

Vis ta vie !

Extension non officielle destinée à apporter une petite nuance à un PJ débutant
Inspirée la petite histoire personnelle du Jdr Hawkmoon

INTRODUCTION :

Chaque personnage n'a pas le même départ dans la vie, cette table a pour vocation de donner une petite variation aux Pjs à leur création, elle peut servir à étoffer leur background et à diversifier un peu les personnages nouvellement créés.

3 

• : Événements Malheureux

| D1 | D2 | D3 | % | Description | Effet |
|----|----|----|------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------|
| • | • | • | 0,5% | Votre vie conduira à une véritable catastrophe pour vous et vos proches, et vous le sentez. Hélas, même si votre vie est amère, vous ignorez si précipiter votre mort n'aggraverait pas les choses, aussi vous êtes condamnés à vivre en tentant de fuir cette fin ou en vous y résignant. | Destin funeste |
| • | • | 2 | 1,4% | Par vos actes, vous avez indirectement contrarié un Solaire/un Lunaire en perturbant ses dessins. Vous n'étiez pas au courant de cet fait, jusqu'à ce que ses sbires ne vous tombe dessus. Nul doute qu'une très longue bataille s'annonce. | Puissant Ennemi |
| • | • | 3 | 1,4% | Vous vous êtes réveillé, le crâne en sang et la vue trouble. On vous a dépouillé et laissé pour mort dans une fosse nu comme un ver. Si vous avez réussi à mettre la main sur des vêtements, il est cependant impossible de vous souvenir des circonstances exactes du vol. | Aucun équipement de départ |
| • | • | 4 | 1,4% | Votre tête est mise à prix pour un crime majeur (Que vous soyez ou non coupable). Bon, le monde étant ce qu'il est vos poursuivants pourraient avoir du mal à vous trouver. Mais ... certains traqueraient une cible jusqu'au bout du monde pour survivre | Wanted |
| • | • | 5 | 1,4% | Vous aimez les paris et les jeux... Beaucoup trop même. Cette sale addiction vous à attirer pas mal de dettes de-ci de-là. Et cette situation virant doucement au cauchemar ne vous empêche pas de craquer à chaque fois qu'on vous propose un "petit" pari. | Addiction (jeu) |
| • | 2 | 2 | 1,4% | Vous fumez, et pas qu'un petit peu. Pour vous, le tabac a plus de valeur que la nourriture, et vous souffrez de sale migraines que seule la fumée semble soulager. | Addiction (tabac) |
| • | 3 | 3 | 1,4% | Vous êtes un casse-cou, toujours à risquer votre peau pour la douce sensation de l'adrénaline courant vos veines. Nul doute que vous vous tuerez un jour à force de chercher le danger. | Addiction (Adrénaline) |
| • | 4 | 4 | 1,4% | Vous ne pouvez vous empêcher de courtiser et de séduire, oubliant parfois de peser les risques encourus ce qui pourrait prochainement vous coûter très cher. | Addiction (Séduction) |
| • | 5 | 5 | 1,4% | Vous êtes terrifié à l'idée de grimper dans les hauteurs, et les ruines des buildings sont pour vous une sortes d'enfer à ciel ouvert, à l'inverse l'asphalte est votre plus tendre amie. | Vertige |
| • | 2 | 3 | 2,8% | Vous êtes tétanisés face à un animal, une circonstance qu'il vous incombe de préciser. | Phobique |
| • | 2 | 4 | 2,8% | Vous souffrez d'amnésie, des pans entiers de votre mémoire manquent à l'appel. Qui sait ce qui a bien pu vous arriver durant ces grand blanc de votre vie... Et pourquoi ces blancs ? | Amnésie |
| • | 2 | 5 | 2,8% | Vous avez un jour abandonné une compagnie de pillard pour tenter de vivre votre vie loin de la violence de ce gang. Hélas, ni vos anciens camarades, ni certaines de vos victimes ne vous ont pardonné cette envie de rédemption. | Ancien pillard |
| • | 3 | 4 | 2,8% | Vous avez été gravement blessé mais contre toute attente, vous avez survécu. Une plaie marque à jamais votre corps (vous coûtant de façon permanente un point de résistance) | Blessure |
| • | 3 | 5 | 2,8% | Vous avez longtemps fait partie d'un groupe, qui n'apprécie pas du tout votre départ. Vous avez du quitter votre ville natale pour fuir d'éventuelles représailles. | En fuite |
| • | 4 | 5 | 2,8% | Votre femme et morte en couche, vous êtes orphelins ou votre groupe vous a abandonné. Bref, vous n'avez personne sur qui compter en cas de coup dur. Vous êtes seul, et seule votre ombre vous tient compagnie | Solitaire |

