

Disciplines des mestres de la citadelle

Un mestre qui possède un des avantages listés se doit de posséder le maillon correspondant. De même s'il possède au moins un rang 3 dans une compétence listée. En revanche l'inverse n'est pas vrai : avoir un maillon ne signifie pas pour autant bénéficier du dit avantage ou compétence.

	1D6	1D10	Métal du maillon	Savoirs associés	Compétence ou avantage associé	Archimestre
Compétences	1-2	1	Or jaune	Savoir des comptes, mathématiques, monnaie	Statut (<i>Intendance</i>)	Ryam
		2	Argent	Art de guérir, médecine, biologie et anatomie	Soins	Ebrose
		3	Fer noir	Connaissance, soins, dressage et langue des corbeaux	Maitre des corbeaux	Walgrave
		4	Acier noir	Géographie, histoire et coutumes étrangères	Réseau (<i>Cités libres, partout ailleurs</i>)	Mollos
		5	Laiton	Coutumes, étiquette, protocole et généalogie	Statut (<i>Bienséance</i>)	Gallard
		6	Bauxite (Aluminium)	Arts lyriques et musicaux	Amuseur	Agrivane
		7	Etain blanc	Langues anciennes, cryptographie, runes	Langues	Willifer
		8	Electrum	Hydrographie, météorologie et mesure du temps	Métier (<i>Hydrographe, météorologue,...</i>)	Norren
		9	Calamine (Zinc)	Bureaucratie, connaissance des guildes et commerce	Connaissance (<i>Connaissance de la rue</i>)	Ocley
		10	Fer	Arts de la guerre	Art Militaire	Cetheres
Connaissances	3-4	1	Plomb	Architecture, menuiserie, charpenterie	Connaissance spécifique : architecture	Theobald
		2	Acier valyrien	Mystères supérieurs, magie	Connaissance spécifique : magie	Marwyn
		3	Or blanc	Cartographie, géographie	Connaissance spécifique : géographie	Castos
		4	Cuivre jaune	Histoire, mythes et légendes	Connaissance spécifique : histoires et légendes	Perestan
		5	Platine jaune	Botanique, sylviculture, chasse, fauconnerie	Connaissance spécifique : nature	Zarabelo
		6	Etain gris	Iconographie, symbolique, héraldique	Connaissance spécifique : héraldique	Garizon
		7	Bronze	Astronomie	Connaissance spécifique : astronomie	Vaellyn
		8	Or rouge	Théologie	Connaissance spécifique : religion	Benedict
		9	Orichalque	Alchimie	Connaissance spécifique : alchimie	Harodon
		10	Billon	Littérature	Connaissance (<i>Education</i>)	Guyne
Artisanat	5-6	1	Cuivre blanc (Nickel)	Métrologie et artisanats de précision	Métier (<i>Orfèvre, marqueteur, joailler, couturier,...</i>)	Symeon
		2	Platine blanc	Zoologie, élevages terrestres, agriculture	Métier (<i>Agriculteur, apiculteur, éleveur,...</i>)	Solyvar
		3	Plomb rouge (Chrome)	Artisanats des Beaux-arts	Artiste	Albur
		4	Titane	Géologie, minéralogie, ingénierie minière	Métier (<i>Mineur, géologue, ingénieur,...</i>)	Bernald
		5	Maillechort	Imprimerie, calligraphie, enluminures, encres	Métier (<i>Imprimeur, relieur, calligraphe,...</i>)	Tichondre
		6	Fer bleu (Cobalt)	Pêche, pisciculture, navigation	Métier (<i>Pêcheur, marin, ostréiculteur,...</i>)	Jiquon
		7	Platine vert	Artisanats de fermentation et de bouche	Métier (<i>Boulangier, fromager, brasseur, boucher,...</i>)	Rower
		8	Cuivre rouge	Œnologie et métiers de la vigne	Métier (<i>Vigneron, échanton,...</i>)	Wylisse
		9	Acier pâle	Arts de la Forge	Métier (<i>Forgeron, coutelier, armurier,...</i>)	Nymos
		10	<i>Au choix du joueur</i>			