Aide de jeu Polaris : Les phrases clés

Les phrases clés Générales :

*IL Y A BIEN LONGTEMPS, LES GENS MOURRAIENT A L'EXTREMITÉ DU MONDE : *Début de la partie*

*MAIS TOUT ESPOIR N'ÉTAIT PAS PERDU, CAR [NOM] ENTENDAIT TOUJOURS LE CHANT DES ÉTOILES : *Introduction d'un personnage*

*ET C'EST AINSI QUE : *Commence ou finit une scène*

*MAIS TOUT CELA EUT LIEU IL Y A FORT LONGTEMPS, ET MAINTENANT PLUS PERSONNE NE S'EN SOUVIENT : *Fin de la partie*

Les phrases clés de conflit :

Celles qui ajoutent quelque chose :

*MAIS SEULEMENT SI : suggère que vous acceptez la proposition adverse, seulement s'il accepte la votre en retour. Peut être jouée au début du conflit ou pour répondre à un autre MAIS SEULEMENT SI. Toutes les *phrases clé* peuvent être utilisées pour y répondre. Le *conflit* continue.

*ET EN OUTRE : signifie que vous acceptez la déclaration de votre adversaire et que votre déclaration ira de pair avec elle. Le *conflit* continue, mais votre adversaire a un nombre limité dans ses réponses. Peut être utilisé en début de *conflit* ou en réponse à MAIS SEULEMENT SI et EN OUTRE. Seules les phrases suivantes peuvent être utilisées pour y répondre : IL N'EN SERA RIEN, EN OUTRE, VOUS EXIGEZ BIEN TROP et IL EN FUT AINSI. Pour pouvoir utiliser EN OUTRE, brûlez un *Thème* approprié (confirmé par une *Lune*)

Celles qui réduisent ou suppriment quelque chose :

*IL N'EN SERA RIEN : Vous vous opposez à la dernière déclaration. Les *Lunes* déterminent quelle valeur est associée au *conflit* (basée sur le dernier *Thème* utilisé ou sur leur jugement), et le *Cœur* jette un dé (voir p.51). Si vous gagnez, la dernière déclaration est annulée, mais celle précédemment établies restent valables. Peut être utilisée en début de *conflit* ou en réponse à MAIS SEULEMENT SI et EN OUTRE. Met fin au *conflit*.

*VOUS EXIGEZ BIEN TROP : Votre adversaire doit faire une déclaration de moindre envergure ou radicalement différente (confirmée par les *Lunes*). Vous continuez avec la *phrase-clé* utilisée. Peut être utilisée en début de *conflit* ou en réponse à MAIS SEULEMENT SI et EN OUTRE. Pour l'utiliser, brûlez un *Thème* approprié.

Celles qui mettent fin au conflit :

*IL N'EN SERA RIEN : Voir ci-dessus

*LE DESTIN EN AVAIT DECIDE AUTREMENT : Vous sacrifiez votre dernière déclaration pour annuler celle de votre adversaire. Toutes les autres déclarations précédentes restent valables et le *conflit* prend fin. Peut être utilisé en réponse à MAIS SEULEMENT SI.

*ET IL EN FUT AINSI : Signifie que vous acceptez la déclaration de votre adversaire et que vous n'avez rien à ajouter. Peut être utilisée en réponse à toutes les phrases de *conflit*, sauf VOUS EN EXIGEZ BIEN TROP. Met fin au *conflit*.

Celles qui amènent sont jouées par les Lunes :

*MAIS CELA N'AVAIT PAS LIEU D'ETRE : Proposée par un joueur actif et répété par le second, cette *Phrase* permet d'annuler la proposition d'une *Lune*.

*ADVIENNE QUE POURRA : En réponse à MAIS CELA N'AVAIT PAS LIEU D'ETRE, le *conflit* commence avec le joueur actif qui s'approprie la proposition d'une *Lune*.