteur (SOU) : 5
- Rigoler quand il faudrait être discret (Bagou) : 5
- Être lourd (CE) : 5

Nom : Bradley **Classe :** Dragueur
Director's cut : 1 **Points de Box Office :**

Muscle : 2 **Souplesse :** 3 **Cerveille :** 1 **Sens :** 2
Tripes : 1 **Bagou :** 4 **Psy :** 1 **BdN :** 2

Blessures :
L E M T

Goodies :

Gentleman : Connaissances pratiques pour aider à la séduction du sexe opposé. Grâce à ses bonnes manières, le personnage reçoit un bonus de +2 en Bagou visant à séduire une proie (Charmer et Baratin par exemple).

Baddies :

Raconteur de craques : Le personnage est un mythomane fini. Il est toujours prêt à « se faire mousser », quitte à mentir systématiquement, ce qui est bien souvent exaspérant.

Maniaque : Le personnage est extrêmement méticuleux. De plus il est très attaché à ses habitudes. C'est le genre de gars qui supporte pas d'être décoiffé. Aller contre ses habitudes le rend particulièrement irritable.

Compétences :

- Baratin (Bagou) : 5
- Se coiffer avec trois tonnes de gel (SOU) : 4
- Ne jamais oublier son peigne (CE) : 4
- Danse (SOU) : 4
- Avoir les bons conseils de son grand frère sur le sexe (CE) : 3

Nom : Laura **Classe :** Mystique
Director's cut : 1 **Points de Box Office :**

Muscle : 2 **Souplesse :** 2 **Cerveille :** 2 **Sens :** 3
Tripes : 3 **Bagou :** 1 **Psy :** 2 **BdN :** 1

Blessures :
L E M T

Goodies :

Insomniaque : Le personnage n'a pas besoin de dormir beaucoup pour se sentir reposé et en pleine forme, les tours de garde, c'est sa spécialité...

Mémoire spécialisée : Le personnage a acquis la maîtrise de la mémorisation des petits détails sans importance. Cette maîtrise est spécialisée à un type de détail particulier (tout ce qu'elle a lu dans ses livres sur le paranormal et la sorcellerie). Le perso devra réussir un jet de cervelle fastoche pour « se rappeler ».

Baddies :

Curieux : Le personnage a une attirance malade pour tout ce qui sort de l'ordinaire (« Mais si les gars, venez, on va vérifier si ce manoir est vraiment hanté ! »).

Compétences :

- Rappeler à chacun sa condition de mortel (CE) : 5
- Avoir toujours l'air déguisée pour Halloween (Bagou) : 5
- Connaître le rayon de la bibliothèque consacré à l'occulte (CE) : 4
- Psychologie (Sens) : 2
- Connaître les meilleures astuces pour se suicider (CE) : 2
- Faire peur aux animaux (Bagou) : 2

Nom : Kevin **Classe :** Bon samaritain
Director's cut : 2 **Points de Box Office :**

Muscle : 2 **Souplesse :** 2 **Cerveille :** 2 **Sens :** 2
Tripes : 1 **Bagou :** 2 **Psy :** 2 **BdN :** 4

Blessures :
L E M T

Goodies :

Chance incroyable : Le personnage reçoit un bonus de +1 en BdN et un point de Director's cut supplémentaire. Il a un pot tellement monstrueux qu'il risque fort de se retrouver tout seul à la fin du scénario.

Baddies :

Paladin : Le personnage s'est imposé un véritable code de l'honneur composé de plusieurs grands principes qui sont :

- Ne jamais mentir
- Ne jamais blesser un animal
- Être gentil avec les binoclards-premiers-de-la-classe-bizarres.

