



# ARCHÉTYPES

Une aide de jeu compilée par Solaris

<b>Archétypes</b>	<b>Livre</b>	<b>Page</b>
<b>Anthropologue</b>	Livre de base	126
<b>Antiquaire</b>	Gazette I	1
<b>Archéologue</b>	Livre de base	126
<b>Artiste</b>	Almanach I	13
<b>Artiste de cirque</b>	Almanach I	13
<b>Aventurier</b>	Livre de base	126
<b>Capitaine d'industrie</b>	Almanach I	13
<b>Cartographe</b>	Livre de base	127
<b>Chasseur</b>	Almanach I	14
<b>Chasseur de trésors</b>	Gazette I	1
<b>Combattant</b>	Livre de base	127
<b>Contremaître</b>	Livre de base	127
<b>Cuisinier</b>	Almanach I	14
<b>Détective</b>	Almanach I	14
<b>Diplomate</b>	Livre de base	127
<b>Dresseur</b>	Livre de base	128
<b>Enfant des rue</b>	Almanach I	15
<b>Érudit</b>	Almanach I	15
<b>Guide</b>	Livre de base	128
<b>Initié</b>	Almanach I	15
<b>Inventeur</b>	Livre de base	128
<b>Journaliste</b>	Almanach I	16
<b>Majordome</b>	Almanach I	16
<b>Marin</b>	Almanach II	103
<b>Médecin</b>	Livre de base	128
<b>Missionnaire</b>	Almanach I*	17
<b>Naturaliste</b>	Livre de base	129
<b>Navigateur</b>	Almanach II	103
<b>Officier</b>	Livre de base	129
<b>Patricien</b>	Almanach I	17
<b>Planteur</b>	Almanach I	16
<b>Scientifique</b>	Almanach I	17
<b>Sorcier</b>	Almanach I	17
<b>Technicien</b>	Livre de base	129

\* Annule et remplace celui du livre de base