

Rokugan de la guerre

Bonjour.

Si vous êtes tombés sur ce document c'est que vous êtes vraiment un passionné. Si vous comptez l'utiliser réellement c'est que vous êtes un fanatique. ;-)

Pourquoi? Simplement parce que ce document est une adaptation des armées de Rokugan aux règles du jeu de figurines "[Art de la guerre](#)" publié par Onyx éditions. Pour connaître les formats de figurines ainsi que les règles du jeu, je vous invite donc à acheter le livre de la troisième édition, autrement ce qui suit ne vous servira à rien. Sachez que même si je conseille de faire des parties en 100 points pour illustrer certaines escarmouches entre clans, les listes en dessous sont taillées pour des parties à 200 points. J'ai voulu donc adapter ce jeu au monde de Rokugan pour pouvoir jouer avec mes amis et aussi utiliser ça comme une aide lors des scénarios de bataille durant une partie de jeu de rôle.

Attention, j'ai fait ces listes en me basant sur deux points, le style des clans et les listes du jeu clan wars, wargame originel du monde (trop cher à mon goût). J'ai tenté de faire quelque chose d'équilibré et du coup j'ai brodé sur pas mal de points. Il se peut que ça ne soit pas très fidèle. Si vous avez des suggestions, n'hésitez pas à m'envoyer un mail (en fin de document).

Pour ce qui est de la taille des figurines, je vous conseille de partir sur des figurines 15mm. C'est le meilleur compromis entre investissement, esthétique et mise en place du champ de bataille. Pour la ligne couleurs Army Painter, il s'agit de la correspondance des couleurs du clan par rapport aux peintures proposées par ce fabricant. Si vous avez des correspondances dans d'autres marques, n'hésitez pas à le partager avec moi par mail pour que je modifie le document.

Voici une liste non exhaustive des sites référencés comme faisant des samourais en 15mm

<http://www.peterpig.co.uk/range24samurai.htm>

Le plus large choix de figurines

<http://eurekaminusa.com/collections/samurai-15mm> ou http://eurekamin.com.au/index.php?cPath=87_102_106&sort=3a

Permet d'avoir pas mal de décors, des shugenjas et des geishas (possible shugenja)

http://www.museumminiatures.co.uk/pages/prod_samurai.html

Ils ont des samourais à double sabre (pratique pour les Mirumoto)

<http://www.splinteredlightminis.com/15anandcr.html>

Pour les lions (voir tableau du clan du lion)

<http://www.essexminiatures.co.uk/collections/15mm-samurai-900-1450ad>

http://tinsoldieruk.com/index.php?main_page=index&cPath=186_207

Crabe - Terrain : Plaine, Montagnes, Désert - Commandement +5 (Stratège)

Couleurs Army Painter: deep blue / uniform grey ou gun metal

Type de troupes	Pts	Nombre
<i>Troupes du Crabe Hida</i>		
Fantassin lourd A2M (tetsubo/no dachi)	9	4-12
Passer élite (max4)	+2	
Ajouter armure	+2	
<i>Défenseurs du mur</i>		
Lancier Lourd	8	0-8
Passer élite (max 4)	+2	
<i>Éclaireurs Hiruma</i>		
Infanterie Légère arc	4	2-6
<i>Éclaireurs Hiruma montés</i>		
Cavalerie légère arc	6	0-2
<i>Légions de Tsuru</i>		
Chevalier lourd Impact	13	0-2
<i>Archers sur le mur</i>		
Archer	7	0-4
<i>Berserker Crabe</i>		
Fantassin moyen impétueux	7	1-4
<i>Gardes de la famille Yazuki</i>		
Lancier moyen élite	10	0-4
<i>Ingénieurs Kaiu</i>		
Artillerie lourde	10	0-2
Fortifications	1	0-6
Camp fortifié	6	1

Dragon - Terrain : Forêt, Montagnes, Désert - Commandement +4
 Couleurs Army Painter: goblin green / desert yellow ou daemonic yellow

Type de troupes	Pts	Nombre
<i>Troupes régulières Mirumoto</i> Fantassin moyen A2M (double sabre) Ajouter armure	8 +2	4-12
<i>Guerriers tatoués Ise-Zumi</i> Fantassin moyen impact Passer médiocre	8 -2	0-6
<i>Adeptes Kaze-Do</i> Levée	3	0-2
<i>Écailles du dragon</i> Fantassin lourd armure élite	12	0-4
<i>Griffes du dragon</i> Fantassin lourd A2M élite (double sabre)	11	0-4
<i>Tempête du dragon</i> Cavalerie lourde impact	10	0-4
<i>Flamme du dragon</i> Archer (possible shugenja)	7	0-4
<i>Montagnards</i> Infanterie légère arc	4	2-6
<i>Sentinelles Mirumoto</i> Lancier lourd armure	10	0-4
Fortifications	1	0-6
Camp fortifié	6	0-1