●○ : Événements Neutres et Duals

| D1 | D2 | D3 | % | Événement | Effet |
|----|----|----|------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------|
| ● | ● | ○ | 1,4% | <i>Votre vie est mouvementée, Pour le meilleur ou pour le pire, vous allez vite le savoir</i> | 2 jets sur la table |
| a | 2 | ○ | 2,8% | <i>Vous avez une information sur la localisation d'une planque, obtenue dans des circonstances pour les moins douteuses. S'agit il d'une véritable info ou d'une intox soignement maquillée?</i> | Localisation d'une planque |
| ● | 3 | ○ | 2,8% | <i>Vous êtes un imposteur malgré vous. Vous trouvant au mauvais endroit au bon moment, on vous prend pour un petit héros local. La rumeur s'est propagée avant que vous ne puissiez démentir, et de fait, vous vivez avec une réputation que vous devez à autrui.</i> | Réputation favorable non méritée |
| ● | 4 | ○ | 2,8% | <i>Vous possédez un katana de la lune, une pièce légendaire que vous avez arrachée à la dépouille tiède de son ancien propriétaire. Subirez vous le même sort ?</i> | Artefact |
| ● | 5 | ○ | 2,8% | <i>Vous avez un jumeau avec qui vous n'avez rien en commun si ce n'est votre apparence.</i> | Famille |
| ● | ○ | ○ | 1,4% | <i>Votre vie n'avait... Rien d'extraordinaire. Et c'est toujours mieux que d'avoir des emmerdes !</i> | Aucun effet |
| 2 | 3 | 4 | 2,8% | <i>Vous avez grandi à la dure, pas comme certains faiblards de votre connaissance, pour vous, le sang et la pourriture font partie du décor, vous n'y accordez même plus d'importance.</i> | Caractère |
| 2 | 3 | 5 | 2,8% | <i>Vous ne tenez pas en place plus de quelques mois, pour vous, le voyage c'est toute votre vie.</i> | Caractère |
| 2 | 4 | 5 | 2,8% | <i>Vous détestez les Solaires Lunaire et autres créatures non humaines vous les pourchasserez et un jour vous débarrasserez le monde de ces horreurs.</i> | Caractère |
| 3 | 4 | 5 | 2,8% | <i>Vous éprouvez une certaine réticence à l'idée d'utiliser les objets datant d'avant la Chute.</i> | Caractère |
| 2 | 2 | 3 | 1,4% | <i>Vous êtes un mâle (ou une femelle) alpha. Vous détestez courber l'échine et obéir. Dans ce monde vous n'avez ni Dieu ni Maître.</i> | Caractère |
| 2 | 2 | 4 | 1,4% | <i>Dans ce monde où tout fout le camp, vous conservez une âme honorable et chevaleresque.</i> | Caractère |
| 2 | 2 | 5 | 1,4% | <i>Vous avez beaucoup voyagé enfant et vous pouvez aujourd'hui baragouiner dans la plupart des langues utilisées dans le pays.</i> | Maîtrise des langues |
| 3 | 3 | 2 | 1,4% | <i>Vous éprouvez une profonde loyauté envers quelque chose ou quelqu'un d'autre que pour un éventuel groupe de PJs</i> | Loyauté duale |