Compétences :

- Repousser les avances de la bimbo parce que c'est mal (Tripes) : 5
- Repérer les gens dans le besoin (Sens) : 4
- Faire des suggestions sensées que personne n'écoute (CE) : 4
- Se faire taper à la place du souffre-douleur du caïd de l'école (SOU) : 4
- Aider le caïd de l'école à faire ses devoirs (CE) : 3

Nom : Alison **Classe :** Self Made Woman
Director's cut : 1 **Points de Box Office :**

Muscle : 1 **Souplesse :** 3 **Cerveille :** 2 **Sens :** 2
Tripes : 2 **Bagou :** 3 **Psy :** 1 **BdN :** 2

Blessures :
L E M T

Goodies :

Promotion canapé : Grâce à cet avantage, vous ne subissez jamais les effets néfastes prévus dans le scénar. De plus, le MJ sera toujours aux petits soins avec vous, et très ouvert aux suggestions de toutes sortes.

Baddies :

Victime de la mode : Le personnage a été fringué avec un goût douteux (chemise des années 70, collants guimauves...). A croire que sa gueule ne revient pas à la costumière.

Doublure : Vous êtes douillet et vous avez peur de vous blesser dans les cascades et autres scènes d'action ? Heureusement, on a pensé à vous et on vous a fourni une... doublure !Sauf que cette doublure est un peu de seconde main. Elle ne vous ressemble pas vraiment : Trop petite, trop grosse, trop poilue. Bref tout sauf crédible quoi.

Compétences :

- Avoir l'air frêle et fragile quand le script l'impose (Bagou) : 5
- Devenir une as de l'infiltration et du combat quand les méchants attaquent (SOU) : 5
- Raconter son enfance (CE) : 4 (Quand j'allais en vacances chez tata les scorpions étaient bien plus grands)
- Donner des leçons de morale aux moments inopportuns (Bagou) : 4
- Trouver un objet caché utile (SE) : 2

Nom : Steve **Classe :** Sportif con
Director's cut : 1 **Points de Box Office :**

Muscle : 4 **Souplesse :** 4 **Cerveille :** 1 **Sens :** 1
Tripes : 1 **Bagou :** 2 **Psy :** 1 **BdN :** 2

Blessures :
L E M T

Goodies :

Athlétique : Le personnage est en belle condition physique : belle ligne, belles dents, la démarche souple et les muscles proéminents.

Baddies :

Mégalo : Le personnage n'arrête pas de surestimer ses capacités mentales et physiques. Il est le plus fort, le plus grand, le plus intelligent. Il est donc le seul à pouvoir vaincre l'immonde monstre qui se trouve dans le puits. Et s'il ne réussit pas un jet de cervelle difficile pendant sa crise de mégalomanie, il va bel et bien y aller au fond de ce foutu puits. Le monstre lui prouvera qu'il avait tort, et il ne reviendra pas en deuxième semaine.

Compétences :

- Football américain (SOU) : 5
- Commenter les résultats sportifs (Bagou) : 5
- Course (Muscle) : 3
- Lancer de poids (SOU) : 2
- Natation (Muscle) : 2
- Être bourré après une bière : 2
- Dragage (Bagou) : 1

Nom : Anna **Classe :** Bimbo
Director's cut : 1 **Points de Box Office :**

Muscle : 2 **Souplesse :** 3 **Cerveille :** 2 **Sens :** 2
Tripes : 1 **Bagou :** 3 **Psy :** 1 **BdN :** 2

Blessures :
L E M T

Goodies :

Beach Babe : Le personnage reste sexy et désirable dans toutes les situations. Sa permanente ne sera jamais défaite après avoir reçu un torrent de boue sur la tronche ; ses ongles seront toujours manucurés, elle sera toujours bien maquillée (même sous la pluie). En bref, ce sera toujours la plus belle.

Baddies :

Nerveux : La moindre blague douteuse, la moindre situation stressante, la moindre apparition cauchemardesque sera synonyme de cri hystérique et de perte de contrôle (pas forcément la fuite, mais plutôt un problème de coordination des mouvements comme la fille qu'arrive pas à tenir un flingue droit pour tirer sur un méchant psychopathe) si le personnage ne réussit un jet de tripes difficile ou maxi hard. Généralement, il retrouvera son calme une fois la situation « bouillfiante » terminée.