Grue - Terrain : Plaine, Forêt, Montagnes - Commandement +4

Couleurs Army Painter: Shining silver / crystal blue ou electric blue

Type de troupes	Pts	Nombre
<i>Archers Asahina</i> Infanterie légère arc Passer élite	4 +2	2-4
<i>Lanciers Daidoji</i> Lancier moyen Passer élite (<i>busards Daidoji</i>)	7 +2	0-4
<i>Archers Grue</i> Archer Passer élite (max 2)	7	0-6
<i>Infanterie régulière Daidoji</i> Fantassin lourd A2M Passer élite (<i>Guerriers de fer</i>)	9 +2	2-6
<i>Saboteurs Daidoji</i> Fantassin moyen A2M	8	0-6
<i>Éventail de Doji</i> Cavalerie moyenne Impact élite	10	0-4
<i>Garde de l'Empereur</i> Fantassin moyen A2M élite	10	0-2
<i>Étudiants Kakita</i> Levée	3	0-4
<i>Infanterie régulière Kakita</i> Fantassin moyen	7	4-12
Fortifications	1	0-6
Camp fortifié	6	0-1

Licorne - Terrain : Montagnes, Steppes, Plaines - Commandement +4

Couleurs Army Painter: Alien purple / Blanc ou Shining silver

Type de troupes	Pts	Nombre
<i>Marcheurs</i>		
Fantassin moyen	7	0-6
Fantassin moyen arc (fronde)	10	
<i>Piquiers Shinjo</i>		
Lancier moyen	7	0-6
<i>Cavalerie Shinjo</i>		
Cavalerie lourde	9	2-8
Ajouter arc	+2	
Ajouter impact	+1	
<i>Vierges de bataille Utaku</i>		
Cavalerie lourde impact élite	12	0-4
<i>Chargeurs Moto</i>		
Cavalerie moyenne impétueuse élite	9	0-2
<i>Lanciers Ide</i>		
Cavalerie moyenne	7	0-6
<i>Éclaireurs Iuchi</i>		
Cavalerie légère javelot	6	0-6
<i>Archers Utaku</i>		
Archer	7	0-2
<i>Infanterie Utaku</i>		
Fantassin moyen armure	9	0-2
Fortifications	1	0-6
Camp fortifié	6	0-1

Lion - Terrain : Plaine, Forêt - Commandement +6 (Stratège)

Couleurs Army Painter: Desert yellow / Monster brown

Type de troupes	Pts	Nombre
<i>Sentinelles impériales</i> Phalange	11	0-6
<i>Troupes régulières du lion</i> Fantassin lourd	8	4-12
Fantassin moyen	7	
Passer élite (famille Matsu)	+2	
<i>Légion des lionnes</i> Fantassin moyen impétueux élite	9	0-6
<i>Fauves de guerre lion</i> Lion léger impact	7	0-2
<i>Éclaireurs Ikoma</i> Cavalerie légère arc	6	0-4
<i>Shugenja Kitsu</i> Shugenja léger (inf-lég-arc)	4	0-4
<i>Piquiers vétérans Ikoma</i> Lancier moyen armure	9	0-6
<i>Garde du corps Ikoma</i> Fantassin lourd armure élite	12	0-2
Artillerie moyenne	10	0-1
Fortifications	1	0-6
Camp fortifié	6	0-1

Mante - Terrain : Forêt, Montagnes - Commandement +3

Couleurs Army Painter: Goblin green / Green skin

Type de troupes	Pts	Nombre
<i>Troupes régulières de la Mante</i> Fantassin moyen A2M	8	4-12
<i>Chasseurs du clan du renard</i> Lancier moyen	7	0-6
<i>Gardes du port</i> Fantassin lourd	8	0-4
<i>Mercenaires Mante</i> Levée Impétueuse Passer médiocre	4 -1	0-4
<i>Budokas Mante</i> Infanterie légère javelot	4	0-4
<i>Marins de la Soie</i> Fantassin moyen Impétueux Passer médiocre	7 -2	2-6
<i>Tirailleurs de la Guêpe</i> Archer Passer élite (max 2)	7 +2	2-6
<i>Éclaireurs Guêpe</i> Cavalerie légère arc Passer élite	6 +2	0-4
<i>Légions Tempête</i> Lancier lourd élite	10	0-2
Fortifications	1	0-6
Camp fortifié	6	0-1