| 3 | 3 | 4 | 1,4% | <i>A chaque vision de quelque chose de répugnant, vous vous sentez mal et nauséeux.</i> | Caractère |
| 3 | 3 | 5 | 1,4% | <i>Vous avez un être cher que vous aimez tout particulièrement et réciproquement. Hélas, cette personne dépend en partie de vous.</i> | Famille |
| 4 | 4 | 2 | 1,4% | <i>Enfant, vous avez bien failli mourir. Vous ne devez votre survie que grâce à l'intervention d'un membre haut placé d'une communauté ou d'un gang. Cette dernière ne vous a pas accueilli, mais vous avez une profonde dette envers votre sauveur</i> | Dette |
| 4 | 4 | 3 | 1,4% | <i>Vous avez déniché une arme à feu datant d'avant la Chute. Cela vous a pris quelques temps pour la remettre en état, mais vos efforts ont payés.</i> | Arme bonus |
| 4 | 4 | 5 | 1,4% | <i>Vous avez hérité d'une relique ancienne particulièrement importante dans votre famille. Bien qu'elle soit inutile à autrui, elle permet d'utiliser le don Main guérisseuse (1) une unique fois sur un membre de votre famille.</i> | Relique |
| 5 | 5 | 2 | 1,4% | <i>On vous a dépouillé très récemment d'un de vos objets de départ</i> | Volé |
| 5 | 5 | 3 | 1,4% | <i>Enfant, vous avez trouvé une ancienne cave cachée contenant une quantité impressionnante de conserves encore en bon état. Bien dissimulé, ce trésor n'est connu que de vous seul et des os de son ancien propriétaire mort à côté des boîtes.</i> | Une cache et 50 Conserves |
| 5 | 5 | 4 | 1,4% | <i>A l'instar d'une bête, vous ne dormez que d'un oeil. L'expression n'est pas à prendre au premier degré, mais dans les faits, votre sommeil est léger, et vous vous réveillez facilement au premier bruit ou mouvement.</i> | Sommeil léger |
| 2 | 2 | 2 | 0,5% | <i>Vous avez eu l'occasion de pouvoir conduire un des rares véhicules du monde actuel ou vous avez l'expérience de la route datant de la vie avant votre chute. Bref, vous avez une affinité naturelle pour la conduite et assez de pratique pour vous en vanter.</i> | + Spé : Conduite |
| 3 | 3 | 3 | 0,5% | <i>Vous avez une excellente vision nocturne, pas de quoi vaincre un chat, mais c'est toujours sympathique de voir un peu mieux que la moyenne.</i> | Réduction des malus de vue |
| 4 | 4 | 4 | 0,5% | <i>Vos performances au boulot sont reconnues à leur juste valeur dans votre ville natale. On fait facilement appel à vos services voir on vous recherche pour les mettre en pratique. Il est probable que des groupes lorgnent sur vos talents, et qu'ils envisagent pour certains de les acquérir de gré ou de force.</i> | Réputation locale |
| 5 | 5 | 5 | 0,5% | <i>Vous êtes ambidextre, vous savez user de vos deux mains avec la même habilité.</i> | Ambidextrie |