Compétences :

- Hurler de terreur (Bagou) : 5
- Persifler sur toutes les filles du lycée (SOU) : 5
- Porter des vêtements minuscules et moulants (Bagou) : 5
- Réajuster son soutien-gorge (SOU) : 5

Nom : Betty **Classe :** Bimbo
Director's cut : 1 **Points de Box Office :**

Muscle : 1 **Souplesse :** 3 **Cerveille :** 1 **Sens :** 2
Tripes : 1 **Bagou :** 4 **Psy :** 2 **BdN :** 2

Blessures :
L E M T

Goodies :

Insouciant : Le personnage est très tête en l'air, mais toujours de bonne humeur ce qui lui permet de résister à la pression, au stress et aux apparitions dégoulinantes plus facilement (il voit la difficulté baisser d'un rang dans la plupart de ses jets de tripes).

Baddies :

Bonne poire : Le personnage est très naïf. Il croit tout ce qu'on lui dit. A moins de réussir un jet de cervelle difficile.

Compétences :

- Rire pour un rien (CE) : 5
- Danser d'une façon aguichante (SOU) : 5
- Draguer tout ce qui bouge (Bagou) : 5
- Courir en criant dans la mauvaise direction : 5

Nom : John **Classe :** Ripailleux
Director's cut : 1 **Points de Box Office :**

Muscle : 2 **Souplesse :** 1 **Cerveille :** 1 **Sens :** 1
Tripes : 3 **Bagou :** 2 **Psy :** 2 **BdN :** 4

Blessures :
L E M T

Goodies :

Résistance à l'alcool : Le perso a tellement l'habitude de boire, de torcher comme un malade qu'il est devenu une véritable « Torche humaine » et résiste beaucoup mieux aux effets de l'alcool que ses petits camarades de jeu (il voit la difficulté baisser d'un rang dans ses jets de muscle pour résister aux effets pervers et euphoriques de l'alcool... ainsi que pour ne pas démouler une grosse quiche quand il est bourré comme un pourceau).

Baddies :

Anomalie vocale : Il parle lentement... -1 dans les compétences de Bagou

Idées à la con : « Hé les gars ! Si on faisait une grosse teuf dans le manoir maudit ?! » « Eh les gars, si on allait pique-niquer dans le vieux cimetière cette nuit ? » « Eh les gars, si on allait faire du naturisme sur la plage du lac d'Où On Ne Revient Pas ?! ».

Compétences :

- Penser à apporter sa panoplie de substances chimiques douteuses (CE) : 5
- Reprendre immédiatement ses esprits quand les choses deviennent gore (TRI) : 5
- Faire des tests étrange pendant les TP de chimie : 5
- Tester de nouvelles substances et y survivre (BdN) : 5

Nom : Britney **Classe :** Bourge
Director's cut : 1 **Points de Box Office :**

Muscle : 1 **Souplesse :** 2 **Cervelle :** 1 **Sens :** 3
Tripes : 1 **Bagou :** 4 **Psy :** 2 **BdN :** 2

Blessures :
L E M T

Goodies :

Gosse de riche : Le perso est l'héritier d'une grande famille noble à la tête de plusieurs industries pétrolières. Le fait est que cette enflure aura toujours du fric sous la main et que, à la différence de certains, il ne roulera jamais dans une 4L bleue électrique sans frein avec un autocollant Waïkiki sur le pare-brise arrière.

Baddies :

Casse-pieds : Le perso est connu comme un « preneur de tête professionnel » et tout le monde évite de parler avec lui.

Famille sévère : La famille du perso ne voit pas d'un très bon oeil qu'il parte explorer un manoir hanté à minuit, surtout s'il a catéchisme le lendemain matin. Celui-ci devra donc ruser s'il veut exercer son activité favorite.

Compétences :

- Parler d'un air hautain (Bagou) : 5
- Se moquer des costumes de tout le monde (Bagou) : 5
- Menacer d'appeler son père (Bagou) : 5
- Tenter d'acheter le directeur pour être élue reine du bal (Bagou) : 5

Nom : Bob **Classe :** Scout
Director's cut : 1 **Points de Box Office :**

Muscle : 2 **Souplesse :** 2 **Cervelle :** 2 **Sens :** 4
Tripes : 2 **Bagou :** 1 **Psy :** 2 **BdN :** 2

Blessures :
L E M T

Goodies :

Foi : L'horrible monstre qui se trouve dans le grenier de Mémé est forcément une créature de Satan, l'immonde barbu des Enfers !! Seule la foi pourra donc l'anéantir !! Passez-moi mon crucifix et ma Bible siou'plait !!! Grâce à sa profonde croyance en Dieu, le personnage est capable de faire face au pire des monstres sans broncher (ou presque...). En bref, cet avantage lui permet de voir la Difficulté baisser d'un rang (Difficile devient Moyen, Moyen devient Aisée...) dans ses jets de Tripes lorsqu'il est confronté au surnaturel.