Phénix - Terrain : Plaine, Forêt - Commandemen+3

Couleurs Army Painter: Pure red / Daemonic yellow ou Greedy gold

Type de troupes	Pts	Nombre
<i>Troupes régulières Shiba</i> Lancier moyen	7	0-8
<i>Garde Shiba</i> Fantassin moyen Passer élite	7 +2	0-8
<i>Inquisiteurs Isawa</i> ½ Lancier lourd ½ Shugenja (archer) Passer élite (tous)	10 +2	0-4
<i>Légion Tsunami</i> Cavalerie moyenne impact élite	10	0-4
<i>Initiés de l'ouragan</i> Archer	7	0-4
<i>Élite des éléments</i> Fantassin moyen impétueux (feu) max 2 Fantassin moyen A2M (eau) max 2 Fantassin moyen armure (terre) max 2 Fantassin moyen arc (air) max 2	7 8 9 10	0-8
Garde du vide Fantassin lourd armure A2M élite	13	0-2
<i>Tempête de feu</i> Shugenja léger (inf-lég-arc)	4	0-4
<i>Garde d'élite Asako</i> Lancier moyen élite	9	0-2
Fortifications	1	0-6
Camp fortifié	6	0-1

Scorpion - Terrain : Plaine, Montagnes - Commandement +4

Couleurs Army Painter: Pure red / Matt black

Type de troupes	Pts	Nombre
<i>Troupes Bayushi</i> Fantassin moyen	7	2-8
<i>Piquiers Bayushi</i> Lanciers moyen Passer élite (max 4)	7 +2	0-8
<i>Gardes Bayushi</i> Fantassin lourd	8	0-4
<i>Légions sanglantes</i> Fantassin moyen Impact	8	2-6
<i>Archers Ninja</i> Archer	7	0-6
<i>Cabale Noire</i> Fantassin lourd A2M élite	11	0-4
<i>Pinces du scorpion</i> Infanterie légère arc	4	0-4
<i>Assassins de l'ombre</i> Infanterie légère javelot élite (kusarigama)	6	0-2
<i>Cibles de paille</i> Levée sacrificiable médiocre	1	0-4
Fortifications	1	0-6
Camp fortifié	6	0-1

Dans les pages qui suivent, vous trouverez un détail de toutes les troupes possibles dans le jeu art de la guerre ainsi que leur coût en points de création. Si vous trouvez que les listes que je propose manquent de certaines choses, vous pouvez piocher dans ces listes pour ajuster vous-même une armée. Il faudra juste être un peu cohérent dans les choix histoire de respecter la philosophie du clan que vous choisissez. Si c'est dans le cadre d'une partie classique hors campagne, votre adversaire devra accepter ces changements

Pour le passage en médiocre ou élite, de même que pour la simple création de la liste, je vous invite à télécharger les aides de jeu disponible dans le lien suivant :

<http://www.artdelaguerre.fr/fr/index.php>

Pour la compréhension, au niveau des lions, il n'y a simplement pas de chameaux à Rokugan et en y réfléchissant, ils pourraient provoquer les mêmes effets que les chameaux. Donc dans les règles on a juste à remplacer "chameaux" par "lions".

Les troupes marquées d'un *** sont des troupes où vous pouvez mettre des figurines de shugenja au milieu de soldats réguliers. Par exemple, si une troupe a l'attribut A2M, c'est soit parce que la troupe en question est efficace et possède des armes à 2 mains (no dachi ou tetsubo), soit parce qu'un mage est au milieu et boost les capacités des soldats en question. Une troupe avec "arc" peut être une troupe avec des mages qui ont des sorts à distance, et ainsi de suite. Seules les troupes spécifiées "shugenja" dans la liste d'armée doivent avoir que des lanceurs de sort sur la plaquette.

C'est un peu pareil pour les artilleries, elles peuvent soit être de vraies artilleries, soit être représentées par un mage très puissant.

Ensuite, si vous estimez que certains types de troupes sans *** méritent d'en avoir, vous pouvez toujours dire que ces troupes ont cette marque. Il faudra simplement le justifier, expliquer pourquoi à votre adversaire.