○ : Événements Heureux

| D1 | D2 | D3 | % | Événement | Effet |
|----|----|----|------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------|
| ○ | 2 | 3 | 2,8% | <i>Vous avez fait partie d'un groupe soudé d'enfants, maintenant que les années vous ont séparés de vos "frères et soeurs de procuration" vous êtes encore en très bon termes avec ces derniers qui n'hésitent pas à vous rendre service au besoin.</i> | Amis |
| ○ | 2 | 4 | 2,8% | <i>Vous avez appris l'essentiel de votre savoir d'un(e) mentor qui vous apprécie autant que si vous étiez son propre enfant. Il s'agit d'une personne compétente et influente sur laquelle vous pouvez compter.</i> | Mentor |
| ○ | 2 | 5 | 2,8% | <i>Vous avez beaucoup voyagé et vous avez noué quelques liens avec des habitants d'autres villes. Oh, rares sont ceux qui parmi ces gens sont prêt à risquer quoi que ce soit pour vous, mais bon, rares sont les gens capable de se vanter d'avoir nombre de connaissances hors de leurs proches.</i> | Contacts |
| ○ | 3 | 4 | 2,8% | <i>Vous avez sauvé les miches d'un gosses. A priori rien d'anodin, mais quelle ne fut pas votre surprise en apprenant que le morveux n'était pas le fils du premiers venu mais celui de quelqu'un d'important. Vous voici avec une dette en attente de remboursement.</i> | Une dette de quelqu'un d'important |
| ○ | 3 | 5 | 2,8% | <i>Vous avez sécurisé un coin tranquille, discret et qui a le mérite d'être peu susceptible d'attirer les regards et la convoitise. C'est pas le grand luxe, mais c'est un coin où vous pouvez dormir à peu prêt en confiance.</i> | Repaire |
| ○ | 4 | 5 | 2,8% | <i>Un membre de votre famille occupe une position de choix dans une autre ville.</i> | Famille |
| ○ | 2 | 2 | 1,4% | <i>Vous avez domestiqué un petit animal qui vous suit fidèlement partout. Cette bestiole, loin d'être stupide fait même preuve d'une astuce hors du commun.</i> | Un animal domestique |
| ○ | 3 | 3 | 1,4% | <i>Depuis votre enfance vous rêvez de voler, vous admirez les rares avions le coeur serré d'envie, et vous passez votre temps libre à chercher à atteindre le sommet des Ruines d'avant la chute.</i> | + Spé : Escalade |
| ○ | 4 | 4 | 1,4% | <i>Vos poings sont une arme que vous avez maîtrisé rapidement, car on ne vous en séparera jamais. Nombre sont ceux qui ont sous estimé vos mains désarmées.</i> | + Spé : Combat mains nues |
| ○ | 5 | 5 | 1,4% | <i>Vous avez connu des situations difficiles, et c'est votre force moral qui vous en a toujours tirer. Vous n'abandonnez pas quelque soit la situation, et jamais vous ne vous laissez aller à la terreur. Car vous le savez, se recroqueviller de peur ne mène qu'à la mort.</i> | + Spé : Résister à la peur |
| ○ | ○ | 2 | 1,4% | <i>Vous avez l'habitude de décortiquer les épaves et les ruines pour en tirer le "petit quelque chose" qui peut encore être utilisé.</i> | + Spé : Recup |
| ○ | ○ | 3 | 1,4% | <i>Mouvements de corps, sourire, contacts légers. Pour peu que vous intéressiez votre interlocuteur vous savez naturellement comment le saisir par les plus bas instincts si l'envie vous en chante.</i> | + Spé : Charmer |
| ○ | ○ | 4 | 1,4% | <i>Vous avez la chance de posséder un instrument de musique datant d'avant la Chute, encore en parfait état. Votre mère/Père vous a enseigné tout ce qu'il savait sur cet instrument que vous chérissez presque plus que votre propre vie.</i> | + Spé : Musique |
| ○ | ○ | 5 | 1,4% | <i>Vous avez l'habitude de prendre soin des armes à feu. A chaque année qui passe, les pièces et munitions se font plus rares, aussi, vous avez appris l'art de l'entretien, et du rafistolage des pièces. Voir de l'improvisation d'armes à feu.</i> | + Spé : Armurerie |
| ○ | ○ | ○ | 0,5% | <i>Vous êtes quelqu'un de particulièrement spécial, promis à de grande choses. Même si aujourd'hui vous ignorez encore ce qui vous attend, les événements vous favorisent déjà pour faciliter l'accomplissement de votre destinée.</i> | Destin +1 Un don Au score de Destin |