Baddies :

Trop gentil : le personnage n'est pas véritablement lâche, mais il est tout bonnement incapable de faire du mal à une mouche, même une petite très agressive. Ce défaut est particulièrement gênant en combat, car à moins de réussir un jet de Tripes Difficile (voire Maxi Hard), le perso sera incapable de frapper son adversaire.

Compétences :

- Allumer un feu sans se brûler (SOU) : 5
- Faire des nœuds (SOU) : 5
- Chants scouts (Bagou) : 4
- Réciter un passage de la Bible au moment opportun (Bagou) : 4
- Reconnaître plein de plantes (CE) : 2

Nom : Vince **Classe :** Geek
Director's cut : 1 **Points de Box Office :**

Muscle : 1 **Souplesse :** 1 **Cerveille :** 4 **Sens :** 1
Tripes : 3 **Bagou :** 2 **Psy :** 1 **BdN :** 3

Blessures :
L E M T

Goodies :

Boulimie : Le personnage est capable d'ingurgiter une quantité impressionnante de victuailles à n'importe quelle heure et n'importe où. A noter qu'il est aussi capable d'avaler n'importe quoi, pourvu que ce soit comestible (style merguez + yaourt à la fraise).

Baddies :

Private Joke : le teenager trouve toujours le moyen de balancer dans ses répliques des trucs incompréhensibles pour les non initiés (faisant éclater de rire seulement 20% des spectateurs, obligés du coup d'expliquer la vanne aux autres). Ex : « J'ai pas confiance en cette vieille, on dirait Jar Jar Binks ». « Elle est assez bête pour faire un while (true) ».

Compétences :

- Connaissance de tous les dialogues de Star Wars (CE) : 4
- Explorer les scores à n'importe quel jeu vidéo (SOU) : 4
- Programmer plein de trucs inutiles (CE) : 4
- Deviner que le mot de passe de l'admin réseau du pentagone est le nom de son chien (CE) : 3
- Se confectionner un costume Star Wars carrément pas pratique (SOU) : 3
- Avoir tous les gadgets USB (CE) : 2

Nom : Christen **Classe :** Mac Gyver
Director's cut : 1 **Points de Box Office :**

Muscle : 2 **Souplesse :** 3 **Cerveille :** 3 **Sens :** 1
Tripes : 2 **Bagou :** 2 **Psy :** 1 **BdN :** 2

Blessures :
L E M T

Goodies :

Raisonnement Rapide : cet avantage permet au teenager qui le possède de trouver le «plan qui sauve» en situation de stress. Le perso devra réussir un jet de Cerveille Fastoche, Moyen, Difficile voire Maxi Hard selon les cas («Vite Raymonde, passe-moi ton slip, on va en faire un parachute !»).

Baddies :

Inconscient : le personnage ne sait pas ce qu'est le danger, du moins il est incapable de se rendre compte qu'il met sa vie et parfois celle de ses amis en danger. Il doit réussir un jet de Cerveille Difficile pour se rendre compte que, finalement, son idée n'est peut-être pas aussi bonne qu'il le pensait au départ et risque fort de lui causer quelques petits soucis.

Compétences :

- Système D (CE) : 5
- Avoir toujours un couteau suisse (CE) : 4
- Provoquer une explosion avec une clé USB et du papier crépon (CE) : 3
- Fléchettes (SOU) : 3
- Étonner tout le monde à s'intéresser à des trucs de mecs (Bagou) : 3
- Enregistrer une conversation avec une bouteille d'eau minérale, une lampe-torche et un hamster (CE) : 3