Troupes à pieds

Infanterie légère arc (4) ***
Infanterie légère arbalète (4)
Infanterie légère fronde (4)
Infanterie légère javelot (4)
Infanterie légère arme à feu (4)

Javelinier (7)
Archer (7) ***
Archer pavois (8) ***
Archer arc long (9)
Archer arc long pieux (10)
Arbalétrier (7)
Arbalétrier pavois (8)

Fantassin moyen (7)
Fantassin moyen A2M (8) ***
Fantassin moyen atlatl (8)
Fantassin moyen armure (9) ***
Fantassin moyen arc (10) ***
Fantassin moyen impact (8) ***
Fantassin moyen impétueux (7)
Fantassin moyen support (8)
Fantassin moyen impact support (9)
Fantassin moyen impétueux support (8)
Fantassin moyen impétueux atlatl (9)
Fantassin moyen armure impact (10) ***
Fantassin moyen armure support (10)
Fantassin moyen A2M support (8)
Lancier moyen (7)
Lancier moyen armure (9) ***
Lancier moyen pavois (8)
Lancier moyen support (8)
Lancier moyen support pavois (9)

½ Fantassin moyen ½ Archer (9) ***
½ Fantassin moyen ½ Arbalétrier (9)
½ Fantassin lourd ½ Archer (10) ***
½ Fantassin lourd ½ Arbalétrier (10)
½ Fantassin lourd ½ Arbalétrier + pavois (11)
½ Lancier moyen ½ Archer (9) ***
½ Lancier moyen ½ Arbalétrier (9)
½ Lancier lourd ½ Archer (10) ***
½ Lancier lourd ½ Arbalétrier (10)
½ Lancier lourd ½ Archer arc long (12)
½ Lancier lourd ½ Arbalétrier + pavois (11)

Fantassin lourd (8)
Fantassin lourd A2M (9) ***
Fantassin lourd armure (10) ***
Fantassin lourd armure A2M (11) ***
Fantassin lourd impact (9) ***
Fantassin lourd impétueux (8)
Fantassin lourd support (9)
Fantassin lourd armure impact (11) ***
Fantassin lourd armure impact support (12)
Fantassin lourd armure support (11)
Fantassin lourd armure A2M support (12)
Fantassin lourd A2M support (10)
Fantassin lourd impact support (10)
Fantassin lourd impétueux armure (10)
Lancier lourd (8)
Lancier lourd armure (10) ***
Lancier lourd pavois (9)
Lancier lourd support (9)
Lancier lourd armure support (11)
Lancier lourd support pavois (10)

Phalange (11)
Phalange pavois (12)
Chevalier à pied (12)

Levée (3)
Levée sacrificable (2)
Levée impétueuse (4)

Troupes montées et autres

Cavalerie légère arc (6)
Cavalerie légère arbalète (6)
Cavalerie légère arme à feu (6)
Cavalerie légère javelot (6)
Cavalerie légère impact (6)

Cavalerie moyenne (7)
Cavalerie moyenne arc (9)
Cavalerie moyenne arbalète (9)
Cavalerie moyenne arme à feu (9)
Cavalerie moyenne impact (8)
Cavalerie moyenne impact arc (10)
Cavalerie moyenne impétueuse (7)
Chevalier moyen (10)
Chevalier moyen impact (11)
Chevalier moyen impétueux (10)

Cavalerie lourde (9)
Cavalerie lourde arc (11)
Cavalerie lourde arbalète (11)
Cavalerie lourde arme à feu (11)
Cavalerie lourde impact (10)
Cavalerie lourde impact arc (12)
Cavalerie lourde impétueuse (9)
Chevalier lourd (12)
Chevalier lourd impact (13)
Chevalier lourd impétueux (12)

Chameau léger arc (7)
Chameau léger impact (7)
Chameau moyen (8)
Chameau moyen arc (10)
Chameau moyen impétueux (8)
Cataphracte (11)
Cataphracte chameau (12)
Eléphant (13)
Eléphant artillerie (15)

Chariot de guerre sans tir (8)
Chariot de guerre arc (10)
Chariot de guerre arbalète (10)
Chariot de guerre arme à feu (10)
Chariot de guerre artillerie (12)

Char à faux (3)
Char léger arc (7)
Char léger arc (9)
Char léger impétueux (7)
Char lourd (10)
Char lourd impact (11)
Char lourd impétueux (10)

Artillerie légère (6) ***
Artillerie moyenne (10) ***
Artillerie lourde (10) ***
Fortifications (1)
Camp fortifié (6)

Projets de liste

Outremonde - Empereur/champion d'émeraude – Rônin – Araignée

Adresse mail : daruthin@gmail.com